Ejercicios de encapsulación

Curso 2024-2025

Considera las siguientes clases Java:

```
package pckg1;
public final class SimpleClass {
    String name = "John Object";
    int score = 125;
    static final int MAX SCORE = 100;
}
package pckg1;
public final class TestingClass {
    public static void normalize(SimpleClass obj) {
         System.out.println("Normalizing " + obj.name);
         obj.score = obj.MAX SCORE;
    public static void main(String[] args){
         SimpleClass oneObject = new SimpleClass();
         normalize(oneObject);
         System.out.println(oneObject.name + "'s score is " + oneObject.score);
```

¿Compila el código sin errores? ¿Resultado de ejecución? • Identifica y explica los errores existentes en el siguiente código Java:

```
package utilities;
public class Operations {
    double val1, val2;
    Operations() {
       this.val1 = 0;
       this.val2 = this.val1;}
    private Operations(double v1, v2) {
       this.val1 = v2;
       this.val2 = v1; }
    private static void division(double v1) {
          val1 = val2 / v1; }
    private void multiplication (double v1) {
          val1 = val2 * v1: }
    public static void main (String[] args) {
     changeCompany(new Electricity("HP"),
                "Saltos del Baiña");
     new Operations(6).division(5);
     new Operations().multiplication(5);
```

• Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas (V) o falsas (F):

- Las clases abstractas (abstract) sólo pueden heredar de (extender a) clases que no son finales (final).
- Un atributo estático (**static**) de una clase dada no puede ser accedido a través de un objeto de dicha clase. Sólo se puede acceder usando el nombre de la clase.
- En Java los parámetros se pasan por valor, excepto si el parámetro es un objeto en cuyo caso se pasa por referencia.
- Un método estático (**static**) de una clase dada no puede ser invocado a través de un objeto de dicha clase. Sólo se puede invocar usando el nombre de la clase.
- El recolector de basura libera automáticamnte la memoria que ya no necesitan los objetos de las clases.
- La pila es un espacio de la memoria donde se almacenan los objetos.
- Los métodos setters también se llaman métodos putters.

Considera las siguientes clases Java:

```
package paquete1;
public class Clase {
    int atr1 = 13;
    double atr2 = 16.9;
}
package paquete1;
public final class Probando {
    public static void metodo(Clase obj){
         obj = new Clase();
         obj.atr1=6;
         obj.atr2=13.6;
    public static void main(String[] args){
         Clase c1 = new Clase();
         metodo(c1);
         System.out.println("El entero es: " + c1.atr1);
         System.out.println("El real es: " + c1.atr2);
     }
}
```

¿Compila este código sin errores? ¿Resultado de ejecución?

• Identifica y explica los errores existentes en el siguiente código Java:

```
package p1;
public class C1 {
     private final int entero = 1201;
     protected int valor;
     String cadena="Hola";
public C1(int i, String c){
           entero=i;
           cadena=c;
private void duplica(){
           valor=2*entero;
}
void concatena(){
           cadena = cadena + " mundo!";
```

```
package p1;
public class C2{
     double real;
     public C2 (double d) {
           real=d;
     private void divide(double f){
           real=real/f;
     private void resta(double s){
           real=real-s;
      public static void main (String[] args){
          new C1().duplica();
          C2 obj = new C2(87.2);
          obj.divide(6.7);
          C2.resta(2.5);
      }
```

• Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas (V) o falsas (F):

- Los atributos privados (private) no pueden ser accedidos desde ninguna clase.
- Las clases finales (final) no pueden heredar de (extender a) otras clases.
- Un método protegido (**protected**) sólo puede ser invocado desde dentro de la clase en la que está definido o desde sus clases hijas.
- Si el atributo de una clase no tiene modificador de visibilidad, ésta es pública (public) por defecto.
- Una clase hija puede sobreescribir (es decir, modificar la implementación de) cualquiera de los métodos heredados de su clase padre.
- Todas las clases Java pueden ser instanciadas ya que todas ellas tienen un constructor sin argumentos (no-args constructor) explícito o implícito.
- Dos clases pueden pertenecer al mismo paquete sólo si hay entre ellas una relación de herencia.
- Las constantes en Java nunca puede ser estáticas (static).