



# Carles López Iglesias

✉carloigle2001@gmail.com ☎625 307 126 📍Barcelona

Github ArtStation LinkedIn

## Sobre mí

Graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos con una experiencia profesional de 6 meses dentro de la industria, estoy buscando actualmente una empresa donde poder seguir ampliando mis conocimientos y experiencia profesional dentro del desarrollo digital. Dentro del entorno laboral me considero una persona responsable, tengo facilidad de adaptación al trabajo en equipo, sé desenvolverme en diferentes metodologías de trabajo, así como con ganas de crecer profesionalmente, para lo cual sigo en constante formación realizando diferentes cursos sobre diseño 3D, entre otros.

## Proyectos

### HeartWeaver, *Artista de Escenarios*

06/2023 – 12/2023

Durante el tiempo que he estado colaborando con el estudio, mi función ha sido modelar los elementos del entorno con un flujo de trabajo específico y un estilo artístico estilizado.

### Dune: Special Spice Ops, *Artista de Escenarios*

02/2022 – 06/2022

He estado a cargo de la creación de los accesorios mostrados en los entornos de los niveles, haciéndolos atractivos visualmente y que se correlacionen con la historia y la mitología.

## Educación

### Grado Universitario en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, CITM, UPC

09/2019 – 07/2023 | Barcelona

## Experiencia Profesional

### Artista de Escenarios 3D Junior, *Kraken's Den Studio*

Las tareas en esta empresa están relacionadas con la creación de diferentes activos para los escenarios del juego, siguiendo un estilo artístico estilizado.

06/2023 – 12/2023  
Barcelona

### Audit Intern, *Werfen*

Durante mi tiempo en la empresa, he realizado diversos trabajos relacionados con la auditoría interna, así como otros cargos como contabilidad y cumplimiento normativo.

04/2021 – 02/2022  
Hospitalet del Llobregat

## Aptitudes

- Empatía
- Trabajo en equipo
- Creatividad
- Proactividad
- Aprendizaje rápido

## Idiomas

Inglés  
Nivel B2

Español  
Nativo

Catalán  
Nivel C1

## Software



**Blender**  
Modelado 3D



**Maya**  
Modelado 3D & Animación



**3Ds Max**  
Modelado 3D



**Substance Painter**  
Texturizado



**Substance Designer**  
Creación de Materiales



**Photoshop**  
Edición de imágenes e ilustración



**C/C++**  
Lenguajes de programación



**Unity**  
Motor de Juegos & programación en C#



**Unreal Engine**  
Motor de Juegos & programación visual con C++ Blueprints