

Questões para a Prova com Respostas

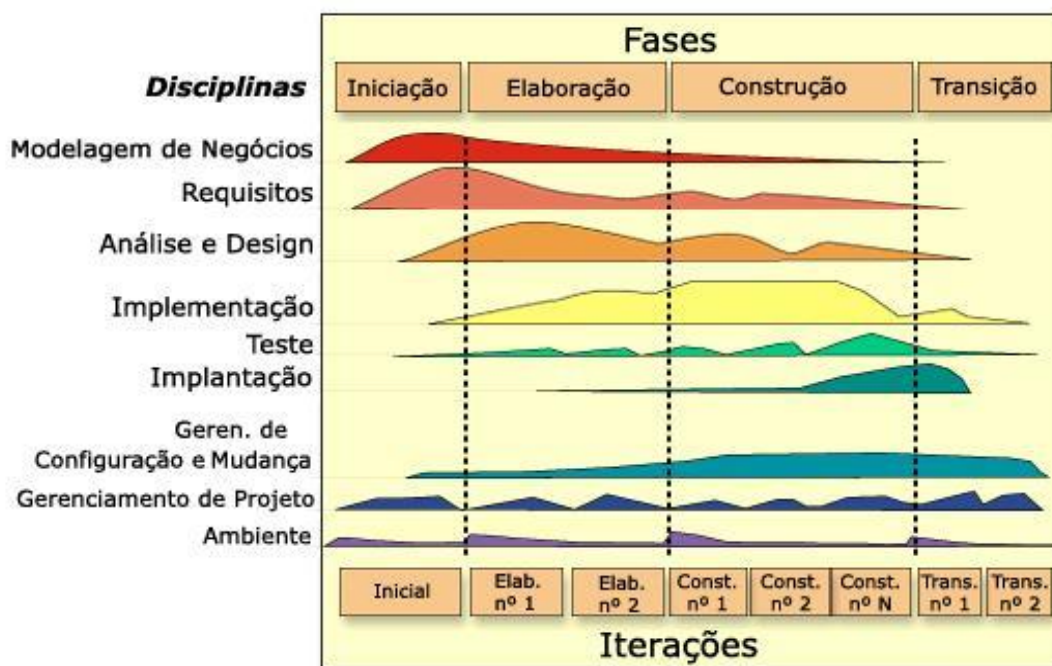
1. Identificação

Curso:	Lato Sensu em Gerenciamento de Projetos de TI com Práticas Alinhadas ao PMI
Módulo:	Sistemas de Informação
Professor:	Ricardo Crepalde
Título:	Sistemas de Informação
Data da Webaula:	10 e 24/03/2015

2. Questões

1. [1,0 ponto] Considerando que o RUP possui duas dimensões: aspectos dinâmicos e aspectos estáticos, identificadas nos eixos horizontal e vertical respectivamente da figura a seguir, responda:

- O que representam os gráficos no centro da figura?
- O que contempla a parte dinâmica?
- O que contemplam as disciplinas do processo?



Fonte: WIKIPEDIA (2015)

Resposta:

- a) Os gráficos no centro representam a carga de trabalho estimada para cada disciplina.
- b) A parte dinâmica diz respeito à evolução do projeto ao longo do tempo. É dividida em fases e iterações e planejada de acordo com cada projeto específico.
- c) As disciplinas do processo, que agrupam atividades relacionadas, são descritas na parte estática: quem faz o que, como e quando isso é feito.

2. [1,0 ponto] A engenharia de software orientada ao reuso utiliza sistematicamente componentes como web services e sistemas completos de software. Diga quais as vantagens e desvantagens da adoção deste modelo voltado ao reuso.

Resposta:

Vantagens

- Redução da quantidade de software a ser desenvolvido;
- Entrega mais rápida.

Desvantagens

- Uso de componentes “quase completos” quanto às necessidades do usuário;
- Perda do controle sobre a evolução do sistema, uma vez que as novas versões dos componentes reusáveis não estão sob controle de quem os está utilizando.

3. [1,0 ponto] Que atividades são realizadas na “Elicitação e Análise de Requisitos”?

Resposta:

1. Descoberta de requisitos: documentação, *stakeholders* e outros sistemas.

- Cenários
- Casos de uso
- Etnografia

2. Classificação e organização de requisitos: subsistemas

3. Priorização e negociação de requisitos

4. Especificação de requisitos

4. [0,5 ponto] Que prática(s) do RUP são mais alinhadas ao Scrum? Justifique sua resposta.

Resposta:

- **Desenvolver software iterativamente: prática adotada não só pelo scrum, mas pelo desenvolvimento ágil de uma forma geral.**
- **Verificar a qualidade do software continuamente: o desenvolvimento iterativo permite verificação constante, que é a inspeção, um dos pilares do scrum.**

5. [1,0 ponto] O que é um protótipo? Ele precisa ser obrigatoriamente “algo executável” para ser considerado um? Exemplifique.

Resposta:

Software desenvolvido parcialmente para permitir aos usuários e desenvolvedores examinarem características do sistema proposto e decidir se devem ser incluídos no produto final. Protótipos não precisam ser executáveis. Um exemplo é o protótipo “Mágico de Oz” que tem apenas a interface do usuário desenvolvida.

6. [2,0 ponto] A clínica veterinária e pet shop Terra Média, deseja expandir sua atuação oferecendo serviços de hospedagem de animais, principalmente para clientes que viajam e não têm com quem deixar seus animais de estimação. A ideia é que fossem disponibilizados diversos tipos de “pacotes”, contemplando principalmente feriados e refeições. De qualquer maneira não deixariam de ser disponibilizadas diárias simples, bem como refeições avulsas e qualquer outro tipo de serviço, como banho e tosagem durante a hospedagem. A Terra Média já possui um sistema de clínica e pet shop que é uma aplicação web de terceiros em cloud (nuvem). Apresente requisitos funcionais e não funcionais para um novo sistema específico para a hospedagem de animais, que inclusive se integre ao sistema já existente.

Resposta

Requisitos funcionais

- **O sistema deve controlar a estadia dos animais por pacote ou diária avulsa.**

- O sistema deve prover mecanismo para a composição de pacotes, incluindo período, refeições e eventualmente algum outro serviço.
- O sistema deve prover mecanismo de planejamento de serviços e consumo de produtos para os animais, previamente solicitados pelos clientes.

Requisitos não funcionais

- O sistema deve ser integrado ao sistema de clínica e pet shop já existente.

7. [0,5 ponto] A que se referem as metas e práticas no modelo CMMI? E quais são seus tipos (de metas e práticas)?

Resposta:

As metas e práticas no CMMI se referem a áreas de processo. Os tipos são: genéricas ou específicas, tanto para metas como para práticas.

8. [1,0 ponto] Diga qual é e explique o principal evento do Scrum.

Resposta:

A Sprint. Trata-se de um ciclo de desenvolvimento (iteração) que deve ser realizado em um período de 2 a 4 semanas. A transformação dos itens do backlog de produto em software deve ser realizada dentro da sprint. Após a sprint um incremento de software é entregue ao dono do produto e eventuais stakeholders (partes interessadas).

Podemos ter várias sprints para desenvolver determinado produto. Uma nova sprint inicia-se imediatamente após a conclusão da sprint anterior. Toda sprint é composta de (eventos de duração fixa):

- Reunião de planejamento da sprint
- Reuniões diárias
- Desenvolvimento do trabalho
- Revisão da sprint
- Retrospectiva da sprint

9. [1,0 ponto] O que significa dizer que o Scrum Master não tem ascendência sobre o time de desenvolvimento?

Resposta:

O Scrum Master é um gestor do processo e não gestor de pessoas. Trabalha para o time de desenvolvimento como um assessor, consultor, garantindo que as práticas Scrum estejam sendo seguidas e da maneira correta. O time de desenvolvimento é autogerenciado, auto-organizado e não há líder ou qualquer hierarquia no time.

10. [1,0 ponto] Diga dois artefatos do Scrum, explicando-os.

Resposta:

- **Product backlog:** Lista ordenada de tudo que pode ser necessário ao produto, não apenas funcionalidades.
- **Sprint backlog:** resultante da parte 2 do planejamento da sprint, compreende os itens selecionados do backlog do produto mais as tarefas necessárias para transformá-los em incremento de software “pronto” e potencialmente usável.