

Desarrollo Web en Entorno Cliente (DAW_DWEC)

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [DAW-DWEC-VdelaPaz](#) / [Tema 4](#) / [Ejercicios propuestos](#)

Ejercicios propuestos

Ejercicios con Arrays

1. Una página web que defina internamente un array de nombres de personas y solicite al usuario su nombre. Se debe buscar el nombre dentro del array y si este no aparece en él, se debe incluir un mensaje de error.
2. Escribir una función **eliminarDuplicados** que elimine las repeticiones de todos los elementos dentro del array
3. Escribir una función **sumaArrays** que admita varios arrays de la misma longitud y devuelva un array cuyos elementos son la suma de los elementos de los array de entrada en la misma posición
4. Escribir la función **arrayN** que tome como argumento un número natural y devuelva un array que contenga 1 como primer elemento, 2, como segundo, etc. hasta N-1
5. Utilizando los métodos push y pop del objeto array, escribir la función **invertirLista** que invierta el orden de los elementos del array.
6. Escribir una página Web que admita una frase introducida por el usuario y muestre:
 1. La primera palabra que introdujo el usuario
 2. La última palabra que introdujo el usuario
 3. El número total de palabras introducidas
 4. La lista de palabras ordenadas alfabéticamente y separadas por comas
7. Pasar a minúsculas los elementos de un array
8. Multiplicar los elementos de un array por una constante

Ejercicios con objetos definidos por el usuario

1. Crear una página web que declare un objeto **Coche** que tenga las propiedades: marca, modelo, matricula y color. Declarar un objeto **Concesionario** con las propiedades: nombre, dirección y stock que será un array con cinco objetos Coche creados con valores ejemplo. Una vez declarados estos objetos, mostrar en la página los datos del concesionario y una tabla que muestre los vehículos que tiene disponibles

Ejercicios con funciones

1. Escribir la función **factorialIterativa** que calcule el factorial de un número de forma iterativa
2. Escribir la función **factorialRecursiva** que calcule el factorial de un número de forma recursiva
3. Escribir la función **sumar** que sume todos los argumentos que recibe como argumento
4. Escribir la función **potencia** que calcule el primer argumento elevado al segundo
5. Escribir la función **minimo** que devuelva el mínimo de los elementos de un array de números enteros
6. Escribir la función **cuadradoSuma** que devuelva la suma de los cuadrados de los números enteros que reciba como argumento
7. Escribir la función **maximoComunDivisor** que devuelva el máximo común divisor de dos números
8. Escribir la función **ordenar** que ordene de menor a mayor los números enteros que recibe como argumento
9. Escribir la función **baraja** que coloque en orden aleatorio los elementos de un array
10. Escribir la función **numeroFibonacci** que calcule el enésimo número de la [sucesión de Fibonacci](#)
11. Escribir la función **sumarEnterosHasta** que devuelva la suma de los primeros n primeros números enteros
12. Escribir la función **impares** que devuelva únicamente los elementos impares que recibe como argumento
13. Escribir la función **pares** que devuelva true si todos los números que recibe como argumento son pares
14. Escribir la función **sumarDigitos** que sume los dígitos de un número
15. Escribir la función **rango** que admita tres argumentos: inicio, fin y paso y devuelva un array cuyo primer elemento sea el valor de

inicio, el último elemento el valor de fin y los elementos intermedios sean los valores entre inicio y fin con una diferencia de paso entre ellos. El paso es opcional, en cuyo caso será 1 y también puede ser un valor negativo.

Última modificación: viernes, 20 de diciembre de 2019, 10:51

◀ [ES6 \(ECMAScript 2015\)](#)

[Ir a...](#)

[Examen para DWEC04.](#) ▶

Usted se ha identificado como [CARLOS MIGUEL DE LUCAS BALLESTEROS](#) ([Salir](#))

[DAW-DWEC-VdelaPaz](#)