**APLICATIVO PARA AUXILIAR TURISTAS EM BALNEÁRIO CAMBORIÚ**

*Lívia Bachmann Gall [[1]](#footnote-1); Gabriel Vieira Gall[[2]](#footnote-2); Juarez de Lima[[3]](#footnote-3); Daniel de Andrade Varela [[4]](#footnote-4)*

**RESUMO**

O objetivo principal do trabalho é possibilitar que pessoas que por ventura estão tendo sua estadia em Balneário Camboriú, tenham uma melhor experiência com a cidade. O aplicativo terá como propósito apresentar os pontos turísticos de Balneário Camboriú. Também irá disponibilizar alguns tipos de serviços como restaurantes e shoppings. Além de mostrar onde se encontram os pontos turísticos e serviços, também mostrará a história sobre o mesmo. Para o desenvolvimento do trabalho será realizado pesquisas via internet. Almeja-se que o aplicativo possa oferecer uma melhor experiência para os viajantes, facilitando a sua locomoção pela cidade.

**Palavras-chave**: Tecnologia. Aplicativo. Balneário Camboriú. Turismo.

**INTRODUÇÃO**

O tema que será abordado é um tema de extrema importância para Balneário Camboriú, no caso esse tema é a facilidade para o turista. O turismo pode ser definido como o conjunto de atividades que envolvem o deslocamento de pessoas de um lugar para outro, seja ele doméstico ou internacional. Quando um turista vem veranear nas praias de nosso litoral catarinense muitas vezes permanece apenas nas principais e mais conhecidas praias. O intuito do projeto será demonstrar os locais menos conhecidos e que podem ser igualmente apreciados pelos turistas e até mesmo pelos moradores de nossa região. Outro objetivo do projeto será demonstrar a história do local fornecendo além de informações sobre o ponto turístico/serviços, dicas e também fotos. Para realizar esse projeto foi levado em consideração a dificuldade que algumas pessoas tiveram e ainda tem para encontrarem pontos turísticos em nossa cidade. O nosso principal objetivo será simplificar a vinda de turistas e mostrar mais a história de nossa região. Segundo o Portal Brasil o turismo pode ser feito de qualquer forma:

[..] seja com uma mochila nas costas e um mapa na mão ou com todos os serviços à disposição, o intuito da atividade, e de quem recebe, é sempre promover o bem-estar e a satisfação do visitante. Em contrapartida, movimenta as atividades locais, registra momentos e histórias, gera renda e espalha cultura. (PORTAL BRASIL, 2014)

**PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS**

1.1 Primeira parte da pesquisa (Documentação e Pesquisa)

Primeiramente a parte da documentação será registrada e uma procura será realizada, por meio de uma pesquisa quantitativa através de um questionário com cerca de 50 pessoas, onde a pesquisa não identificará a pessoa que estiver respondendo o questionário e terá como base cerca de 6 perguntas básicas para o melhoramento e para a validação da pesquisa realizada. As perguntas serão listadas a seguir:

1.2 Perguntas para o questionário:

1- Faixa Etária: será realizada com o objetivo de obter um melhor direcionamento do trabalho, ou seja, para verificar com qual tecnologias o aplicativo e a pesquisa pode atingir.

2- Renda per capita: com o objetivo de verificar com qual tipo de público estaremos lidando no momento em que o aplicativo for usado.

3- Se você estivesse de férias e tivesse a oportunidade de usar um aplicativo (que informasse pontos turísticos, vida noturna, praias, rotas…) que pudesse auxiliar em sua estadia na cidade você usaria?

4- Você acha que um aplicativo no modelo apresentado acima pode realmente ajudar turistas em sua estadia em cidades turísticas?

5- Quais tópicos/ atrativos você gostaria que tivesse em um aplicativo de turismo?

1.3 Pesquisa de pontos turísticos, fotos e histórias dos locais.

Haverá a pesquisa dos pontos turísticos, isso será dividido em 3 partes que serão basicamente a procura e a listagem de pontos turísticos, a pesquisa de localização, fotos e a criação de uma descrição para o local e a terceira parte será a pesquisa da história do local.

1.3.1 Procura e a listagem de pontos turísticos.

A primeira parte será realizada listando todas praias, mirantes, monumentos, passeios, e também irá disponibilizar alguns tipos de serviços como restaurantes e shoppings que se encontram em Balneário Camboriú e para que se torne mais abrangente também conterá casas noturnas que geram parte do turismo nessa mesma cidade.

1.3.2 Pesquisa de localização, fotos e a criação de uma descrição para o local tratado

A pesquisa além da localização que servirá para que a pessoa consiga se localizar perante ao local onde ela se encontra, irá conter fotos que mostrarão melhor a beleza do local e uma descrição do local que conterá também dicas para os visitantes dos locais e também terá uma listagem do que o visitante pode fazer dependendo de seus interesses.

1.3.3 Pesquisa da história do local.

Além dos fatores apresentados anteriormente o aplicativo irá conter uma parte peculiar perante a outros aplicativos de turismo, no caso a história do local a ser visitado além de demonstrar um pouco mais dos fatos acontecidos, segundo Lilian Aguiar (graduada em História) deve servir como instrumento de conscientização dos homens para a tarefa de construir um mundo melhor e uma sociedade mais justa.

2.1 Elaboração do aplicativo

O Aplicativo a princípio será desenvolvido na linguagem de programação Java pois além de ser uma linguagem Free, o seu custo é quase nenhum, e os seus editores e ambientes de produção, por exemplo, NetBeans, Jcreator, Eclipse, entre outros são de distribuição gratuita como o próprio site do Java cita, ele ainda permite que os usuários combinem aplicações ou serviços usando a linguagem Java para criar aplicações ou serviços altamente personalizáveis. As informações do aplicativo estarão armazenadas em um banco de dados, que conterá as fotos, descrições entre outras informações do aplicativo, ou seja, para ter acesso aos dados do aplicativo o usuário terá que ter acesso a internet ou salvar um local como favorito para que o mesmo seja disponibilizado offline.

2.2 A seguir alguns objetivos específicos do aplicativo serão apresentados:

- O aplicativo conterá basicamente 3 telas principais:

1- Será a tela de início onde o usuário terá a opção de verificar por qual tipo de local o usuário irá visitar, nessa tela ele terá algumas opções como escolher entre: praias, restaurantes, mirantes, vida noturna, shoppings, rotas entre outras opções.

2- A segunda tela será após o usuário escolher uma das opções listadas acima por exemplo caso ele escolha a opção praias, em sua segunda tela irão estar listadas todas as opções de praias.

3-Após a escolha de uma das praias, as seguintes informações serão apresentadas na tela do usuário: descrição, história, fotos, e localização do local, com a opção de seguir para o local do destino via GPS, nesse caso esse serviço será sincronizado com o Google Maps. Esse software que tem a definição sendo um tipo de software concebido para desempenhar tarefas práticas ao usuário para que este possa concretizar determinados trabalhos, nesse caso será a princípio exclusivamente para celulares e dispositivos móveis que utilizam Android.

**RESULTADOS E DISCUSSÃO**

Por se tratar de um projeto de pesquisa em andamento, não é possível que se chegue em muitas conclusões de resultado, mas para podermos analisar melhor precisaremos avançar mais no projeto de pesquisa em função de pesquisa de campo. Deseja-se que o aplicativo possa colaborar com o turismo em Balneário Camboriú, trazendo os viajantes para as outras áreas da cidade. Pensasse que o aplicativo também fara com que os próprios moradores de Balneário Camboriú possam conhecer os serviços que a cidade possui, trazendo recursos financeiros para os estabelecimentos comerciais.

**CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Esse projeto terá uma importância fundamental no turismo de Balneário Camboriú. Como podemos perceber, a grande parte dos turistas conhecem apenas a região central de Balneário Camboriú e nesse caso deixando de conhecer as belezas de nossa região. Além dos turistas o aplicativo irá mostrar a pessoas residentes em Balneário Camboriú novos lugares podendo gerar mais renda a esses lugares poucos conhecidos por muitos de nossos moradores.

**REFERÊNCIAS**

AGUIAR, Lilian. **Por que estudar história?** Disponível em: http://escolakids.uol.com.br/a-importancia-de-se-estudar-a-historia.htm Acesso em 24/05/2017.

BRASIL. Conceito de. **Conceito,Software.**Disponível em: http://conceito.de/software-aplicativo. Acesso em 6 de maio de 2017.

BRASIL. Significados. **Significados,** **Turismo.** Disponível em: https://www.significados.com.br/turismo/ . Acesso em 6 de Maio de 2017.

BRASIL. Java. **Java, O que é o** **Java?.** Disponível em: https://www.java.com/pt\_BR/about/whatis\_java.jsp?bucket\_value=desktop-chrome58-windows81-64bit&amp;in\_query=no Acesso em 24/05/2017.

BRASIL. **Obtenha Informações Java sobre a Tecnologia**. Disponível em: https://www.java.com/pt\_BR/about/ Acesso em 24/05/2017.

BRASIL. G1 globo. **Aplicativo irá auxiliar** **turistas** **na** **Baixada** **Santista**. http://g1.globo.com/sp/santos-regiao/noticia/2013/12/aplicativo- ira-auxiliar- turistas-que-visitam- baixada-santista.html Acesso em 24/05/2017.

BRASIL.Portal Brasil. **Dia Mundial do Turismo destaca importância da**

**atividade para desenvolvimento**. Disponível em: http://www.brasil.gov.br/turismo/2014/09/dia-mundial-do-turismo-destaca-amplitude-do-setor. Acesso em 01/08/2017

GONÇALVES,Otávio. **Por** **que** **Java?**. Disponível em: http://www.devmedia.com.br/por-que- java/20384 Acesso em 24/05/2017.

1. Aluna do curso de Hospedagem integrado ao ensino médio do IFC – Campus Camboriú. E-mail: liviabg4@gmail.com [↑](#footnote-ref-1)
2. Aluno do curso de Informática integrado ao ensino médio do IFC- Campus Camboriú. E-mail: gabrielv.gall@gmail.com [↑](#footnote-ref-2)
3. Mestre em educação – UFRRJ, Professor IFC – Camboriú. E-mail: Juarez.lima@ifc.edu.br [↑](#footnote-ref-3)
4. MBA Em gerência de projetos e governança em T.I, Professor IFC – Campus Camboriú. E-mail: daniel.varela@ifc.edu.br [↑](#footnote-ref-4)