Tarea13-ASO-CarlaGarcia

1. Realizar un script con el comando case denominado "case.sh" que introduciendo el nombre de un color (azul, verde, rojo o amarillo) escriba en pantalla el texto en el color seleccionado. El formato de salida será una de las siguientes líneas:

El color seleccionado es azul El color seleccionado es verde El color seleccionado es rojo El color seleccionado es amarillo.

```
alumno@Ubuntu20:~/basura$ ./case.sh
Introduce el nombre de un color (azul,verde, rojo
o amarillo
azul
El color seleccionado es el azul
alumno@Ubuntu20:~/basura$ ./case.sh
Introduce el nombre de un color (azul,verde, rojo
o amarillo
rojo
El color seleccionado es el rojo
alumno@Ubuntu20:~/basura$ ./case.sh
Introduce el nombre de un color (azul,verde, rojo
o amarillo
amarillo
El color seleccionado es el amarillo
alumno@Ubuntu20:~/basura$ ...
```

Tarea13-ASO-CarlaGarcia

2. Realizar el script "while.sh" que calcule el factorial del número que el usuario introduzca por teclado con el comando while. El formato de salida será el siguiente:

El resultado de n! es

```
#! /bin/bash
echo -n "Introduce un número para calcular el fa>
read numero
factorial=1
contador=1

while [ $contador -le $numero ];
do
  factorial=$(expr $factorial \* $contador)
    contador=$(expr $contador + 1)
done

echo El factorial es: $factorial
```

```
alumno@Ubuntu20:~/basura$ ./while.sh
Introduce un número para calcular el factorial4
El factorial es: 24
alumno@Ubuntu20:~/basura$
```

3. Realizar el script "until.sh" que calcule el factorial del número que el usuario introduzca por teclado con el comando until. El formato de salida será el siguiente:

El resultado de n!