

<b>UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL</b> <b>FACULTAD REGIONAL AVELLANEDA</b>		
ASIGNATURA: Informática II		
TRABAJO DE PRACTICO Nro. : 1		
<b>TITULO: Automatización de un proceso a través de un sistema embebido</b>		
PROFESOR: Viard, Gustavo		
JEFE DE TRABAJO PRACTICO:		
AYUDANTE: Corbalán, Damián		
ALUMNO/S: Carlassara, Fabrizio	CURSO: 2°11°	
ESPECIALIDAD: Electrónica	GRUPO:	
FECHA DE REALIZACIÓN: 21/10/2019		
FECHA Y FIRMA DE LA APROBACIÓN DEL T.P :		
FIRMA DEL ALUMNO:		

## Objetivo

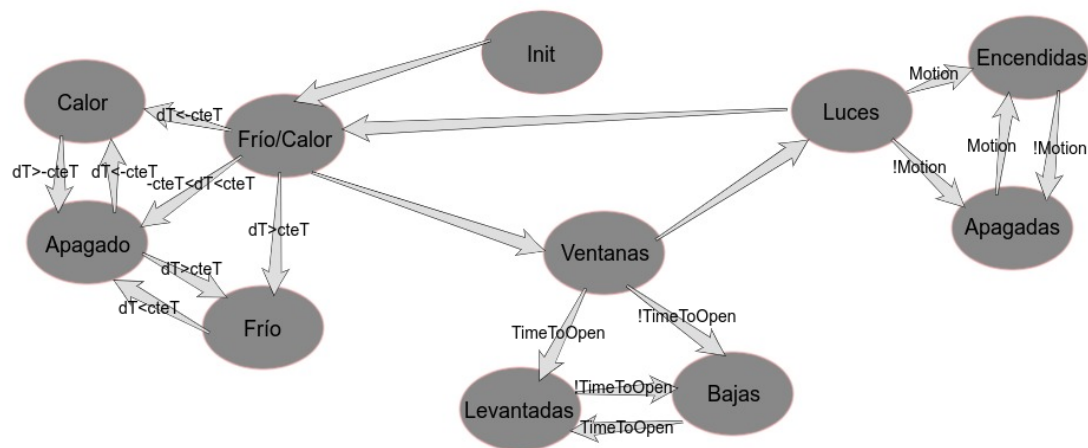
Se quiere hacer el control de ciertos parámetros en una habitación cualquiera a través de un microcontrolador y hardware adicional.

Los procesos que se quieren medir y controlar son :

- Luces: se prenderán o apagarán dependiendo de la presencia de alguien en el cuarto.
- Temperatura: con un sensor la temperatura se mide la temperatura ambiente y se compara con un setpoint. Dependiendo de la diferencia entre ambos, con un sistema on/off se controla la temperatura del cuarto con un sistema frío/calor.
- Ventanas: con la ayuda de un RTC (Real Time Clock), se abren o cierran a determinado horario del día.

## Diagrama de estados y transiciones

Para resolver esta situación, se plantean tres máquinas de estado actuando intercaladamente que controlen los tres procesos que se mencionan de la siguiente forma:



En el diagrama de estados y transiciones que se observa arriba se muestran, luego de que se pase por el estado de inicialización, las tres máquinas (**Frío/Calor**, **Ventanas** y **Luces**) que están constantemente alternándose en el procesamiento. En el orden que aparecen ahí, cada una observa las variables que las controlan y cambia al estado que le corresponde.

En el caso de la primera máquina, estará en el estado **Calor** siempre que la temperatura ambiente sea menor a la deseada ( $dT < -cteT$ ) y en **Frio** siempre que la temperatura ambiente sea mayor a la deseada ( $dT > cteT$ ). Sin embargo, si la diferencia de temperaturas es muy pequeña, el estado será **Apagado** ( $-cteT < dT < cteT$ ).

La segunda variable observará una variable que depende del RTC y eso es la hora. Si la hora actual coincide con el horario predefinido para levantar las ventanas (TimeToOpen), entonces el estado será **Levantadas** hasta que se haga el horario de que se cierran (!TimeToOpen) y el estado pase a **Bajas**.

Por último, en el caso de la máquina de luces, la variable que controla el encendido y apagado es un sensor de movimiento. Si el sensor detecta la presencia de alguien en la habitación (Motion), el estado será **Encendido**. Luego de que transcurra un tiempo sin que se detecte movimiento (!Motion), el estado pasa a **Apagado**.

## Descripción del código

Se tuvo que hacer uso de varios periódicos del microcontrolador. Esto requirió que se construyeran varias librerías para organizar y estructurar mejor el código:

Nombre del archivo	Descripción y contenido
main.c	Archivo principal con llamada a las distintas máquinas de estado.
deviceConfig.c/ deviceConfig.h	Configuración de fusibles, macros, funciones para las máquinas de estado, de configuración y definición de algunas variables de uso global.
pinManager.c/ pinManager.h	Macros y funciones para configuración y manipulación de pines de entrada y salida. Contiene funciones para controlar el sistema de frío/calor y las luces.
interruptManager.c/ interruptManager.h	Macros y llamada a rutinas de atención de interrupciones. Las interrupciones que se atienden son: la del RTC que sincroniza todos los demás eventos, la del sensor de movimiento y la de recepción de datos por EUSART para configurar el RTC.
rtc.c/rtc.h	Macros, funciones y variables pertinentes a la configuración y trabajo del Timer1 que opera como RTC con un cristal de 32.768KHz.
adc.c/adc.h	Configuración y funciones que controlan las lecturas analógicas y las comparan para manipular el sistema de frío/calor.
eusart.c/eusart.h	Configuración y funciones que atienden la comunicación inicial que permitirá configurar el RTC.