

## PLANTEAMIENTO:

En esta práctica, el alumno(a) deberá realizar una aplicación en Android que permita guardar los eventos trascendentes o importantes para él(ella), para ello deberá diseñar y utilizar una base de datos local usando SQLiteOpenHelper, que permita realizar el registro, modificación, borrado y consulta de los diferentes eventos. La aplicación deberá cumplir con al menos los siguientes requerimientos, se da la libertad al alumno de poder implementar funcionalidades adicionales que permitan hacerla más completa.

## REQUERIMIENTOS:

#	Descripción
1	Diseñe su propia base de datos, donde al menos deberá almacenar: <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Nombre del evento.</li><li>➤ Descripción del evento.</li><li>➤ Fecha y hora del evento</li><li>➤ Contactos involucrados en el evento<ul style="list-style-type: none"><li>○ Nombre</li><li>○ Telefono</li><li>○ Email</li></ul></li></ul>
2	Generar un splashscreen con un logo propio al centro de la pantalla, esta ventana se mostrará por un lapso de tiempo definido y al finalizar el tiempo abrirá una nueva actividad donde deberá mostrar un listado de los eventos próximos.
3	En la actividad del listado de eventos, se deberá mostrar en cada ítem del ListView un Layout personalizado con el Nombre del evento, la Fecha y Hora así como un fragmento de la descripción. Esta actividad deberá además tener un menú con las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Agregar Evento</li><li>➤ Acerca de</li></ul>
4	Al seleccionar Agregar Evento se deberá mostrar la actividad necesaria para poder registrar el evento así como asignar los contactos necesarios.
5	Para la selección de los contactos deberá obtenerlos de la libreta de contactos del dispositivo, utilizando un Proveedor de Contenido.
6	En la actividad "Acerca de" deberá mostrar sus datos básicos (Nombre/Email/Telefono) a los cuales deberá aplicar la clase Linkify.
7	En la actividad que muestra el listado de los eventos cuando haga un LongClick deberá aparecer un menú contextual con las opciones: <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Editar: Mostrará la actividad para realizar las modificaciones necesarias.</li><li>➤ Borrar: Confirmará el borrado y realizará la acción seleccionada.</li><li>➤ Llamar: Realizará la llamada telefónica.</li><li>➤ Enviar Mensaje: Enviará mensaje al contacto.</li></ul>
8	En las actividades donde se requiera capturar una fecha utilice un DatePickerDialog.
9	Fecha de Entrega: 14 de Abril de 2017

## CONSIDERACIONES:

La aplicación deberá estar libre de errores que la lleven a detenerse.

Deberá cumplir en tiempo y forma con todos los requerimientos.

Esta aplicación representa el 50% de la calificación final del curso.



Isc. Torres