

## 1.0 Requisitos (REQ)

<b>Disciplina:</b> REQ	<b>Data:</b> 16/11/2018	<b>Coordenador:</b> Paulo Sousa
<b>Status:</b> baselined	<b>Versão:</b> 3.0	<b>Vice:</b> Emanuel Pereira

### Lista de membros desta unidade:

Paulo Sousa	MIEEC	Coordenador	uc2015248827@student.uc.pt
Emanuel Pereira	MIEEC	Vice	<u><a href="mailto:uc2012153856@student.uc.pt">uc2012153856@student.uc.pt</a></u>
Marco Silva	MIEEC	Colaborador	uc2015243074@student.uc.pt
Nuno Dinis	LDM	Colaborador	uc2016221901@student.uc.pt

### Trabalho desenvolvido pela equipa de requisitos:

A equipa de requisitos é constituída por 4 elementos. A estes elementos foram distribuídas tarefas de modo cumprir o objetivo da equipa, que é a realização do documento de *System Requirements Specifications (SRS)*. As tarefas são: a realização dos mockups, tabelas de requisitos e ir editando o documento. As realizações destas tarefas definem o processo da equipa de requisitos, que é o documento de *System Requirements Specifications (SRS)*.

O documento de *System Requirements Specifications* encontra-se no seguinte link: <https://github.com/carladrim/carladrim.github.io/tree/master/Requisitos>.

O trabalho da equipa de requisitos é importante porque o documento de *System Requirements Specifications* influencia o trabalho da equipa de implementação, que é desenvolver o produto que o cliente deseja, e também o das restantes equipas.

### Objetivos da unidade de REQ:

1. Realização de Mockups para especificação dos requisitos.
2. Fazer a ligação entre o cliente e as restantes equipas da unidade.
3. Aprimorar o design e a usabilidade do produto a ser criado.
4. Criar um documento “Software Requirement Specifications”

## Comunicação dentro da equipa

Segue a lista dos métodos de comunicação usados pela equipa de requisitos:

**Slack:** [www.slack.com](http://www.slack.com) - Plataforma de mensagens usada para comunicação dentro da equipa. Apenas os membros da equipa de requisitos e um membro da equipa de ambiente tem acesso ao channel dedicado à equipa. A comunicação com a equipa de implementação é efetuada através de uma sala onde se encontram todos os membros de requisitos e todos os membros de implementação.

**Figma:** [www.figma.com](http://www.figma.com) - Plataforma de design usada para a criação de mockups. Sendo uma plataforma online permite que várias pessoas editem e visualizem o mesmo projeto.

**Trello:** [www.trello.com](http://www.trello.com) - Aplicação de gestão de projetos usada para saber o estado dos objetivos de cada equipa por sprint. Esta aplicação permite organizar as tarefas através de “notas” distinguidas por cores, uma para cada equipa.

**Diagrama de Gantt:** [www.ganttproject.biz/](http://www.ganttproject.biz/) - Programa livre para realização de cronogramas que permite a gestão das tarefas realizadas e planeadas, com a informação do dia da realização e a dependência entre tarefas.

**Ficheiro semanal de tarefas da equipa:** Ficheiro disponibilizado pela equipa de gestão de projeto para ficar a par do tempo estimado e dedicado das tarefas de cada elemento das equipas

**Presencialmente:** Usada como primeira opção de contacto uma vez que torna a passagem de informação mais clara. Esta forma de contacto foi feita através de reuniões de equipa e de reuniões com o cliente. Tanto as reuniões de equipa, como as reuniões com o cliente, foram registadas em ata.

## Processos utilizados por esta unidade:

- |  |
|--|
| 1. Realização do documento de SRS - MQ_REQ_SRS |
|--|

## 1.1 MQ\_REQ\_SRS:

<b>Disciplina:</b> REQ	<b>Coordenador:</b> Paulo Sousa
<b>Status:</b> concluded	<b>Vice:</b> Emanuel Pereira

O principal objetivo desta unidade é a criação deste documento, “Software Requirement Specifications”, que contém tabelas e mockups com todos os requisitos pretendidos pelo cliente. Este documento serve também de input a outras unidades pois mostra a informação do cliente necessária para o projeto.

### Pessoas e os seus roles:

- Paulo Sousa (MIEEC) - Responsável pela elaboração do documento de SRS.
- Emanuel Pereira (MIEEC) - Responsável pela criação de tabelas de requisitos.
- Nuno Dinis (LDM) - Responsável pela criação dos mockups.
- Marco Silva (MIEEC) - Responsável pela criação das tabelas de requisitos.

### Inputs:

- Reuniões como cliente, onde são definidos e validados os requisitos.
- Reuniões de equipa onde são tomadas decisões de trabalho e onde é feita a distribuição de tarefas.

### Critério de entrada/ativação:

Através da proposta de trabalho feita pelo cliente, docente de Engenharia de Software, são formuladas as tabelas de requisitos e os respetivos mockups, através disto, é construído o documento de SRS.

Através dos inputs, as tabelas e os mockups vão sendo alterados para estarem sempre de acordo com o avanço do projeto. Esta informação é posteriormente enviada à equipa de implementação que põe em prática todos estes requisitos. Para além disto, o documento de SRS serve como base para a equipa de testes averiguar se a implementação está de acordo com todos os requisitos.

## Descrição das tarefas:

- **Preparação:** Levando em consideração os inputs apresentados, todo o trabalho é coordenado considerando as reuniões com o cliente e as decisões que daí surgem para fazer a divisão de tarefas.
- **Implementação:** A equipa de requisitos faz um levantamento de requisitos para levar a análise do cliente. Após isto e após a aprovação dos requisitos, são criadas as tabelas com os mesmos e os respetivos mockups.
- **Validação:** Assim que as tabelas de requisitos e os mockups estão terminados, ambos são colocados no channel de requisitos no slack para que toda a equipa possa opinar. Depois destes dois artefactos serem aprovados pela equipa são enviados para o channel do slack que reúne a equipa de implementação e de requisitos para que esta equipa possa ficar consciente dos requisitos pretendidos. Paralelamente a isto estes artefactos também são enviados para o Team Leader da equipa de testes via slack.
- **Conclusão:** Depois de as tabelas de requisitos com os respetivos mockups estarem terminados é criado o SRS para reunir estes dois artefactos num único. Após isto, este documento é aprovado pela equipa de qualidade e gestores, sendo por fim colocado na pasta de requisitos do GitHub.

## Validação:

- Todas tabelas de requisitos criadas são validadas pelo cliente.
- Os Mockups são validados pelo Team Leader de implementação e pelo cliente.
- Os Mockups para serem validados têm de ser legíveis, têm de estar adequados à plataforma que os vai suportar, e de acordo com os requisitos do cliente.
- O Documento de SRS é validado por toda a equipa e depois é validado pelo professor da prática da cadeira.

## Critério de saída:

Após todas as tarefas acima descritas terem sido concluídas e aprovadas por todos os membros da equipa de requisitos e pelo cliente, o documento de SRS serve como input para a equipa de implementação para que estes possam progredir no seu trabalho de acordo com o especificado no SRS que se encontra de acordo com o pretendido pelo cliente. Este documento serve também como input à unidade de testes.

## Métricas de avaliação deste processo:

- Número total de horas de trabalho;
- Tempo de cada tarefa;
- Número de pessoas envolvidas por tarefa;
- Número de requisitos adicionados, alterados e eliminados.
- Número de tabelas de requisitos geradas;

- Número de mockups;

## **OUTPUTS gerados:**

- Tabelas de requisitos
- Mockups dos requisitos
- Documento SRS (ES2018\_ORCWall\_DocumentoDeRequisitosVx.x.pdf).
- Todos os outputs podem ser encontrados no seguinte link:

<https://github.com/carladrim/carladrim.github.io/tree/master/Requisitos>

## **Monitorização deste processo pela equipa de qualidade:**

Após o documento ter sido aprovado pela unidade de requisitos, é destacado um elemento da unidade de qualidade para fazer um controlo deste documento para verificar se este está de acordo com o pretendido.