## ACTIVIDAD REACT NATIVE

Carla Aparicio Albaladejo 2DAM

```
| The last Selection | View | Co | Debug | Terminal | Help | HeaderAppy | District | Selection | Selec
```

En el componente HeaderApp tenemos dos imágenes con un fondo de color azul. Este componente lo importaremos en todas las clases ya que es un componente que se repite.

```
| The dat selection View Go Debug Terminal Help | Purdough Dispose | P
```

En el componente partidos encontramos imagen de ambos equipos, con la respectiva fecha y un botón que al clicar nos mostrará más información sobre el partido seleccionado. Este componente lo importaremos en la clase de eventos y mis apuestas.

En la clase login tenemos el header, un input para poner el usuario y otro input para la contraseña, cada uno de ellos con iconos para hacerlo más visual. También tenemos dos botones, uno para entrar en la app y otro que da la opción de registrarte si todavía no eres usuario.

Como hemos dicho antes, si clicas en el botón de registro llevará a la pantalla dicha, que tenemos el header y varios inputs para escribir los datos necesarios. A parte, el botón de registrarse que será para finalizar el registro o bien el botón de volver, que retornará al login.

```
creens > JS Eventos.js > 👂 myBody
      import React, {Component} from 'react';
      import {
   SafeAreaView,
   StyleShoot
      StyleSheet,
      ScrollView,
      View,
      Text,
} from 'react-native';
     import {Input, Button, Header, Image} from 'react-native-elements';
import {Partidos} from '../components';
      const myBody = () => {
      <View style={styles.contenedor}>
<View style={styles.contenedorEvento}>
      <View style={styles.contenedorEvento}>
          <View style={styles.fechaEvento}><Text>10-10-2020</Text></View>
          <View style={styles.equiposEvento}>
      <View style={styles.equipo}>
          <Image source={{ uri: 'https://i.imgur.com/SXI9LEm.png'}}</pre>
      style={{ width: 80, height: 80 }}
             <View style={styles.equipo}><Text>VS</Text></View>
        <View style={styles.equipo}>
             <Image source={{ uri: 'https://i.imgur.com/0kjJAcO.png'}}
    style={{ width: 80, height: 80 }}</pre>
              /<u>></u>
</View>
             <View style={styles.accionesEvento}>
             <Button title="+"></Button>
```

En la clase Eventos encontramos los partidos disponibles. Por lo tanto, tenemos los dos equipos y la fecha del evento.

```
screens > JS Eventos.js > [@] myBody
              <Image source={{ uri: 'https://i.imgur.com/SXI9LEm.png'}}</pre>
               style={{ width: 80, height: 80 }}
             /<u>/</u>
</View>
               <View style={styles.equipo}><Text>VS</Text></View>
                <View style={styles.equipo}>
                <Image source={{ uri: 'https://i.imgur.com/0kjJAcO.png'}}</pre>
                style={{ width: 80, height: 80 }}
             </View>
              <View style={styles.accionesEvento}>
<Button title="+">
              </View>
            </View>
            <View style={styles.contenedorEvento}>
            <View style={styles.fechaEvento}><Text>10-10-2020</Text></View>
          <View style={styles.equiposEvento}>
              <View style={styles.equipo}>
             <Image source={{ uri: 'https://i.imgur.com/T98bIVd.png'}}</pre>
              style={{ width: 80, height: 80 }}
             <u>/></u>
</View>
               <Pre><View style={styles.equipo}><Text>VS</Text></View>
              <View style={styles.equipo}>
               <Image source={{ uri: 'https://i.imgur.com/bIUYbQ8.png'}}
    style={{ width: 80, height: 80 }}</pre>
              <View style={styles.accionesEvento}>
              <Button title="+"></Button>
             </View>
          </View>
           </View>
           </View>
```

En la clase apostar es la pantalla donde se puede realizar una determinada apuesta. Aquí encontramos un checkbox para poder apostar en 1.5, 2.5 o 3.5.

En la clase agregarTarjeta tenemos el header, un input para introducir el email, otro input para la contraseña y un botón para finalizar el proceso e ingresar la tarjeta. (a falta de poner el numero de tarjeta y el cvc)

```
index.js > ...

/**

import {appRegistry} from 'react-native';

import {name as appName} from './app.json';

import Apostar from './screens/Apostar';

AppRegistry.registerComponent(appName, () => Apostar);

appRegistry.registerComponent(appName, () => Apostar);
```

Por último, tenemos el index.js que es donde vamos cambiando las clases y de esta forma poder visualizar la pantalla en nuestro emulador.