Junge

Application de vente en ligne de livres

*Spécification fonctionnelles avec UML*

CAMARA Aboubacar Maciré

HAMELBERG Carl

POPOV Marjan

RAJI - KARROUCHI Asmae

09/12/2013, Malakoff

Sommaire

1. Introduction 2

2. Conception UML 2

2.1. Les acteurs 2

2.2. Les diagrammes 2

2.2.1. Diagrammes UC Client 2

2.2.2. Diagramme UC Administrateur 3

2.2.3. Les cas d’utilisations du client 3

2.2.4. U.C. S’authentifier 3

2.2.5. U.C. Créer un compte 4

2.2.6. U.C. Passer une commande 4

2.2.7. U.C. Ajouter au panier 5

2.2.8. U.C. Supprimer livre du panier 5

2.2.9. U.C. Modifier une ligne de panier 5

2.3. Diagramme de classe 5

2.4. Evolutions futures 6

# Introduction

Ce document est une ébauche de la conception d’un site de vente de livre en ligne dans le cadre de la formation ATOD19. L’objectif est de collecter, d’analyser et definir les besoins de haut niveau et les caractéristiques du futur site marchand. Le projet jungle s’inspire de site de vente en ligne classique celui d’amzon.fr ou de la fnac.

# Conception UML

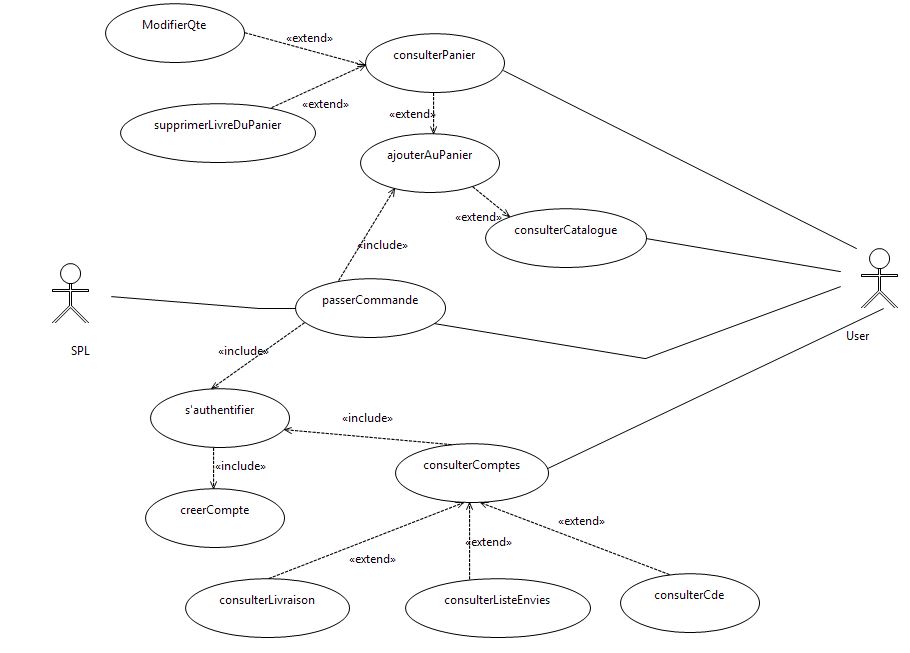
## Les acteurs

Nous avons identifié trois acteurs principaux :

1. L’administrateur
2. Le client
3. Le Système de Paiement en Ligne (SPL)

## Les diagrammes

### Diagrammes UC Client



### Diagramme UC Administrateur



### Les cas d’utilisations du client

### U.C. S’authentifier

|  |  |
| --- | --- |
| Référence | UC#1 |
| Justification | Un utilisateur s’authentifie auprès du système pour accéder à son espace client. |
| Scénario nominal | 1. Le client clique sur le lien « Se connecter ».  2. Le système affiche le formulaire d'authentification.  3. Le client saisit son login (e-mail) et son mot de passe.  4. Le système vérifie que les données saisies correspondent à celles enregistrées dans la base de données.  5. Le système effectue la redirection vers l’espace client correspondant. |
| Scénario alternatif A1 | 4.1. Le système affiche un message d’erreur de la mauvaise saisie du login ou du mot de passe.  4.2. Le système effectue la redirection vers l’étape (2). |
| Scénario alternatif A2 | 2.1. Le client clique sur le lien « Mot de passe oublié ».  2.2. Le système lui demande de saisir son adresse e-mail.  2.3. Le client saisie son e-mail.  2.4. Le système renvoie le nouveau mot de passe correspondant à cet e-mail |
| Acteurs | Le client, Administrateur |
| Pré-conditions | Le client, Administrateur est enregistré. |
| Post-conditions | Le client, Administrateur est authentifié. |

### U.C. Créer un compte

|  |  |
| --- | --- |
| Référence | UC#2 |
| Justification | Un client créer un compte utilisateur. |
| Scénario nominal | 1. Le client clique sur le lien « Créer mon compte ».  2. Le système affiche le formulaire de la saisie contenant les champs : email, mot de passe, confirmer mot passe, civilité, nom, prénom, adresse courriel.  3. Le client renseigne les informations demandées dans le formulaire.  4. Le système vérifie l’existence, dans la base de données, de l’email saisi.  5. Le système vérifie la conformité du mot de passe.  6. Le système envoie un mail de confirmation au client et attend le retour de la confirmation.  7. Lorsque le client confirme son email, le système permet au client de  s’authentifier. |
| Scénario alternatif A1 | 4.1. Le système affiche le message d’erreur « L’email saisi existe déjà ».  4.2. Le système invite le client de s’authentifier. |
| Acteurs | Le client |
| Pré-conditions | Le système est opérationnel. |
| Post-conditions | Le client, est enregistré. |

### U.C. Passer une commande

|  |  |
| --- | --- |
| Référence | UC #3 |
| Justification | Le client passe une commande |
| Scénario nominal | 1. Le client consulte le catalogue, 2. Le client remplit son panier, 3. Le client choisit le mode de livraison 4. Le client passe la commande, 5. Le client paie son achat en donnant son n° de CB et la date de validité. 6. Le SPL vérifie la solvabilité du compte du client et effectue la transaction 7. Le système valide la commande 8. Le système affiche un message d’acceptation de paiement 9. Le client reçois un mail de confirmation de commande |
| Scénario alternatif A1 | 1. Le compte du client n’est pas solvable 2. Le système rejette la commande 3. Le système affiche un message de rejet de commande dû à la non solvabilité du compte du client |
| Scénario alternatif A1 | 1. Le SPL n’effectue pas la transaction à cause d’une erreur de connexion 2. Le système rejette la commande 3. Le système archive la commande 4. Le système affiche un message d’erreur et demande au client de réessayer ultérieurement |
| Acteurs | Le client, SPL |
| Pré-conditions | Le client s’est correctement authentifié et a ajouté au moins un article à son panier |
| Post-conditions |  |

### U.C. Ajouter au panier

|  |  |
| --- | --- |
| Référence | UC#4 |
| Justification | Le client ajoute un livre qu’il veut passer en commande |
| Scénario nominal | 1. Le client visualise la page d’accueil du site. 2. Le système propose un ensemble de produits (best-sellers) 3. Le client sélectionne un livre et navigue sur sa fiche de description 4. Le client ajoute le live à son panier et choisit la quantité d’articles à ajouter 5. Le système affiche un message de confirmation de l’ajout du livre au panier |
| Acteurs | Le client |
| Pré-conditions | Le système est opérationnel. |
| Post-conditions |  |

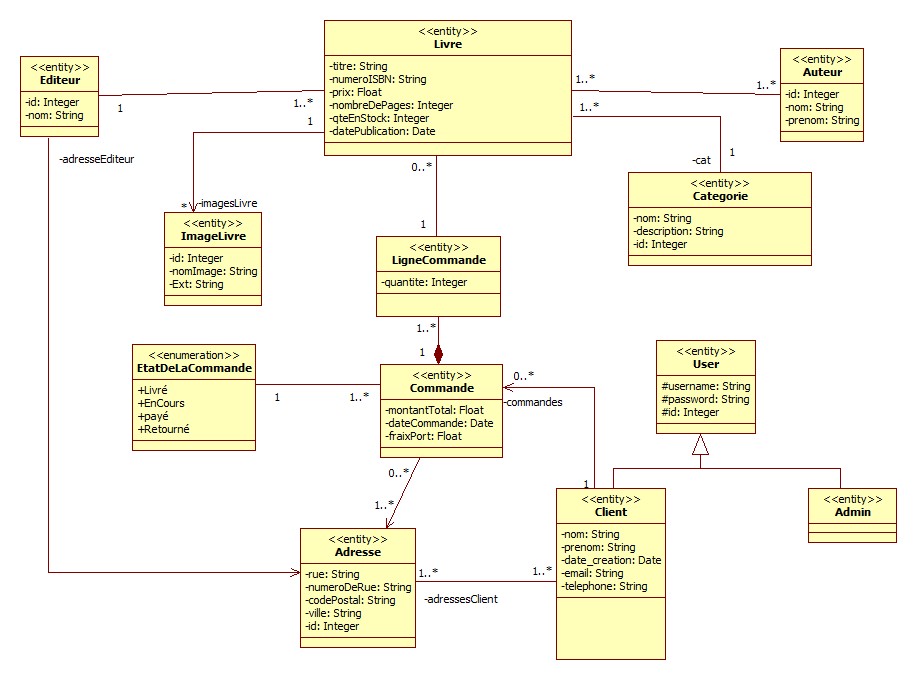
### U.C. Supprimer livre du panier

|  |  |
| --- | --- |
| Référence | UC#5 |
| Justification | Un client supprime un livre de son panier |
| Scénario nominal | 1. Le client va sur son panier.  2. Le client sélectionne le livre à supprimer  3. Le client supprime le livre sélectionné  4. Le système affiche un message de confirmation de la suppression du livre du panier du client |
| Acteurs | Le client |
| Pré-conditions | Le panier contient au moins un livre. |
| Post-conditions |  |

### U.C. Modifier une ligne de panier

|  |  |
| --- | --- |
| Référence | UC#6 |
| Justification | Un client modifie la quantité des livres ajoutés au panier |
| Scénario nominal | 1. Le client va sur son panier.  2. Le client sélectionne le livre dont il souhaite changer la quantité  3. Le client modifie la quantité du livre sélectionné  4. Le client valide la modification de la quantité  5. Le système met à jour les articles dans le panier du client |
| Scénario alternatif A1 | 4.1 Le système affiche un message d’erreur concernant la nouvelle quantité dépassant l’existant dans le stock  4.2 Le système ne valide pas la modification de la quantité dans le panier |
| Acteurs | Le client |
| Pré-conditions | Le panier contient au moins un livre |
| Post-conditions |  |

## Diagramme de classe



## Evolutions futures

* Ajout des cas d’utilisation de l’acteur Administrateur
* Traduction de la modélisation UML en code opérationnel JavaEE
* Elaboration de tests unitaire en JUnit