

Plan y Diseño de Pruebas para

Acrópolis

Versión 1.0 aprobada

desarrollado por:

Andrés Campos Orias

Instituto Tecnológico De Costa Rica

Mayo, 2017

Plan de pruebas

- **Objetivos de las pruebas:** el objetivo de estas pruebas es verificar la calidad del software, entiéndase como calidad la satisfacción de los usuarios, para esto establecimos y posteriormente ejecutamos pruebas que cubren en gran medida las funcionalidades de la aplicación para poder determinar si se logra cumplir con un resultado satisfactorio.
- **Metas de calidad para el producto:** con la elaboración de estas pruebas se espera obtener un software de calidad, que realice todas sus funcionalidades de forma correcta y se comporte correctamente ante situaciones inesperadas.
- **Definición de términos a utilizar en el proceso de calidad:**
 - **Defecto:** se va a utilizar para especificar alguna situación en la que el software no actúe de la forma en la que se espera.
- **Etapas de Pruebas:**

Etapas
Pruebas funcionales manuales
Pruebas funcionales automatizadas
Pruebas de carga automatizadas

- **Lineamientos para el reporte de defectos:** el lineamiento a seguir para el reporte de defectos será el siguiente:

Identificador	
Fecha encontrado	
Nombre del defecto	
Descripción	
Severidad	
Observaciones generales	

Por cada defecto encontrado, se deberá llenar el formulario mostrado arriba para incluirlo en el archivo que tendrá la lista de todos los defectos. Cabe destacar que cada vez que se agregue un defecto (mediante el formulario), se debe notificar al equipo de trabajo el mismo, por medio de un correo.

- **Métricas y estadísticas a recolectar:**
 - Pruebas realizadas
 - Pruebas exitosas
 - Pruebas fallidas
 - Pruebas no resueltas
- **Riesgos:**
 - Defecto sin resolver: en estos casos, pueden existir defectos que no se resuelvan, ya sea por razones de tiempo, costo, entre otras. Excluyendo estos, se debe tener cuidado en caso de que algún defecto no se resuelva por falta de atención. Esta situación

se puede mitigar mediante una revisión general de los defectos corregidos.

- El desarrollo del sistema se vea atrasado por lo que no pueden efectuar algunas pruebas, lo que implica atraso en el proceso de aseguramiento de la calidad.

Diseño de Pruebas

- **Funcionalidades a ser probadas:**

- Autenticación en el sistema.
- Registro de un nuevo usuario.
- Eliminar usuario existente.
- Editar usuario existente.
- Publicación de nuevas noticias.
- Eliminar noticias existentes.
- Editar noticias existentes.
- Agregar Gimnasio
- Eliminar Gimnasio
- Agregar Rutina
- Editar Rutina
- Eliminar Rutina.

- **Enfoque de pruebas**

El enfoque de las pruebas será primordialmente de caja blanca, ya que se tiene acceso al código fuente del software lo cual facilita a la hora buscar por fallas.

- **Criterios de aceptación y rechazo del sistema**

Para cumplir con los criterios de aceptación y rechazo, se debe abarcar de manera completa y satisfactoria con el 100% de las pruebas manuales realizadas.

En caso de encontrar defectos, se debe llenar un formulario indicando el mismo para que sea reportado al equipo de trabajo, el mismo debe contar con una breve descripción del defecto y además con la respectiva captura de pantalla que evidencie donde se encuentra, para que así su solución sea pronta y de manera eficaz, ya que es sumamente importante la más pronta solución de cada uno de estos posibles defectos que podrían surgir después del lanzamiento oficial del producto . En caso de que uno no se resuelva, es necesario destacar una razón, incluyendo el verificar que el defecto no lleve el software en un estado crítico.