**2 – grundlæggende web**

Formål: gennemgå de mest anvendte/grundlæggende værktøjer som en multimediedesigner bruger. Formålet er at skabe fundament for resten af uddannelsen.

**Opgaver jeg tager med:**

Stilartsite v1

Responsive site v2

**3 – grundlæggende ux**

Formål: at give dig erfaring med udvalgte UX-metoder samt at lære dig, hvordan du præsenterer dit produkt, samt formidler dine research- og testresultater for interessenter.

**Opgaver jeg tager med:**

Dataindsamling

Indholdsproduktion

Prototype / designsprint

**4 – grundlæggende animation:**

Formål: gennemgå processen fra ideudvikling til færdigt spil samt introduktion til javascript. Planlægning af spil vha. aktivitets- og statemachinediagrammer. Grafisk design, specielt karakterdesign.

**Opgaver jeg tager med:**

Assetliste og designdokumentation

Animationsopgaven

Projekt: billeddeling

**5 – grundlæggende indhold:**

Formål: indførsel af videoproduktion og fotoproduktion (forarbejde, under optagelse og efter optagelse).

**Opgaver jeg tager med:**

Pilotvideo

Redsign og temadokumentation