

## Carátula para entrega de prácticas

## Facultad de Ingeniería

#### Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.C. Alejandro Esteban Pimentel Alarcón		
Asignatura:	Fundamentos de Programación		
Grupo:	3		
No de Práctica(s):	1		
Integrante(s):	Cárdenas Belmont Alan		
No. de Equipo de cómputo empleado:	2		
No. de Lista o Brigada:	5783		
Semestre:	1er		
Fecha de entrega:	25/08/19		
Observaciones:			

CA	ALIFICACIÓN:	

#### Practica 1

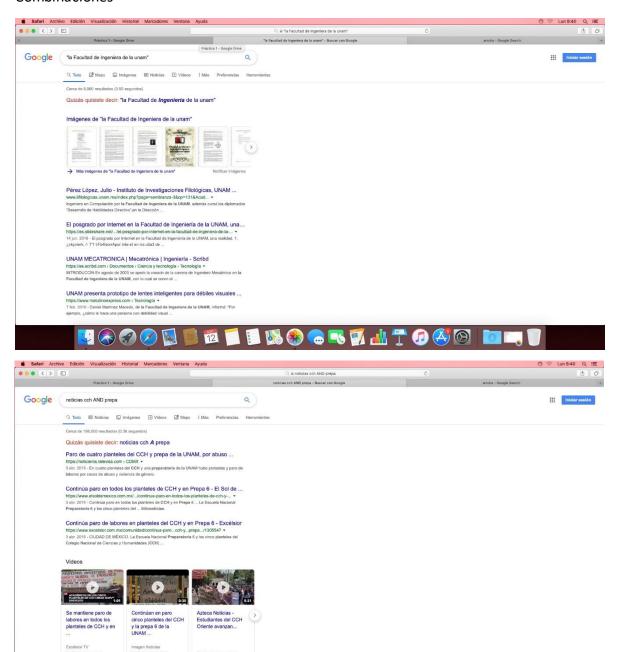
#### Objetivo:

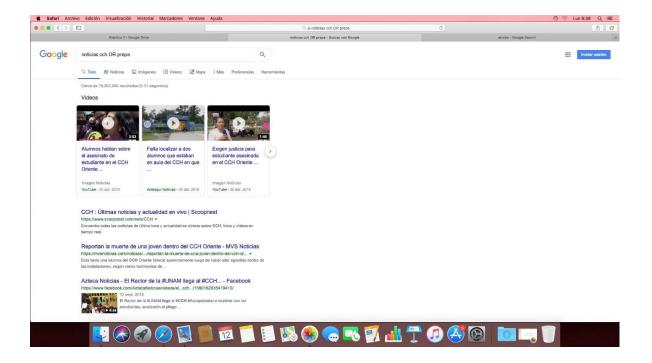
Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar.

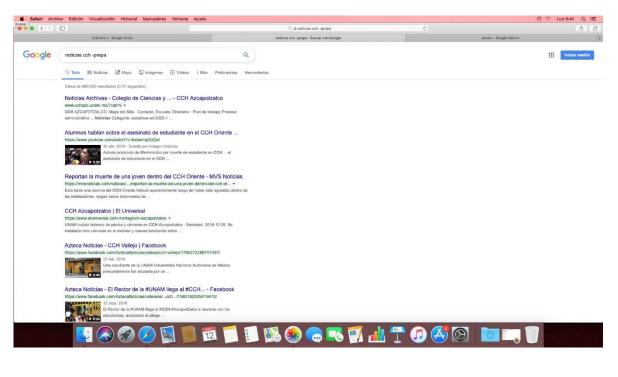
#### Actividad:

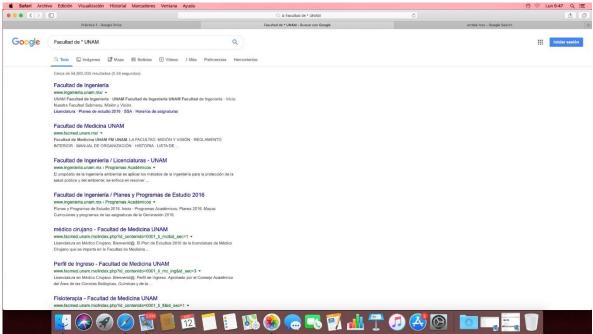
Búsqueda y captura de todos los ejemplos, y al menos 3

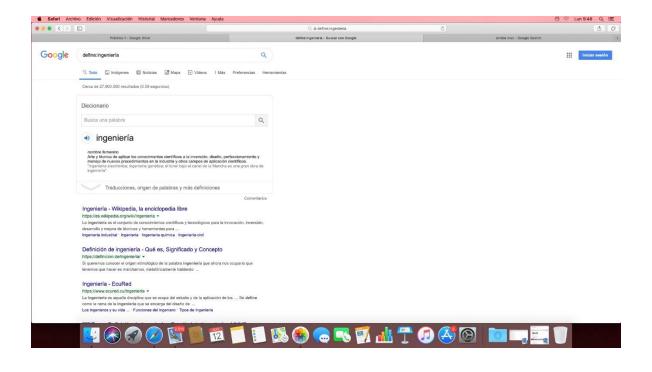
#### Combinaciones

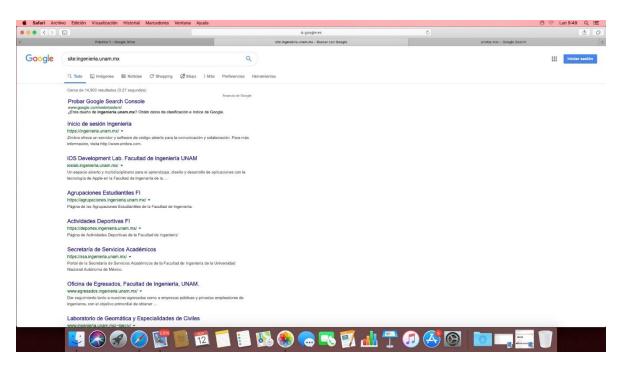


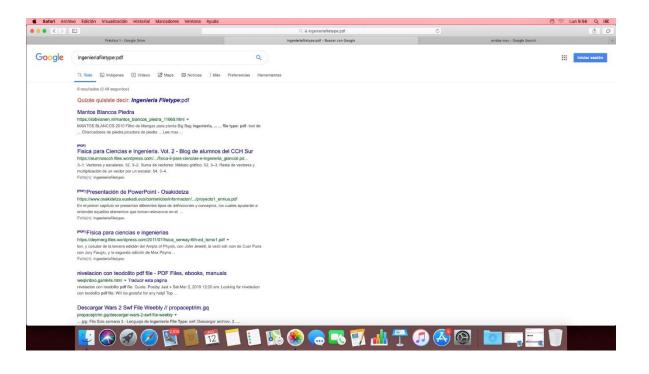


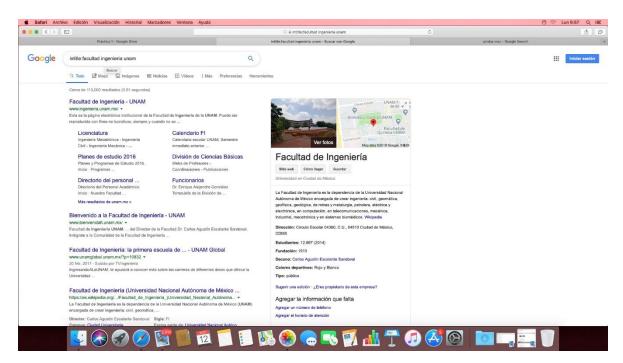


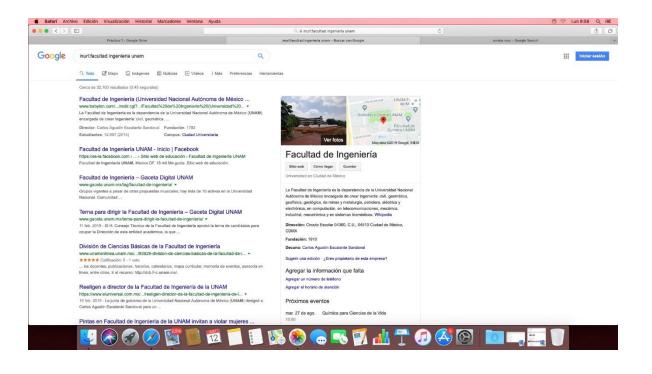


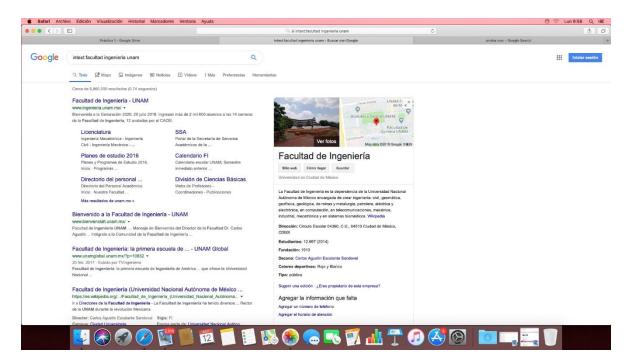


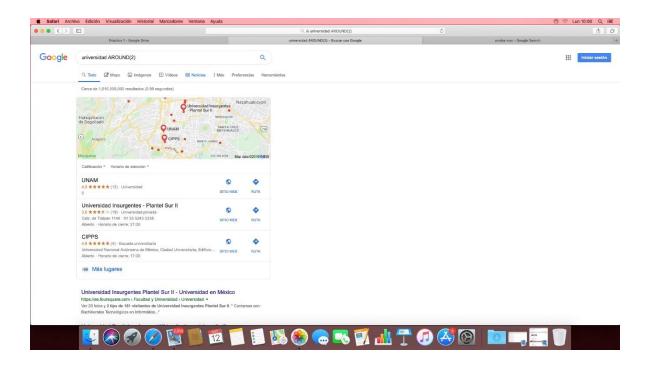


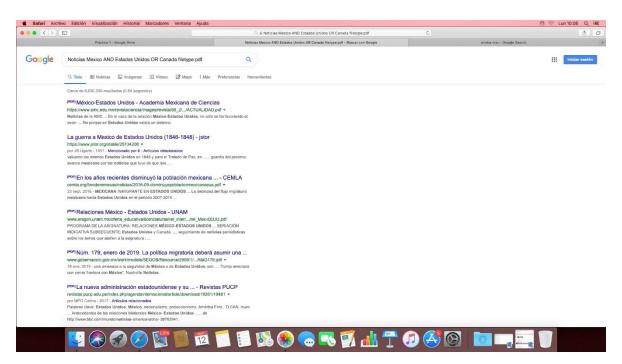


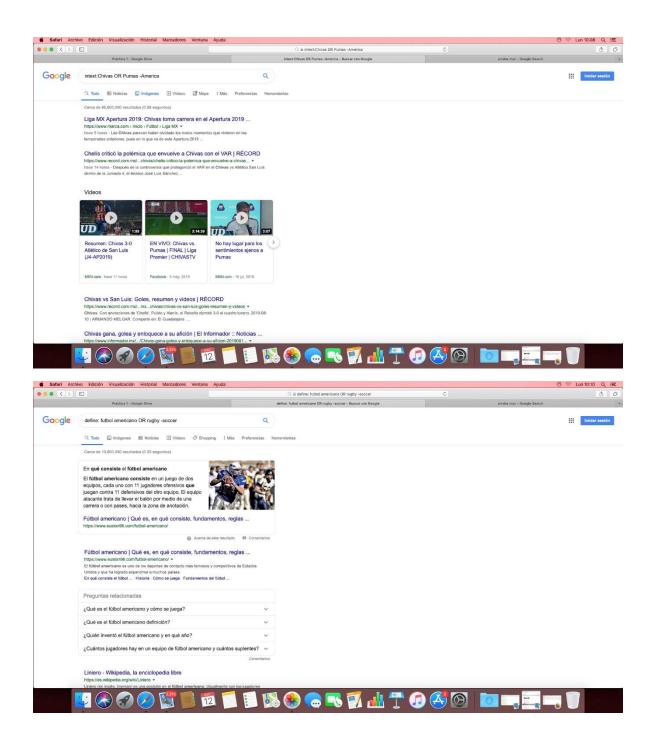




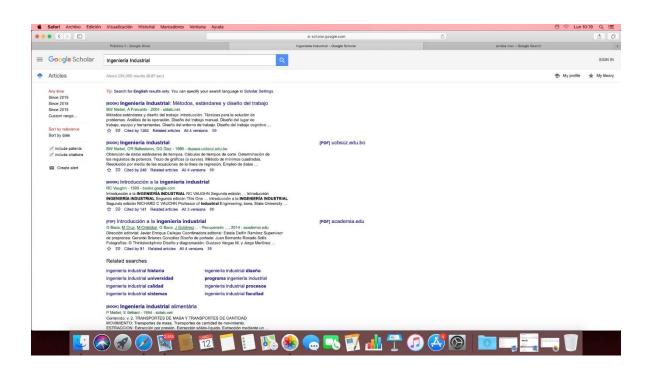


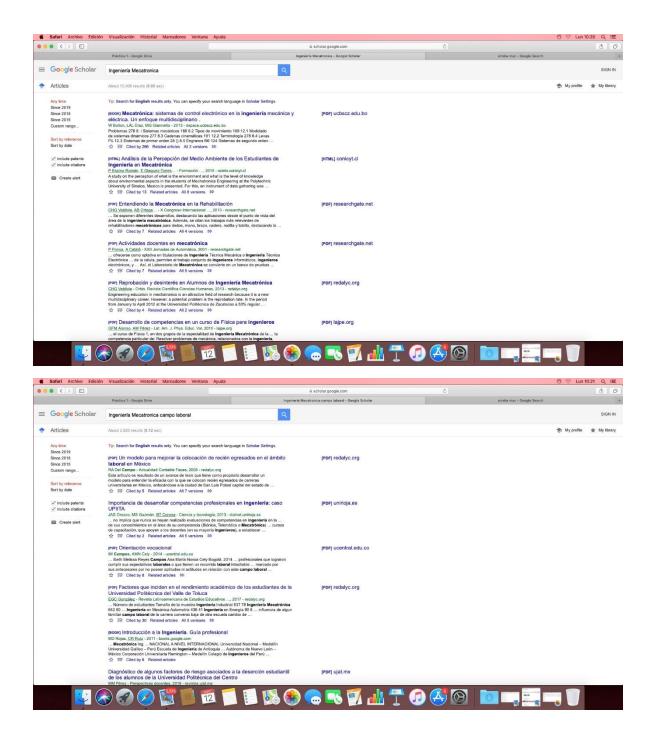


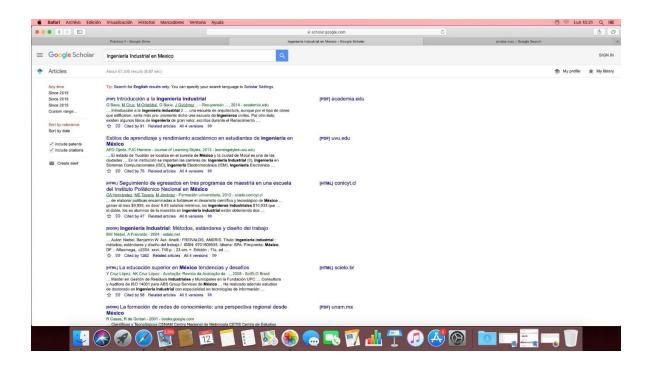


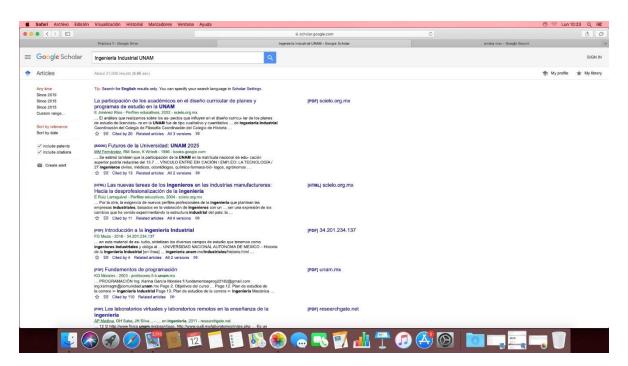


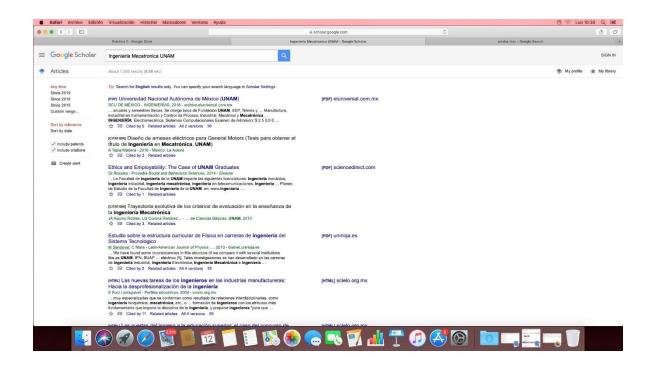
Objetivo: 5 búsquedas y capturas para encontrar artículos relacionados a su Carrera.



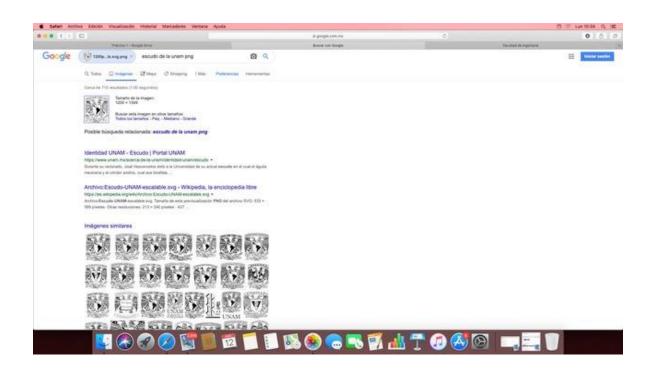


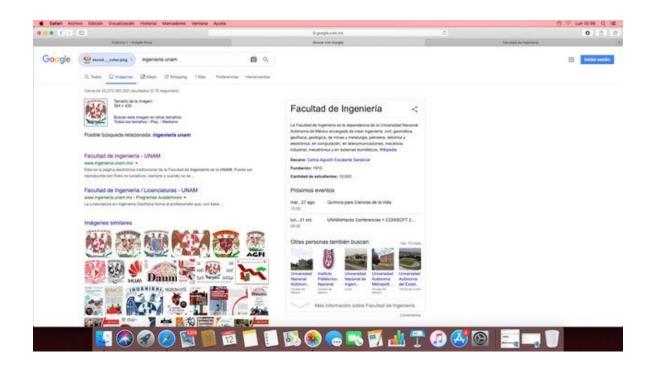






Actividad: Buscar la imagen del escudo de la facultad, y otra imagen más que les interese.





### Reporte de la Práctica 1:

En esta práctica aprendimos métodos eficaces de búsqueda en internet agregando comandos en el buscador, para filtrar la información que queremos encontrar y descartar información innecesaria.

Esta herramienta se vuelve indispensable en la depuración de información en una investigación, y muy útil para recopilar datos específicos.

También aprendimos a buscar artículos e imágenes especificas en sus buscadores; en resumen estas herramientas harán más eficientes nuestras búsquedas.

También iniciamos con Git, aprendimos los comandos básicos y para qué sirven; es un control de versiones, que nos ayuda a tener un control de los cambios que hacemos en los proyectos.

En esta práctica se entregarán las capturas de pantalla dentro de una carpeta creada en Git.