

Manual: Subir aplicaciones en Google Play Store y hacer actualizaciones de aplicaciones

Manual: Publicar aplicaciones en Google Play Store y/o hacer actualizaciones de aplicaciones existentes.

Version 1.0

Abril 16, 2015

Alexander J. Padin
Web/Mobile Developer
Abril 16, 2015

Contenido

1	Propósito	3
2	Prerrequisitos	3
3	Publicación de aplicación	3
3.1	Desarrollo de aplicación	3
3.2	Creación de Keys y APK	4
3.3	Publicación de aplicación en Play Store	8

1 Propósito

Este documento ha sido diseñado con el propósito de brindar una guía fácil de cómo publicar y/o actualizar aplicaciones en el mercado Android (Google Play Store).

2 Prerrequisitos

Para el completo entendimiento de este manual se espera que el lector tenga un conocimiento básico del Android SDK, Android Studio, Unix y Google APIs Console.

3 Publicación de Aplicación

A continuación se estará explicando cada paso del proceso de publicar una aplicación en el mercado Android.

3.1 Desarrollo de aplicación

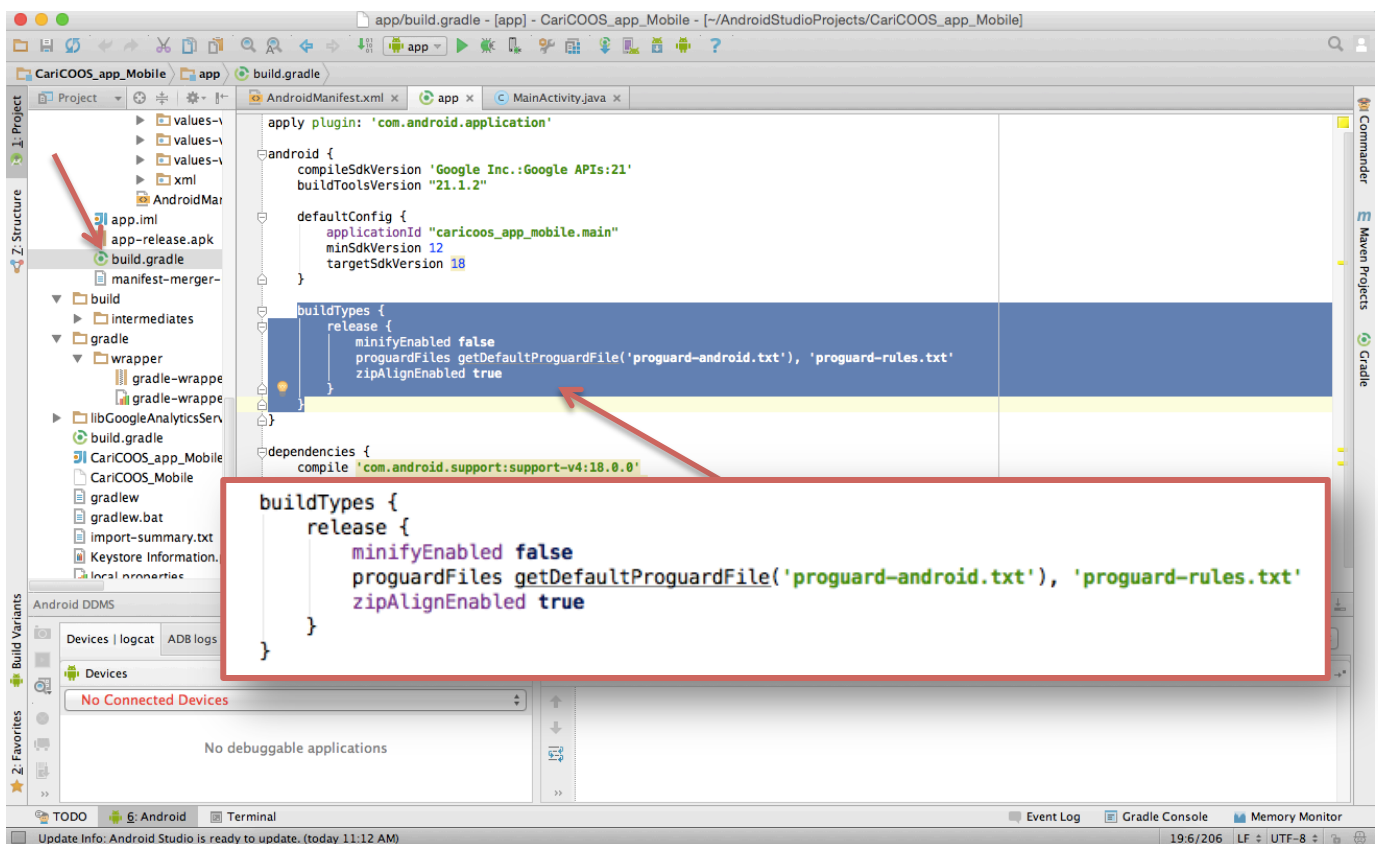
En este paso el desarrollador tiene que haber completado en su totalidad la aplicación Android, probado y asegurado que no contiene errores mayores en la programación que sean capaz de terminar la aplicación forzosamente. Para este paso se puede utilizar una de dos herramientas de desarrollo. Eclipse, la cual es una herramienta para el desarrollo en Java y se puede instalar el Android SDK y sus plugings para desarrollar en Andorid. Por favor vea (<http://developer.android.com/sdk/installing/installing-adt.html>) para mas información. Android Studio, el cual es la herramienta oficial brindada por Google que fue creada específicamente para el desarrollo de Android. Por favor vea (<https://developer.android.com/sdk/installing/index.html>) para mas información. Estas dos herramientas traen consigo un emulador Android en el cual se puede correr y probar la aplicación una vez creada. Es recomendable que se utilice Android Studio ya que es el IDE oficial de Android y es actualizado y monitoreado constantemente por Google.

Manual: Subir aplicaciones en Google Play Store y hacer actualizaciones de aplicaciones

3.2 Creación de Keys y APK

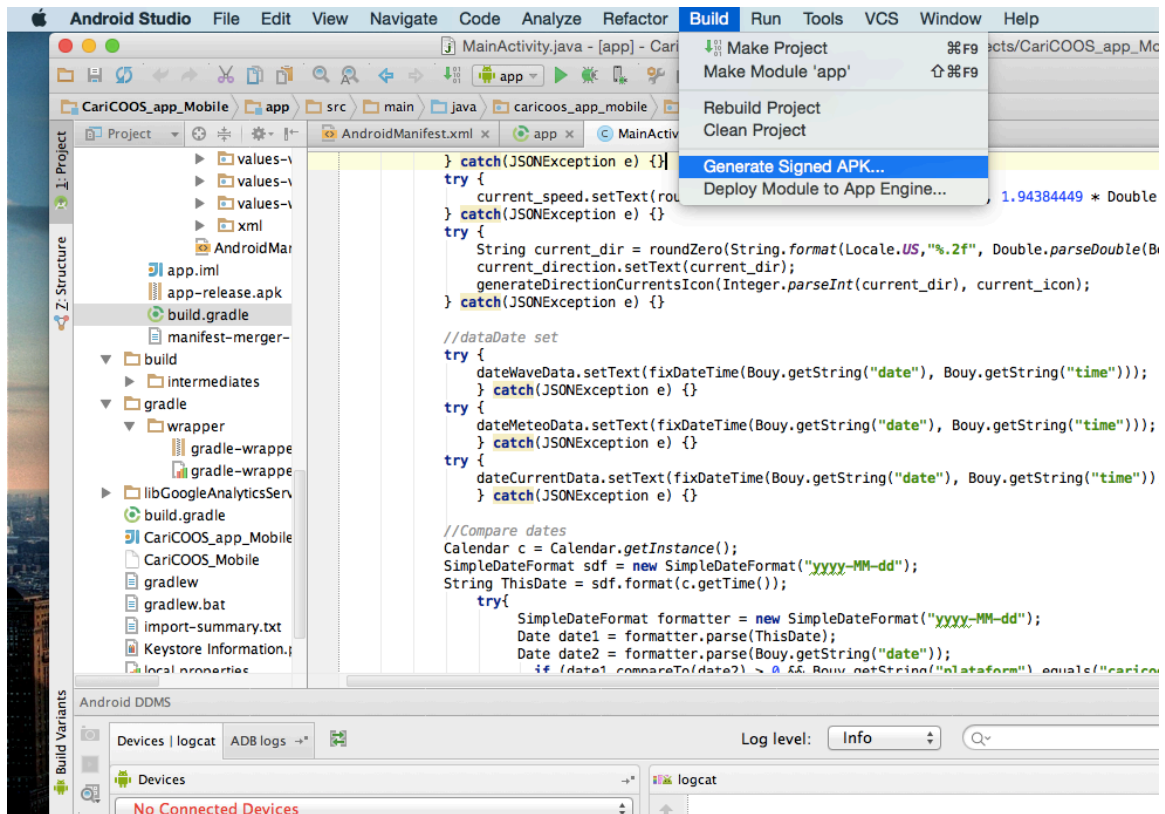
Toda aplicación Android compilada genera un archivo ejecutable con extensión **apk**. Este archivo tiene que ser firmado con un key que le brinda los premisos para poder correr en los dispositivos Android. Cuando se esta realizando el desarrollo de la aplicación y se prueba en un emulador o dispositivo real este archivo es firmado automáticamente por un Key provisional que solo funciona para la fase de prueba, al momento de lanzar la aplicación al mercado se necesita firmar la aplicación con un Key de producción el cual se crea utilizando Android Studio.

Para generar un Key de producción y firmar el archivo **apk** primero nos aseguramos que el archivo **build.gradle** tiene las siguientes instrucciones.

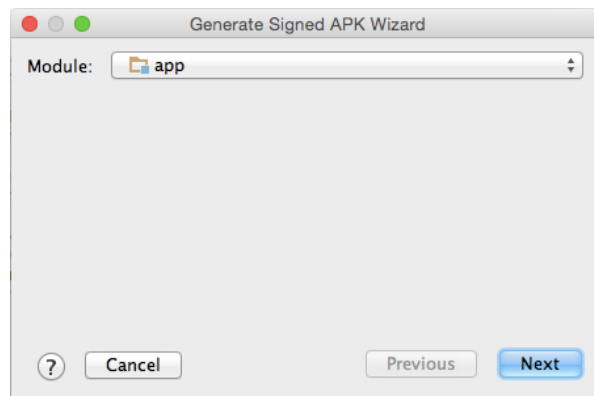


Manual: Subir aplicaciones en Google Play Store y hacer actualizaciones de aplicaciones

Luego en Android Studio, se busca la opción de: **“Build” > “Generate Signed Key”**.



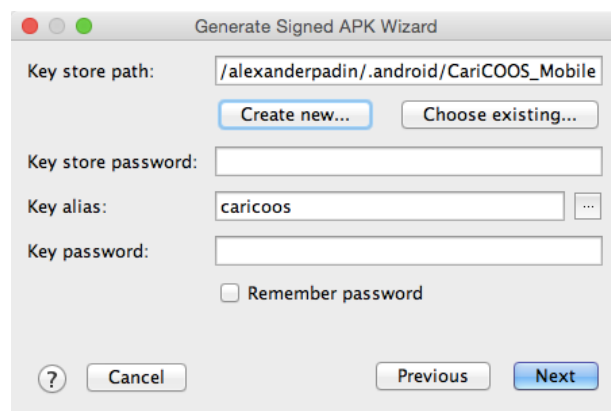
Esta mostrará una pantalla para generar un Key automáticamente. Se escoge el modulo que se quiere compilar y se presiona **“Next”**.



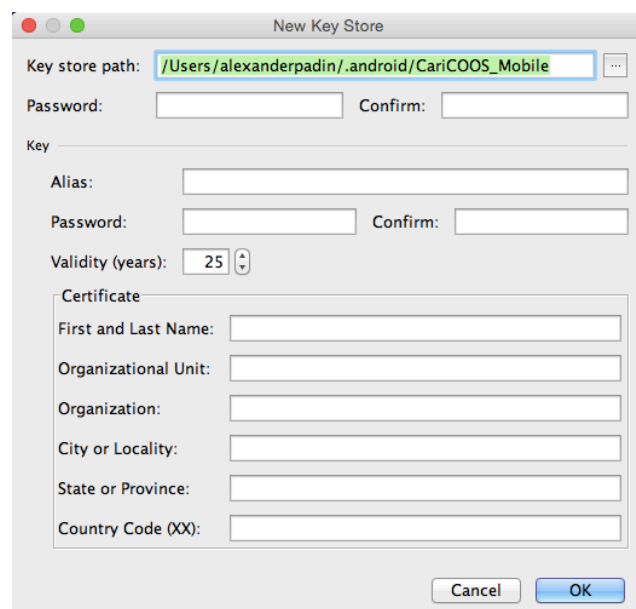
Manual: Subir aplicaciones en Google Play Store y hacer actualizaciones de aplicaciones

Luego aparecerá una pantalla la cual brindará la opción de escoger un Key ya existente o crear un Key nuevo. Si la aplicación nunca ha sido publicada en el mercado Android se necesita crear un nuevo Key presionando **“Create new...”** de lo contrario simplemente se buscara el Key ya creado en la maquina, se inserta el Key password y Key Alias y se presiona **“Next”**.

NOTA: Una vez se firma un APK y se publica en el mercado esta no se podrá firmar con algún otro Key por lo que es importante tener varias copias del Key aseguradas para hacer actualizaciones de la aplicación. Si se pierde el Key no se podrán hacer mas actualizaciones.

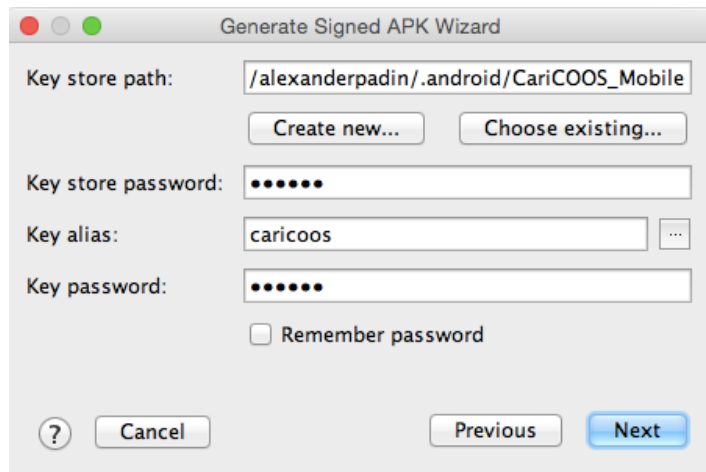


Para crear un nuevo Key se llenan todos los campos de la forma y se presiona **“OK”**, es importante tener en cuenta el **Alias y Password** del Key ya que se necesitará para firmar los APKs.

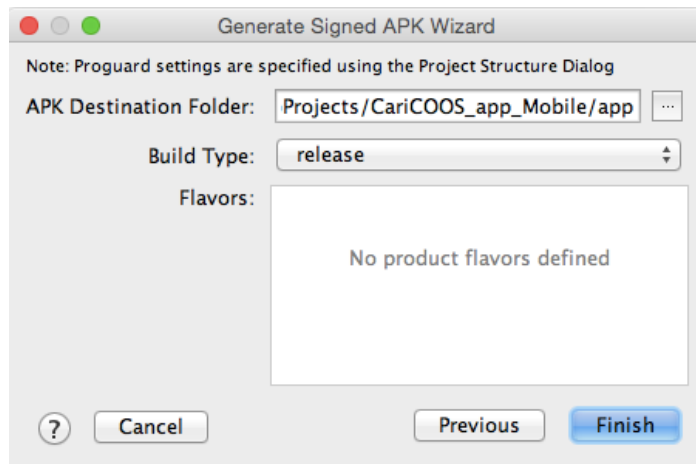


Manual: Subir aplicaciones en Google Play Store y hacer actualizaciones de aplicaciones

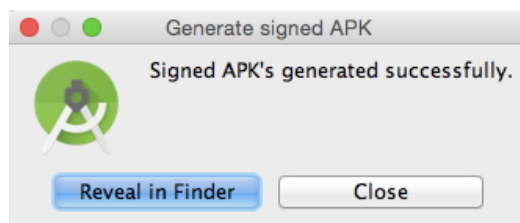
Una vez creado el nuevo Key o tomado el Key existente se presiona “**Next**” para firmar el archivo **apk**.



Se selecciona el lugar donde se quiere guardar el archivo APK ya firmado y el tipo de ejecutable que se busca, en este caso “**release**”. Luego se presiona “**Finish**”.



Android Studio tomará unos minutos en generar el APK firmado y cuando este listo notificará al usuario con una ventana.

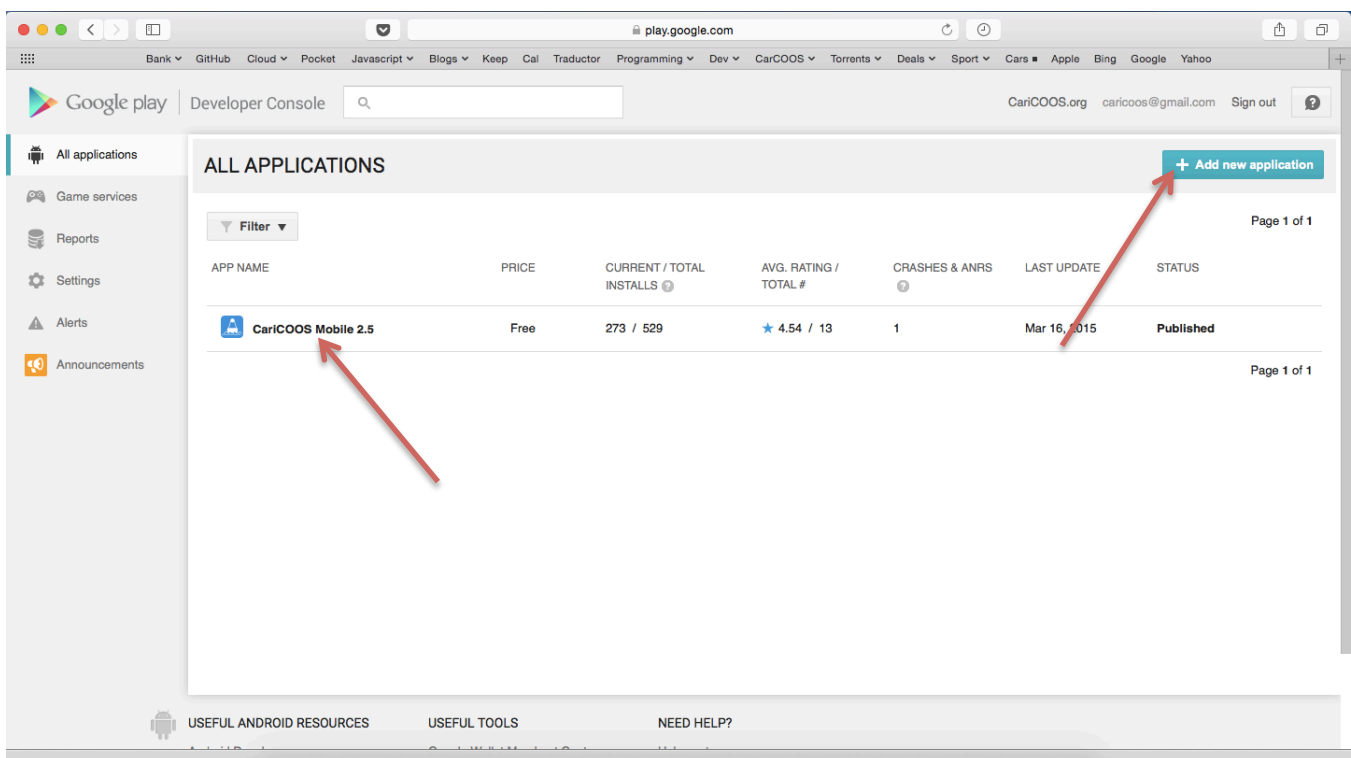


Manual: Subir aplicaciones en Google Play Store y hacer actualizaciones de aplicaciones

3.3 Publicar aplicación en mercado Android (Google Play Store)

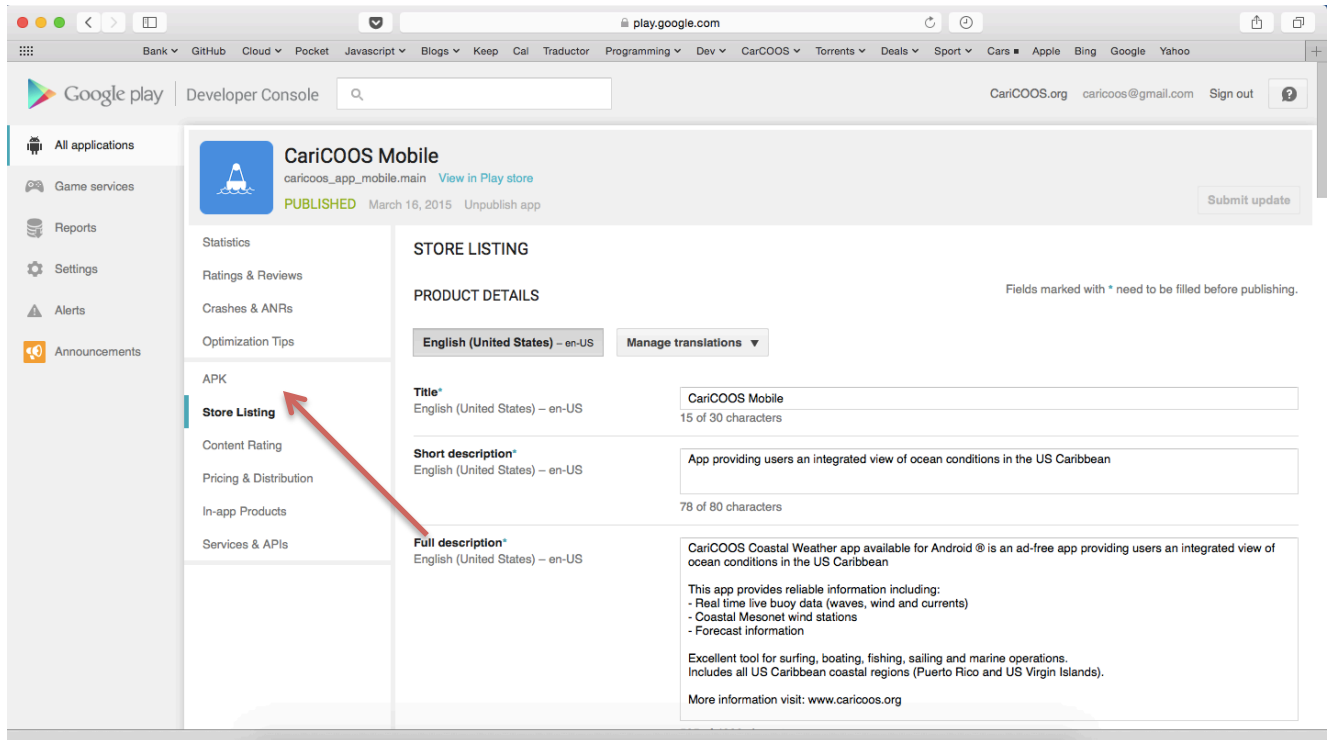
Cuando el APK esté firmado se puede proseguir a publicar la aplicación en Google Play Store para que sea accedida por los usuarios de Android.

Para esto se accede a <https://play.google.com/apps/publish/>. La pagina se mostrará como un panel de control de aplicaciones. Si se va a actualizar la alguna aplicación se escoge la que se quiere actualizar en el panel, si se desea subir una aplicación nueva se presiona **“Add new application”**.



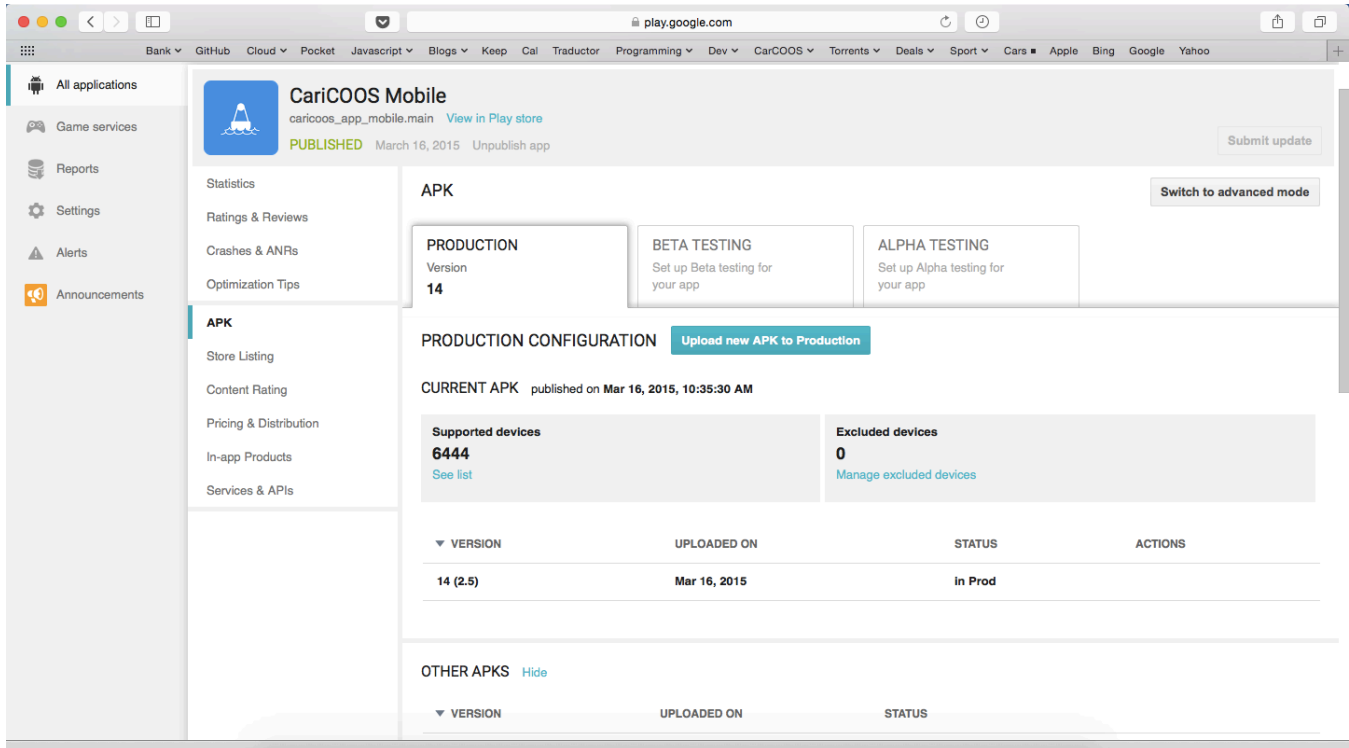
Manual: Subir aplicaciones en Google Play Store y hacer actualizaciones de aplicaciones

Luego se mostrará en el panel la información de la aplicación como el **titulo**, **descripción**, **fotos** e **iconos**. Para aplicaciones nuevas se llenan todos los campos requeridos de información. Luego se presiona “APK” para subir el archivo APK firmado generado anteriormente.

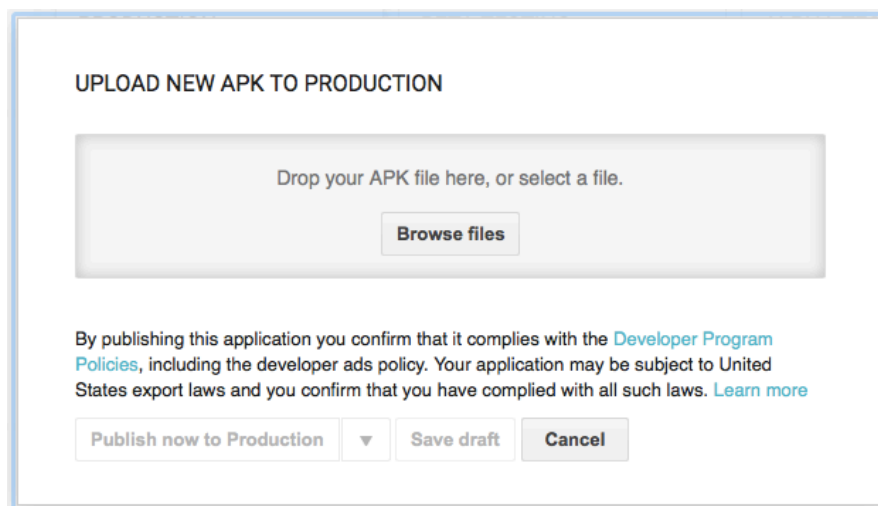


Manual: Subir aplicaciones en Google Play Store y hacer actualizaciones de aplicaciones

En el panel se mostrara los archivos APKs de la aplicación que han sido publicados y sus versiones. Para publicar un nuevo el archivo APK se presiona **“Upload new APK to Production”**



Por ultimo se mostrara una ventana en la que se puede hacer búsqueda del archivo apk en la maquina para subirla a Google Play Store.



Manual: Subir aplicaciones en Google Play Store y hacer actualizaciones de aplicaciones

NOTA: Cada vez que se hace actualización a una aplicación Android se debe cambiar la versión de la aplicación a una nueva versión para que sea posible publicarla en Play Store. Para esto, antes de empezar el proceso de firmar la aplicación se modifica el archivo "**AndroidManifest.xml**". Para "**versionCode**" se le suma un valor y para "**versionName**" se le coloca el numero de versión dependiendo si es una actualización mayor o solo una actualización de mejoras menores.

