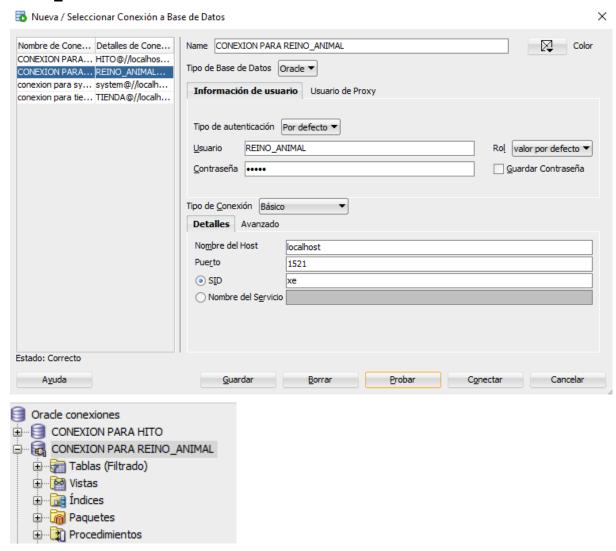
1. Desde una conexión con el usuario SYSTEM, crea un usuario llamado REINO_ANIMAL. Crea una nueva conexión llamada CONEXION PARA REINO_ANIMAL.



2. Crea un tipo objeto llamado tFamilia con los atributos idFamilia, familia. No será necesario que cuente con ningún método, por lo tanto, no tendrá TYPE BODY asociado.

```
CREATE TYPE tFamilia AS OBJECT (
idFamilia INT,
familia VARCHAR2(100)
);

Type TFAMILIA compilado
```

3. Crea una tabla llamada FAMILIA de objetos tFamilia. No olvides definir idFamilia como Primary Key.

CREATE TABLE FAMILIA OF tFamilia; ALTER TABLE FAMILIA ADD PRIMARY KEY (idFamilia);

Table FAMILIA creado.

Table FAMILIA alterado.

4. Si todo ha ido bien deberías poder ejecutar estas tres sentencias:

```
1 fila insertadas.

1 IDFAMILIA FAMILIA
1 1 Aves
2 2 Mamíferos
```

3 Peces

5. Crea un tipo colección llamado tNombres con una longitud máxima de 20 elementos. Cada uno de los elementos será de tipo VARCHAR(50).

CREATE TYPE tNombres AS VARRAY(20) OF VARCHAR2(50);

Type TNOMBRES compilado

3

6. Crea un tipo objeto llamado tAnimal con los siguientes atributos: idAnimal, idFamilia, Animal, nombres (de tipo tNombres). Añade un MEMBER FUNCTION llamado ejemplares con una cadena de tipo "Hay 3 animales de la especie Cigüeña Blanca". El número lo sacará de la longitud de la colección nombres y la especie será el valor del atributo Animal.

```
CREATE TYPE tAnimal AS OBJECT (
idAnimal int,
idFamilia int,
Animal VARCHAR2(50),
nombres tNombres,
MEMBER FUNCTION ejemplares RETURN VARCHAR2
) NOT FINAL;
```

Type TANIMAL compilado

-- Implementación de la función ejemplares en el tipo objeto tAnimal

```
CREATE OR REPLACE TYPE BODY tAnimal AS

MEMBER FUNCTION ejemplares RETURN VARCHAR2 IS

numEjemplares NUMBER := self.nombres.COUNT;

especie VARCHAR2(50) := self.Animal;

mensaje VARCHAR2(100) := 'Hay ' || numEjemplares || ' animales de la especie ' ||

especie;

BEGIN

RETURN mensaje;

END;

END;

Type Body TANIMAL compilado
```

7. Crea una tabla llamada Animal donde cada fila será un objeto de tipo tAnimal.

```
CREATE TABLE ANIMAL OF tAnimal;
Table ANIMAL creado.
```

8. Declara el atributo idAnimal cómo Primary Key y el atributo idFamilia como Foreign Key que hace referencia a la tabla Familia.

```
ALTER TABLE ANIMAL ADD PRIMARY KEY (idAnimal);
ALTER TABLE ANIMAL ADD CONSTRAINT fk_idFamilia FOREIGN KEY (idFamilia)
REFERENCES FAMILIA(idFamilia);
Table ANIMAL alterado.
```

Table ANIMAL alterado.

9. Utiliza las sentencias INSERT INTO necesarias para añadir las siguientes filas:

```
-- Ejercico 9
-- Inserción de las aves
INSERT INTO Animal VALUES (1, 1, 'Garza Real', tNombres('Calíope', 'Izaro'));
INSERT INTO Animal VALUES (2, 1, 'Cigüeña Blanca', tNombres('Perica', 'Clara ', 'Miranda'));
INSERT INTO Animal VALUES (3, 1, 'Gorrión', tNombres('Coco', 'Roco', 'Loco', 'Peco', 'Rico'));
-- Inserción de los mamíferos
INSERT INTO Animal VALUES (4, 2, 'Zorro', tNombres('Lucas', 'Mario'));
INSERT INTO Animal VALUES (5, 2, 'Lobo', tNombres('Pedro', 'Pablo'));
INSERT INTO Animal VALUES (6, 2, 'Ciervo', tNombres('Bravo', 'Listo', 'Rojo', 'Astuto'));
-- Inserción de los peces
INSERT INTO Animal VALUES (7, 3, 'Pez globo', tNombres('Globix', 'Blandito'));
INSERT INTO Animal VALUES (8, 3, 'Pez payaso', tNombres('Nemo', 'Naymer'));
INSERT INTO Animal VALUES (9, 3, 'Ángel llama', tNombres('Luciérnaga', 'Fueguix'));
```

				NOMBRES
1	1	1	Garza Real	REINO_ANIMAL.TNOMBRES('Calíope', 'Izaro')
2	2	1	Cigüeña Blanca	REINO_ANIMAL.TNOMBRES('Perica', 'Clara ', 'Miranda')
3	3	1	Gorrión	REINO_ANIMAL.TNOMBRES('Coco', 'Roco', 'Loco', 'Peco', 'Rico')
4	4	2	Zorro	REINO_ANIMAL.TNOMBRES('Lucas', 'Mario')
5	5	2	Lobo	REINO_ANIMAL.TNOMBRES('Pedro', 'Pablo')
6	6	2	Ciervo	REINO_ANIMAL.TNOMBRES('Bravo', 'Listo', 'Rojo', 'Astuto')
7	7	3	Pez globo	REINO_ANIMAL.TNOMBRES('Globix', 'Blandito')
8	8	3	Pez payaso	REINO_ANIMAL.TNOMBRES('Nemo', 'Naymer')
9	9	3	Ángel llama	REINO_ANIMAL.TNOMBRES('Luciérnaga', 'Fueguix')

10. Ejecuta una SELECT para obtener un listado de animales junto a la familia a la que pertenece cada uno y una cadena que indique él número de ejemplares que hay invocando a la función.

SELECT a.Animal, f.familia, a.ejemplares() AS num_ejemplares FROM Animal a
JOIN Familia f ON a.idFamilia = f.idFamilia;

	L ∯ FA	MILIA () NU	JM_	EJEMPLARES					
1 Garza F	Real Aves	Hay	2	ejemplares	de	la	especie	Garza F	Real
2 Cigüeña	Blanca Aves	Hay	3	ejemplares	de	la	especie	Cigüeña	Blanca
3 Gorrión	a Aves	Hay	5	ejemplares	de	la	especie	Gorrión	1
4 Zorro	Mami	iferos Hay	2	ejemplares	de	la	especie	Zorro	
5 Lobo	Mami	iferos Hay	2	ejemplares	de	la	especie	Lobo	
6 Ciervo	Mami	iferos Hay	4	ejemplares	de	la	especie	Ciervo	
7 Pez glo	bo Pece	es Hay	2	ejemplares	de	la	especie	Pez glo	obo
8 Pez pay	vaso Pece	es Hay	2	ejemplares	de	la	especie	Pez pay	aso
9 Ángel 1	lama Pece	es Hay	2	ejemplares	de	la	especie	Ángel 1	lama

MongoDB

11. Guarda el siguiente array de documentos en una base de datos llamada zoo dentro de una colección llamada animales.

Crear base de datos use("zoo");

switched to db zoo

Crear colección db.createCollection("animales");



Insertar elementos

```
// Insertar
use("zoo");
db.animales.insertMany([
      "familia": "Aves",
      "animales": [
          "nombre": "Garza Real",
          "ejemplares": ["Caliope", "Izaro"]
          "nombre": "Cigüeña Blanca",
          "ejemplares": ["Perica", "Clara", "Miranda"]
          "nombre": "Gorrión",
          "ejemplares": ["coco", "roco", "loco", "peco", "rico"]
      "familia": "Mamíferos",
      "animales": [
          "nombre": "Zorro",
          "ejemplares": ["Lucas", "Mario"]
          "nombre": "Lobo",
         "ejemplares": ["Pedro", "Pablo"]
          "nombre": "Ciervo",
          "ejemplares": ["Bravo", "Listo", "Rojo", "Astuto"]
      "familia": "Peces",
      "animales": [
          "nombre": "Globo",
         "ejemplares": ["Perico", "Loco", "Listo"]
        },
          "nombre": "Payaso",
         "ejemplares": ["Fofo", "Miliki"]
          "nombre": "Angel Llama"
```

```
{
    "nombre": "Angel Llama",
    "ejemplares": ["Rodolfo", "Langostino"]
    }
]
```

Da correcto, ha insertado 3 familias

12. Utiliza una función findOne para extraer el array de animales de la familia Peces. Tiene que salir este resultado:

```
/// Buscar
use("zoo");
db.animales.findOne({ familia: "Peces" }, { _id: 0, "animales.nombre": 1, "animales.ejemplares": 1 }).animales
```

Resultado:

```
[
    "nombre": "Globo",
    "ejemplares": [
        "Perico",
        "Listo"
    ]
},
{
    "nombre": "Payaso",
        "ejemplares": [
        "Fofo",
        "Miliki"
    ]
},
{
    "nombre": "Angel Llama",
        "ejemplares": [
        "Rodolfo",
        "Langostino"
    ]
}
```

13. Ahora extrae sólo el primero de los animales del array, es decir, el pez globo.

```
// Buscar en la Familia Peces solo el primer elemento de la array
use("zoo");
db.animales.findOne({ familia: "Peces" }).animales[0]

{
    "nombre": "Globo",
    "ejemplares": [
    "Perico",
    "Loco",
    "Listo"
]
```

14. Añade una familia más a la colección a partir de estos datos:

Podemos comprobar en MongoDB Compass que la familia está creada correctamente, junto a las otras tres.

```
_id: ObjectId('6475dbe7112c0ed38e365f36')
 familia: "Aves"
▶ animales: Array
 _id: ObjectId('6475dbe7112c0ed38e365f37')
 familia: "Mamíferos"
▶ animales: Array
 _id: ObjectId('6475dbe7112c0ed38e365f38')
 familia: "Peces"
▶ animales: Array
 _id: ObjectId('6475de6a18231dac088aab92')
 familia: "Reptiles"
▼ animales: Array
 ▼ 0: Object
     nombre: "Lagartija"
    ▶ ejemplares: Array
  ▼ 1: Object
     nombre: "Serpiente"
    ▶ ejemplares: Array
  ▼ 2: Object
     nombre: "Tortuga"
    ▶ ejemplares: Array
```

15. Partiendo de este código, modifícalo para que además salgan los ejemplares de cada uno de los animales.

Por consola

```
// Mostrar ejemplares de cada uno de los animales
use('zoo');
db.animales.find().forEach((f) => {
    console.log(f.familia);
    f.animales.forEach((a) => {
        console.log(" " + a.nombre);
        a.ejemplares.forEach((e) => {
            console.log(" Ejemplar: " + e);
        });
    });
});
```

Resultado:

```
Aves
    Garza Real
        Ejemplar: Calíope
        Ejemplar: Izaro
    Cigüeña Blanca
        Ejemplar: Perica
        Ejemplar: Clara
        Ejemplar: Miranda
    Gorrión
        Ejemplar: coco
        Ejemplar: roco
        Ejemplar: loco
        Ejemplar: peco
        Ejemplar: rico
Mamíferos
    Zorro
        Ejemplar: Lucas
        Ejemplar: Mario
    Lobo
        Ejemplar: Pedro
        Ejemplar: Pablo
    Ciervo
        Ejemplar: Bravo
        Ejemplar: Listo
        Ejemplar: Rojo
        Ejemplar: Astuto
Peces
    Globo
        Ejemplar: Perico
        Ejemplar: Loco
        Ejemplar: Listo
    Payaso
        Ejemplar: Fofo
        Ejemplar: Miliki
    Angel Llama
        Ejemplar: Rodolfo
        Ejemplar: Langostino
```

```
Reptiles

Lagartija

Ejemplar: Pan

Ejemplar: Pin

Ejemplar: Pon

Serpiente

Ejemplar: Fa

Ejemplar: Fe

Tortuga

Ejemplar: Fita

Ejemplar: Tigra
```

Mostrar en Playground de Mongo

Resultado:

```
"familia": "Aves",
"nombre": "Garza Real",
"ejemplares": [
 "Calíope",
 "Izaro"
"familia": "Aves",
"nombre": "Cigüeña Blanca",
"ejemplares": [
 "Perica",
  "Clara",
 "Miranda"
"familia": "Aves",
"nombre": "Gorrión",
"ejemplares": [
 "coco",
  "roco",
 "loco",
  "peco",
  "rico"
"familia": "Mamíferos",
"nombre": "Zorro",
"ejemplares": [
 "Mario"
"familia": "Mamíferos",
"nombre": "Lobo",
"ejemplares": [
 "Pedro",
 "Pablo"
```

Comprobación de que todo está correcto:

```
▼ 2 zoo
      animales
   _id: ObjectId('6475dbe7112c0ed38e365f36')
   familia: "Aves"
 ▼ animales: Array
   ▼ 0: Object
       nombre: "Garza Real"
     ▼ ejemplares: Array
         0: "Caliope"
         1: "Izaro"
   ▼ 1: Object
       nombre: "Cigüeña Blanca"
     ▼ ejemplares: Array
         0: "Perica"
         1: "Clara"
         2: "Miranda"
   ▼ 2: Object
       nombre: "Gorrión"
     ▶ ejemplares: Array
   _id: ObjectId('6475dbe7112c0ed38e365f37')
  familia: "Mamíferos"
 ▼ animales: Array
   ▼ 0: Object
       nombre: "Zorro"
     ▶ ejemplares: Array
   ▼ 1: Object
       nombre: "Lobo"
     ▶ ejemplares: Array
   ▼ 2: Object
      nombre: "Ciervo"
```

▶ ejemplares: Array

```
_id: ObjectId('6475dbe7112c0ed38e365f38')
 familia: "Peces"
▼ animales: Array
  ▼ 0: Object
      nombre: "Globo"
    ▶ ejemplares: Array
  ▼ 1: Object
      nombre: "Payaso"
    ▶ ejemplares: Array
  ▼ 2: Object
      nombre: "Angel Llama"
    ▶ ejemplares: Array
 _id: ObjectId('6475de6a18231dac088aab92')
 familia: "Reptiles"
▼ animales: Array
  ▼ 0: Object
      nombre: "Lagartija"
    ▼ ejemplares: Array
        0: "Pan"
        1: "Pin"
        2: "Pon"
  ▼ 1: Object
     nombre: "Serpiente"
    ▶ ejemplares: Array
  ▼ 2: Object
```

nombre: "Tortuga"
▶ ejemplares: Array