

O artigo lido sobre a realidade virtual cita sobre o uso da mesma para a realização das suas tarefas em diversas áreas, tais como medicina, robótica ou entretenimento. Essa nova interface que está sendo desenvolvida é algo muito promissor, pois é mais um meio de acessibilidade dentro da tecnologia visto que existem pessoas que não conseguem operar uma máquina com interface em 2d por conta de dificuldades motoras e essa interface VR as possibilita de operar um aparelho eletrônico, por exemplo.

Para fins de entretenimento, a área que se torna a mais próxima do usuário comum, é uma interface extremamente imersiva, visto que muitas vezes pode “enganar” o cérebro humano, fazendo com que pensemos que estamos realmente naquele ambiente virtual. Em 2021, no Rio de Janeiro, houve uma exposição no CCBB - Centro Cultural do Banco do Brasil que era em VR, ela explorava sensações de como era estar às margens do rio Xingu enquanto você assistia a uma entrevista em 3D, podendo ver a pessoa que estava sendo entrevistada e todo o ambiente ao redor, fazendo com que sentíssemos que estávamos de fato lá.

A interface 3D teve resultados positivos nas pesquisas única e exclusivamente porque vivemos em 3D, nossa realidade é toda baseada em três dimensões, então a curva para nós nos adaptarmos é mais curta do que num aparelho com interface 2D. A tendência de estarmos cada vez mais em utilização dessa interface aumenta com o passar das gerações também, uma vez que aumenta o número de pessoas utilizando, aumenta a demanda, que consequentemente contribui pro avanço dessa tecnologia.

Uma alternativa de interface que vem sendo utilizada também é a realidade aumentada, outra crescente enorme na área de tecnologia. Essa vertente caminha para facilitar a vida do usuário assim como a VR. Um exemplo disso é a tecnologia que a empresa Amazon desenvolveu, em que você pode experimentar os tênis sem precisar colocá-los no pé, isso é um passo enorme, pois poupa tempo e gastos desnecessários, apenas utilizando a tela do celular.

Apesar da interação com o mundo real ser interessante mas ainda assim dependemos de uma interface 2D para enxergarmos e conseguirmos interagir. Já no VR ao invés de trazermos a tecnologia pro mundo real, embarcamos no mundo virtual que quisermos e conseguirmos encontrar pela internet. Na época da pandemia esse fator foi muito explorado. Com todos isolados, a solução era utilizar a internet para interagir com outras pessoas mas de uma forma diferente, utilizando o jogo “VR Chat” você poderia criar seu avatar da forma que quisesse e utilizar os óculos de realidade virtual para poder interagir com diversas pessoas pelo mundo.

É fato que o desenvolvimento tende a continuar e não sabemos como será daqui pra frente, mas para o entretenimento isso será um divisor de águas, onde haverão novas formas de jogar videogame, assistir a filmes e tende a ser muito promissor.

FAETERJ - Rio
Interface Homem Máquina - Professor André Neves
Atividade - Texto sobre Realidade Virtual