

# HIKARI



Xin Lin - Deni Casas - Carla Haba - Carlota Roca

# Visión general

## Concept

Juego de rompecabezas y aventuras casual, combinado con elementos narrativos, dirigido a jugadores que disfrutan de la exploración, la resolución de acertijos y la cultura tradicional.

## Género

Aventura 2.5D

Juego de plataformas con puzzles

## Tema

Sombras chinescas

Juego de luces y sombras



# Visión general

## Plataformas

PC, Nintendo Switch, PlayStation y Xbox, entre otras.

## Mercado

**Público objetivo:** Jugadores interesados en rompecabezas, aventuras y arte cultural.

**PEGI:** PEGI 7

**Edad mínima:** Apto para jugadores mayores de 7 años



# Narrativa

En un mundo donde las historias solo existen a través de la luz y las sombras, a medida que se pierden los "fragmentos de sombra", la narrativa comienza a desvanecerse. El protagonista debe viajar a través de diversas culturas y resolver sus acertijos para restaurar la historia completa.



# **Narrativa**

## **Protagonista**

Personaje del teatro de sombras que ha perdido su sombra y debe recuperar los fragmentos para reconstruir la historia perdida.

## **Antagonista**

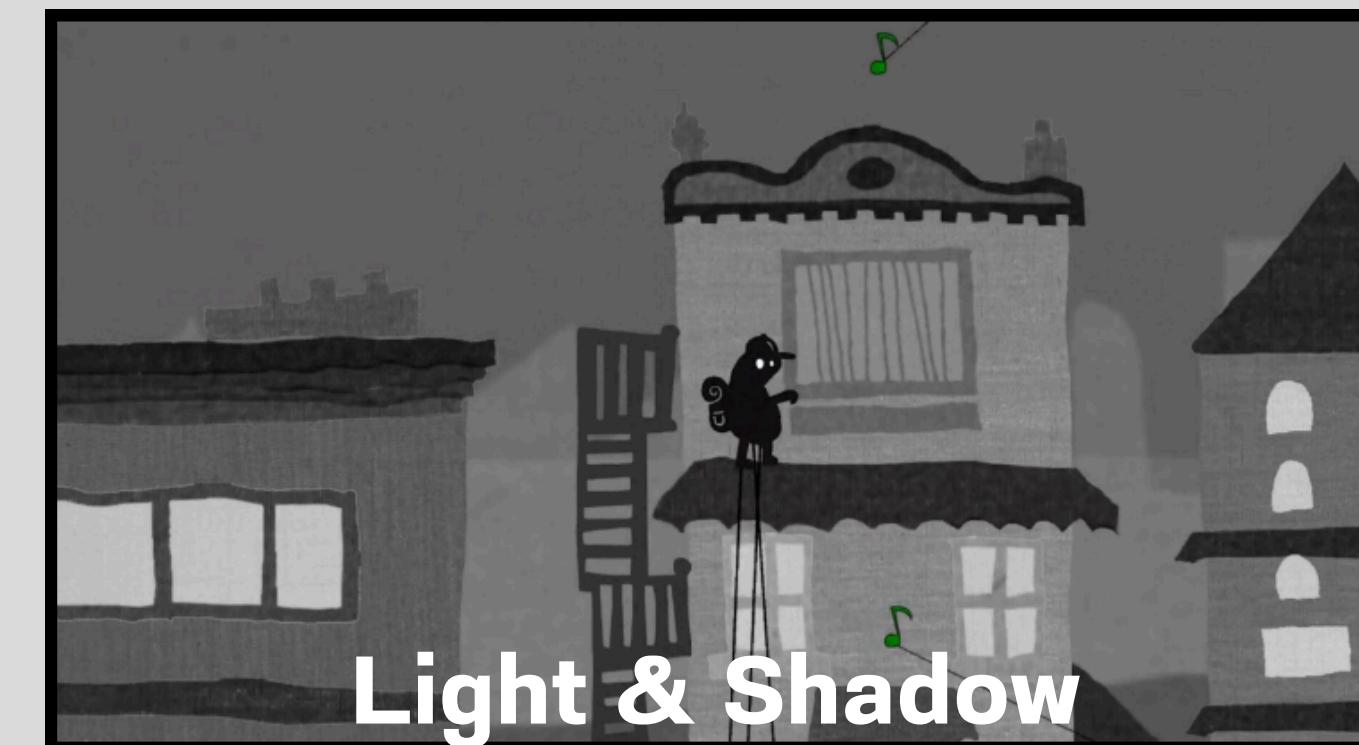
Criatura compuesta únicamente de sombras, que intentará devorar los fragmentos antes de que se restaren.

## **Número de niveles**

5 capítulos principales, cada uno representando diferentes tipos de teatro de sombras, con niveles de acertijos adicionales en cada capítulo.



# Referentes / competencia



# Estética

Estilo tradicional de sombras chinescas.

Juego 2.5D



# Jugabilidad

## Mecánicas

Los jugadores pueden ajustar la posición de las fuentes de luz, cambiar las formas de las sombras, activar mecanismos y desbloquear nuevas áreas.

## Diseño de enemigos

El antagonista está compuesto de sombras, y los jugadores deberán usar la mecánica de luz y sombra para evitarlo o derrotarlo.

## Gestión de recursos

Los jugadores recolectarán fragmentos de sombra para desbloquear nuevas habilidades o áreas



# HIKARI



Xin Lin - Deni Casas - Carla Haba - Carlota Roca