

## **1. Conta Bancária**

Crie uma classe conta bancaria com os atributos:

titular: nome do titular da conta

saldo: saldo da conta

Implemente os métodos getters e setters para:

titular

saldo

Crie um objeto da classe ContaBancaria e realize as seguintes operações:

Acesse e imprima o nome do titular da conta.

Altere o nome do titular da conta.

Acesse e imprima o saldo da conta.

Deposite um valor na conta.

Acesse e imprima o novo saldo da conta.

## **2. Produto**

Crie uma classe Produto com os atributos:

nome: nome do produto

preco: preço do produto

Implemente os métodos getters e setters para:

nome

preco

Crie um objeto da classe Produto e realize as seguintes operações:

Acesse e imprima o nome do produto.

Altere o nome do produto.

Acesse e imprima o preço do produto.

Aplice um desconto no preço do produto.

Acesse e imprima o novo preço do produto.

### **3. Aluno**

Crie uma classe Aluno com os atributos:

matricula: número da matrícula

nome: nome do aluno

curso: nome do curso

Implemente os métodos getters e setters para:

matricula

nome

curso

Crie um objeto da classe Aluno e realize as seguintes operações:

Acesse e imprima o número da matrícula do aluno.

Altere o número da matrícula do aluno.

Acesse e imprima o nome do aluno.

Altere o nome do aluno.

Acesse e imprima o nome do curso do aluno.

Altere o nome do curso do aluno.

#### **4. Carro**

Crie uma classe Carro com os atributos:

marca: marca do carro

modelo: modelo do carro

ano: ano de fabricação do carro

Implemente os métodos getters e setters para:

marca

modelo

ano

Crie um objeto da classe Carro e realize as seguintes operações:

Acesse e imprima a marca do carro.

Altere a marca do carro.

Acesse e imprima o modelo do carro.

Altere o modelo do carro.

Acesse e imprima o ano de fabricação do carro.

Altere o ano de fabricação do carro.

## **5. Ponto Geográfico**

Crie uma classe PontoGeografico com os atributos:

latitude: latitude do ponto

longitude: longitude do ponto

Implemente os métodos getters e setters para:

latitude

longitude

Crie um objeto da classe PontoGeografico e realize as seguintes operações:

Acesse e imprima a latitude do ponto.

Altere a latitude do ponto.

Acesse e imprima a longitude do ponto.

Altere a longitude do ponto.