

Proyecto con la Oficina de Responsabilidad Social Universitaria - PUJ, Cali.

Alejandro Cardona, Luis Santiago Osorio, Diego Lozada

October 27, 2012

Contents

1	Control de Versiones	2
2	Introduction	2
2.1	Proposito	2
2.2	Alcance	2
2.3	Objetivos	3
3	Arquitectura del sistema	3
3.1	Usuarios	3
3.2	Interfaz de usuario	3
3.3	Componentes de logica	3
3.4	Componentes de acceso a la Base de datos	3
3.5	Origenes de datos	3
3.6	Seguridad	4
3.7	Diagrama de arquitectura por capas	4
4	Diagrama de clases del sistema	4
5	Diagramas de secuencia	6

1 Control de Versiones

Vercion	1.0
Fecha	26/10/2012
Decripción	Versión inicial de documento de diseño
Autores	Alejandro Cardona Luis Santiago Osorio Diego Lozada

2 Introduction

2.1 Proposito

El siguiente documento tiene como proposito especificar el diseo del proyecto con la oficina de responsabilidad social, mostrando la arquitectura, el manejo de datos y los subsistemas presentes.

2.2 Alcance

Se obtendrá una aplicación capas de gestionar é ingresar, los proyectos relacionados con la oficina de responsabilidad social, y podra generar estadísticas a partir de los proyectos ingresados a el sistema.

El sistema diseñado podra realizar los siguientes procesos:

1. Agregar proyectos
2. Gestionar:
 - (a) Crear.
 - (b) Aceptar.
 - (c) Clasificar.
 - (d) Modificar.
3. Generar estadisticas.
4. Generar Datos.

2.3 Objetivos

El objetivo es lograr tener un diseo que cumpla con las caracteristicas basicas de un buen software, y que represente una buena estructura que permita una buena mantenibilidad, robustez y seguridad.

3 Arquitectura del sistema

La arquitectura de el sistema se realizara en un modelo por capas, en este modelo estan los siguientes modulos:

3.1 Usuarios

Son las personas involucradas en el manejo del sistema.

3.2 Interfaz de usuario

En esta capa se contendrá la interfaz gráfica de usuario en la que podrá interactuar con el sistema.

3.3 Componentes de logica

Esta capa contendra la lgica y reglas para almacenar datos en la capa que accede a la base de datos dando restricciones segun el usuario que ingrese y a su vez, también para recuperar datos de acuerdo con las necesidades y restricciones del usuario.

3.4 Componentes de acceso a la Base de datos

Esta capa maneja las consultas y commits a la base de datos, segun los llamados que genere la capa logica.

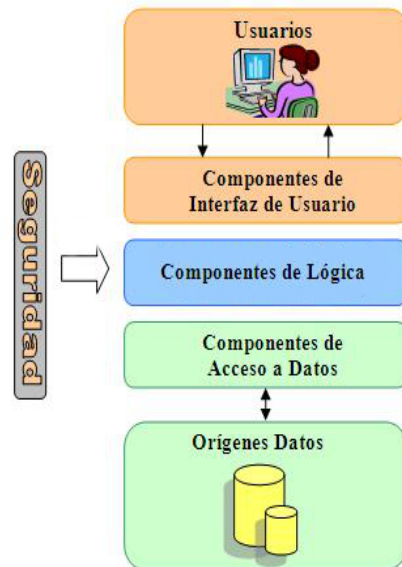
3.5 Origenes de datos

En esta capa se encontraran almacenados los datos del sistema.

3.6 Seguridad

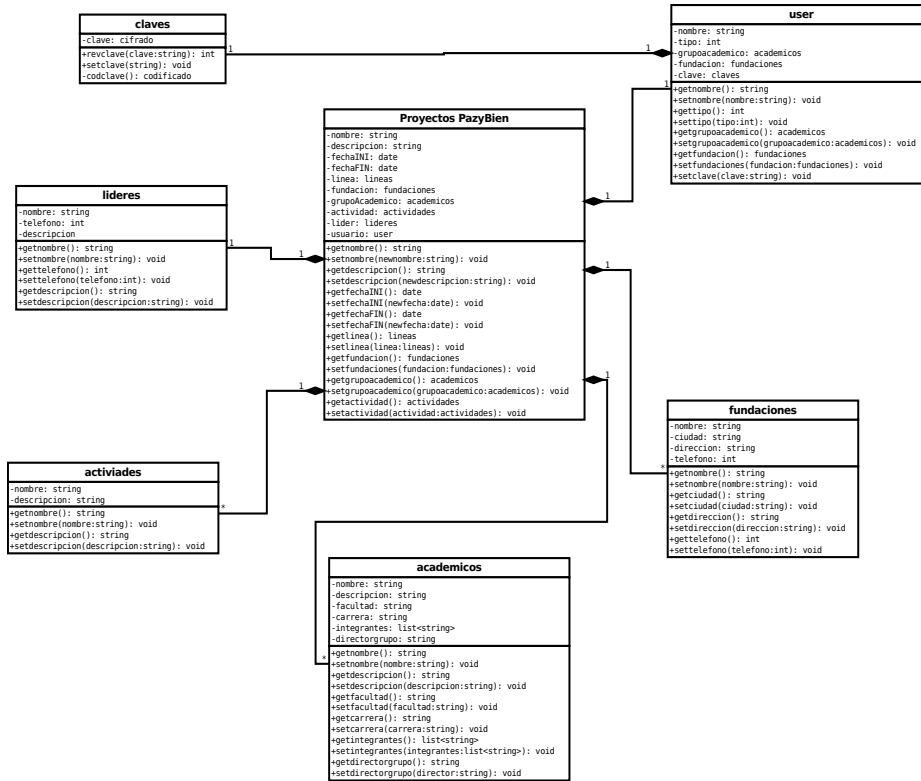
Controlara la seguridad del sistema, manejando el cifrado de claves y de mas.

3.7 Diagrama de arquitectura por capas



4 Diagrama de clases del sistema

En este diagrama se describe la estructura del sistema mostrando sus clases, atributos y las relaciones entre ellos, y se vera la información que se manejará en el sistema, y los componentes que se encargaran del funcionamiento y la relación entre uno y otro. Se agrega imagen completa para mejor visualisación



5 Diagramas de secuencia