

JavaScript is disabled on your browser.

[Skip navigation links](#)

- [Package](#)
- [Class](#)
- [Tree](#)
- [Index](#)
- [Help](#)
- Summary:
 - ◆ [Nested](#)
 - ◆ [Field](#)
 - ◆ [Constr](#)
 - ◆ [Method](#)
- Detail:
 - ◆ [Field](#)
 - ◆ [Constr](#)
 - ◆ [Method](#)

- Summary:
- [Nested](#) |
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

- Detail:
- [Field](#) |
- [Constr](#) |
- [Method](#)

SEARCH:

Class Practica

[java.lang.Object](#)

Practica

public class Practica extends [Object](#)

Wordle realizado con java.

• Constructor Summary

Constructors
Constructor
Description
[Practica\(\)](#)

Method Summary

All Methods Static Methods Concrete Methods

Modifier and Type

Method

Description

static void

addWordToOriginalDicc(String word, String[] dicc, String ruta)

Escribe en un fichero los elementos de un String Array y le añade la variable word

static void

debugStringArray(String[] arr)

Muestra en pantalla el contenido de un array de tipo String

static char[]

deleteFromArray(char[] arr, char elem)

Elimina elementos de una array dada

static String[]

generarDiccionario(String ruta)

Genera una String Array a partir de un fichero

static void

generateLog(String ruta, boolean win)

Genera un fichero con el numero de partidas jugadas y las partidas ganadas

static int[]

getLogs(String ruta)

Obtiene la informacion de un fichero y la devuelve en forma de int Array

static boolean

in(char[] arr, char elem)

Comprueba si un elemento esta dentro de un array

static String

intArrayToString(int[] in)

Convierte una array formada por int a una variable String

static void

main(String[] args)

Metodo principal del programa.

static void

printLogs(String ruta)

Escribe en pantalla el contenido de un fichero (solo admite ficheros con datos de tipo int)

static char[]

pushToArray(char[] arr, char elem)

Inserta elementos en una array de tipo char

static String[]

pushToArray(String[] arr, String elem)

Inserta elementos en una array de tipo String

static String

stringArrayToString(String[] arr)

Convierte un String Array en una String

static int[]

stringToIntArray(String in)

Convierte una array formada por String a una array formada por int

static String[]

updateDict(String[] diccionario, char[][][] estan)

Practica

- Funcion encargada de actualizar las palabras del diccionario acorde con las letras buscadas

`static boolean`

`validar(int[] entrada, String word, char[][][] posibleEstructura)`

Metodo que se encarga de validar la entrada del usuario

Methods inherited from class java.lang.Object

`clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll,
toString, wait, wait, wait`

• Constructor Details

◆ Practica

`public Practica()`

• Method Details

◆ main

`public static void main(String[] args)`

Metodo principal del programa.

◆ validar

`public static boolean validar(int[] entrada, String word, char[][][] posibleEstructura)`

Metodo que se encarga de validar la entrada del usuario

Parameters:

`entrada` - int array con los numeros del 0 al 2

`word` - palabra actual generada a traves del diccionario

`posibleEstructura` - estructura de la siguiente palabra en funcion de la entrada

Returns:

devuelve una variable de tipo boolean indicando si la entrada es correcta y el jugador no ha intentado hacer trampas

◆ updateDict

`public static String[] updateDict(String[] diccionario, char[][][] estan)`

Funcion encargada de actualizar las palabras del diccionario acorde con las letras buscadas

Parameters:

`diccionario` - diccionario a actualizar

`estan` - letras que se encuentran en las palabras buscadas

Returns:

nuevo diccionario

◆ generarDiccionario

`public static String[] generarDiccionario(String ruta)`

Genera una String Array a partir de un fichero

Parameters:

`ruta` - Ruta del fichero

Returns:

String array

♦ **stringToIntArray**

```
public static int[] stringToIntArray(String in)
```

Convierte una array formada por String a una array formada por int

Parameters:

`in` - String Array a convertir

Returns:

int Array convertida

♦ **intArrayToString**

```
public static String intArrayToString(int[] in)
```

Convierte una array formada por int a una variable String

Parameters:

`in` - int Array a convertir

Returns:

String convertida

♦ **pushToArray**

```
public static char[] pushToArray(char[] arr, char elem)
```

Inserta elementos en una array de tipo char

Parameters:

`arr` - array a modificar

`elem` - elemento a insertar

Returns:

array resultante

♦ **pushToArray**

```
public static String[] pushToArray(String[] arr, String elem)
```

Inserta elementos en una array de tipo String

Parameters:

`arr` - array a modificar

`elem` - elemento a insertar

Returns:

array resultante

♦ **deleteFromArray**

```
public static char[] deleteFromArray(char[] arr, char elem)
```

Elimina elementos de una array dada

Parameters:

`arr` - array con elemento a eliminar

`elem` - elemento a eliminar

Returns:

array con el elemento eliminado

♦ **in**

```
public static boolean in(char[] arr, char elem)
```

Comprueba si un elemento esta dentro de un array

Parameters:

`arr` - array de tipo char

`elem` - elemento de tipo char a comprobar

Returns:

boolean (true: el elemento esta en el array, false: el elemento no esta en el array)

♦ **debugStringArray**

public static void debugStringArray(String[] arr)

Muestra en pantalla el contenido de un array de tipo String

Parameters:

arr - String Array a mostrar

♦ **addWordToOriginalDicc**

public static void addWordToOriginalDicc(String word, String[] dicc, String ruta)

Escribe en un fichero los elementos de un String Array y le añade la variable word

Parameters:

word - Palabra añadida al fichero

dicc - Array con el contenido previo del fichero

ruta - ruta del fichero

♦ **stringArrayToString**

public static String stringArrayToString(String[] arr)

Convierte un String Array en una String

Parameters:

arr - String Array a convertir

Returns:

String convertida

♦ **printLogs**

public static void printLogs(String ruta)

Escribe en pantalla el contenido de un fichero (solo admite ficheros con datos de tipo int)

Parameters:

ruta - ruta del fichero

♦ **generateLog**

public static void generateLog(String ruta, boolean win)

Genera un fichero con el numero de partidas jugadas y las partidas ganadas

Parameters:

ruta - ruta del fichero

win - variable que añade una partida ganada en caso de que este en true, si es false añade una partida perdida

♦ **getLogs**

public static int[] getLogs(String ruta)

Obtiene la informacion de un fichero y la devuelve en forma de int Array

Parameters:

ruta - ruta del fichero

Returns:

contenido del fichero en int Array