

ORCWALL

Testes de aceitação

PL6

Aplicação testada: GATE (PL4)

Unidade de Testes:

Carlos Sobral (Coordenador)

carlosfssobral@gmail.com

João Tomás (Vice-coordenador)

jperdigao@student.dei.uc.pt

Ana Teresa

anateresa.salgueiro31@gmail.com

Miguel Diogo

migueldiogo7@gmail.com

Isabel Carvalho

Sumário

1.1 Testes relativos ao REGISTO e LOGIN

1.2 Testes relativos ao FEED

1.3 Testes relativos ao PERFIL

1.4 Testes relativos aos Bookmarks

1.5 Testes relativos aos REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

1.1 Testes relativos ao REGISTO e LOGIN

Requisito	Nr	Implementação	Obrigatório	Prioridade	Comentários	Implementado	Pass/Fail
O utilizador tem de fornecer o primeiro e último nome no Registo	1	1ºSprint	Sim	Alta			
No ato de registo, verificar que o ORCID inserido é válido (Alfanumérico e composto por 16 dígitos)	2	1ºSprint	Sim	Média	Apenas aceita o ORCID que está no documento dos testes de aceitação		
O utilizador deve introduzir a sua data de nascimento no Registo	3	1ºSprint	Não	Baixa			
O utilizador deve introduzir uma instituição à qual está filiado. Este campo deve aceitar apenas caracteres alfabéticos	4	1ºSprint	Sim	Média			
O utilizador pode associar-se a uma ou mais Research Units. Este campo deve aceitar apenas caracteres alfabéticos	5	1ºSprint	Sim	Média	Não existe uma separação em concreto entre as diferentes research units (Verificar)		
O utilizador deve associar-se a um research Center	6	2ºSprint	Sim	Alta			
No registo o utilizador pode, ou não, inserir uma foto de perfil.	7	2ºSprint	Sim	Alta	Existe o campo para a foto de perfil, mas não há qualquer interação possível		
No registo devem ser sugeridos temas de interesse populares ao utilizador (pré definidos)	8	1ºSprint	Sim	Média	É necessário escolher pelo menos 3 temas de interesse		
O utilizador deve ser capaz de seleccionar temas de interesse sugeridos pela aplicação	9	1ºSprint	Sim	Média			
O utilizador deve poder seleccionar (escrever) os seus temas. Este campo	10	1ºSprint	Sim	Média			

deve aceitar apenas caracteres alfabéticos							
O utilizador pode cancelar o processo de registo a qualquer momento, deve existir uma botão com a etiqueta “Cancel”	11	1ºSprint	Sim	Alta			
No registo o utilizador insere um email válido. Formato: ‘user@domain.tld’	12	1ºSprint	Sim	Média			
No registo, o utilizador cria um username e password. O username precisa ser único	13	1ºSprint	Sim	Alta			
O username pode conter apenas caracteres alfanuméricos e os caracteres “_.”	14	2ºSprint	Sim	Alta	É possível registar-me, p.e., com o username “susu#”		
No login deve ser sugerida a recuperação de password a um utilizador que erre a palavra-passe mais que 3 vezes	15	1ºSprint	Sim	Baixa			
Se os dados de login estiverem corretos, o utilizador é redirecionado para o feed de notícias	16	1ºSprint	Sim	Alta	Quando o utilizador faz login é redirecionado para o seu perfil		
Após o registo, o utilizador é redirecionado para o feed.	17	1ºSprint	Sim	Alta			

1.2 Testes relativos ao FEED

Requisito	Nr	Implementação	Obrigatório	Prioridade	Comentários	Implementado	Pass/Fail
Cada post apresenta foto e nome de quem postou, assim como o conteúdo	1	1ºSprint	Sim	Alta			
Nesta fase (Sprint #2), um post é apresentado tal como um tweet	2	2ºSprint	Sim	Alta			
Este ecrã apresenta uma barra inferior, esta contém os botões que dão acesso ao perfil e bookmarks	3	2ºSprint	Sim	Alta			
O utilizador consegue aceder ao seu perfil através do botão no feed	4	1ºSprint	Sim	Alta			
O utilizador consegue aceder ao seu perfil deslizando para o lado esquerdo	5	2ºSprint	Sim	Média	Apenas é possível aceder ao Perfil se carregarmos no botão do Perfil		
Clicar no símbolo de bookmark redireciona para a lista de bookmarks	6	2ºSprint	Sim	Alta			
Deslizar para o lado direito, dá também acesso à lista de bookmarks	7	2ºSprint	Sim	Média	Apenas é possível aceder às Bookmarks se carregarmos no botão das Bookmarks		

Conectar a aplicação ao witter de modo a conseguir extrair tweets específicos	8	2ºSprint	Sim	Alta			
Os tweets apresentados no feed do utilizador devem estar de acordo com os interesses a que este se associou	9	2ºSprint	Sim	Alta			
O utilizador pode clicar num tweet e, caso exista um link, deve poder ser aberto num browser	10	2ºSprint	Sim	Alta			
Apresentar no post da app imagens presentes no link do tweet	11	2ºSprint	Não	Baixa			
Os tweets apresentados devem funcionar como um buffer circular até 1000 tweets, ou seja, ao inserir o 1001º, o 1º será removido do feed	12	2ºSprint	Sim	Alta	Implementado, mas com 200 tweets		

1.3 Testes relativos ao PERFIL

Requisito	Nr	Implementação	Obrigatório	Prioridade	Comentários	Implementado	Pass/Fail
O perfil do utilizador contém: O seu nome, instituição, research unit(s), temas de interesse e uma fotografia	1	1º Sprint	Sim	Alta	Contém tudo, mas falta ser possível inserir uma nova fotografia		
Estando no seu perfil, pode retroceder para a página do feed	2	1º Sprint	Sim	Alta			
O utilizador pode editar o seu perfil	3	2º Sprint	Sim	Alta			
Na edição de perfil, os dados devem ser validados tal como no registo	4	2º Sprint	Sim	Alta	P.e., se eu alterar o nome da instituição com apenas uma letra, essa alteração é aceite		
O utilizador pode efetuar logout através de um botão no perfil	5	1º Sprint	Sim	Alta			
O logout redireciona o utilizador para a página de login	6	2º Sprint	Sim	Alta			

1.4 Testes relativos aos BOOKMARKS

Requisito	Nr	Implementação	Obrigatório	Prioridade	Comentários	Implementado	Pass/Fail
É apresentado um ecrã com uma lista (botões) com o nome das bookmarks	1	2º Sprint	Sim	Alta			
Ao clicar no "+" somos redirecionados para o ecrã de criação de uma bookmark	2	2º Sprint	Sim	Alta			
Na criação do bookmark é pedido um título, link externo e opcionalmente hashtags	3	2º Sprint	Sim	Alta			
Ao clicar numa bookmark o utilizador é redirecionado para o link associado	4	2º Sprint	Sim	Alta			
O utilizador pode cancelar o processo de criação de uma bookmark	5	2º Sprint	Sim	Média			
As bookmarks podem estar organizadas por temas ou pastas	6	2º Sprint	Não	Baixa			

1.5 Testes relativos aos REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Requisito	Nr	Implementação	Obrigatório	Prioridade	Comentários	Implementado	Pass/Fail
Performance - Transições entre ecrãs, que dependem somente da nossa equipa devem demorar no máximo 1 segundo	1	1º Sprint	Sim	Alta			
Usabilidade – O utilizador deve poder aceder qualquer funcionalidade em menos de 3 toques a partir do Fee	2	2º Sprint	Sim	Alta			
Robustez - Todos os inputs inseridos pelo utilizador devem ser devidamente validados	3	2º Sprint	Sim	Alta	Não estão todos devidamente validados, mas está a maioria		