

## UD3. JavaScript Window

Imos traballar co obxecto Window. Tes que:

- Abrir unha ventá nova.
  - Pide permiso ao usuario e, só se o da, abre a nova ventá.
  - A ventá deberá ter as seguintes propiedades: sen barras de ferramentas nin menú. Terá 300px de ancho x 300px de alto e se colocará a 400px x 400px.
  - Nesa nova ventá (crear un ficheiro HTML a maiores) incluír o seguinte:
    - `<h3>Exemplo de Ventá nova</h3>`
    - URL: XXX
    - Protocolo: XXX
    - Navegador: XXX
    - Que informe se Java está dispoñible
  - Incluír un botón na ventá de orixe que permita pechar a ventá remota. Controlar que a ventá está aberta, no caso de que fose pechada amosar unha mensaxe de erro.
  - Inclúe un botón para desprazar a ventá. Utiliza os métodos `moveBy` e `moveTo` e comproba as diferencias de funcionamento en diferentes navegadores.
  - En todo momento que a ventá emerxente estea aberta, que permaneza visible, é dicir, cando pulsamos en algún botón da ventá principal ou xeradora que non desapareza a ventá emerxente.
  - Aumenta o tamaño da ventá 50 píxeles de alto e 50 de ancho.
  - Redimensiona a ventá a 500 píxeles de alto por 500 de ancho.
  - Despois de cada operativa débese de seguir vendo a ventá (pop-up) creada.

Olo co “***cross browser origin error***”, saberías como solucionalo?

Sube un arquivo HTML co código JS dentro del co seguinte nomeado:

**Apellido1Apellido2Nome\_UD3\_Window.PDF**