



Por: Diana Tejedor y Rafael Martinez



Es un nombre genérico para un conjunto de métodos basados en evaluadores que examinan aspectos relacionados con la usabilidad de la interfaz.

1

Evaluación Heurística

Recorrido de la usabilidad plural

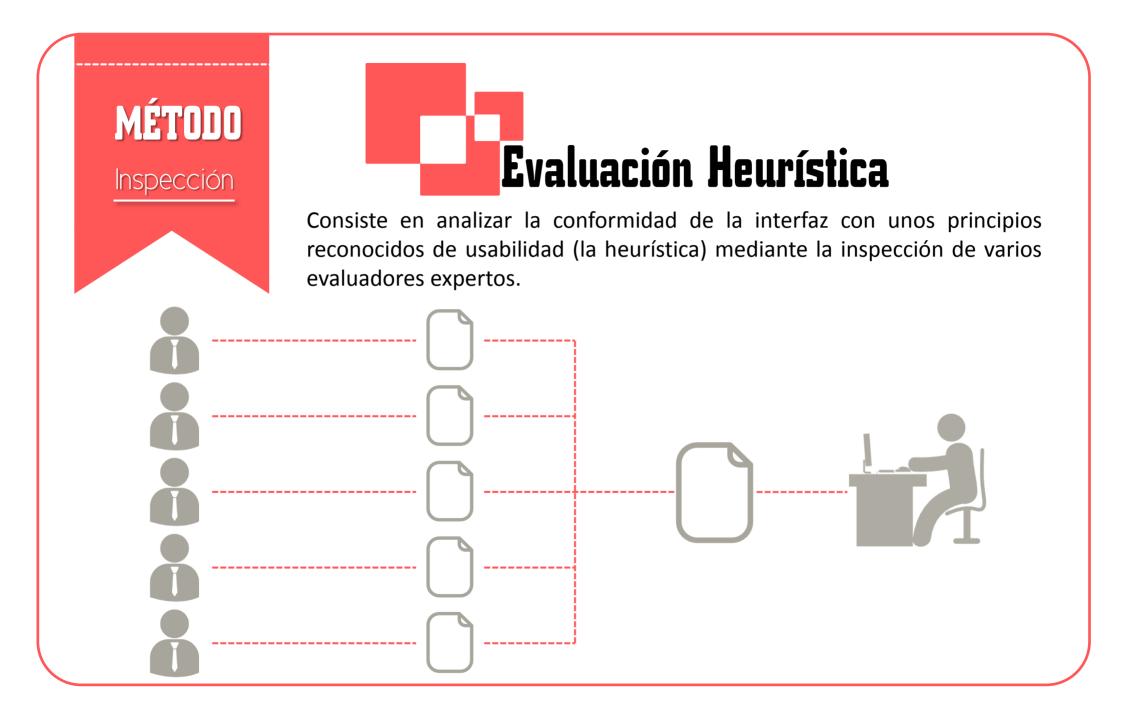
2

3

Recorridos Cognitivos

4

Inspección de estándares





Visibilidad del estado del sistema



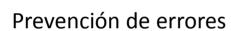
Utilizar el lenguaje de los usuarios



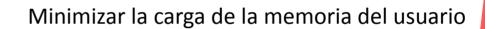
Control y libertad para el usuario



Consistencia y estándares



Usabilidad





10 Reglas

Heurísticas de

Flexibilidad y eficiencia de uso



Los diálogos estéticos y diseño minimalista

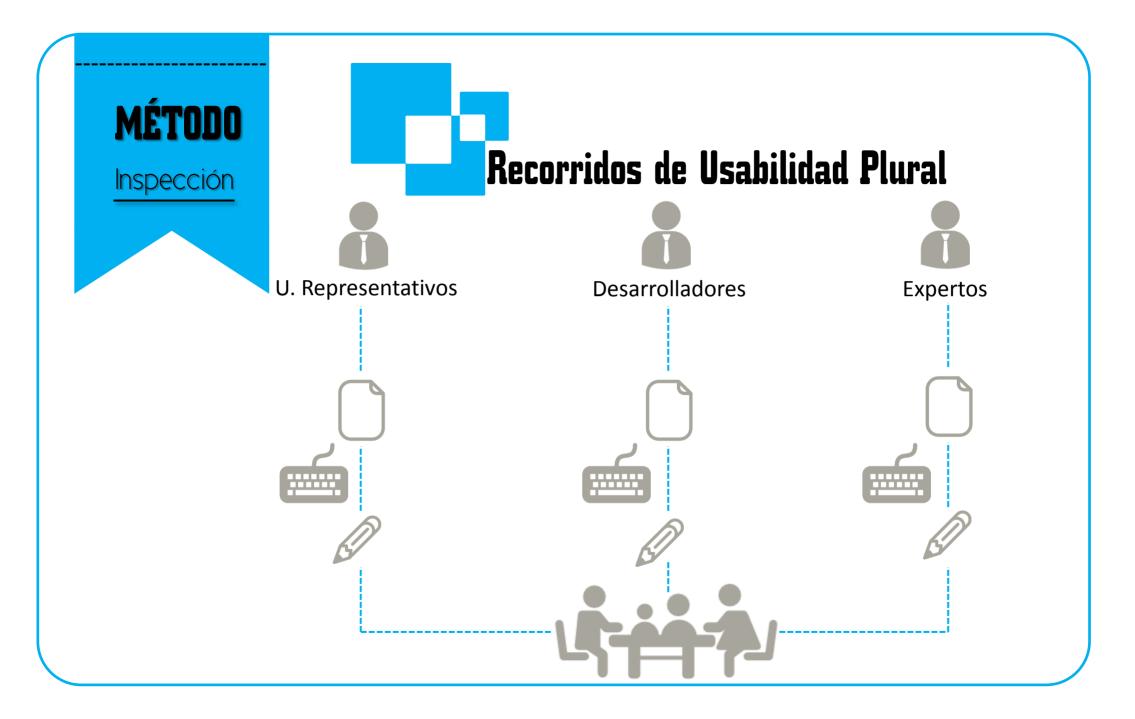


Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar Y recuperarse de los errores.



Ayuda y documentación









Se centra en un atributo de la usabilidad, la facilidad de aprendizaje, por otra parte este aprendizaje por exploración permite la adquisición de habilidades.

Esta técnica es idónea en la etapa del diseño, pero puede también ser aplicada durante el código, la prueba, y las etapas de distribución.

Para hacer el análisis del recorrido, se debe estar de acuerdo con cuatro aspectos.



¿Quienes serán los usuarios del sistema?



A Realizar



¿Qué tarea (s) será analizada?



¿Cuál es la secuencia correcta de acciones para cada tarea?



¿Cómo se define la interfaz?





Las inspecciones de estándares garantizan el ajuste a los estándares industriales. En tales inspecciones, un profesional de la usabilidad con extenso conocimiento del estándar en cuestión analiza los elementos del producto en cuestión para su uso y acondicionamiento al estándar industrial.

GRACIAS

