

LUIZA PESSOA

TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO | ENGENHARIA DE SOFTWARE | DEVELOPER

CONTATO

-  +55 (85) 98952-4500
-  luizaesther.le@gmail.com
-  [linkedin.com/in/luiza-esther-martins-93938925a](https://www.linkedin.com/in/luiza-esther-martins-93938925a)
-  <https://github.com/EstherMart>
-  Caucaia, Ceará - Brasil

HABILIDADES TÉCNICAS

Python • Pandas • C • Virtualização
• Shell Script • HTML/CSS • Open Source • AWS • MySQL • Estruturas de Dados • Figma.

EDUCAÇÃO

Universidade Federal do Ceará (UFC)

Bacharelado em Ciência da Computação

2023 - 2026

IDIOMAS

Português: Fluente/Nativo(a)
Inglês: Intermediário (B2)
Espanhol: Intermediário (B2)

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

- Fundamentos de AWS, Escola da Nuvem - 2023.
- Introdução a Ciência da Computação com Python, IME-USP - 2023.
- Curso de Inglês, KNN Idiomas - 2022.
- Curso de Informática (Word, Excel, Flash, Sketchup, Photo Art, Dreamweaver 8, Corel Draw X4, Photoshop, Criação de Games e Montagem de computadores e redes), Micro-Point - 2018

Busco constantemente aprimorar meus conhecimentos e habilidades, mantendo-me atualizada em relação as tecnologias, ferramentas e práticas utilizadas em resolução de problemas e desenvolvimento de software, principalmente utilizando as linguagens como Python e C. Sou capaz de me adaptar a diferentes demandas e aprendo rapidamente aquilo que é proposto para mim. Além disso, tenho uma mentalidade ágil e criativa, sendo capaz de inovar em diferentes atividades e buscar a solução mais eficiente.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Estudante Bolsista

Programa de Educação Tutorial do Departamento de Computação 2023-Atual

- O Programa de Educação Tutorial (PET) da Universidade Federal do Ceará é responsável por desenvolver e democratizar projetos educacionais dentro e fora da universidade, a fim de promover um ensino de qualidade, estimular o desejo pela computação e pela pesquisa e ciência. Seus pilares são: Ensino, Pesquisa e Extensão.
- Responsável por:
 - Criação de conteúdo digital e visual para as redes sociais do Programa de Educação Tutorial do curso de Ciência da Computação da Universidade Federal do Ceará.
 - Organização da Olimpíada Cearense de Informática - Competição estadual de ensino fundamental e médio.
 - Cultivar os valores do PET: Cooperação, proatividade, pacto social e empatia.
 - Trabalhando com alguns projetos PET além dos já citados, como - Computação: Include (boas-vindas aos calouros do curso de Ciência da Computação), Semana Acadêmica de Computação (SAC), Coding (informática em escolas públicas) e GELSOL (Grupo de estudos sobre Linux e Software Livre).
 - Membro do setor de sistemas - Criação, desenvolvimento e atualização de sistemas web e físicos para fins específicos utilizando diversas linguagens de programação, incluindo Python, PHP, Rust, Docker, JavaScript, Gatsby, MySQL e entre outros;

PESQUISAS

Contêiner e virtualização

Professor tutor: Dr. Victor Almeida Campos 2023-Atual

- Montagem de clouds privadas com ferramentas de código aberto. Utilizando e aprendendo ferramentas de montagens de ambientes de alocação de recursos computacionais com linux, kubernetes, lxd/incus, docker, ansible, terraform e etc.

Segurança Cibernética e Criptografia

Professor tutor: Ramon Martins 2023-Atual

- Criptografia, Sistema Linux e Windows, PfSense, Unix, Shell Script e outros assuntos relacionados a segurança cibernética. Atualmente, desenvolvendo habilidades em Shell Script e criptografia por meio de desafios e pesquisas práticas.