

REVISIONES ESTÁTICAS DE CÓDIGO: UNA LISTA DE COTEJO

1. Fuentes de defectos o potenciales defectos
 - 1.1 Código repetitivo: violación al principio DRY, *Don't repeat yourself*.
 - 1.2 Discrepancias entre el código y la especificación.
 - 1.3 Errores por un paso (*Off-by-one*).
 - 1.4 Variables globales o con un alcance (*scope*) muy largo
 - 1.5 Programación optimista, no conservadora.
 - 1.6 Uso de "números mágicos" dentro del código.
2. Código desordenado o poco claro
 - 2.1 Malos nombres de variables o métodos.
 - 2.2 *Indentación* inconsistente.
 - 2.3 Control de flujo complejo (estatutos if y while) que puede simplificarse.
 - 2.4 Empaquetar demasiadas cosas en una sola línea de código o en una rutina/módulo.
 - 2.5 Secciones de código complicadas no acompañadas por comentarios.
 - 2.6 Demasiados comentarios triviales, que son redundantes con el código.
 - 2.7 Variables usadas con más de un propósito.
3. Uso incorrecto del lenguaje. Ejemplo, en lenguaje Java, uso incorrecto de == versus .equals(), uso incorrecto de tipos genéricos o no usarlos donde se debería, mal manejo de excepciones, etc.
4. Mal uso (o del todo no usar) conceptos de diseño esenciales.
 - 4.1 Especificación incorrecta o incompleta de una rutina o módulo
 - 4.2 Exponer detalles internos de un tipo de datos abstracto
5. Estilo
 - 5.1 Consistencia en el estilo, individual y del proyecto
 - 5.2 No reformatear el código para adaptarlo a un "estilo personal"

Recordar también incluir retroalimentación positiva:

- Código especialmente elegante
- Soluciones creativas
- Soluciones que reflejan un buen proceso de investigación y escogencia de alternativas
- Excelente diseño