



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: M.C. Alejandro Esteban Pimentel Alarcón

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): 6

Integrante(s): Cárdenas Belmont Alan

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* 21

No. de Lista o Brigada: 17- 5783

Semestre: 1er

Fecha de entrega: 29-09.19

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Introducción

En esta práctica conocemos nuevos programas con herramientas más complejas, así como una breve introducción al lenguaje C.

Objetivo

Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

Actividad

El texto plano es el tipo de archivo más sencillo que hay, ya que en su contenido no hay otra cosa mas que el texto que lo conforma. Hacer una investigación muy somera acerca de los siguientes tipos de archivos:

- Txt
- markdown
- html
- LaTeX
- Csv

Txt: El formato de archivo **TEXT** Document

La extensión **TEXT** representa "textfile" (archivo de texto), que sustituyó a su antiguo nombre "flatfile" (archivo sin formato). Este archivo informático estructura series de líneas de texto.

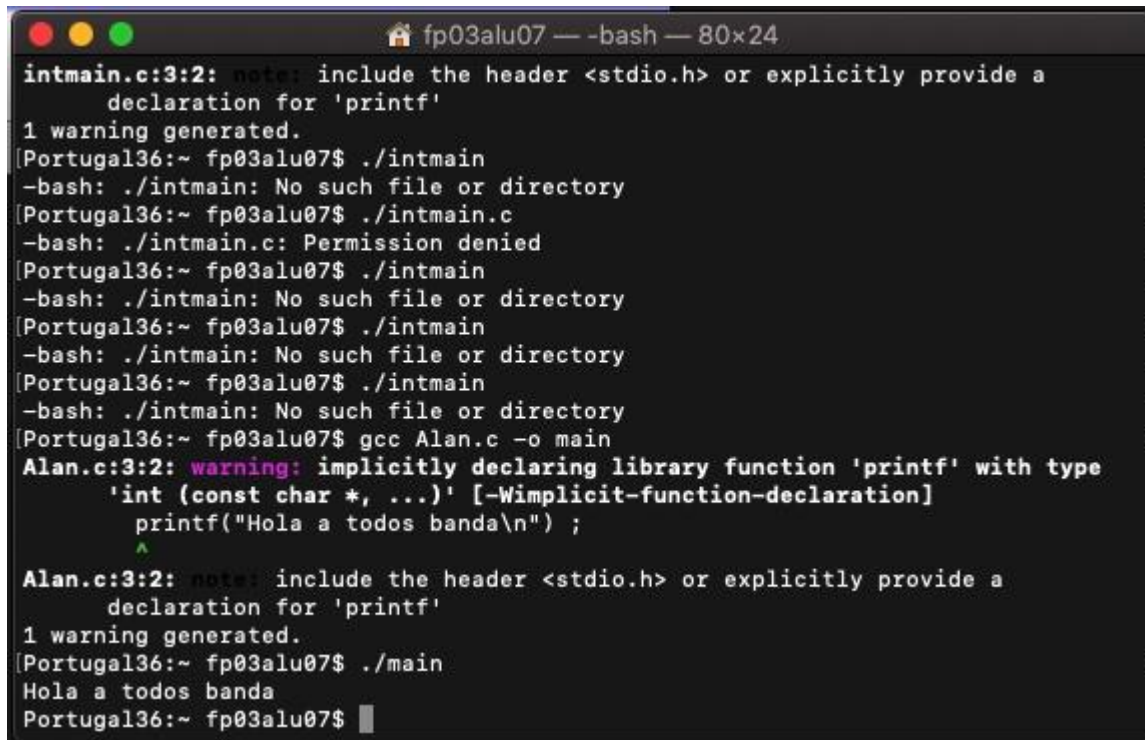
Markdown: **Markdown** es un lenguaje de marcado ligero creado por John Gruber que trata de conseguir la máxima legibilidad y facilidad de publicación tanto en su forma de entrada como de salida, inspirándose en muchas convenciones existentes para marcar mensajes de correo electrónico usando texto plano.

Html: “**HTML** es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. Se trata de la siglas que corresponden a HyperText Markup Language, es decir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto”.

La Tex: Es un sistema de composición de textos, orientado a la creación de documentos escritos que presenten una alta calidad tipográfica. Por sus características y posibilidades, es usado de forma especialmente intensa en la generación de artículos y libros científicos que incluyen, entre otros elementos, expresiones matemáticas.

Csv: Los archivos **CSV** (del inglés *comma-separated values*) son un tipo de documento en [formato abierto](#) sencillo para representar datos en forma de tabla, en las que las columnas se separan por comas y las filas por saltos de línea.

En esta practica tambien experimentamos con los programas, realizando cortos algoritmos en diferentes programas y siguiendo las especificaciones del profesor logramos mostrar un texto en la pantalla, todo esto fue escrito ya en un lenguaje C:



```
fp03alu07 — -bash — 80x24
intmain.c:3:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
      declaration for 'printf'
1 warning generated.
[Portugal36:~ fp03alu07$ ./intmain
-bash: ./intmain: No such file or directory
[Portugal36:~ fp03alu07$ ./intmain.c
-bash: ./intmain.c: Permission denied
[Portugal36:~ fp03alu07$ ./intmain
-bash: ./intmain: No such file or directory
[Portugal36:~ fp03alu07$ ./intmain
-bash: ./intmain: No such file or directory
[Portugal36:~ fp03alu07$ ./intmain
-bash: ./intmain: No such file or directory
[Portugal36:~ fp03alu07$ gcc Alan.c -o main
Alan.c:3:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with type
      'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
      printf("Hola a todos banda\n") ;
      ^
Alan.c:3:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
      declaration for 'printf'
1 warning generated.
[Portugal36:~ fp03alu07$ ./main
Hola a todos banda
Portugal36:~ fp03alu07$
```

Conclusión

Gracias a esta práctica pudimos familiarizarnos más con los próximos programas y sus lenguajes de programación, así como las funciones y herramientas que ofrecen; conocimos unos cuantos editores de texto, y editores gráficos, con la ayuda de estos hicimos diferentes acciones compilando y corriendolos.