

ESPECIFICACIÓN DE PROYECTO DE CURSO

ETAPA 1: ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

OBJETIVO DEL PROYECTO

Aplicar las actividades, herramientas y técnicas de aseguramiento de la calidad y pruebas de software estudiadas como parte del curso a la mayor parte del ciclo de vida de un proyecto de software. Para completar este objetivo, es necesario que los estudiantes asuman a lo largo del ciclo de vida del proyecto diferentes roles, principalmente los de analistas, desarrolladores y probadores de software.

El alcance del producto a desarrollar se delimitará en algunas etapas del proyecto con el fin de reducir el esfuerzo y tiempo requerido, por lo que se tratará de un proyecto de naturaleza meramente académica.

Las entregas a desarrollar serán las siguientes:

ETAPA	VALOR	FECHA
1. Especificación de Requerimientos de Software	20%	Semana 8 Vie 31 Mar 2017
2. Plan de calidad, datos y casos de prueba. Código del software: capa de lógica de negocios, incluyendo pruebas unitarias	30%	Semana 14 Vie 19 May 2017
3. Código del software completo: capa de presentación	10%	Semana 19 Lun 19 Jun 2017
3. Pruebas funcionales manuales	15%	
3. Pruebas funcionales automatizadas Tecnologías <ul style="list-style-type: none">Selenium WebDriver	15%	
3. Pruebas de carga automatizadas Tecnologías <ul style="list-style-type: none">Apache JMeter	10%	

El proyecto a desarrollar tiene las siguientes características:

- Se debe tratar de un sistema de información a ser utilizado en plataforma web, por medio de un navegador. Puede nacer de una necesidad real o ficticia. Utilicen la creatividad a la hora de definir las funcionalidades y el alcance del sistema
- Debe interactuar con un Sistema Administrador de Bases de Datos Relacional para el manejo de la información.
- Debe tener un arquitectura de programación por capas, con al menos:
 - una capa de presentación en donde se ubique tanto la lógica de presentación a ser utilizada en un navegador web como la "capa web"
 - una capa de lógica de negocios con componentes o clases que provean servicios independientes de la capa web.
 - Una capa de datos (base de datos) con la que interactúa la capa de lógica de negocios.

OBJETIVO DE LA ETAPA 1

El planeamiento del esfuerzo de desarrollo de un software se realiza a partir de la especificación de requerimientos de software. Este es uno de los primeros componentes desarrollados en un software, el cual es susceptible a ser validado con el fin de asegurarnos de que cumple con las necesidades del negocio y constituye una base adecuada para las etapas posteriores. En la etapa 1 los estudiantes confeccionarán un documento de especificación de requerimientos de software. En una etapa siguiente, los estudiantes validarán la especificación de requerimientos realizada por otro de los equipos de trabajo.

ENTREGABLE DE LA ETAPA 1

El equipo de trabajo confeccionará un documento de especificación de requerimientos de software, utilizando una plantilla que se suministrará por parte del profesor (adaptada del estándar IEEE 830), pero con la posibilidad de ser adaptada, modificando el formato de las secciones, agregando partes relevantes para el proyecto específico o dejando por fuera secciones que consideren que no aplican para el proyecto.

El documento debe describir la **funcionalidad completa del software**, según se visualice por parte del equipo de trabajo. En esta etapa, no debe recortar o delimitar el alcance debido al esfuerzo de desarrollo que implicaría dicho software. La delimitación de la funcionalidad a implementar en este software se realizará en una etapa posterior, de común acuerdo entre el profesor y el equipo de trabajo.

FECHA Y MECANISMO DE ENTREGA

Viernes 31 de marzo de 2017, antes de la medianoche.

CONSIDERACIONES GENERALES

- El valor de la etapa 1 es de un 20% de la nota de proyecto
- La penalidad por entrega tardía es de 10 puntos (de 100) por día natural que le serán restados a la nota obtenida.
- En caso de comprobarse plagio en el desarrollo de la solución, se procederá a anular el trabajo a los involucrados.