	Carátula para entrega de prácticas	
Facultad de Ingeniería		Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	M.C. Alejandro Esteban Pimentel Alarcón
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de Programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	8
<i>Integrante(s):</i>	Cárdenas Belmont Alan
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	21
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	07 - 5783
<i>Semestre:</i>	1er
<i>Fecha de entrega:</i>	7/10/19
<i>Observaciones:</i>	Tarde entrega. La última actividad debía utilizar el condicional ternario: <u>condición ? verdadero : falso</u> No IF-ELSE

CALIFICACIÓN: 5

Introducción

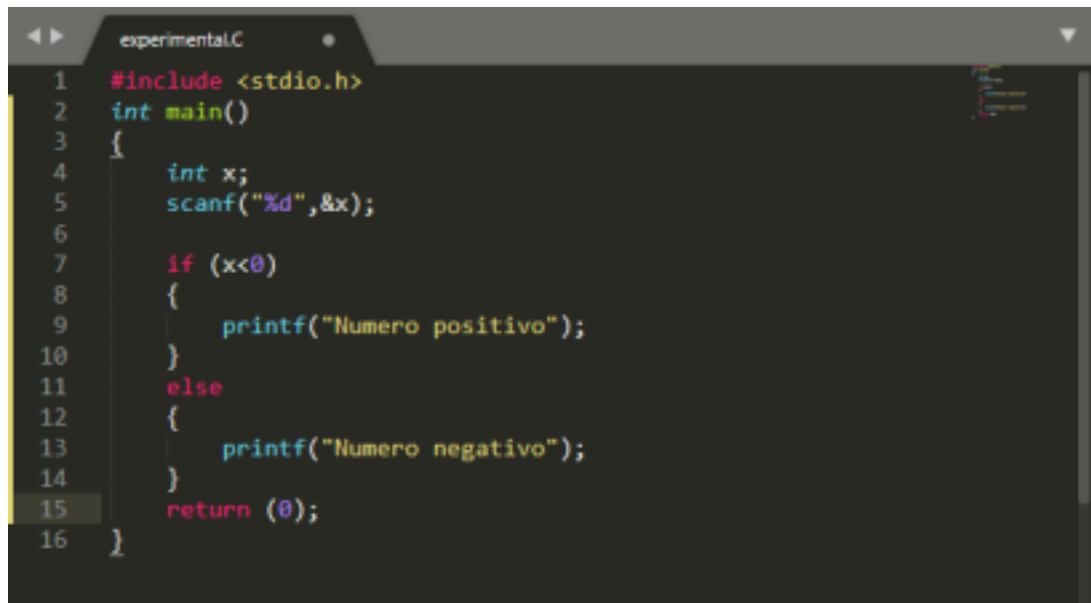
En esta práctica se comenzará a programar en C, creando algoritmos para resolver problemas básicos.

Objetivo

Elaborar programas en lenguaje C que incluyan las estructuras de selección if, if-else, switch y ternaria para la resolución de problemas básicos.

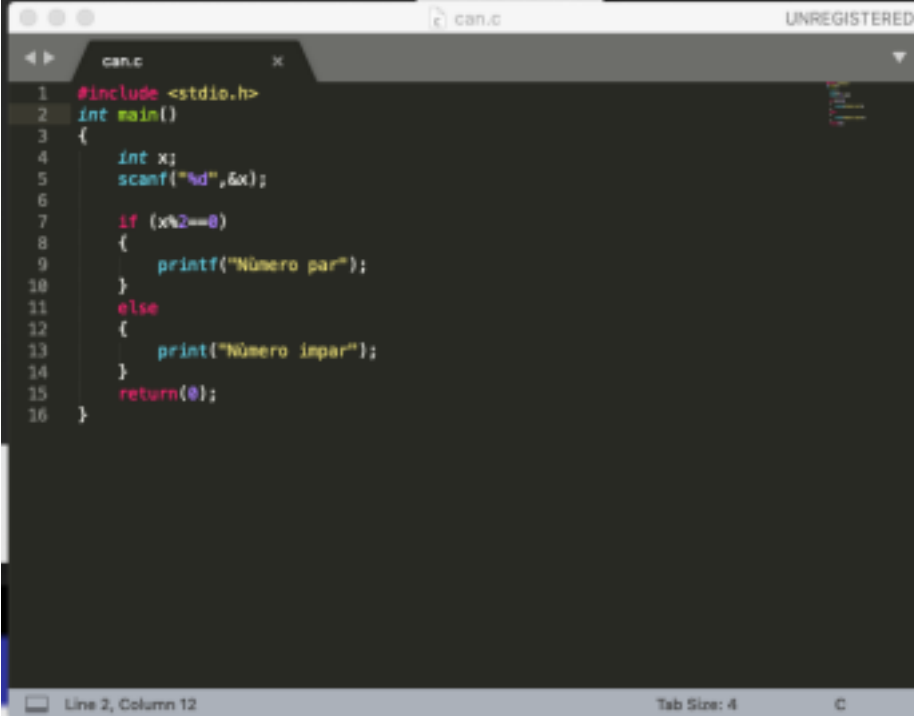
Actividades

Experimentar al utilizar diferentes números dentro del condicional del "if" (asegúrense de usar el 0 entre sus elecciones).

A screenshot of a code editor window titled 'experimentalC'. The editor shows a C program that checks if a number is positive or negative. The code is as follows:

```
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int x;
5      scanf("%d",&x);
6
7      if (x<0)
8      {
9          printf("Numero positivo");
10     }
11     else
12     {
13         printf("Numero negativo");
14     }
15     return (0);
16 }
```

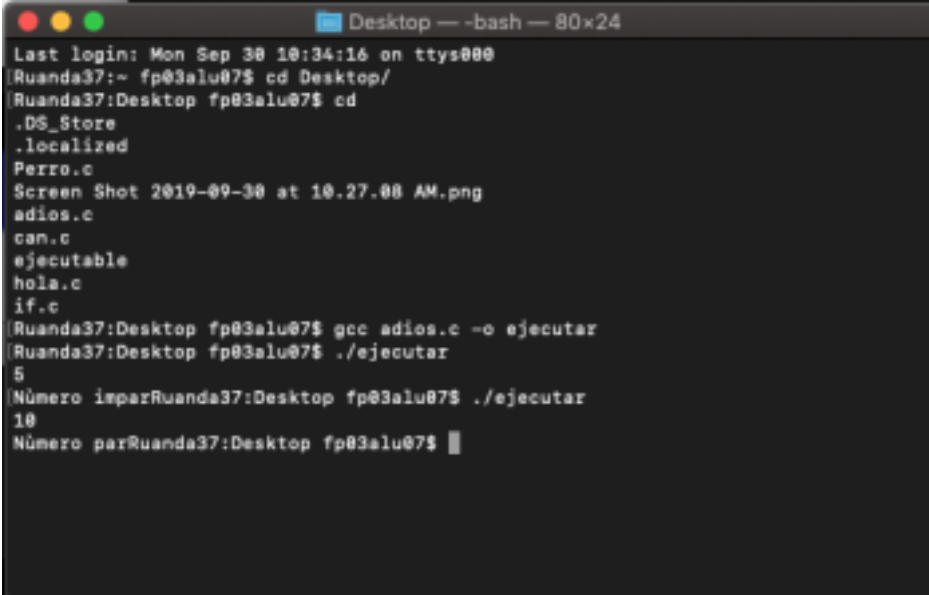
Hacer un programa que lea un número e indique si es par o non.



The screenshot shows a code editor window titled 'can.c' with a tab icon and a close button. The code is as follows:

```
1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4     int x;
5     scanf("%d", &x);
6
7     if (x%2==0)
8     {
9         printf("Número par");
10    }
11    else
12    {
13        print("Número impar");
14    }
15    return(0);
16 }
```

The status bar at the bottom indicates 'Line 2, Column 12', 'Tab Size: 4', and 'C'.



The screenshot shows a terminal window titled 'Desktop — -bash — 80x24'. The output is as follows:

```
Last login: Mon Sep 30 10:34:16 on ttys000
(Ruanda37:~ fp03alu07$ cd Desktop/
Ruanda37:Desktop fp03alu07$ cd
.DS_Store
.localized
Perro.c
Screen Shot 2019-09-30 at 10.27.08 AM.png
adios.c
can.c
ejecutable
hola.c
if.c
(Ruanda37:Desktop fp03alu07$ gcc adios.c -o ejecutar
Ruanda37:Desktop fp03alu07$ ./ejecutar
5
Número imparRuanda37:Desktop fp03alu07$ ./ejecutar
10
Número parRuanda37:Desktop fp03alu07$
```

Hacer un programa que lea una letra e indique si es vocal o consonante.

```
experimental.C
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      switch (LetraMayuscula)
5      {
6          case "A":
7              printf("Es vocal\n");
8              break;
9          case "E":
10             printf("Es vocal\n");
11             break;
12          case "I":
13             printf("Es vocal\n");
14             break;
15          case "O":
16             printf("Es vocal\n");
17             break;
18          case "U":
19             printf("Es vocal\n");
20             break;
21          default:
22             printf("Es consonante\n");
23      }
24 }
```

Usar condicional para hacer un programa que obtenga el valor absoluto de la diferencia entre dos números.

```
1  #include <stdio.h>
2  int main()
3  {
4      int(double x, double y, double z, double a)
5      scanf("%d",&x);
6      scanf("%d",&y);
7      scanf("%d",&z);
8      scanf("%d",&a)
9
10     x-y=z
11     printf("z\n");
12     if (z<0)
13     {
14         z+2*z=a
15         printf("a\n");
16     }
17     return(0);
18 }
```

Conclusión

Esta práctica es muy útil para aprender a usar correctamente los comandos condicionales y para resolver sencillos problemas a través de algoritmos, las funciones condicionales que trabajamos aquí, ya son escritas en lenguaje C.