

刘杰 web 前端开发

年龄: 23 工作年限: 1 年+ 联系电话: 18371031997 邮箱: 710783534@qq.com

湖北工业大学 电子信息工程 | 本科

个人技能

- 1、熟练使用 vue、react 框架，能够基于框架完成项目所需组件的开发，完成项目的构建
- 2、JS 基础扎实，有 typescript 实际项目经验
- 3、了解 linux，熟练使用 git 版本控制工具
- 4、了解 node、koa、go，自己编写过小的 demo
- 5、博客: <https://care526.github.io>

工作经历

1、[武汉]上海昊沧系统控制技术有限公司 2019.4 - 2019.7

前端实习，污水处理系统的前端项目，涉及 gis、监控视频和摄像头的接入

2、武汉小果科技有限公司 2019.7 - 2020.5

前端工程师，完成公司项目、需求的实现和落地

- 1、负责中台组 4 个项目(账户中心，商户中心的 PC 端和移动端，公司总后台)的功能开发、日常维护，承接公共功能为各个子系统赋能
- 2、参与零售组 3 个项目(零售后台的 PC 端和移动端，收银台)的新功能开发和维护工作

项目经历

1、商户中心 PC 和 移动端 vue + element + vant

项目描述: 统筹各个子系统的店铺数据，为各个子系统提供店铺管理、认证，支付通道申请，店铺付费及记录等功能

从 0 到实际上线，经过多次的优化和迭代

- 1、组件如输入框、按钮、弹窗、等各种组件，有些自行编写，有些基于 element 再封装
- 2、优化: 路由懒加载+第三方库抽离+抽取公共 chunk 等，将项目首屏文件由 1.5M+ 降低至 500K-，DOM 渲染时间 1.5s 左右。将项目中需在微信打开的页面单独打包到一个 distWx 目录，去除 vuex 和 elementUI，使其在微信中打开只需要加载 70k 的文件大小，速度显著提升
- 3、打包: 通过 bash 脚本中设置 VUE_CLI_SERVICE_CONFIG_PATH 临时环境变量，加载

不同的 `vue-server` 配置文件，打包两次，得到主项目 `dist` 和微信项目 `distWx`

4、版本控制：编写 `node` 脚本在 `bash` 脚本中执行，在服务器上保留三次版本的前端文件

5、移动端采取按需引入的方式使用几个 `vant` 的组件，大部分的组件是自行编写的，项目结构同 PC 端

2、需求反馈插件 `vue + webpack`

插件描述：以 `script` 标签的方式插入子系统 HTML，收集用户在各个子系统的使用反馈

1、插件所需的第三方库 `html2canvas`、`vue` 和 `axios`，均使用在线的 `js` 文件

2、通过 `BEM` 命名+时间戳设置唯一的 `css` 类名，避免和子系统样式相互影响

3、将插件的层级设置为最高 20000，始终显示在子系统的系统最上面，通过 `drag` 事件使其可拖动，避免遮挡子系统关键位置

4、使用方式：压缩后的 `js` 文件上传七牛云，子系统通过 `script` 引入在线 `js`，实例化插件在 `window` 上挂载的 `SenguoFeedback` 类

5、对外暴露 `SENGUOFEEDBACK` 对象，提供插件的状态和操作插件的能力

3、公司总后台 `vue + element`

项目描述：汇总公司所有系统店铺注册、认证、申请支付通道等相关的审核。员工和相关的权限的控制。财务流水统计，子系统流水数据，定价等。插件用户反馈的汇总处理。

维护板块：员工管理、店铺管理

开发板块：市场资料库、财务管理、发票管理、需求反馈板块

4、零售后台 PC 和移动端、收银台、甜杏小程序 `vue3.0+react+TS+element+taro`

项目描述：PC、移动端和小程序，三个平台为零售店铺提供完整的收银解决方案

1、参与以上四个项目的日常开发和维护工作，进入的时候，项目已经开发了不少

2、不断的提升项目的组件化的程度，减少重复代码的编写，对现有的组件进行扩展

3、`TS` 的使用，对于项目的各个对象进行声明，获取更好的代码提示效果，安全的类型，减少了开发过程中的类型传递出错或者属性缺失的问题

4、使用 `vue` 官方提供的插件 `@vue/composition-api`，提前使用 `vue3` 的语法，更好将项目中的相同逻辑进行复用和大块的逻辑可以抽离成小的 `tsx` 文件

总：一年的时间里研究更多的是 `vue` 和 `react` 的使用，暂时没有深入源码和全部的原理，第二年的计划是，尝试学习框架的源码和总结思想