Universidad Nacional Autónoma de México

Fundamentos de Programación

Practica 1

Alan Cárdenas Belmont - 5783

Bloque 135



Practica 1

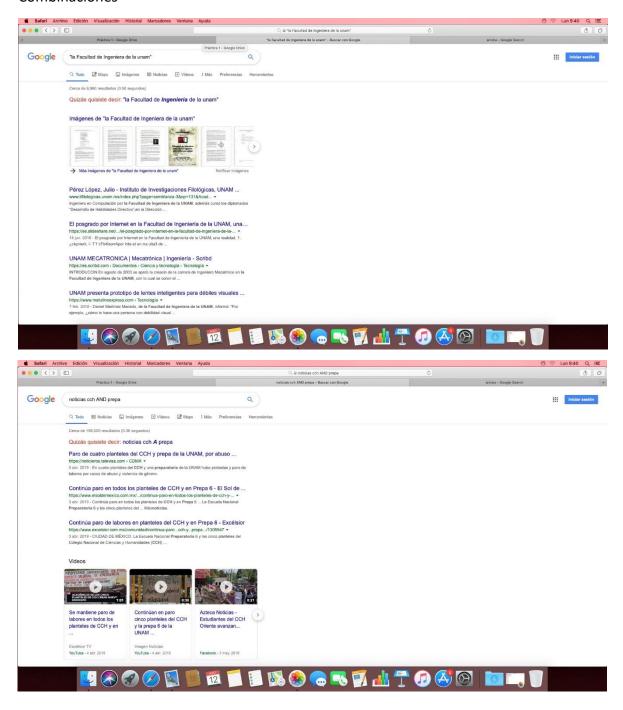
Objetivo:

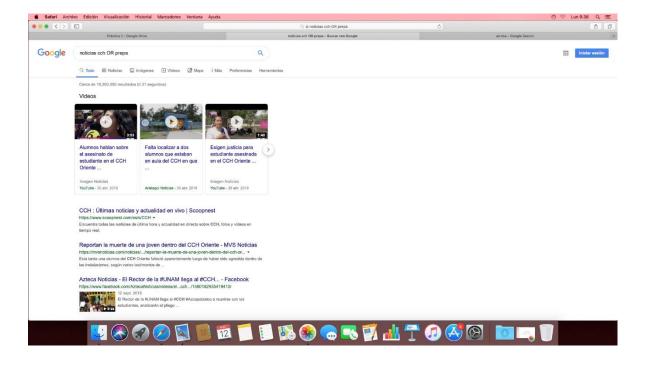
Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar.

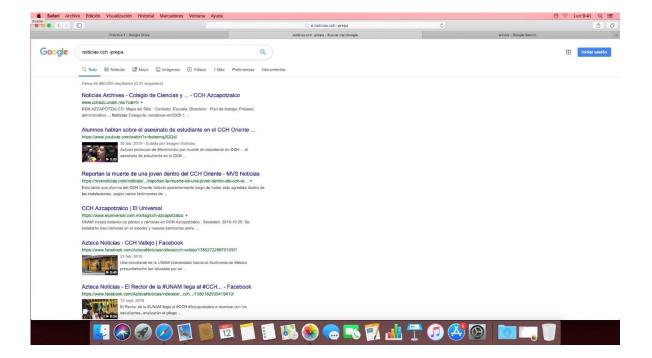
Actividad:

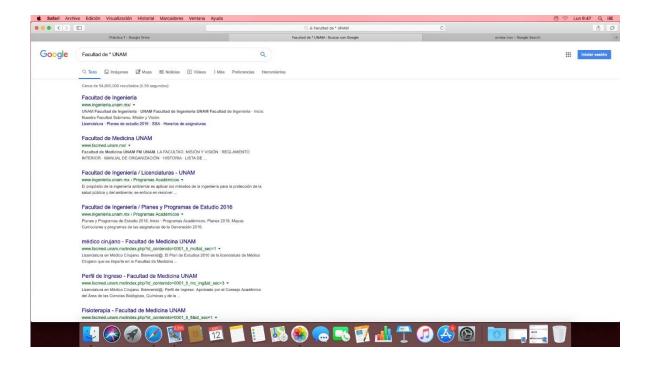
Búsqueda y captura de todos los ejemplos, y al menos 3

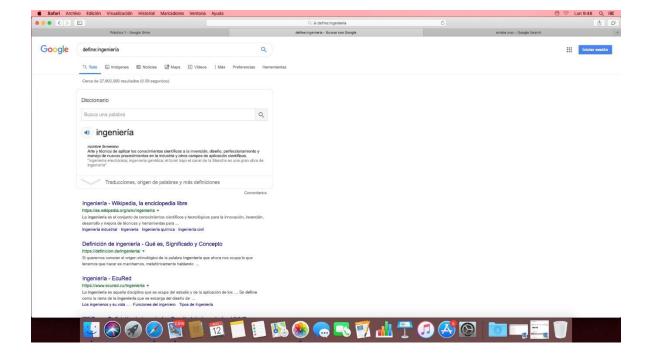
Combinaciones

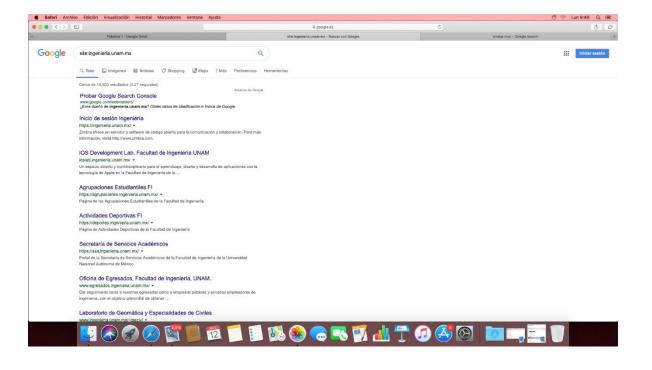


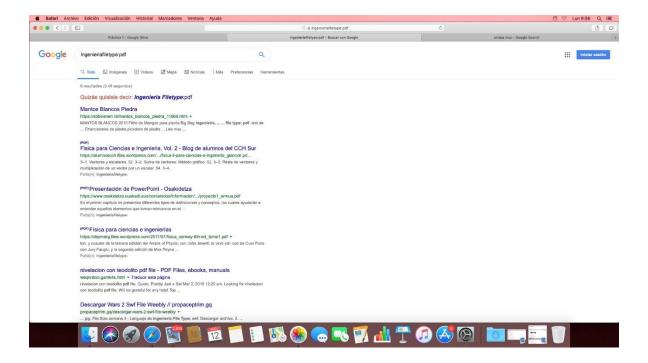


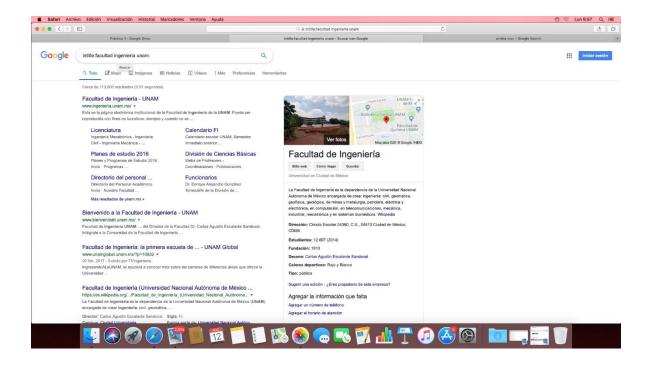


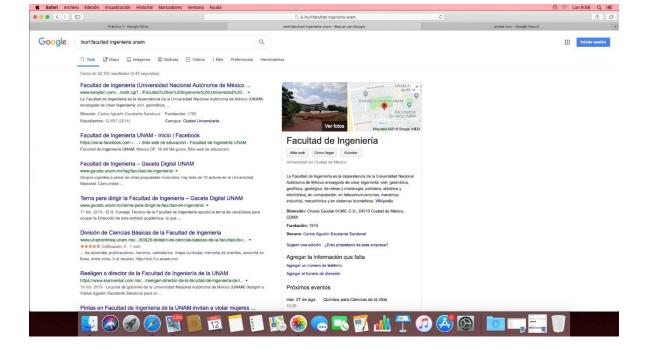


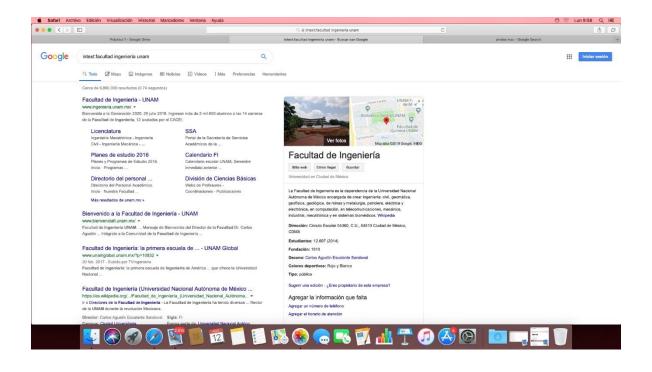


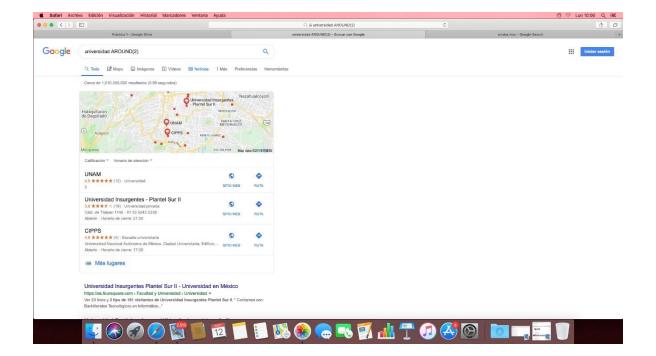


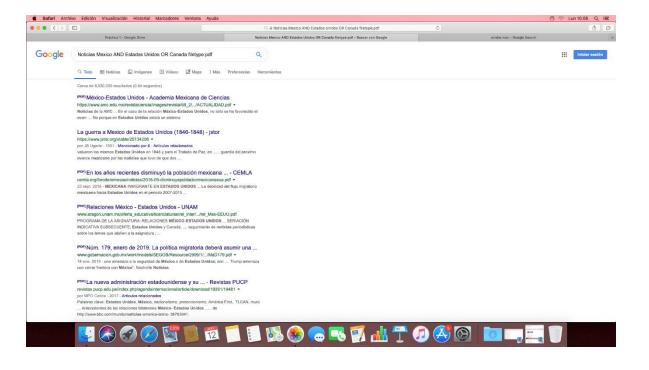


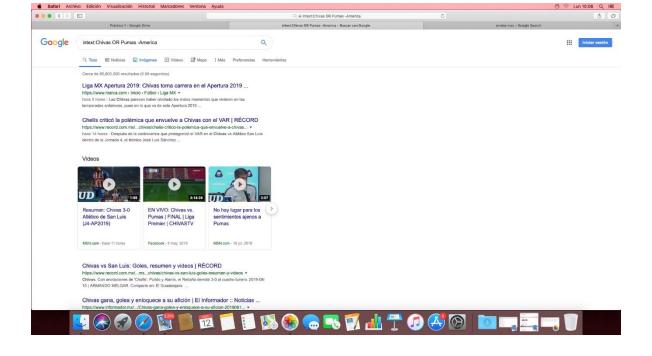


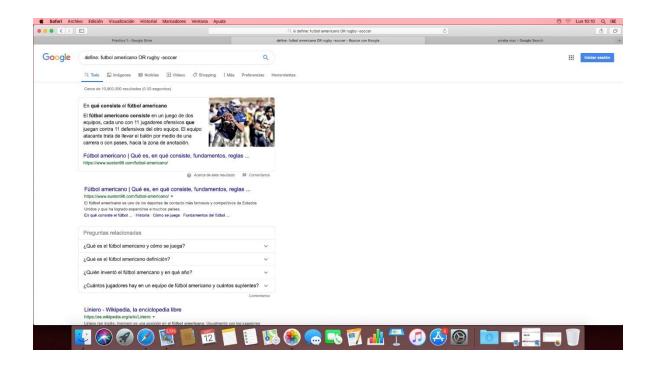




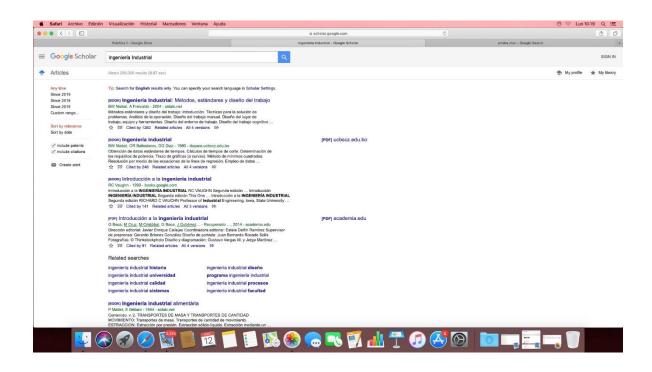


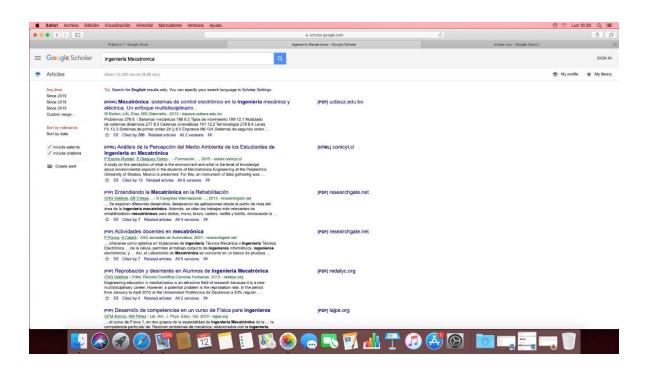


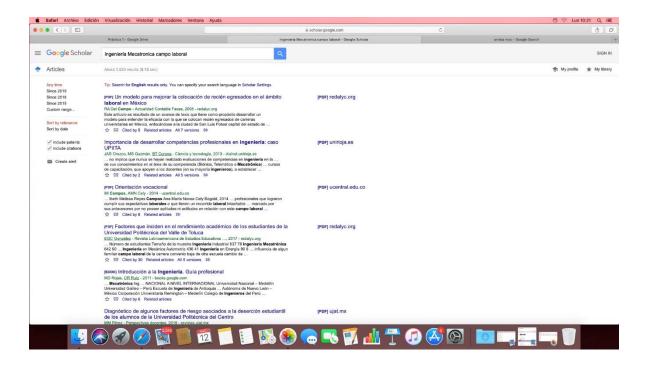


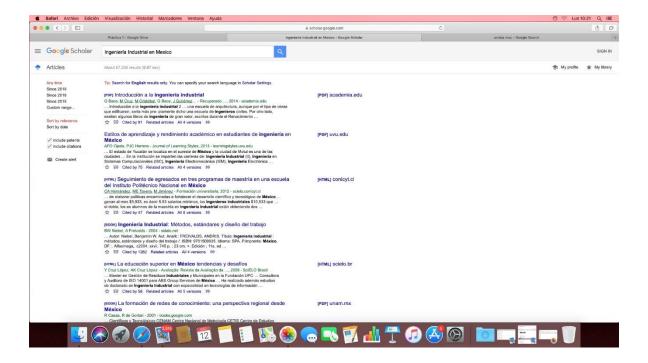


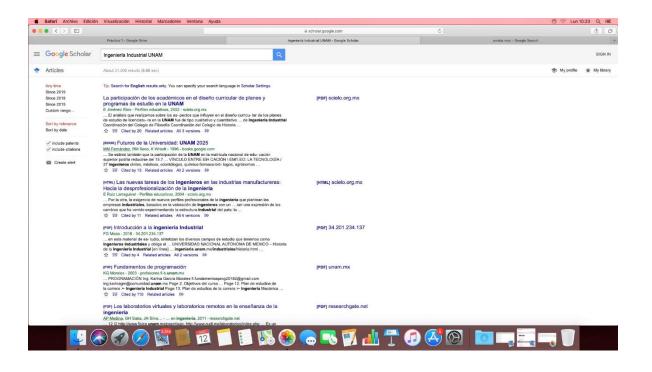
Objetivo: 5 búsquedas y capturas para encontrar artículos relacionados a su Carrera.

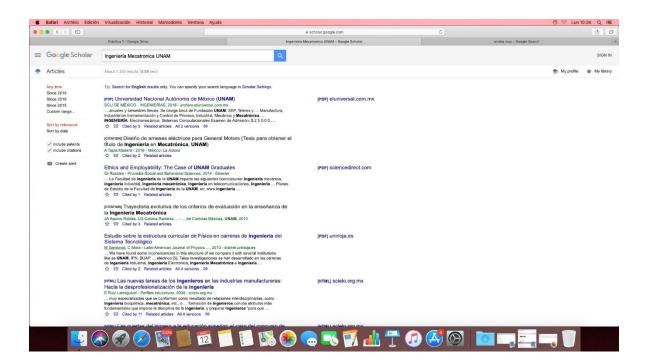




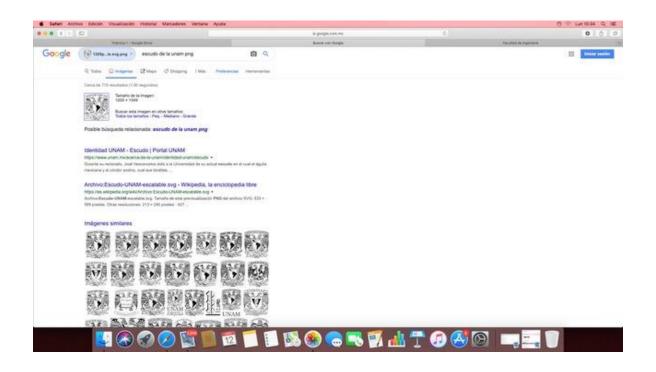


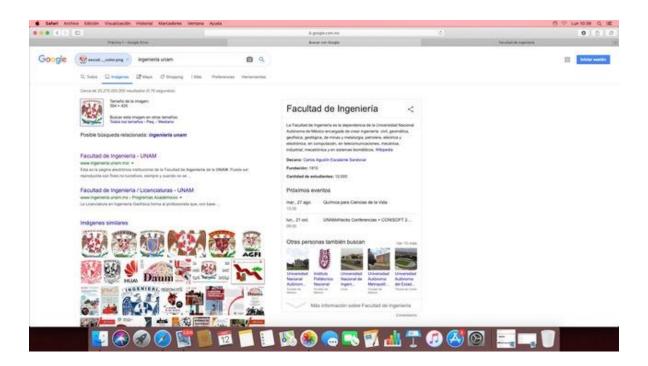






Actividad: Buscar la imagen del escudo de la facultad, y otra imagen más que les interese.





Reporte de la Práctica 1:

En esta práctica aprendimos métodos eficaces de búsqueda en internet agregando comandos en el buscador, para filtrar la información que queremos encontrar y descartar información innecesaria.

Esta herramienta se vuelve indispensable en la depuración de información en una investigación, y muy útil para recopilar datos específicos.

También aprendimos a buscar artículos e imágenes especificas en sus buscadores; en resumen estas herramientas harán más eficientes nuestras búsquedas.

También iniciamos con Git, aprendimos los comandos básicos y para qué sirven; es un control de versiones, que nos ayuda a tener un control de los cambios que hacemos en los proyectos.

En esta práctica se entregarán las capturas de pantalla dentro de una carpeta creada en Git.