

# Proyecto con la Oficina de Responsabilidad Social Universitaria - PUJ, Cali.

Alejandro Cardona, Luis Santiago Osorio, Diego Lozada,

## I. CONTROL DE VERSIONES

Vercion	2.0
Fecha	17/10/2012

En esta version, se cambia el formato de documento para manejar la herramienta  $\text{\LaTeX}$ , para un mejor uso de el formato de la IEEE, y se generan los nuevos cambios en el proyecto con respecto a las reuniones en el periodo actual.

## II. CONTEXTO

La oficina de responsabilidad social es la encargada del manejo de proyectos relacionados con Responsabilidad Social de la Pontificia Universidad Javeriana Cali. Se encarga de analizar el impacto de los proyectos.

## III. INTRODUCCION

### A. Proposito

EL siguiente documento especificara las principales características del proyecto con la oficina de responsabilidad social, mostrando el contexto, los actores que intervienen, la tecnologia utilizada y los diferentes requerimientos funcionale y no funcionales de la aplicacion.

### B. Alcance

Se obtendrá una aplicación capas de gestionar é ingresar, los proyectos relacionados con responsabilidad social, y mostrar las estadísticas que hagan una buena muestra de los datos que se estraerán de la base de datos del sistema.

El sistema quedara diseñado en Java y podra realizar los siguientes procesos:

- 1) Agregar proyectos
- 2) Gestionar:
  - a) Crear.
  - b) Aceptar.
  - c) Clasificar.
  - d) Modificar.
- 3) Generar estadísticas.
- 4) Generar Datos.

## IV. DESCRIPCIÓN GENERAL

El sistema ser un producto diseado para trabajar en entorno web, lo que permitir su utilizacin de forma remota, adems trabajar de manera independiente por lo tanto no interactuar con otros sistemas.

El sistema permitirá realizar las siguientes funciones:

- **Administración de proyectos:** El administrador del sistema podrá gestionar los proyectos (agregar, modificar, eliminar, buscar, aceptar).
- **Prevalidación de proyectos:** El sistema hara una prevalidación de los proyectos recibidos y enviara una alerta a el administrador.
- **Generación de estadísticas:** El sistema podra generar estadísticas a partir de los proyectos almacenados en la base de datos.
- **Envio de Proyectos:** El sistema permitira el envio de proyectos, por parte de el administrador y de usuarios externos previamente registrados.
- **Busqueda de proyectos:** El sistema podra tener campo de busqueda, en el que dependiendo de el actor, generara la busqueda.

## V. PERSONAL INVOLUCRADO

Nombre	Diego Alexander Lozada
Rol	Programador
Categoría profesional	Ingeniero de Sistemas y Computación
Responsabilidades	Codificar y Documentar la aplicación

Nombre	Alejandro Cardona
Rol	Programador
Categoría profesional	Ingeniero de Sistemas y Computación
Responsabilidades	Codificar y Documentar la aplicación

Nombre	Luis Santiago Osorio
Rol	Programador
Categoría profesional	Ingeniero de Sistemas y Computación
Responsabilidades	Codificar y Documentar la aplicación

Nombre	Juan Carlos Martínez
Rol	Profesor de Ingeniería de software
Categoría profesional	Ingeniero de Sistemas y Computación
Responsabilidades	Controlar los Avances del proyecto

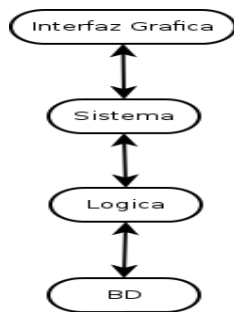
Nombre	Claudia Mora
Rol	Cliente

Nombre	Ángela María
Rol	Cliente

## VI. TECNOLOGIA

Info Tecnologia

## VII. ARQUITECTURA DEL SISTEMA



## VIII. REQUERIMIENTOS

- 1) En sistema tendra un logeo, para el ingreso de los usuarios, ya sea externos o por parte de la oficina de responsabilidad social(administradores).
- 2) El sistema, debera permitir el envio de proyectos, por parte de los usuarios y los administradores.
- 3) El sistema deber hacer una prevalidación de los proyectos ingresados por los usuarios en la página. En esta pre validación se tendrán en cuenta el análisis de los datos ingresados en una encuesta indicada, que se genera a partir de los tres tipos de proyectos:
  - Proyectos por Facultad o internos a la universidad.
  - Proyectos con Paz y Bien.
  - Proyectos de la compañía jesuita.
- 4) El sistema podra gestionar los proyectos ingresados a el sistema, dando la posibilidad de agregar,eliminar,modificar los proyectos.
- 5) El sistema permitira la busqueda de proyectos, por categoria, poblacion o un parametro especificado por el usuario. En esta busqueda dependiendo del usuario

logueado se mostrara informacion mas detallada de los proyecto, es decir, si el usuario es un administrador podra visualizar informacion mas detallada de los proyectos, y si el usuario no lo es, visualizara una version muy especifica de los datos.

- 6) El sistema podra generar estadisticas, a partir de los datos ya almacenados en el sistema. Dichas estadisticas se calcularan, tomando en cuenta los vs mas significativos para la oficina de responsabilidad social.
- 7) El sistema deber enviar una alerta al administrador, informando de un nuevo proyecto enviado por el sistema.

## IX. ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

### 1) Requerimiento No 1.

- Software: Aplicación Java
- Version: 1.0
- Nombre del Requerimiento: Logeo
- Descripción: El sistema permitira el logeo de los usuarios para dar privilegios de administrador o de usuario normal.
- Involucrados: Usuario
- Precondiciones:
  - El sistema debe haber iniciado
- Excepciones:
- Funciones Relacionadas:
- Documentos Relacionados:
- Realizado por: Luis Osorio, Alejandro Cardona, Diego Lozada.
- Fecha: 17/10/2012.
- Acciones:

Usuario	Sistema
Inicia la aplicacion	
	Muestra la ventana de logeo
Ingresa los datos	
	Verifica
	Muestra ventana de usuario

### 2) Requerimiento No 2.

- Software: Aplicación Java.
- Version: 1.0.
- Nombre del Requerimiento: Envio de Proyecto.
- Descripción: El sistema permitira el envio de proyectos al sistema.
- Involucrados: Usuario.
- Precondiciones:
  - El usuario debe haberse logeado.
- Excepciones:
- Funciones Relacionadas: logeo
- Documentos Relacionados: PDF o WORD adjunto al proyecto.
- Realizado por: Luis Osorio, Alejandro Cardona, Diego Lozada.

- Fecha: 17/10/2012
- Acciones:

Usuario	Sistema
llena el formulario y adjunta el archivo	
Envia el proyecto	
	Se guarda el proyecto en la aplicación
	Envia cconfirmación de envío

### 3) Requerimiento No 3.

- Software: Aplicación Java
- Version: 1.0
- Nombre del Requerimiento: Validación
- Descripción: El sistema validara los proyectos enviados a el sistema, cejecutando la prevalidacion, para continuar el proceso de aprobación por el administrador o de rechazo, segun el caso.
- Involucrados: Usuario, Administrador
- Precondiciones:
  - El usuario debe haberse logeado.
- Excepciones: Formato incorrecto.
- Funciones Relacionadas: Logeo.
- Documentos Relacionados:
- Realizado por: Luis Osorio, Alejandro Cardona, Diego Lozada.
- Fecha: 17/10/2012.
- Acciones:

Usuario	Sistema
Envia Formulario	
	Ejecuta validación
	Genera reporte

### 4) Requerimiento No 4.

- Software: Aplicación Java
- Version: 1.0
- Nombre del Requerimiento:Gestion de Proyectos.
- Descripción: El sistema otorgara opciones a el administrador para el manejo de los proyectos como eliminación, aceptación, modificación.
- Involucrados: Administrador
- Precondiciones:
  - El usuario debe haberse logeado.
  - Debe haber proyectos en el sistema
- Excepciones:
- Funciones Relacionadas: Logeo.
- Documentos Relacionados:
- Realizado por: Luis Osorio, Alejandro Cardona, Diego Lozada.
- Fecha: 17/10/2012.
- Acciones:

Administrador	Sistema
Selecciona Proyecto	
	Muestra Opciones de gestion del proyecto
Selecciona opcion	
	Ejecuta opcion
	Informa si la tarea a sido realizada correctamente

### 5) Requerimiento No 5.

- Software: Aplicación Java
- Version: 1.0
- Nombre del Requerimiento:Busqueda de proyectos.
- Descripción: El sistema tendra opción de busqueda, que mostrara los datos buscados dependiendo de el usuario que realice dicha busqueda.
- Involucrados: Administrador, Usuario.
- Precondiciones:
  - El usuario debe haberse logeado.
- Excepciones: Si el usuario no es administrador, visualizara solo los datos basicos de el proyecto buscado.
- Funciones Relacionadas: Logeo.
- Documentos Relacionados:
- Realizado por: Luis Osorio, Alejandro Cardona, Diego Lozada.
- Fecha: 17/10/2012.
- Acciones - Administrador:

Administrador	Sistema
Busca Proyecto	
	Muestra lista de proyectos asociada a la busqueda
Selecciona proyecto	
	Muestra información

### 6) Requerimiento No 6.

- Software: Aplicación Java
- Version: 1.0
- Nombre del Requerimiento:Generación de estadísticas.
- Descripción: El sistema generara estadísticas que podra seleccionar de una lista de opciones.
- Involucrados: Administrador.
- Precondiciones:
  - El usuario debe haberse logeado.
- Excepciones:
- Funciones Relacionadas: Logeo.
- Documentos Relacionados:
- Realizado por: Luis Osorio, Alejandro Cardona, Diego Lozada.
- Fecha: 17/10/2012.
- Acciones - Administrador:

Administrador	Sistema
Entra en el menu de estadísticas	
	Muestra opciones de estadísticas
Selecciona opcion	
	Genera y muestra la estadística seleccionada

### 7) Requerimiento No 7.

- Software: Aplicación Java
- Version: 1.0
- Nombre del Requerimiento:Alerta de proyectos.
- Descripción: El sistema generara una alerta a el administrador, cada vez que un proyecto enviado a el sistema aya pasado la prevalidación.
- Involucrados: Administrador - Usuario.
- Precondiciones:
  - Un proyecto enviado que paso el primer filtro.
- Excepciones:
- Funciones Relacionadas:
- Documentos Relacionados:
- Realizado por: Luis Osorio, Alejandro Cardona, Diego Lozada.
- Fecha: 17/10/2012.
- Acciones - Administrador:

Usuario	Sistema
Envia proyecto	
	Se hace la prevalidación
	Envia alerta a el administrador

## X. CASOS DE USO

En esta sección se explicaran, los diferentes escenarios en los que los usuarios interactuaran con el sistema, y se especificara cada caso de uso usado en el escenario.

Actores:

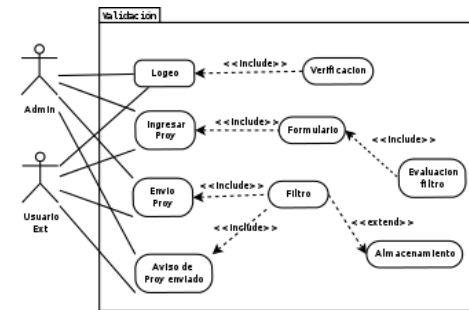
- Administrador.
- Usuario Externo.

Ecenarios:

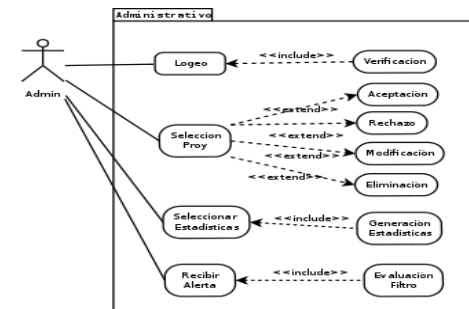
- Administrativos.
- Busqueda.
- Validaciones.

Diagramas de Casos de uso:

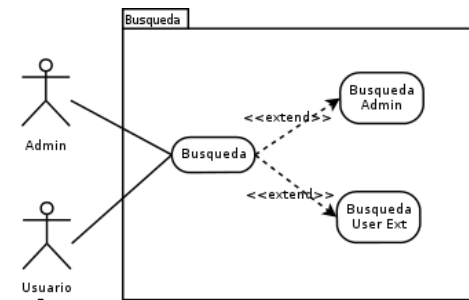
### 1) Caso de uso numero 1:



### 2) Caso de uso numero 2:



### 3) Caso de uso numero 3:



## REFERENCES

- [1] H. Kopka and P. W. Daly, *A Guide to L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X*, 3rd ed. Harlow, England: Addison-Wesley, 1999.