

{Nombre del Proyecto}

Especificación de Requerimientos de Software

1. Introducción

Proveer una descripción breve del software que se va a especificar, su propósito, beneficios y objetivos principales. Debe quedar claro el nombre del sistema/proyecto.

1.1 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Definir todos los términos, acrónimos y abreviaturas utilizadas en este documento

1.2 Referencias

Listar cualquier documento o dirección web que se referencia desde este documento.

2. Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

Describir el contexto del producto. Por ejemplo, si este producto es parte de una familia de productos o reemplaza un producto existente.

2.2 Funciones del producto

Mostrar un resumen, a grandes rasgos, de las funciones del sistema. Los detalles de cada función serán provistos en la sección 3.

Por ejemplo, en un sistema de contabilidad, este sistema indicará que el software permitirá el mantenimiento de cuentas, mostrará estados de cuenta y facilitará la facturación, sin entrar en el detalle de lo que cada una de estas funciones implica. Si es necesario, organizar las funciones en grupos.

2.3 Características de los usuarios

Describir las características generales para de los usuarios del software, incluyendo nivel técnico, nivel educativo y experiencia. Si existe más de un tipo de usuario, definir las características para cada uno de los tipos de usuario.

2.4 Restricciones

Describir las limitaciones que se imponen **sobre el proceso** de desarrollo. Por ejemplo:

- Plataformas tecnológicas
- Políticas de la empresa.
- Lenguajes de programación.
- Restricciones sobre el tiempo o sobre los costos del desarrollo del producto.

3. Requerimientos específicos

Los requerimientos listados en esta sección deben poseer un nivel de detalle suficiente para permitir a los desarrolladores diseñar e implementar el software y al equipo de pruebas planificar la actividad de pruebas del software.

Todo requerimiento deberá estar identificado de forma única mediante algún sistema de numeración o codificación.

3.1 Requerimientos Funcionales

Listar y describir todas las acciones que deberá llevar a cabo el software. El título de cada requerimiento incluye la identificación única y un nombre de requerimiento.

Es conveniente agrupar o clasificar los requerimientos por algún criterio, tal como:

- Por tipo de usuario: requerimientos funcionales que se relacionan con cada tipo de usuario.
- Por objeto/entidad: requerimientos funcionales agrupados según la entidad o concepto del mundo real con el que se relaciona,
- Por objetivos: Para cada objetivo que se persiga con el sistema, detallar los requerimientos que permiten llevarlo a cabo

Cada requerimiento puede expresarse en forma de esquema o tabla de datos. Adicional al identificador único y nombre del requerimiento, antes mencionados, los siguientes son los atributos de información de cada requerimiento:

- Descripción corta de la funcionalidad
- Prioridad: alta, media, o baja. O bien, utilizar un sistema numérico para establecer prioridades.
- Descripción de la secuencia o caso de uso: Lista la secuencia de acciones del usuario y respuestas del sistema que describen el comportamiento definido para este requerimiento
- Requerimientos funcionales o no funcionales relacionados.
- Notas o referencias a documentos internos, de ser necesario.

3.2 Requerimientos No Funcionales

Listar y detallar los requerimientos no funcionales, los cuales describen las restricciones, atributos o características no funcionales del software a desarrollar. El formato es más abierto en esta sección, aunque se mantiene la necesidad de establecer al menos una identificación única, nombre y descripción corta para cada requerimiento.

Los requerimientos no funcionales pueden estar relacionados con:

- Interfaces de usuario: plataforma o lenguajes a utilizar para las interfaces de usuario, estándares o guías a ser utilizadas
- Interfaces de hardware: describe componentes de hardware y comunicaciones con los que debe interactuar el software en momentos específicos
- Requerimientos o restricciones de rendimiento relacionados con carga que se espera tenga que soportar el sistema y tiempos de respuesta esperados, en función de la carga.
- Restricciones técnicas sobre el producto: en términos de plataforma de sistemas operativos, sistemas de base de datos u otros sistemas de software con los que se debe interactuar.
- Otros atributos del sistema, en términos de mantenibilidad, portabilidad, seguridad y otros atributos de calidad del software.