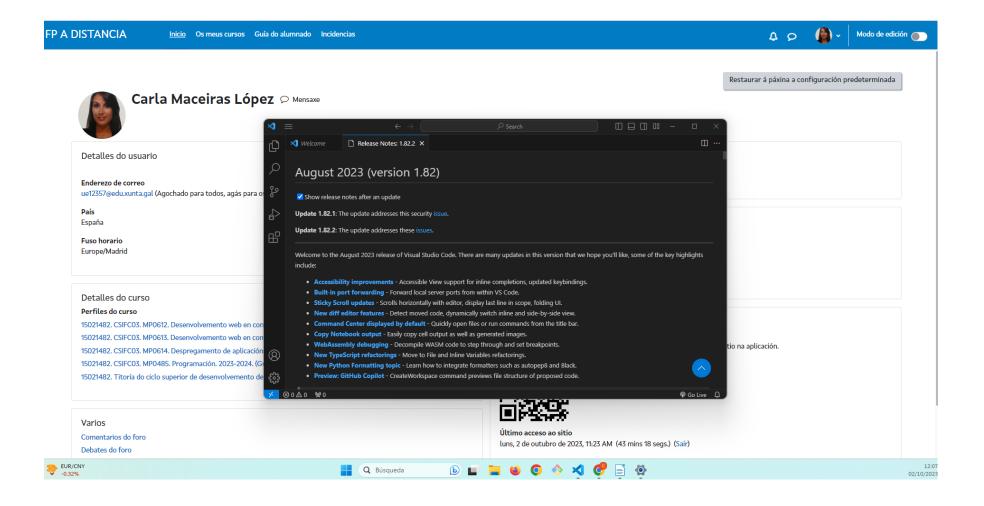
Realizar a instalación e configuración dun contorno de traballo para programar con JavaScript. Para elo terás que:

- 1. Instalar un editor de páxinas web e Javascript/Typescript, neste caso Visual Studio Code.
- 2. Instalar Git.
- 3. Crearte unha conta en GitHub tal e como se recolle no documento de Recursos Complementarios.
- 4. Instalar node, nvm, npm,... tal e como se recolle no documento de Recursos Complementarios.
- 5. Crea un "Ola Mundo" ben sinxelo en Javascript e, tamén, en Typescript.
- 6. Eres capaz de enlazar o repositorio de GitHub anterior ao Visual Studio Code?

-Como o ano pasado xa cursara outras materias do ciclo, xa teño instalados os puntos 1, 2 e 4:

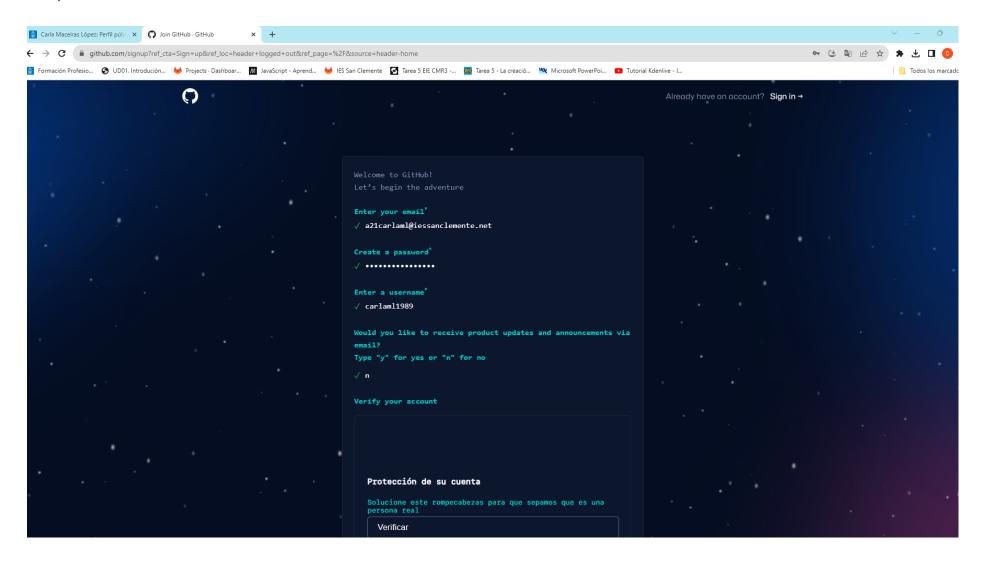
1.- Instalar un editor de páxinas web e Javascript/Typescript, neste caso Visual Studio Code.



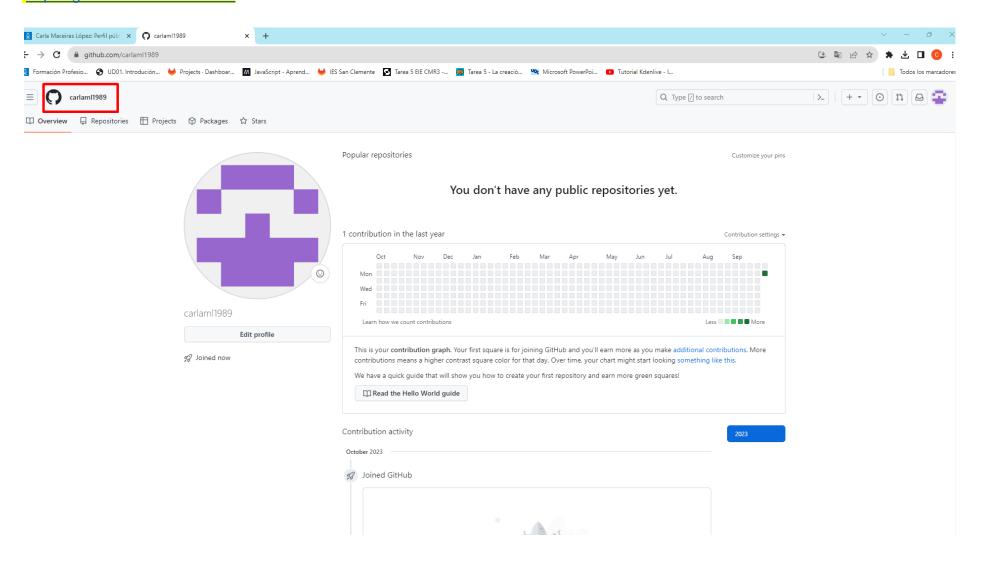
2. Instalar Git.

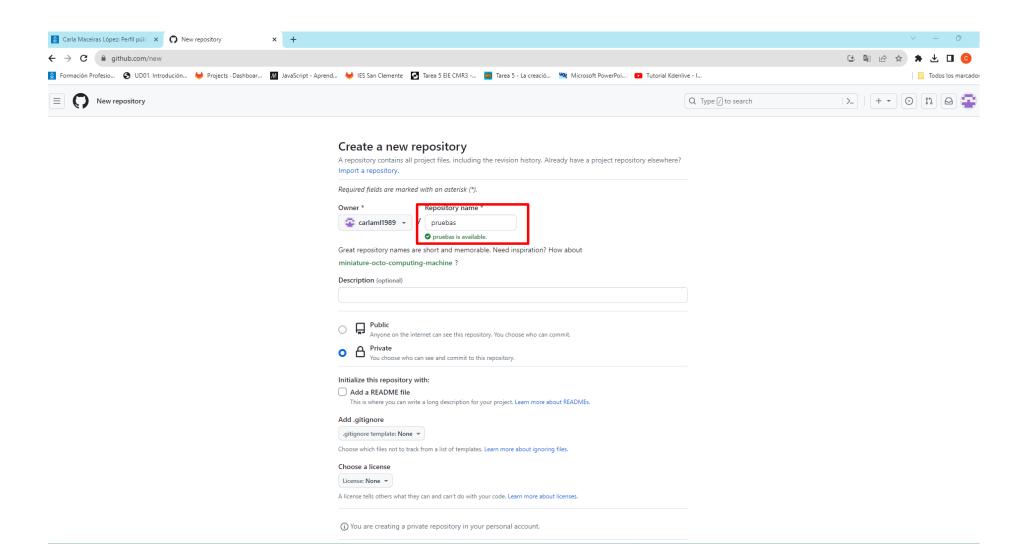


3.- Crearte unha conta en GitHub tal e como se recolle no documento de Recursos Complementarios.

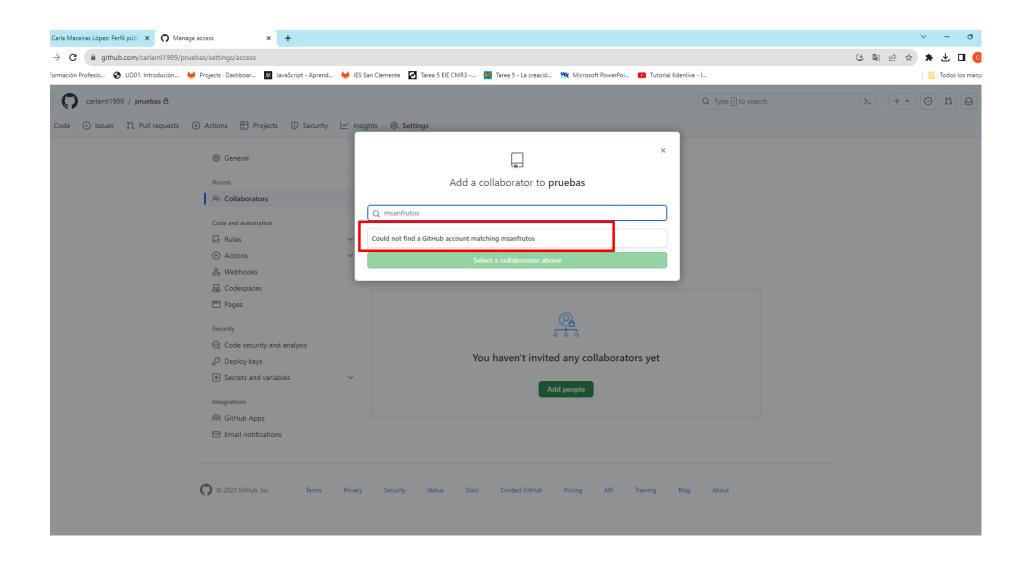


https://github.com/carlaml1989

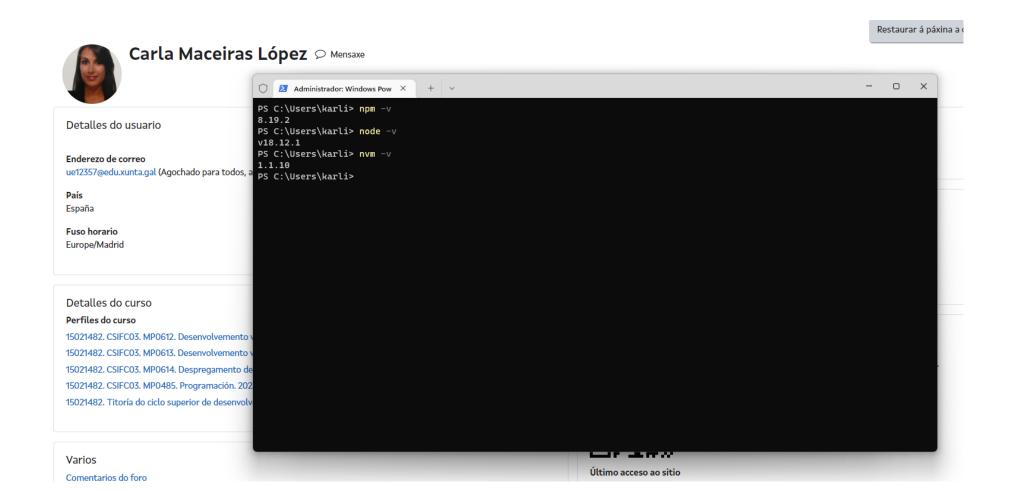




Como exemplo de cómo agregar a un colaborador, intentei engadir a conta do antigo profesor, tal e como se mostra no documento adxunto da tarefa, pero non é posible engadilo:



4.- Instalar node, nvm, npm,... tal e como se recolle no documento de Recursos Complementarios.



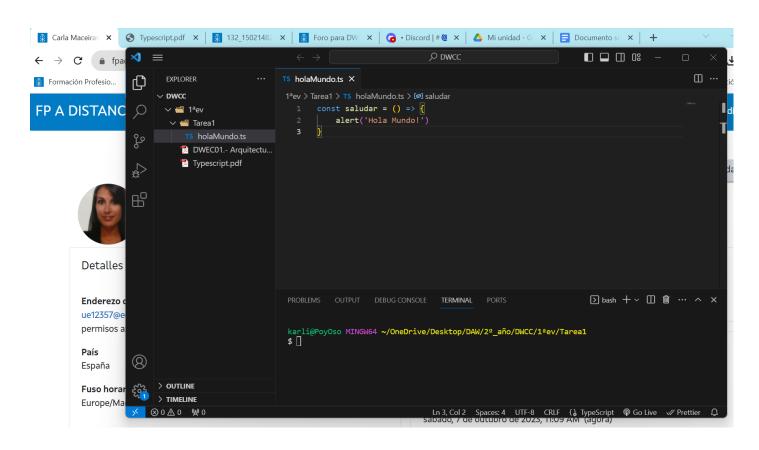
5. Crea un "Ola Mundo" ben sinxelo en Javascript e, tamén, en Typescript.

Instalación de Typescript a nivel global:

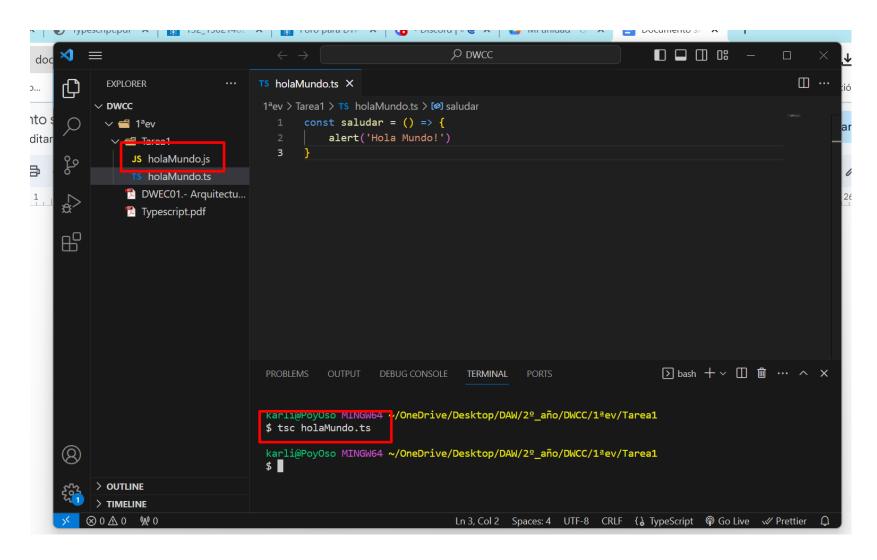




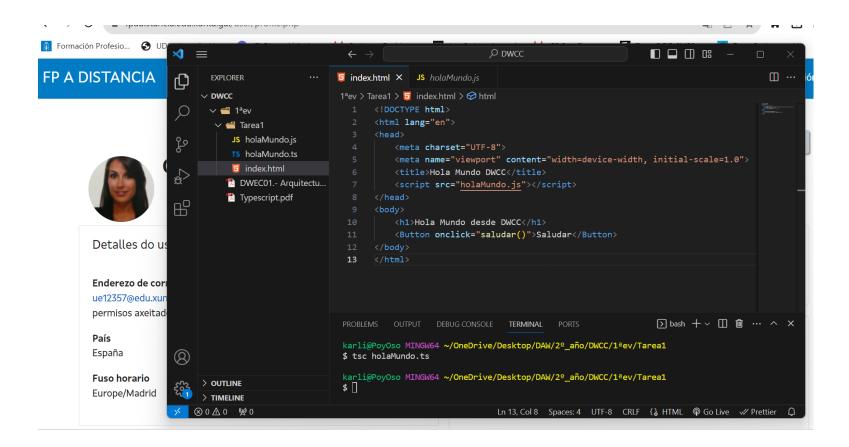
Creo un ficheiro .ts coa función saludar() para que cada vez que se invoque, apareza un alert co "Hola Mundo":



O compilo e xa se crea o .js:



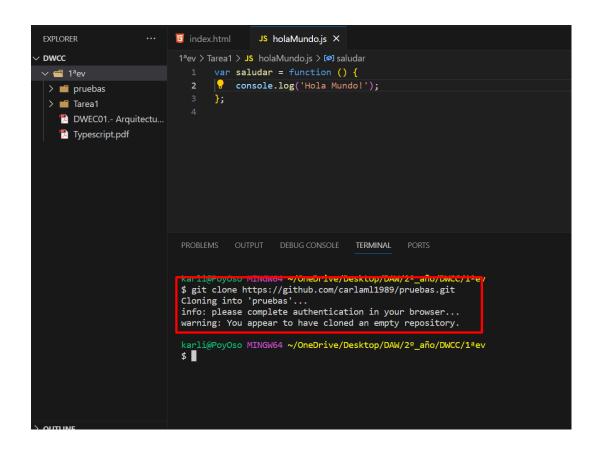
Agora creo un HTML moi sinxelo para mostrar ese alert cando se prema un botón:



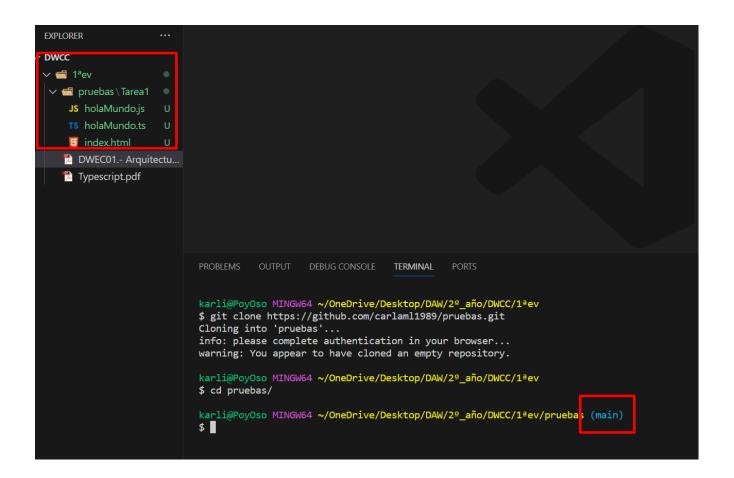


6. Eres capaz de enlazar o repositorio de GitHub anterior ao Visual Studio Code?

Primero clonei o repositorio remoto "Pruebas" de Github:



Agora incluirei a tarefa e a subirei ao repositorio:



```
▶ bash + ∨ □ 🛍
 EXPLORER
                           PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
✓ DWCC
                           karli@PoyOso MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/DAW/2º_año/DWCC/1ªev/pruebas (main)
$ git status
 On branch main
     JS holaMundo.js
                           No commits yet
    TS holaMundo.ts
    index.html
                           Untracked files:
                             (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    DWEC01.- Arquitectu...
                                   Tarea1/
    Typescript.pdf
                           nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
                           karli@PoyOso MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/DAW/2º_año/DWCC/1³ev/pruebas (main)
                           warning: in the working copy of 'Tarea1/holaMundo.js', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
                           karli@PoyOso MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/DAW/2º_año/DWCC/1ªev/pruebas (main)
                           $ git commit -m "Tarefa 1"
                           [main (root-commit) c7cd7cc] Tarefa 1
                            3 files changed, 19 insertions(+)
create mode 100644 Tarea1/holaMundo.js
                            create mode 100644 Tareal/holaMundo.ts
                            create mode 100644 Tarea1/index.html
                           karli@PoyOso MINGW64 ~/OneDrive/Desktop/DAW/2º_año/DWCC/1ªev/pruebas (main)
                           $ git push
                           Enumerating objects: 6, done.
                           Counting objects: 100% (6/6), done.
                           Delta compression using up to 8 threads
                           Compressing objects: 100% (5/5), done.
                           Writing objects: 100% (6/6), 675 bytes | 675.00 KiB/s, done.
                           Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
                           To https://github.com/carlaml1989/pruebas.git
OUTLINE
                            * [new branch] main -> main
TIMELINE
```

Xa teño no meu Github a Tarefa 1:

