

Spécifications fonctionnelles

(avec UML)

pour étude de cas

"commande"

Table des matières

I - Fonctionnalités attendues de l'application (tp).....	3
1. Spécificités de l'expression des besoins.....	3
1.1. Rappel : expression initiale du besoin.....	3
1.2. Règles de gestion génériques.....	3
1.3. Autres spécificités.....	4
2. Tableau d'ensemble des cas d'utilisation.....	5
II - Expression des besoins fonctionnels.....	6
1. Diagramme de contexte et acteurs.....	6
1.1. Diagramme de contexte (spécification périmètre applicatif) :.....	6

2. Cas d'utilisation avec scénarios et activités.....	6
2.1. U.C. "lancer réapprovisionnement".....	7
2.2. U.C. "gerer_stock".....	7
2.3. U.C. "preparer commande".....	7
2.4. U.C. "payer commande".....	7
2.5. U.C. "suivre commande".....	8
2.6. U.C. "preparer facture".....	8
2.7. U.C. "confirmer et passer commande".....	8
2.8. U.C. "renseigner infos client".....	9
2.9. U.C. "lancer_expedition".....	9
2.10. U.C. "selectionner produits".....	9
2.11. U.C. "finaliser commande payee".....	10

III - Domaine fonctionnel de l'étude de cas (tp)..... 11

1. Glossaire des entités du domaine.....	11
2. Regroupement en packages.....	11

IV - Analyse / commande / ventes en ligne..... 12

1. Structures (packages et classes).....	12
1.1. package "references".....	12
1.2. package "operationnel".....	13
1.3. package "supports".....	14
1.4. package "generic".....	15
1.4.a. classe "Adresse".....	15
1.4.b. classe "GestionAdresse".....	15
2. interactions (réalisations des "uses cases").....	16

V - Spécification de l'interface graphique..... 17

1. Maquette des écrans/pages attendu(e)s.....	17
1.1. Page d'accueil	17
1.2. Authentification.....	17
1.3. Menu_xy.....	17
1.4. Ecran zz.....	17
2. Description des navigations entre écrans de l'ihm.....	17

VI - Spécification de l'environnement technique..... 19

1. Principales exigences techniques.....	19
2. Grandes lignes sur l'environnement technologique.....	19
3. Aspects organisationnels et documentaires.....	19
4. Diagramme de déploiement.....	20

I - Fonctionnalités attendues de l'application (tp)

1. Spécificités de l'expression des besoins

1.1. Rappel : expression initiale du besoin.

....
....
....

1.2. Règles de gestion génériques

NB : Les différentes règles de gestion récurrentes qui suivent devront être systématiquement appliquées sur l'ensemble des formulaires (de saisies) de l'application :

<i>Références des règles de gestion</i>	<i>Définitions de ces règles</i>
rMajNomPropre	Tout nom propre devra commencer par une majuscule (ex : Nom de Personne , nom de Pays ,)
rDateDebutFin	Toute période (avec date de début et date de fin) devra respecter la règle élémentaire suivante <code>date_fin >= date_debut</code> .
rValeurDecimale	Toute valeur décimale (avec virgule) devra soit être saisie en deux parties une partie "entière" et une partie "décimales_après_virgule" (ex : centimes) ou bien saisie comme une chaîne de caractères retraitées/réanalysée où le séparateur pourra aussi bien être "." que "," .
...	
...	

D'autre part , certaines des règles génériques suivantes seront à respecter aux endroits de la spécification où l'on y fera référence :

<i>Références des règles de gestion</i>	<i>Définitions de ces règles</i>
rMaj	A saisir entièrement en majuscule
rVerifAdresseFr	Vérification d'une adresse française (ville/village existant , codePostal valide, ...) souvent via une technologie de type Ajax (à la volée)
rDateNonPassee	Renseigner une date (par saisie ou spar élection) non passée (valeurs possibles : aujourd'hui ou avenir seulement) , ...

1.3. Autres spécificités

....
....
....
....
....

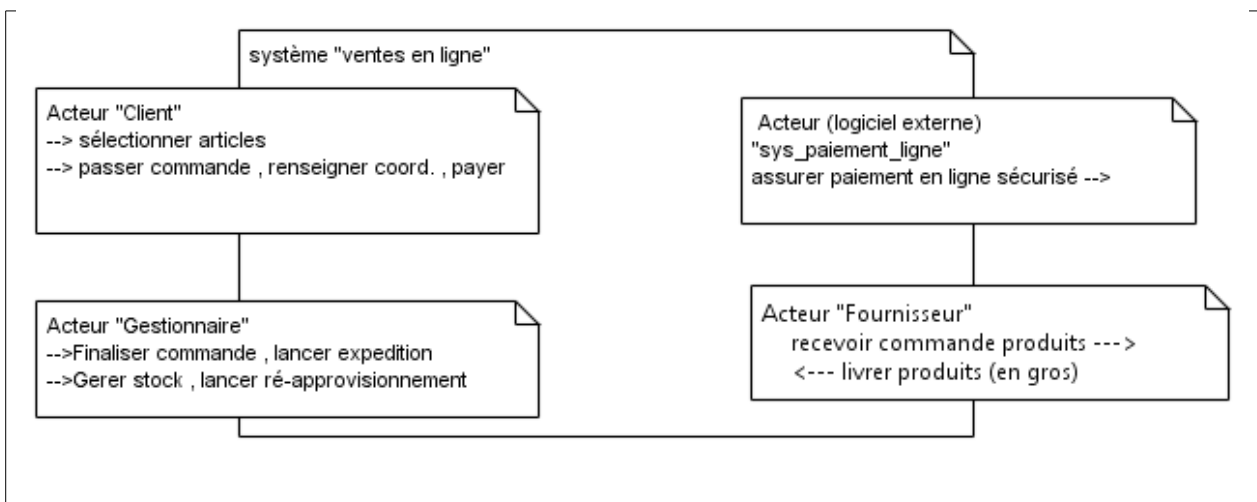
2. Tableau d'ensemble des cas d'utilisation

ref_UC	Nom Use Case	Priorité (de 0 à +3)	Estimation charge totale (j/h)	Autres caractéristiques
uc1	Use case 1	2	1	
uc2				

II - Expression des besoins fonctionnels

1. Diagramme de contexte et acteurs

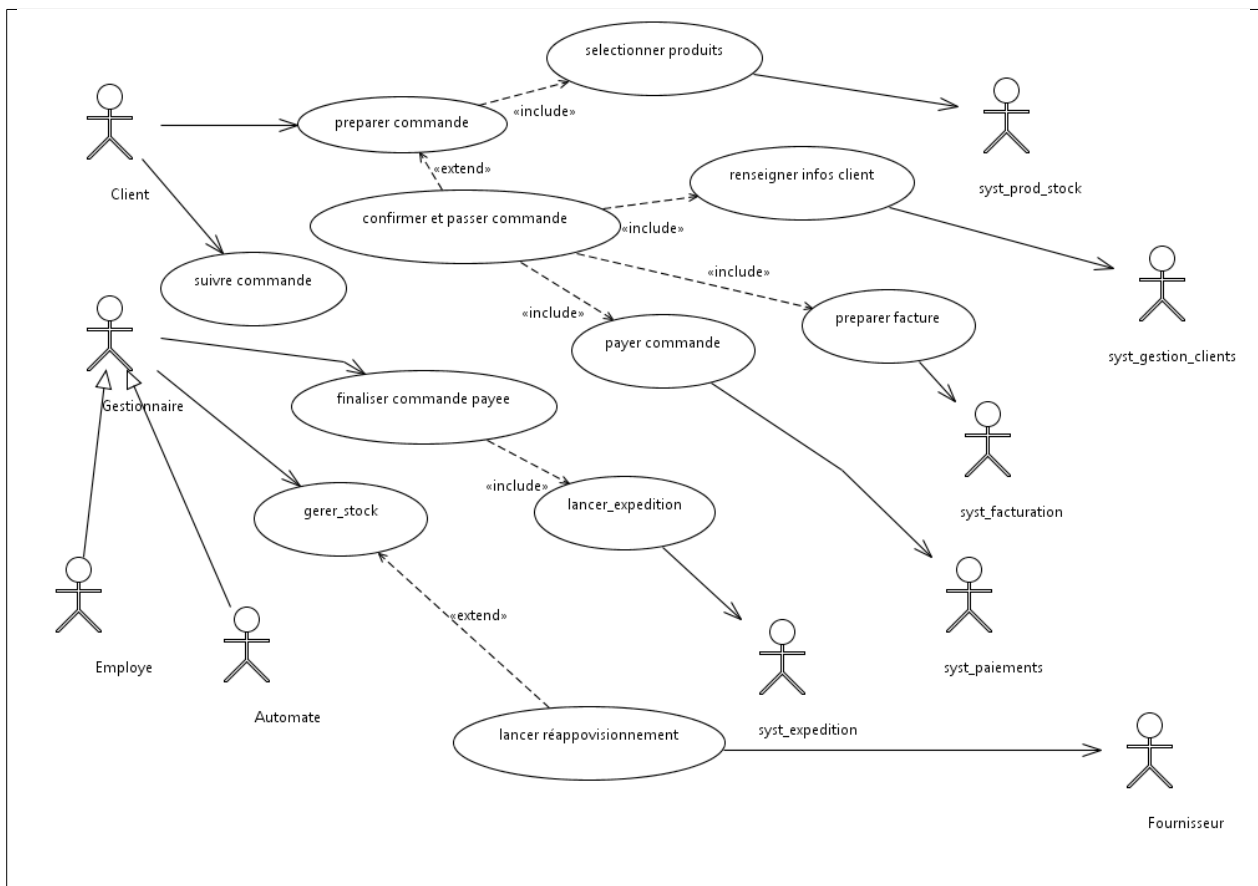
1.1. Diagramme de contexte (spécification périmètre applicatif) :



2. Cas d'utilisation avec scénarios et activités

"Use Case" : objectif (ou sous objectif) utilisateur (du système informatique).

Un cas d'utilisation (souvent associé à une session utilisateur) correspond également à une fonctionnalité (ou sous fonctionnalité) apportée par l'application.

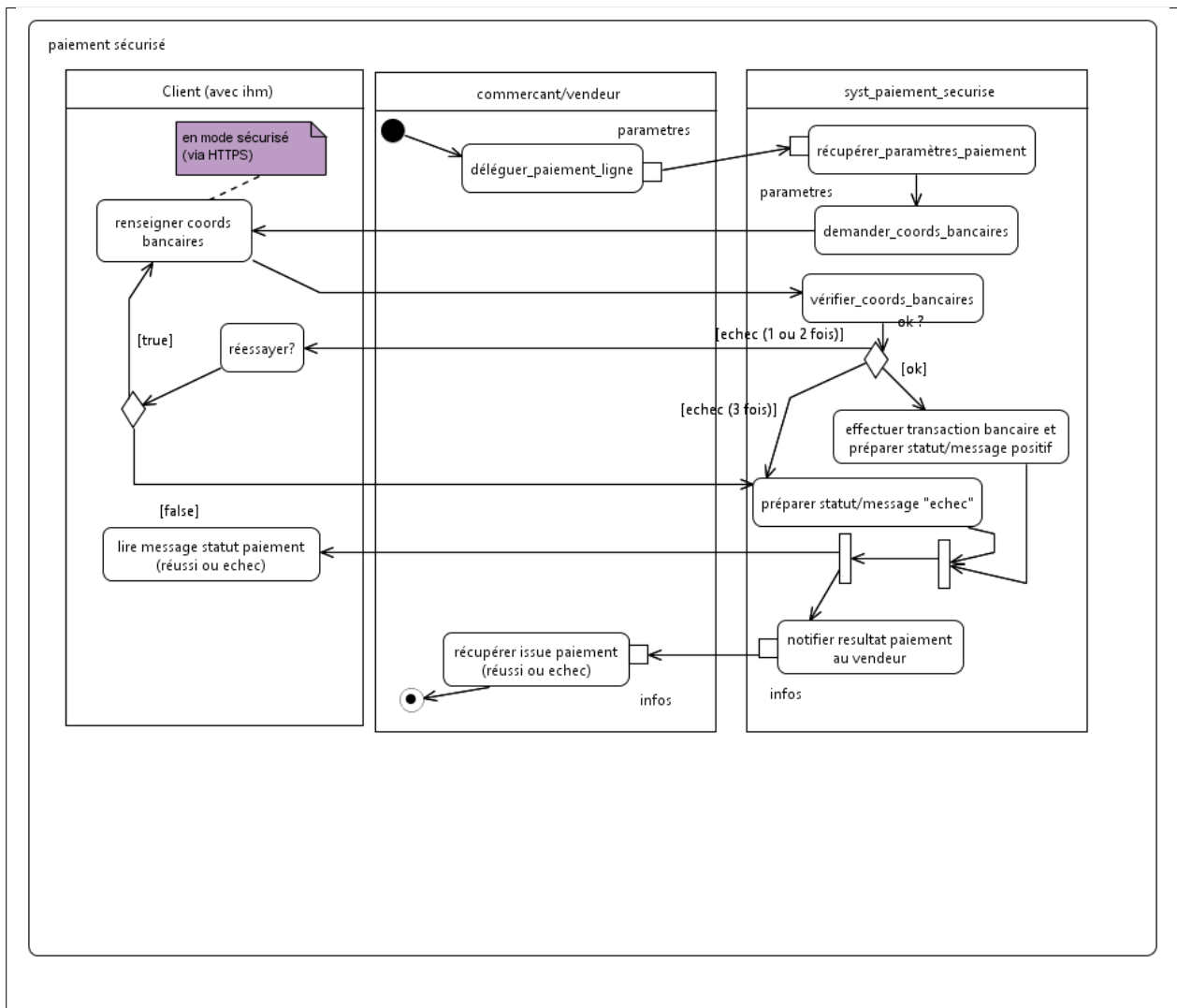


2.1. U.C. "lancer réapprovisionnement"

2.2. U.C. "gerer stock"

2.3. U.C. "preparer commande"

2.4. U.C. "payer commande"



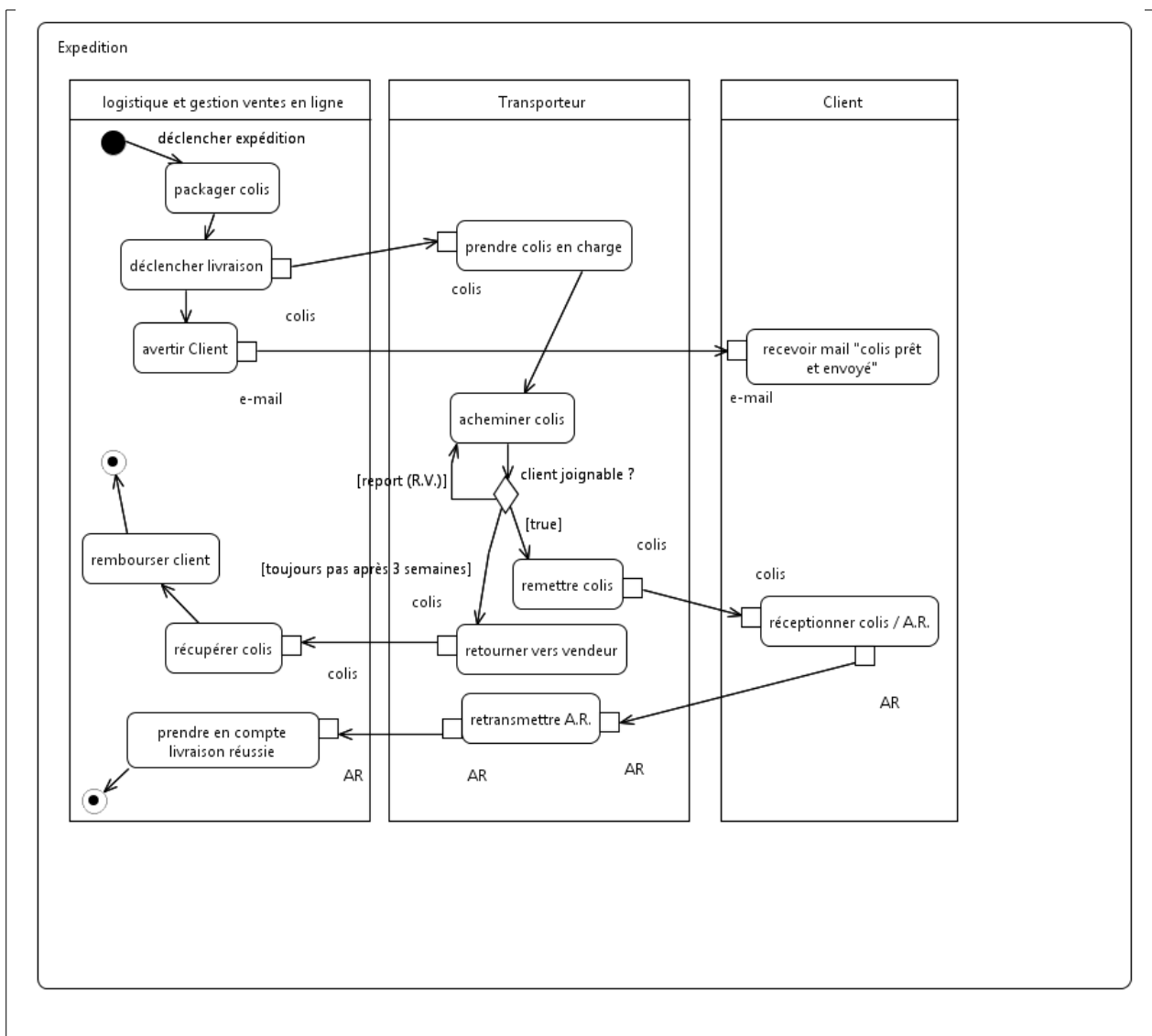
2.5. U.C. "suivre commande"

2.6. U.C. "preparer facture"

2.7. U.C. "confirmer et passer commande"

2.8. U.C. "renseigner infos client"

2.9. U.C. "lancer expedition"



2.10. U.C. "selectionner produits"

--

2.11. U.C. "finaliser commande payee"

--

III - Domaine fonctionnel de l'étude de cas (tp)

1. Glossaire des entités du domaine

Termes/Entités (classes)	Définitions	Caractéristiques retenues (attributs/propriétés + relations porteuses de données)

2. Regroupement en packages

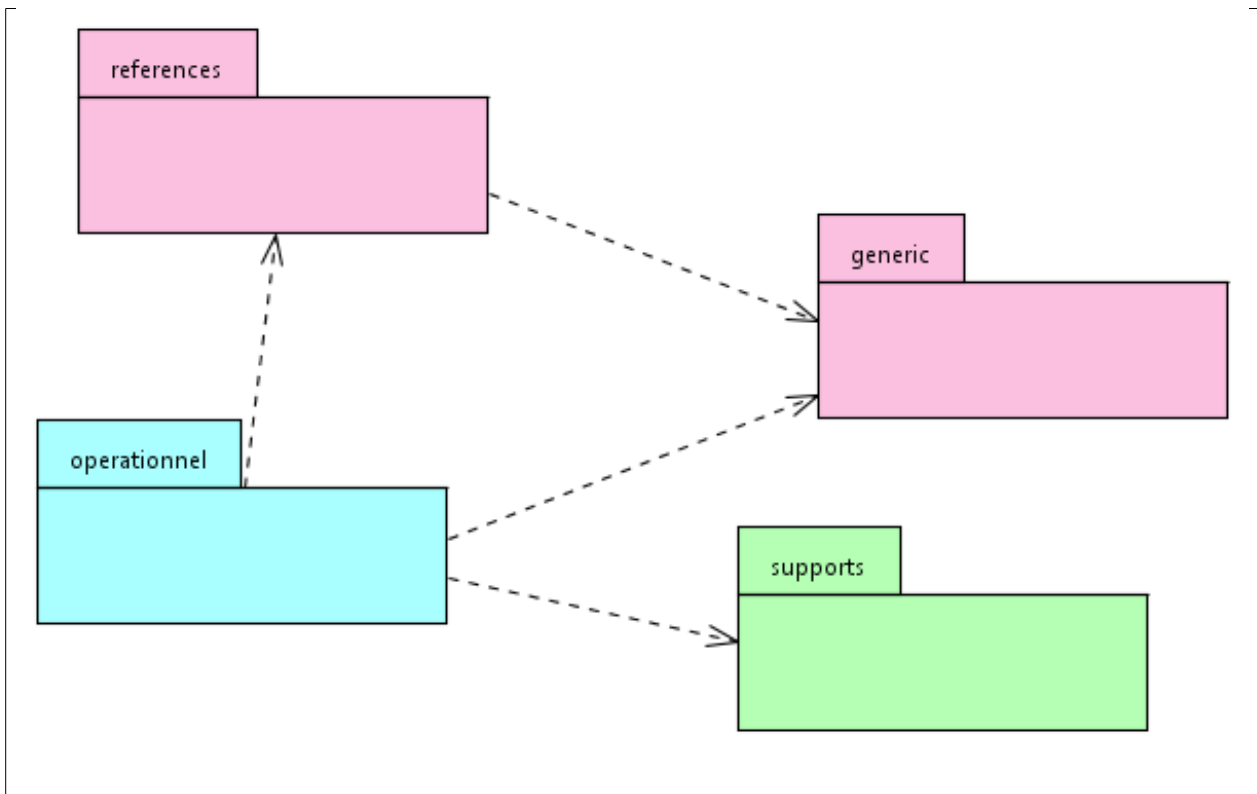
Packages	Entités (classes)
...	

Dépendances:

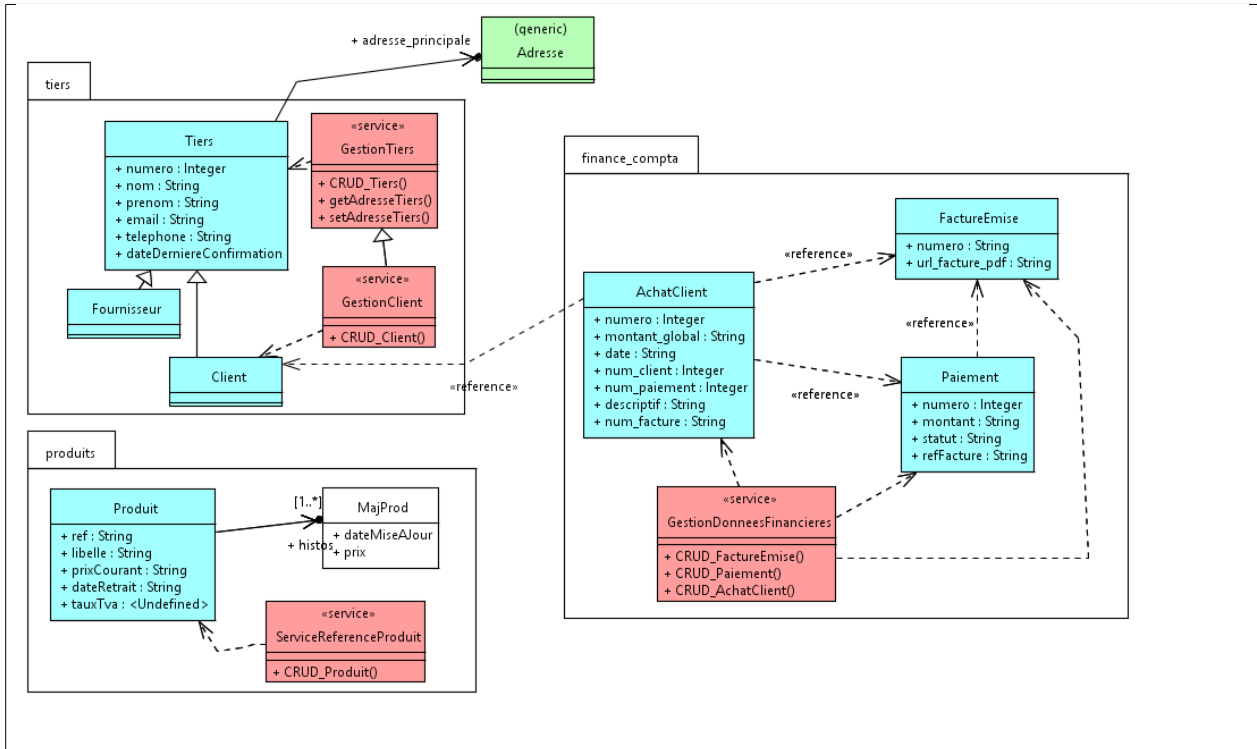
package1 --> package2
package2 --> package3

IV - Analyse / commande / ventes en ligne

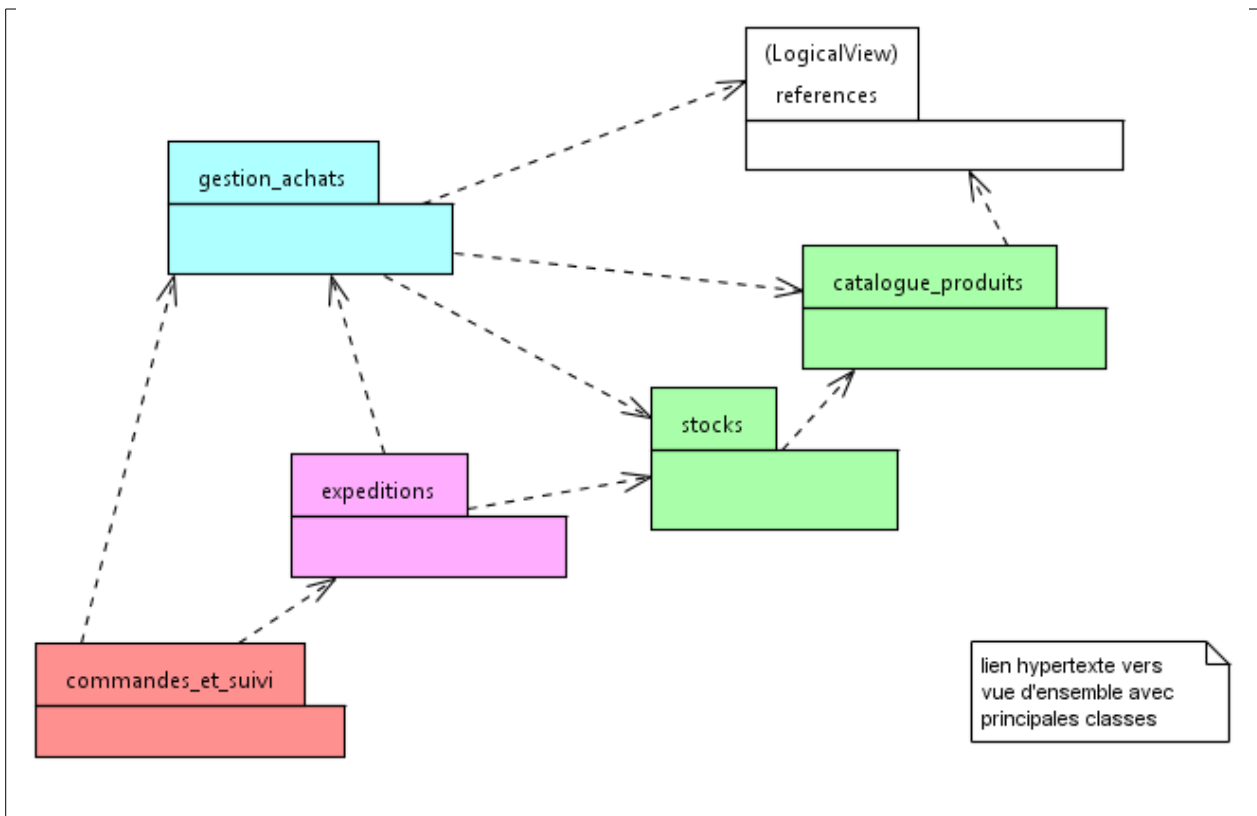
1. Structures (packages et classes)

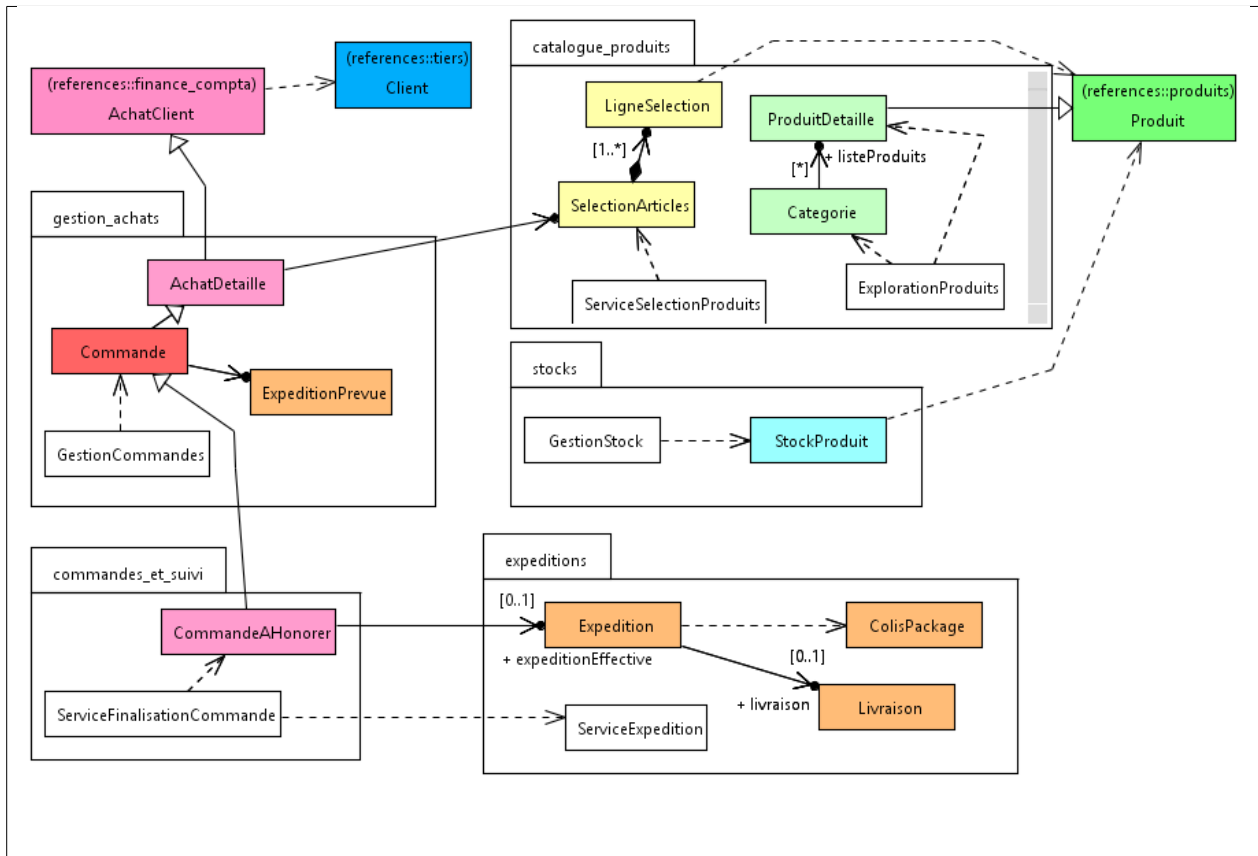


1.1. package "references"

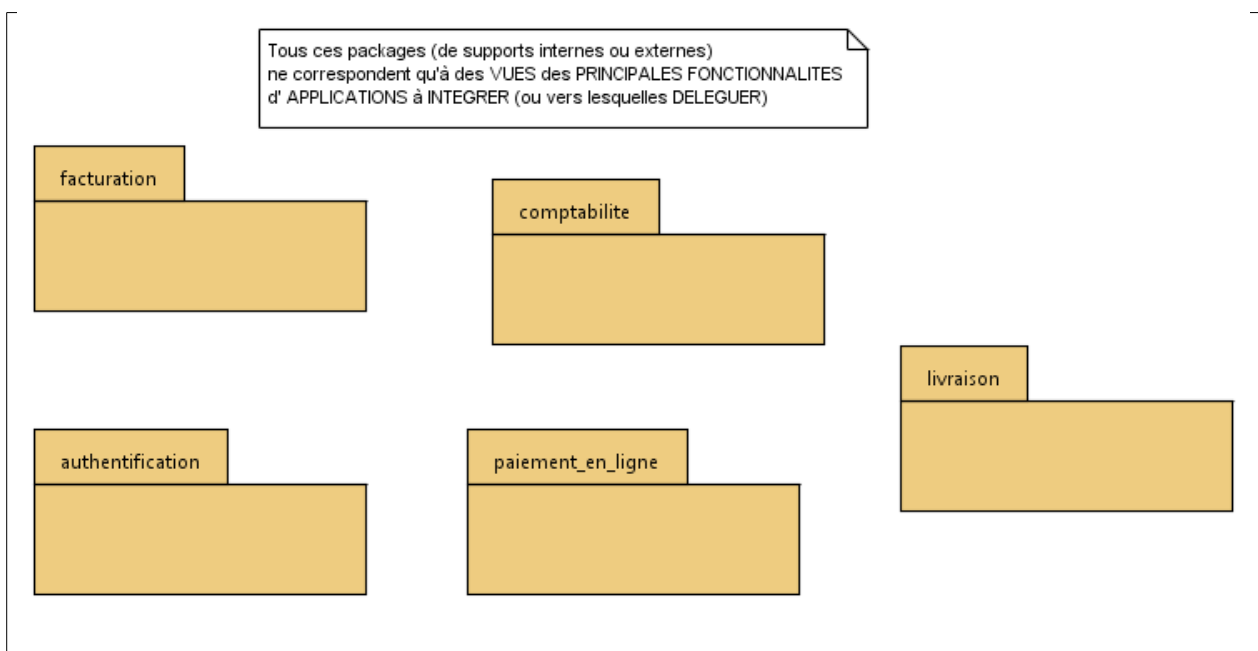


1.2. package "operationnel"

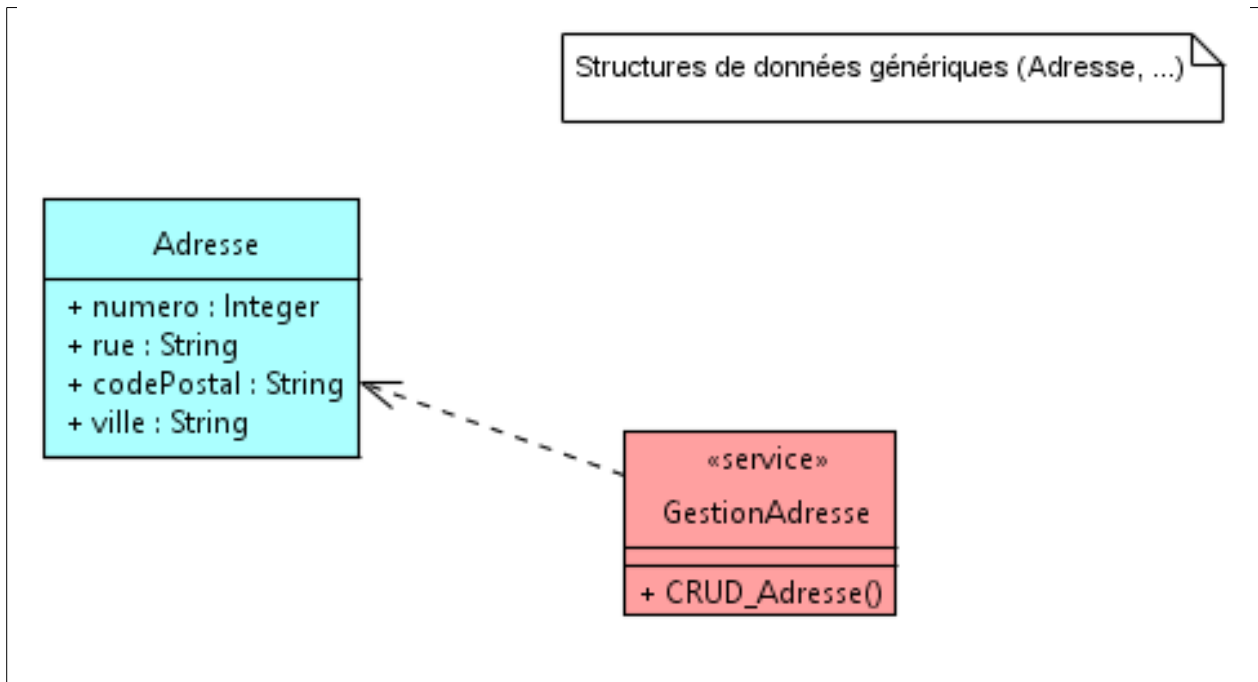




1.3. package "supports"



1.4. package "generic"



1.4.a. classe "Adresse"

1.4.b. classe "GestionAdresse"

2. interactions (réalisations des "uses cases")

V - Spécification de l'interface graphique

1. Maquette des écrans/pages attendu(e)s

1.1. Page d'accueil

....
....

1.2. Authentification

....
....

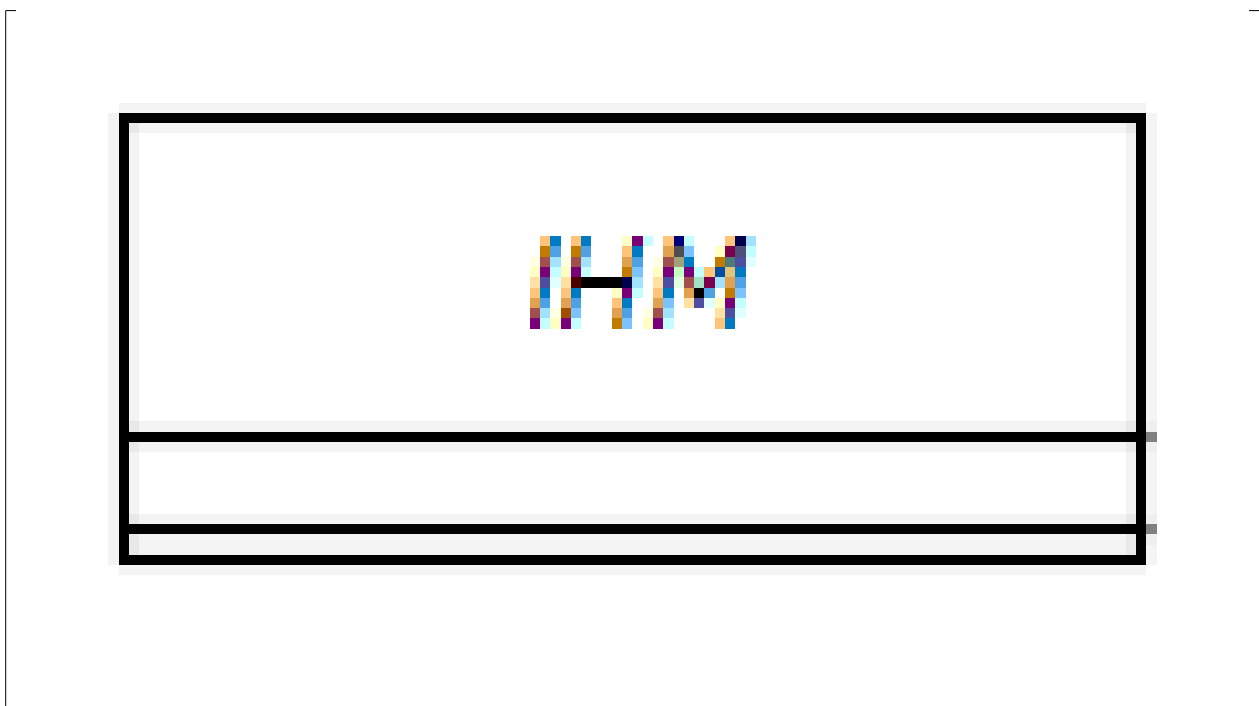
1.3. Menu xy

....
....

1.4. Ecran zz

....
....

2. Description des navigations entre écrans de l'ihm



VI - Spécification de l'environnement technique

1. Principales exigences techniques

Dimensionnement prévu (avec besoin de bonnes performances):

Volume de données	Environ
Utilisateurs simultanés	Environ utilisateurs
Temps de réponse	$\leq 1s$ en moyenne ($\leq 5s$ maxi)

Fonctionnalités techniques attendues :

Transactions	Nécessaires sur tous les traitements générant des modifications dans la base de données
Authentification	
Confidentialité	

2. Grandes lignes sur l'environnement technologique

L'application devra être compatible avec l'environnement cible suivant :

- base de données
- serveur et jdk sous

3. Aspects organisationnels et documentaires

- Besoin d'un guide utilisateur au format pdf
- Besoin d'un guide d'architecture technique (pdf) pour la future maintenance et évolution de l'application
- Besoin de réceptionner l'application dans le format suivant :
 - archive web prêt à être déployé sur un serveur
 - script sql de structuration de la base de données (tables vides)
 - script sql annexe avec jeu de données (pour tests rapides)
 - guide de configuration/installation
 - code source sous forme de

4. Diagramme de déploiement

Ce diagramme de déploiement UML illustre les grandes lignes de l'environnement informatique à mettre en place pour héberger et faire fonctionner l'application.

Ces spécifications topologiques seront utiles pour configurer les différents environnements informatiques suivants :

- l'environnement de test d'intégration (coté équipe de développement /moe)
 - l'environnement de recette et de validation
 - l'environnement de production (et peut être de pré-production)
-

