

1: Animais no Zoológico

Crie as classes:

Animal (classe base com métodos comer() e dormir()).

Cachorro (herda de Animal, com método latir()).

Gato (herda de Animal, com método miar()).

Papagaio (herda de Animal, com método falar()).

Crie uma lista de animais:

Inclua objetos de Cachorro, Gato e Papagaio.

Faça os animais:

Comerem.

Dormirem.

Realizarem ações específicas (latir, miar, falar) de acordo com seu tipo.

2: Figuras Geométricas

Crie as classes:

Forma (classe base com método calcular_area() abstrato).

Quadrado (herda de Forma, implementa calcular_area()).

Retângulo (herda de Forma, implementa calcular_area()).

Círculo (herda de Forma, implementa calcular_area()).

Crie uma lista de formas:

Inclua objetos de Quadrado, Retângulo e Círculo.

Calcule e mostre:

A área de cada forma.

3: Funcionários em uma Empresa

Crie as classes:

Funcionario (classe base com atributos nome e salario).

Gerente (herda de Funcionario, com bônus e método adicionar_funcionario()).

Vendedor (herda de Funcionario, com comissão e método calcular_comissao()).

Crie uma lista de funcionários:

Inclua objetos de Gerente e Vendedor.

Mostre:

O nome e o salário de cada funcionário.

O bônus do gerente (se houver).

A comissão do vendedor (se houver).

Adicione um funcionário:

Utilize o método adicionar_funcionario() do gerente para incluir um novo funcionário na lista.

4: Jogo de Cartas

Crie as classes:

Carta (classe base com atributos valor e naipe).

CartaBaralho (herda de Carta, implementa métodos `__str__()` e `comparar()`).

Baralho (armazena cartas, possui métodos para embaralhar, distribuir e mostrar cartas).

Crie um baralho:

Inclua cartas de diferentes valores e naipes.

Embaralhe e distribua:

Distribua cartas para jogadores (por exemplo, 2 cartas para cada um).

Compare as cartas:

Utilize o método `comparar()` para comparar as cartas de dois jogadores.

5: Sistema de Banco

Crie as classes:

Conta (classe base com atributos titular, saldo e métodos depositar(), sacar() e consultar_saldo()).

ContaPoupanca (herda de Conta, com taxa de juros e método render_juros()).

ContaCorrente (herda de Conta, com limite de cheque especial).

Crie contas para diferentes clientes:

Conta Poupança e Conta Corrente.

Realize operações:

Deposite e saque valores em cada conta.

Consulte o saldo de cada conta.

Renda juros na Conta Poupança (se aplicável).

Utilize o cheque especial da Conta Corrente (se disponível).