Sistema de servicios para los miembros

Autor(es):	Fecha:
	Versión:

Nombre del caso de uso:	Colocar nueva orden		Caso de uso del tipo de requerimientos
ID del caso de uso:	MSS-BUC002.00		de negocios: ₫
Prioridad:	Alta		
Fuente:	Requerimiento: MSS-R1.00		
Actor primario de negocios:	Miembro del club		
Otros actores participantes:	 Almacén (receptor externo) Cuentas por cobrar (servidor externo) 		
Otros involucrados interesados:	 Mercadeo: interesados en las actividades de ventas con objeto de planear nuevas promociones. Suministro: interesados en las actividades de ventas con objeto de reponer el inventario. Administración: interesados en la actividad de las órdenes con objeto de evaluar el desempeño de la compañía y la satisfacción del cliente (miembro). 		
Descripción:	Este caso de uso describe el evento de un miembro del club que ingresa una nueva orden de productos de SoundStage. Una vez que se verifica que los productos están en existencia, se manda al almacén una orden de embalaje para que se prepare el flete. Para cualquier producto que no esté en existencia se crea una orden de devolución. Al completarse, al miembro se le manda una confirmación de la orden.		
Precondición:	La parte (persona o compañía) que ingresa la orden debe ser miembro.		
Ocasionador: 2	Este caso de uso se inicia cuando se ingresa una nueva orden.		
Curso típico	Acción del actor	Respuesta del sistema	
de eventos:	Paso 1: El miembro del club proporciona su información demográfica así como la información de las órdenes y de los pagos.	toda la información requeri	a la información demográfica del miembro
		Paso 4: Para cada producidentidad del producto.	eto ordenado, el sistema valida la
		Paso 5: Para cada produc disponibilidad del producto	rto ordenado, el sistema verifica la o.
		Paso 6: Para cada produc precio que debe cobrarse a	to disponible, el sistema determina el I miembro del club.
		Paso 7: Una vez que se po el sistema determina el cos	rocesan todos los productos ordenados, to total de la orden.
		del club.	a el estado de la cuenta del miembro
			el pago del miembro del club si existe.
			tra la información de la orden y luego distribución apropiado (almacén)
			procesa la orden, el sistema genera una la manda al miembro del club.

FIGURA 6.13 Versión expandida de la narración del caso de uso de Colocar una nueva orden

Los casos de uso de los requerimientos de negocios son herramientas excelentes porque describen los eventos que la organización debe procesar y responderles, pero les falta información con respecto a las interfaces y las actividades que están programadas para automatizarse por la tecnología de información. Posteriormente, en el capítulo 9, usted aprenderá cómo hacer evolucionar el caso de uso para incluir los detalles técnicos y de implantación.

Cursos	Paso alternativo 2: El miembro del club no ha suministrado toda la información necesaria para procesar
alternos:	la orden. Se notifica la discrepancia al miembro del club y se le urge a que vuelva a presentar la solicitud.
	Paso alternativo 3: Si la información suministrada del miembro del club es diferente de lo que se registró anteriormente, verifique lo que está registrado actualmente, y luego actualice de acuerdo con esto la información del miembro del club.
	Paso alternativo 4: Si la información de producto que suministró el miembro del club no concuerda con ninguno de los productos de SoundStage, notifique la discrepancia al miembro del club y solicite una aclaración.
	Paso alternativo 5: Si no está disponible la cantidad ordenada del producto, se crea una orden de devolución.
	Paso alternativo 8: Si el estado de la cuenta del miembro del club es que no tiene derechos, registre la información de la orden y póngala en estado de espera. Notifique el estado de la cuenta al miembro del club y la razón por la cual la orden está detenida. Finiquite el caso de uso.
	Paso alternativo 9: Si el pago provisto por el miembro del club (tarjeta de crédito) no puede validarse, notifique al miembro del club y solicite un medio alterno de pago. Si el miembro del club no puede suministrar un medio alterno, cancele la orden y finiquite el caso de uso.
Conclusión: 5	Este caso de uso concluye cuando el miembro del club recibe una confirmación de la orden.
Postcondición:	La orden ha sido registrada y si estaban disponibles los productos ordenados, éstos fueron liberados. Para cualquier producto no disponible se ha creado una orden de devolución.
Reglas de negocios:	 El miembro del club que responde a una promoción o un miembro que ejerce un crédito puede afectar el precio de cada artículo ordenado. Con las órdenes no se acepta efectivo ni cheques. Si llegan, serán regresados al miembro del club. Los productos se facturan al miembro del club solamente cuando han sido fletados.
Restricciones y (3) especificaciones de implantación:	 Debe suministrarse un GUI al socio de los Servicios para los miembros, y al miembro del club debe suministrarse una pantalla de la Red.
Hipótesis: ()	La procuración de las órdenes de devolución será notificada mediante un reporte diario (caso de uso por separado).
Aspectos abiertos:	1. Necesidad de determinar cómo se asignan los centros de distribución.

FIGURA 6.13 Conclusión

Los casos de uso y la administración de proyectos

Como usted recordará, uno de los beneficios de la modelación de los casos de uso es que el modelo del caso de uso puede usarse para impulsar el esfuerzo completo de desarrollo de sistemas. Una vez que esté completo el modelo de caso de uso de los requerimientos de negocios, el administrador de proyectos o el analista de sistemas usa los casos de uso para los requerimientos de negocios para planear (estimar y programar) los ciclos de construcción del proyecto. Esto es especialmente crucial al aplicar el enfoque iterativo y de incrementos al desarrollo de software. A un ciclo de construcción, que consiste en las actividades del análisis, el diseño y la construcción de sistemas, se le asigna su alcance basándose en la importancia del caso de uso y en el tiempo que toma implantar el caso de uso. En otras palabras, se desarrollarán uno o más casos de uso para cada ciclo de construcción. Cuando un caso de uso es demasiado grande o complejo para terminarse en un ciclo de construcción, entonces inicialmente se implantará una versión simplificada, seguida por la versión completa en el siguiente ciclo de construcción. Para determinar la importancia de los casos de uso, el administrador de proyecto o el analista de sistemas terminarán la jerarquización de los casos de uso y la matriz de evaluación y construirá un diagrama de dependencia de casos de uso con entradas de los involucrados y del equipo de desarrollo. Usted aprenderá como usar estas herramientas en las siguientes secciones.

matriz de jerarquía y prioridad de los casos de uso Herramienta usada para evaluar los casos de uso y determinar su importancia.

> Cómo jerarquizar y evaluar los casos de uso

En la mayoría de los proyectos de desarrollo de software, los casos de uso más importantes se desarrollan primero. Con objeto de determinar la prioridad de los casos de uso, el administrador de proyectos usa una herramienta llamada matriz de jerarquía y priori-