

Título: Juego de Adivinanza de Palabras

1.Introducción:

- El juego desarrolla alrededor de una lista fija de 40 palabras, cada una con exactamente 6 letras. Estas palabras están relacionadas con elementos típicos que encontramos en una casa.
- El objetivo del jugador es adivinar la palabra seleccionada al azar de esta lista.

2.Inicio del Juego:

- Se muestra al jugador la lista completa de palabras para que pueda familiarizarse con ellas y entender cuáles podrían ser las opciones a adivinar.

3.Selección de la Palabra:

- El programa selecciona de manera aleatoria una palabra de la lista. Esta será la palabra que el jugador debe adivinar.

4.Dinámica del Juego:

- El juego tiene un ciclo que se ejecutará hasta que el jugador adivine correctamente la palabra, aunque con 7 intentos para ello.
- En cada iteración, el jugador introduce una palabra, y el programa verifica si coincide con la palabra objetivo.
- Si la palabra ingresada es incorrecta, el programa le indica al jugador que no ha acertado, y le permite intentar nuevamente.

5.Finalización del Juego:

- Cuando el jugador acierta la palabra, el programa termina y felicita al jugador por su éxito.

6.Posibles Mejores Opciones:

- Facilitar la adivinanza de la palabra dando las primeras letras de la opción correcta.
- Incorporar un sistema de puntajes para medir el desempeño del jugador según la cantidad de intentos.