



### Proyecto # 3:

Se quiere crear un programa que tenga como objetivo el manejo de reservas de un avión. Este avión cuenta con un número fijo de 50 sillas. De ellas, 8 son de clase ejecutiva, mientras que el resto son de clase económica. Cada silla puede ser asignada a un pasajero que cuenta con un nombre y una cédula. Este último dato es la entrada principal para poder consultar una reserva o eliminarla del sistema.

Cuando se asigna una silla es necesario conocer las preferencias del usuario. Este puede elegir la posición de la silla, ventana, pasillo o centro, y la clase, ejecutiva o económica. En el caso especial de las sillas ejecutivas, solo es posible elegir las posiciones: ventana o pasillo. Las sillas son asignadas de forma secuencial según su ubicación y su clase. De igual forma, el programa permite buscar la reserva de un pasajero y visualizar los datos de la reserva.

El programa debe permitir al usuario:

1. Asignar una silla a un pasajero
2. Consultar una reserva
3. Eliminar reserva
4. Buscar pasajero
5. Calcular el porcentaje de ocupación del avión.
6. Consultar el valor total de ventas por concepto de sillas ocupadas en el avión.
7. Consultar el valor promedio de venta por concepto de sillas ocupadas / pasajero en el avión.

