

Proyecto con la Oficina de Responsabilidad Social Universitaria - PUJ, Cali.

Alejandro Cardona, Luis Santiago Osorio, Diego Lozada

November 14, 2012

Contents

1	Control de Versiones	2
2	Introduction	2
2.1	Proposito	2
2.2	Alcance	2
2.3	Objetivos	3
3	Tecnologia	3
4	Arquitectura del sistema	3
4.1	Usuarios	4
4.2	Interfaz de usuario	4
4.3	Componentes de logica	4
4.4	Componentes de acceso a la Base de datos	4
4.5	Origenes de datos	4
4.6	Seguridad	4
4.7	Diagrama de arquitectura por capas	5
5	Diagrama de clases del sistema	5
6	Diagramas de secuencia	7

1 Control de Versiones

Vercion	1.0
Fecha	26/10/2012
Decripción	Versión inicial de documento de diseño
Autores	Alejandro Cardona Luis Santiago Osorio Diego Lozada

2 Introduction

2.1 Proposito

El siguiente documento tiene como proposito especificar el diseo del proyecto con la oficina de responsabilidad social, mostrando la arquitectura, el manejo de datos y los subsistemas presentes.

2.2 Alcance

Se obtendrá una aplicación capas de gestionar é ingresar, los proyectos relacionados con la oficina de responsabilidad social, y podra generar estadísticas a partir de los proyectos ingresados a el sistema.

El sistema diseñado podra realizar los siguientes procesos:

1. Agregar proyectos
2. Gestionar:
 - (a) Crear.
 - (b) Aceptar.
 - (c) Clasificar.
 - (d) Modificar.
3. Generar estadisticas.
4. Generar Datos.

2.3 Objetivos

El objetivo es lograr tener un diseo que cumpla con las caracteristicas basicas de un buen software, y que represente una buena estructura que permita una buena mantenibilidad, robustez y seguridad.

3 Tecnologia

Para el desarrollo de la aplicación se utilizaran las siguientes herramientas:

- Programas necesarios:
 - **mysql 5.5.24** : MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional, multihilo y multiusuario. Es muy utilizado en aplicaciones web, como Drupal o phpBB, en plataformas (Linux/Windows-Apache-MySQL-PHP/Perl/Python), y por herramientas de seguimiento de errores como Bugzilla. Su popularidad como aplicación web está muy ligada a PHP.
 - **GlassFish** : GlassFish es un servidor de aplicaciones de software libre desarrollado por Sun Microsystems, compañía adquirida por Oracle Corporation, que implementa las tecnologías definidas en la plataforma Java EE y permite ejecutar aplicaciones que siguen esta especificación.
- Programas para la creación del programa:
 - **JDK 7** : Java Development Kit o (JDK), es un software que provee herramientas de desarrollo para la creación de programas en Java.
 - **NetBeans IDE 6 o 7** : NetBeans es un entorno de desarrollo integrado libre, hecho principalmente para el lenguaje de programación Java. Existe además un número importante de módulos para extenderlo.

4 Arquitectura del sistema

La arquitectura de el sistema se realizara en un modelo por capas, en este modelo estan los siguientes modulos:

4.1 Usuarios

Son las personas involucradas en el manejo del sistema.

4.2 Interfaz de usuario

En esta capa se contendrá la interfaz gráfica de usuario en la que podrá interactuar con el sistema.

4.3 Componentes de lógica

Esta capa contendrá la lógica y reglas para almacenar datos en la capa que accede a la base de datos dando restricciones según el usuario que ingrese y a su vez, también para recuperar datos de acuerdo con las necesidades y restricciones del usuario.

4.4 Componentes de acceso a la Base de datos

Esta capa manejará las consultas y commits a la base de datos, según los llamados que genere la capa lógica.

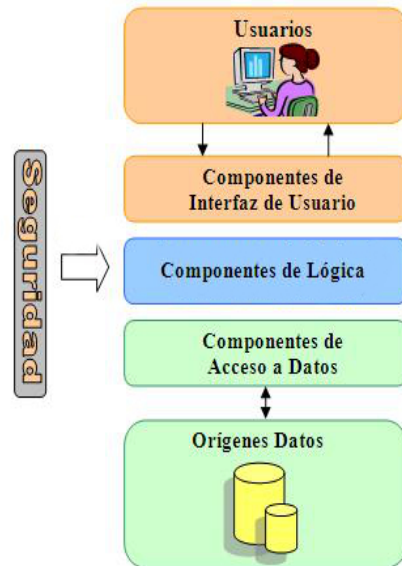
4.5 Orígenes de datos

En esta capa se encontrarán almacenados los datos del sistema.

4.6 Seguridad

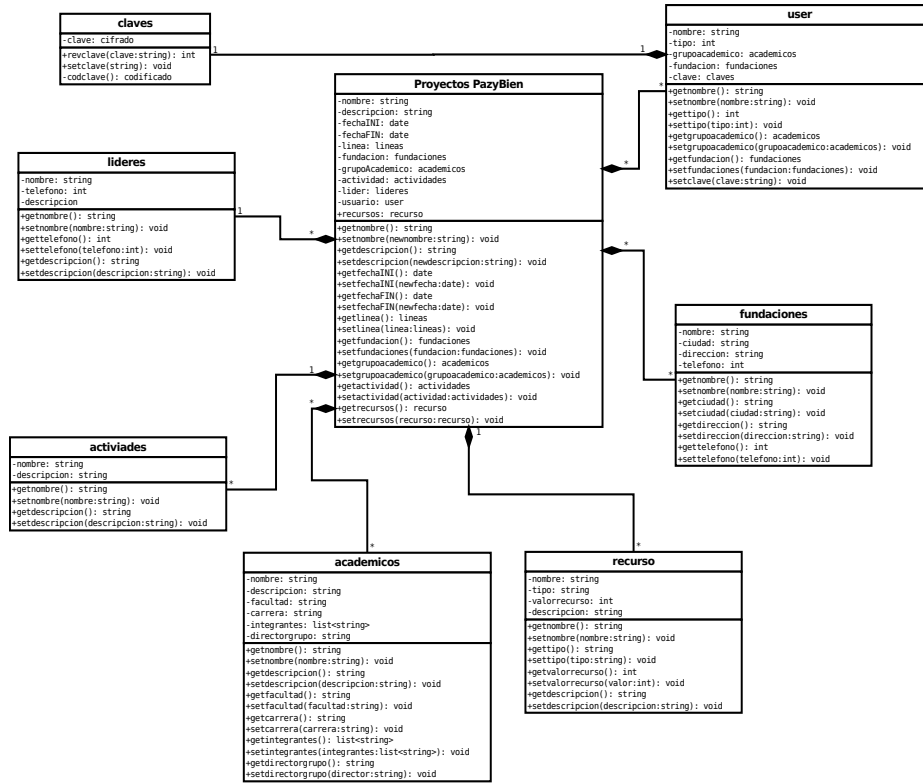
Controlará la seguridad del sistema, manejando el cifrado de claves y de más.

4.7 Diagrama de arquitectura por capas



5 Diagrama de clases del sistema

En este diagrama se describe la estructura del sistema mostrando sus clases, atributos y las relaciones entre ellos, y se verá la información que se manejará en el sistema, y los componentes que se encargaran del funcionamiento y la relación entre uno y otro. Se agrega imagen completa para mejor visualización



6 Diagramas de secuencia