**2 – grundlæggende web**

Formål: gennemgå de mest anvendte/grundlæggende værktøjer som en multimediedesigner bruger. Formålet er at skabe fundament for resten af uddannelsen.

**Opgaver jeg tager med:**

Stilartsite v1

Responsive site v2

I temaet Grundlæggende Web gennemgik nogle af de mest grundlæggende værktøjer som en multimediedesigner bruger. Temaet havde til formål at lægge grundsten for resten af vores uddannelse. Der var adskillige afleveringer undervejs som skulle forberede os til den endelige aflevering ”02.04.02 responsive\_site\_v2”. Denne aflevering fik vi hver især uddelt en stilperiode som vi skulle lave et website omkring. Websitet skulle til dels beskrive stilperioden, samt afspejle den designmæssigt. Jeg trak stilperioden Art Deco som opstod i 1920’erne.

Vi fik en introduktion til at opbygge et HTML skellet fra bunden, men mere interessant var da vi begyndte at gøre websitet responsivt via flexbox og mediaqueries. Det er vigtigt at et website er overskueligt og brugervenligt på flere platforme hvilket opnås ved at tilpasse layoutet til de forskellige skærmstørrelser. Min endelige aflevering bestod af et responsivt website som ser nogenlunde brugervenligt ud i alle skærmstørrelser. Dog er der brugt mere end en form for positionering af diverse elementer fx menuen som er fikseret i toppen.

**3 – grundlæggende ux**

Formål: at give dig erfaring med udvalgte UX-metoder samt at lære dig, hvordan du præsenterer dit produkt, samt formidler dine research- og testresultater for interessenter.

**Opgaver jeg tager med:**

Dataindsamling

Indholdsproduktion

Prototype / designsprint

**4 – grundlæggende animation:**

Formål: gennemgå processen fra ideudvikling til færdigt spil samt introduktion til javascript. Planlægning af spil vha. aktivitets- og statemachinediagrammer. Grafisk design, specielt karakterdesign.

**Opgaver jeg tager med:**

Assetliste og designdokumentation

Animationsopgaven

Projekt: billeddeling

**5 – grundlæggende indhold:**

Formål: indførsel af videoproduktion og fotoproduktion (forarbejde, under optagelse og efter optagelse).

**Opgaver jeg tager med:**

Pilotvideo

Redsign og temadokumentation