

	<b>Carátula para entrega de prácticas</b>	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	

Laboratorios de computación  
salas A y B

---

<i>Profesor:</i>	Alejandro Esteban Pimentel Alarcón
<hr/>	
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de Programación
<hr/>	
<i>Grupo:</i>	3
<hr/>	
<i>No de Práctica(s):</i>	7
<hr/>	
<i>Integrante(s):</i>	Cárdenas Belmont Alan
<hr/>	
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	21
<hr/>	
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	07- 5783
<hr/>	
<i>Semestre:</i>	1er
<hr/>	
<i>Fecha de entrega:</i>	03/ 10 /19
<hr/>	
<i>Observaciones:</i>	
<hr/>	
<hr/>	

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

## Introducción

En esta práctica se trabajará más en lenguaje C, agregando nuevas funciones externas de entrada y salida, como la declaración de variables, y mostrar valores de variables con lo aprendido en la práctica anterior.

## Objetivo

Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo secuencia, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

## Tipos de Variables

Para los reales, se tienen también diferentes tipos de variables que asignan más bits para tener mayor rango y mayor precisión. Las variables reales siempre poseen signo.

```
experimental.C
1  int main()
2      short numeroEntero1;
3      signed int numeroEntero2;
4      unsigned long numeroEntero3;
5
6      char caracter;
7
8      float puntoFlotante1;
9
10     double puntoFlotante2;
11
12     return 0;
13 }
```

## Mostrar y Leer

<i>Tipo de dato</i>	<i>Especificador de formato</i>
<i>Entero</i>	%d, %i, %ld, %li, %o, %x
<i>Flotante</i>	%f, %lf, %e, %g
<i>Carácter</i>	%c, %d, %i, %o, %x
<i>Cadena de caracteres</i>	%s

```
experimental.C
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4
5      int numeroEntrada;
6      double realEntrada;
7
8      int numeroEntero = 32768;
9      char character = 'B';
10     float numeroReal = 89.8;
11
12     printf("Primero texto solo\n");
13     printf("Luego podemos poner un entero:%i\n", numeroEntero);
14     printf("También podemos poner un caracter:%c\n", character);
15     printf("Y un numero real: %.2f\n", numeroReal);
16
17     scanf("%i", &numeroEntrada);
18     scanf("%lf", &realEntrada);
19
20     printf("Tu entero: %i\n", numeroEntrada);
21     printf("Tu real: %.3lf\n", realEntrada);
22
23     return 0;
24 }
```

## Operadores

<i>Operador</i>	<i>Operación</i>	<i>Uso</i>	<i>Resultado</i>
<b>==</b>	Igual que	'h' == 'H'	Falso
<b>!=</b>	Diferente a	'a' != 'b'	Verdadero
<b>&lt;</b>	Menor que	7 < 15	Verdadero
<b>&gt;</b>	Mayor que	11 > 22	Falso
<b>&lt;=</b>	Menor o igual	15 <= 22	Verdadero
<b>&gt;=</b>	Mayor o igual	20 >= 35	Falso

## **Conclusión**

Esta fué una práctica donde aprendemos a declarar y a operar muchas funciones en el lenguaje C, es muy importante dominar esas funciones ya que de estas variables dependen los algortimos que realicemos en el futuro.