HERENCIA

Creamos la clase Persona

```
public class Persona {
    private String nombre;
    private String apellido;
    private String dni;

public Persona(String nombre, String apellido, String dni) {
        super();
        this.nombre = nombre;
        this.apellido = apellido;
        this.dni = dni;
    }

@Override
public String toString() {
        return this.nombre + " - " + this.apellido + " - " + this.dni;
    }
}
```

Ahora creamos las clases derivada Jefe y Empleado

Java no admite la herencia múltiple pero en su lugar podemos utilizar las Interfaces.

SOBRECARGA Y SOBREESCRITURA

Para el mismo método realizamos dos implementaciones distintas para el método paga

```
public void paga(int cuanto) {
     this.sueldo = this.sueldo + cuanto;
     public void paga() {
     this.sueldo = this.sueldo - 50;
      }
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
       Empleado miEmpleado = new Empleado("Juan", "Perez", "499998635W", 500);
       System.out.println(miEmpleado);
       miEmpleado.paga(); //Resta 50 euros al salario
       miEmpleado.paga(500); //Abona 500 euros en el salario
       System.out.println(miEmpleado);
}
Resultado:
Empleado: Juan - Perez - 499998635W, Sueldo: 500.0€
Empleado: Juan - Perez - 499998635W, Sueldo: 950.0€
Sobreescritura
Implementamos el método trabajar en la clase Persona y en la clase empleado
Clase Persona:
public void trabajar() {
     System.out.println("Esta persona trabaja");
}
Clase Empleado:
@Override
public void trabajar() {
     System.out.println("El empleado trabaja");
}
```

Es el mismo método pero cambia el mensaje.

COLECCIONES

```
ArrayList:
import java.util.ArrayList;
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
         ArrayList<String>color=new ArrayList<String>();
         color.add("Verde");
         color.add("Azul");
         color.add("Rojo");
         System.out.println("ArrayList de colores: "+color);
    }
Obtenemos lo siguiente :
<terminated> Principal (26) [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-14.0.1\bi
 ArrayList de colores: [Verde, Azul, Rojo]
Cola:
import java.util.LinkedList;
public class fifo {
     public static void main(String[] args) {
             Queue<String> queue = new LinkedList<String>();
             queue.add("rojo");
             queue.add("amarillo");
             queue.add("azul");
             System.out.println("Colores" + queue);
             String value = (String) queue.remove();
             System.out.println("El elemento eliminado es: " + value);
    }
}
reminisce. The para apprecion on region recovered
Colores[rojo, amarillo, azul]
El elemento eliminado es: rojo
Pila:
import java.util.Stack;
 public class pila {
     public static void main(String[] args) {
        Stack<String> stack = new Stack<String>();
        stack.push("gris");
        stack.push("negro");
        stack.push("blanco");
System.out.println("Pila de colores:"+stack);
        System.out.println("El elemento eliminado es "+stack.pop());
     }
 }
```

```
Pila de colores:[gris, negro, blanco]
El elemento eliminado es blanco
```

Una cola es una estructura lineal, que sigue un orden en el que se ejecutan las operaciones. Para ver la diferencia entre pila y cola , vemos que el elemento eliminado de la pila ha sido el último , mientras que en la cola el elemento eliminado ha sido el primero.