

UNIVERSITAS INDONESIA

PELATIHAN KEMBALI MODEL BERT UNTUK REPRESENTASI TEKS YANG LEBIH OPTIMAL DALAM MASALAH PEMERINGKATAN TEKS

SKRIPSI

CARLES OCTAVIANUS 2006568613

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGATAHUAN ALAM PROGRAM STUDI MATEMATIKA DEPOK DESEMBER 2023



UNIVERSITAS INDONESIA

PELATIHAN KEMBALI MODEL BERT UNTUK REPRESENTASI TEKS YANG LEBIH OPTIMAL DALAM MASALAH PEMERINGKATAN TEKS

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sains

CARLES OCTAVIANUS 2006568613

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGATAHUAN ALAM PROGRAM STUDI MATEMATIKA DEPOK

DESEMBER 2023

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Carles Octavianus

NPM : 2006568613

Tanda Tangan :

Tanggal : 2 Desember 2023

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Carles Octavianus

NPM : 2006568613 Program Studi : Matematika

Judul Skripsi : Pelatihan Kembali Model BERT untuk Representasi

Teks yang Lebih Optimal dalam Masalah Pemer-

ingkatan Teks

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Matematika, Fakultas Fakultas Matematika dan Ilmu Pengatahuan Alam, Universitas Indonesia.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing 1	:	Sarini Abdullah S.Si., M.Stats., Ph.D.	()
Penguji 1	:	Penguji Pertama Anda	()
Penguji 2	:	Penguji Kedua Anda	()

Ditetapkan di : Depok

Tanggal : 2 Desember 2023

KATA PENGANTAR

Template ini disediakan untuk orang-orang yang berencana menggunakan LAT_EX untuk membuat dokumen tugas akhir.

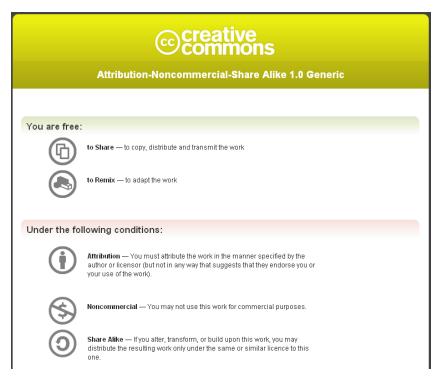
@todo

Silakan ganti pesan ini dengan pendahuluan kata pengantar Anda.

Ucapan Terima Kasih:

- 1. Pembimbing.
- 2. Dosen.
- 3. Instansi.
- 4. Orang tua.
- 5. Sahabat.
- 6. Teman.

Penulis menyadari bahwa laporan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, apabila terdapat kesalahan atau kekurangan dalam laporan ini, Penulis memohon agar kritik dan saran bisa disampaikan langsung melalui *e-mail* emailanda@mail.id.



Creative Common License 1.0 Generic

Terkait template ini, gambar lisensi di atas diambil dari http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/1.0/deed.en_CA. Jika ingin mengentahui lebih lengkap mengenai *Creative Common License 1.0 Generic*, silahkan buka http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/1.0/legalcode. Seluruh dokumen yang dibuat dengan menggunakan template ini sepenuhnya menjadi hak milik pembuat dokumen dan bebas didistribusikan sesuai dengan keperluan masing-masing. Lisensi hanya berlaku jika ada orang yang membuat template baru dengan menggunakan template ini sebagai dasarnya.

Penyusun template ingin berterima kasih kepada Andreas Febrian, Lia Sadita, Fahrurrozi Rahman, Andre Tampubolon, dan Erik Dominikus atas kontribusinya dalam template yang menjadi pendahulu template ini. Penyusun template juga ingin mengucapkan terima kasih kepada Azhar Kurnia atas kontribusinya dalam template yang menjadi pendahulu template ini.

Semoga template ini dapat membantu orang-orang yang ingin mencoba menggunakan IATEX. Semoga template ini juga tidak berhenti disini dengan ada kontribusi dari para penggunanya. Jika Anda memiliki perubahan yang dirasa penting untuk disertakan dalam template, silakan lakukan *fork* repositori Git template ini di https://gitlab.com/ichlaffterlalu/latex-skripsi-ui-2017, lalu lakukan *merge request*

perubahan Anda terhadap *branch* master. Kami berharap agar *template* ini dapat terus diperbarui mengikuti perubahan ketentuan dari pihak Rektorat Universitas Indonesia, dan hal itu tidak mungkin terjadi tanpa kontribusi dari teman-teman sekalian.

Depok, 2 Desember 2023

Carles Octavianus

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS
AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Indonesia, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Carles Octavianus

NPM : 2006568613 Program Studi : Matematika

Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Indonesia **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Pelatihan Kembali Model BERT untuk Representasi Teks yang Lebih Optimal dalam Masalah Pemeringkatan Teks

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Indonesia berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok

Pada tanggal : 2 Desember 2023

Yang menyatakan

(Carles Octavianus)

ABSTRAK

Nama : Carles Octavianus

Program Studi : Matematika

Judul : Pelatihan Kembali Model BERT untuk Representasi Teks

yang Lebih Optimal dalam Masalah Pemeringkatan Teks

Pembimbing : Sarini Abdullah S.Si., M.Stats., Ph.D.

Isi abstrak.

Kata kunci:

Keyword satu, kata kunci dua

ABSTRACT

Name : Carles Octavianus

Study Program : Mathematics

Title : Fine-tuning BERT Model for Improved Text Representation in

Text Ranking Problems.

Counselor : Sarini Abdullah S.Si., M.Stats., Ph.D.

Abstract content.

Key words:

Keyword one, keyword two

DAFTAR ISI

H/	ALAN	MAN JUDUL	i
LE	MBA	AR PENGESAHAN	ii
ΚA	ATA P	PENGANTAR	iii
LE	MBA	AR PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	vi
ΑF	BSTR.	AK	vii
DA	AFTA]	R ISI	ix
DA	AFTA	R GAMBAR	κii
DA	AFTA]	R TABEL	iii
DA	AFTA]	R KODE PROGRAM	iv
DA	AFTA]	R LAMPIRAN	ΧV
1	1.1 1.2 1.3 1.4 1.5 1.6	Latar Belakang	1 1 1 1 2 2 3 3
2	2.1 2.2 2.3 2.4	2.1.2 LATEX Kompiler dan IDE Panduan Pengunaan Dasar LATEX 2.2.1 Bold, Italic, dan Underline 2.2.2 Memasukan Gambar Membuat Tabel	5 5 6 7 7 8 11
3	TRA 3.1	Membuat Persamaan Matematis	13 13 13

		3.1.2	Lebih dari Satu Persamaan	14
	3.2	Mengu	ıbah Tampilan Teks	14
	3.3	Menar	nbahkan Kode Program	15
	3.4	Memb	erikan Catatan	16
	3.5	Layou	tting Tingkat Lanjut	16
		3.5.1	Menambahkan Tabel/Gambar Panjang secara Lanskap	16
		3.5.2	Alignment dan Word Wrapping pada Tabel	20
	3.6	Melak	ukan Cross-Reference ke Suatu Bagian dalam Laporan	21
	3.7		gunakan BibTeX	
		3.7.1	Menambahkan Referensi	23
		3.7.2	Melakukan Sitasi pada Konten Tugas Akhir	25
		3.7.3	Mengubah Format Referensi/Sitasi	25
	3.8	Daftar	Isi atau Daftar Konten Lainnya	27
		3.8.1	Menambahkan Konten ke Daftar Isi/Lampiran Secara Manual	27
		3.8.2	Menambahkan Daftar Konten Custom	27
	3.9	Mema	sukan PDF	28
	3.10	Memb	ouat Variabel atau Perintah Baru	32
	3.11	Penga	turan <i>Header</i> dan <i>Footer</i>	33
		3.11.1	Konfigurasi Satu Halaman per Lembar	34
		3.11.2	Konfigurasi untuk Submisi ke UI-ana	34
	3.12	Dukur	ngan Multibahasa	35
4	СТР	HETH	R TEMPLATE	37
4	4.1		ikasi Mesin dan Perangkat Lunak	
	4.1		an Simulasi	
	4.3		et Latih dan Uji	
	4.5	4.3.1	•	
		4.5.1	4.3.1.1 Mmarco Indonesia Train Set	
		4.3.2	Dataset Uji	
		4.3.2	4.3.2.1 Mmarco Indonesia DEV Set	
			4.3.2.2 Mrtydi Indonesia TEST Set	
			4.3.2.3 Miracl Indonesia TEST Set	
	4.4	Matril	ks Evaluasi	39
	4.5		Suning BERT	39
	7.5	4.5.1	IndoBERT _{CAT}	39
		4.5.2	IndoBERT _{DOT}	39
		4.5.3	IndoBERT _{DOT} +Hardnegs	39
		4.5.4	IndoBERT _{DOTMargin}	39
		4.5.5	IndoBERT _{KD}	39
	4.6		Fine Tuning dan Evaluasi	39
	1.0	4.6.1	Evaluasi BM25	39
		4.6.2	Evaluasi IndoBERT _{MEAN}	39
		4.6.3	Evaluasi IndoBERT _{CAT}	39
		4.6.4	Evaluasi IndoBERT _{DOT}	39
		4.6.5	Evaluasi IndoBERT _{DOTHardnegs}	39
		4.6.6	Evaluasi IndoBERT _{DOTMargin}	39
		₸.∪.∪	Dyangusi indoberti DOI Margin	33

		4.6.7 Evaluasi IndoBERT _{KD}	39
5	KAS	SUS-KASUS KHUSUS	40
	5.1	Tugas Akhir Individu S1, Proposal Tesis, dan Tesis S2	40
	5.2	Tugas Akhir Kelompok S1	42
	5.3	Laporan Ilmiah dan Disertasi S3	43
	5.4	Laporan Kerja Praktik	44
		Laporan Kegiatan Merdeka Belajar Kampus Merdeka	45
6	PEN	NUTUP	48
	6.1	Kesimpulan	48
	6.2	Saran	48
D A	AFTA	R REFERENSI	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1.	Penjelasan singkat terkait gambar	2
Gambar 2.1.	Creative Common License 1.0 Generic	8
Gambar 2.2.	User interface dari website https://www.tablesgenerator.com/	9
Gambar 2.3.	Keterkaitan konsep hasil studi literatur terhadap penelitian	12

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	Contoh Tabel	9
Tabel 2.2.	Contoh Tabel Panjang	10
Tabel 2.3.	An Example of Rows Spanning Multiple Columns	10
Tabel 2.4.	An Example of Columns Spanning Multiple Rows	11
Tabel 2.5.	An Example of Spanning in Both Directions Simultaneously	11
Tabel 3.1.	Contoh Tabel: Data Kasus COVID-19 di Asia, 14 September 2020	17
Tabel 3.2.	Contoh Tabel: Perbandingan metode pemodelan access control	21

DAFTAR KODE PROGRAM

Kode 3.1.	Kode sampel Java	15
Kode 3.2.	Kode sampel Python	15
Kode 3.3.	Daftar referensi di references.bib	23

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.	CHANGELOG	5
Lampiran 2.	Judul Lampiran 2	53

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada bab ini, akan dijelaskan tentang latar belakang dan permasalahan yang diselesaikan pada penelitian ini.

1.1 Latar Belakang

@todo

Tentukan latar belakang dari penelitian Anda di sini (background).

1.2 Permasalahan

@todo

Sebutkan permasalahan penelitian Anda dari latar belakang tersebut.

1.2.1 Definisi Permasalahan

Berikut ini adalah rumusan permasalahan dari penelitian yang dilakukan:

• Bagaimana cara membuat pertanyaan penelitian?

@todo

Tuliskan permasalahan yang ingin diselesaikan. Bisa juga berbentuk pertanyaan

1.2.2 Batasan Permasalahan

Berikut ini adalah asumsi yang digunakan sebagai batasan penelitian ini:

• Salah satu batasannya adalah, ini hanya template.

@todo

Umumnya ada asumsi atau batasan yang digunakan untuk menjawab pertanyaan-pertanyaan penelitian diatas.

1.3 Tujuan Penelitian

Berikut ini adalah tujuan penelitian yang dilakukan:

• Untuk memberikan template yang dapat mempermudah skripsi orang lain.

@todo

Tuliskan tujuan penelitian Anda di bagian ini.

1.4 Posisi Penelitian

@todo

Sebutkan posisi penelitian Anda. Ada baiknya jika Anda menggunakan gambar atau diagram. Template ini telah menyediakan contoh cara memasukkan gambar.



Gambar 1.1: Penjelasan singkat terkait gambar.

@todo

Jelaskan Gambar 1.1 di sini.

1.5 Langkah Penelitian

Berikut ini adalah langkah penelitian yang telah dilakukan:

1. Tinjauan literatur

Pada tahap ini, dipelajari teori-teori yang terkait dengan penelitian ini untuk mendapatkan konsep dasar yang dibutuhkan dalam mencapai tujuan penelitian.

2. Analisis implementasi dan kesimpulan

Pada tahap ini, digunakan studi kasus untuk analisis terkait kegunaan *template*. Setelah melakukan analisis tersebut, ditarik kesimpulan keseluruhan dari penelitian ini.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut:

• Bab 1 PENDAHULUAN

Bab ini mencakup latar belakang, cakupan penelitian, dan pendefinisian masalah.

• Bab 2 LANDASAN TEORI

Bab ini mencakup pemaparan terminologi dan teori yang terkait dengan penelitian berdasarkan hasil tinjauan pustaka yang telah digunakan, sekaligus memperlihatkan kaitan teori dengan penelitian.

• Bab 3 TRANSFORMER, BERT, DAN

Apa itu Bab 3?

• Bab 4 STRUKTUR TEMPLATE

Apa itu Bab 4?

• Bab 5 KASUS-KASUS KHUSUS

Apa itu Bab 5?

• Bab 6 PENUTUP

Bab ini mencakup kesimpulan akhir penelitian dan saran untuk pengembangan berikutnya.

@todo

Anda bisa mengubah atau menambahkan penjelasan singkat mengenai isi masing-masing bab. Setiap tugas akhir pasti ada yang berbeda pada bagian ini.

BAB 2

LANDASAN TEORI

Untuk memulai penelitian, dibutuhkan kerangka berpikir yang sesuai untuk permasalahan yang ingin dipecahkan. Untuk membentuk kerangka berpikir yang sesuai, perlu dikaitkan dengan hasil studi literatur yang telah dilakukan. Oleh karena itu, pada bab ini, akan dijelaskan hasil studi literatur yang telah dilakukan yang telah dikaitan dengan kerangka kerja untuk penelitian ini.

2.1 Apa itu LATEX?

2.1.1 IATEX Secara Singkat

Berdasarkan (Clark, 2010)

Berdasarkan Clark (2010):

LaTeX is a family of programs designed to produce publication-quality typeset documents. It is particularly strong when working with mathematical symbols.

The history of LaTeX begins with a program called TEX. In 1978, a computer scientist by the name of Donald Knuth grew frustrated with the mistakes that his publishers made in typesetting his work. He decided to create a typesetting program that everyone could easily use to typeset documents, particularly those that include formulae, and made it freely available. The result is TEX. Knuth's product is an immensely powerful program, but one that does focus very much on small details. A mathematician and computer scientist by the name of Leslie Lamport wrote a variant of TEX called LATEX that focuses on document structure rather than such details.

Dokumen LATEX sangat mudah, seperti halnya membuat dokumen teks biasa. Ada beberapa perintah yang diawali dengan tanda '\'. Seperti perintah \\ yang digunakan

untuk memberi baris baru. Perintah tersebut juga sama dengan perintah \newline. Pada bagian ini akan sedikit dijelaskan cara manipulasi teks dan perintah-perintah LATEX yang mungkin akan sering digunakan. Jika ingin belajar hal-hal dasar mengenai LATEX, silakan kunjungi:

- http://frodo.elon.edu/tutorial/tutorial/, atau
- http://www.maths.tcd.ie/~dwilkins/LaTeXPrimer/

2.1.2 LATEX Kompiler dan IDE

Untuk menggunakan IATEX (pada konteks hanya sebagai pengguna), tidak perlu banyak tahu mengenai hal-hal didalamnya. Dengan menggunakan *Integrated Development Environment* (IDE), penggunaan IATEX akan serupa dengan pembuatan dokumen secara visual, layaknya OpenOffice Writer atau Microsoft Word. Orang-orang yang menggunakan IATEX relatif lebih teliti dan terstruktur mengenai cara penulisan yang dia gunakan, karena IATEX memaksa untuk seperti itu.

Untuk mencoba IATeX, diperlukan kompiler dan IDE. Bagi pengguna Microsoft Windows dan Mac OS, instalasi kompiler IATeX dapat menggunakan MikTeX (https://miktex.org/download). Bagi pengguna Linux, instalasi kompiler IATeX dapat menggunakan Texlive (http://www.tug.org/texlive/). Distro-distro mainstream di Linux seperti Ubuntu biasanya telah menyediakan package texlive melalui package manager. Apabila ingin melakukan instalasi Texlive melalui package manager, lakukan instalasi package texlive-full atau setidaknya texlive-science agar prasyarat template ini tersedia secara lengkap.

Beberapa text editor atau IDE yang dapat digunakan adalah sebagai berikut:

- TeXstudio (https://www.texstudio.org/).
- TeXWorks (biasanya bawaan dari MikTeX).
- Texmaker (http://www.xmlmath.net/texmaker/).
- Microsoft Visual Studio Code, dengan plugin LaTeX Workshop (https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=James-Yu.latex -workshop). Untuk menggunakan plugin tersebut, diperlukan instalasi Mik-TeX dan Perl. Alternatif lain untuk persyaratan tersebut adalah menggunakan

plugin Remote - WSL jika memiliki distro Windows Subsystem for Linux (WSL)2 yang sudah terpasang texlive.

2.2 Panduan Pengunaan Dasar LATEX

2.2.1 Bold, Italic, dan Underline

Hal pertama yang mungkin ditanyakan adalah bagaimana membuat huruf tercetak tebal, miring, atau memiliki garis bawah. Pada Texmaker, Anda bisa melakukan hal ini seperti halnya saat mengubah dokumen dengan OO Writer. Namun jika tetap masih tertarik dengan cara lain, ini dia:

Bold

Gunakan perintah $\texttt{textbf}\{\}$ atau $\texttt{bo}\{\}$.

• Italic

Gunakan perintah \textit{} atau \f{}.

• Underline

Gunakan perintah \underline{}.

• Overline

Gunakan perintah \overline.

superscript

Gunakan perintah $\setminus \{\}$.

• subscript

Gunakan perintah \setminus _{}.

Perintah \f dan \bo hanya dapat digunakan jika package uithesis digunakan.

2.2.2 Memasukan Gambar

Setiap gambar dapat diberikan caption dan diberikan label. Label dapat digunakan untuk menunjuk gambar tertentu. Jika posisi gambar berubah, maka nomor gambar juga akan diubah secara otomatis. Begitu juga dengan seluruh referensi yang menunjuk pada

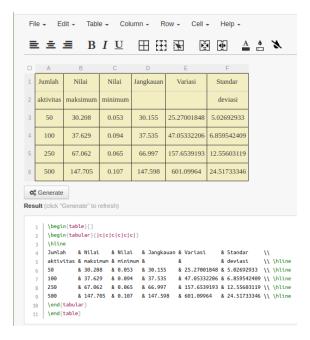
gambar tersebut. Contoh sederhana adalah Gambar 2.1. Silahkan lihat code L^AT_EX dengan nama bab2.tex untuk melihat kode lengkapnya. Harap diingat bahwa caption untuk gambar selalu terletak dibawah gambar.



Gambar 2.1: Creative Common License 1.0 Generic.

2.3 Membuat Tabel

Tabel pada Latex dapat dibuat dengan bantuan website seperti https://www.tablesgenerator.com/. Dengan menggunakan website ini, maka pembuatan tabel akan menjadi lebih mudah. User interface dari https://www.tablesgenerator.com/dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2: User interface dari website https://www.tablesgenerator.com/

Di sisi lain, tabel juga dapat diberi label dan caption seperti pada gambar. Caption pada tabel terletak pada bagian atas tabel. Contoh tabel sederhana dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1: Contoh Tabel

	kol 1	kol 2
baris 1	1	2
baris 2	3	4
baris 3	5	6
baris 4	7	8
baris 5	9	10
jumlah	25	30

Adapun untuk membuat tabel panjang yang bisa melebihi dari satu halaman, gunakan perintah \begin{longtable} sebagai pengganti \begin{table}. Di dalam longtable tidak perlu lagi ada \begin{tabular}. Kemudian, tambahkan tanda \\ setelah baris \label{....}, agar tidak menimbulkan error saat menampilkan *caption* di bagian atas tabel. Kemudian, untuk membatasi header yang ingin diulang pada halaman-halaman berikutnya, gunakan perintah \endhead. Contohnya adalah sebagai berikut:

Tabel 2.2: Contoh Tabel Panjang

	kol 1	kol 2
baris 1	1	2
baris 2	3	4
baris 3	5	6
baris 4	7	8
baris 5	9	10
baris 6	11	12
baris 7	13	14
baris 8	15	16
baris 9	17	18
baris 10	19	20
baris 11	21	22
baris 12	23	24
baris 13	25	26
baris 14	27	28
baris 15	29	30

Ada jenis tabel lain yang dapat dibuat dengan LATEX berikut beberapa diantaranya. Contoh-contoh ini bersumber dari http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Tables

Tabel 2.3: An Example of Rows Spanning Multiple Columns

No	Name	Week 1			W	/eek	2
		A	В	С	A	В	С
1	Lala	1	2	3	4	5	6
2	Lili	1	2	3	4	5	6
3	Lulu	1	2	3	4	5	6

Tabel 2.4: An Example of Columns Spanning Multiple Rows

Percobaan	Iterasi	Waktu	
Pertama	1	0.1 sec	
Kedua	1	0.1 sec	
Kedua	3	0.15 sec	
	1	0.09 sec	
Ketiga	2	0.16 sec	
	3	0.21 sec	

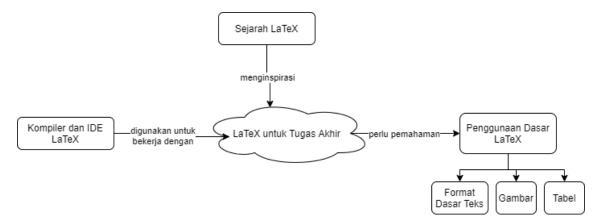
Tabel 2.5: An Example of Spanning in Both Directions Simultaneously

		Title			
		A	В	C	D
True	X	1	2	3	4
Type	Y	0.5	1.0	1.5	2.0
Dagauraa	I	10	20	30	40
Resource	J	5	10	15	20

2.4 Keterkaitan Teori Dengan Penelitian

@todo

Ada baiknya setelah menjelaskan teori-teori, Anda menjelaskan apa kaitan teori tersebut dengan penelitian Anda. Hal ini tentunya membantu pembaca dalam memahami bahwa teori yang Anda paparkan memang penting untuk memahami penelitian Anda nantinya.



Gambar 2.3: Keterkaitan konsep hasil studi literatur terhadap penelitian

@todo

Jelaskan Gambar 2.3 di sini. Setiap gambar pada tugas akhir butuh penjelasan. Gambar hadir untuk mempermudah membaca memahami konteks, tetapi tidak bisa berdiri sendiri tanpa penjelasan. Terkait gambar, Anda juga bisa mengatur skalanya. Gambar kali ini lebarnya 0,8x dari lebar teks halaman.

BAB 3

TRANSFORMER, BERT, DAN

Bab ini menjelaskan tentang hal-hal *advanced* dalam IAT_EX. Hal ini mencakup bagaimana cara menulis persamaan matematis di IAT_EX, menambahkan daftar isi, catatan, PDF, menambahkan kode, bahkan menambahkan perintah baru.

@todo

Sejatinya bab ini digunakan untuk membahas inti dari penelitian Anda. Sesuaikan saja dengan kebutuhkan Anda: misalkan bab tiga Anda adalah penjelasan terkait desain sistem.

3.1 Membuat Persamaan Matematis

Di LATEX, kita dapat membuat persamaan matematis baik yang terdiri dari satu persamaan maupun lebih dari satu persamaan. Anda bisa mencoba mengikuti dan memahami contoh kode yang ada di *template* ini untuk kebutuhan tugas akhir Anda. Menggunakan LATEX juga perlu latihan dan lihai memahami dokumentasi.

3.1.1 Satu Persamaan

$$\frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} \tag{3.1}$$

Persamaan 3.1 diatas adalah persamaan garis. Persamaan 3.1 dan 3.2 sama-sama dibuat dengan perintah \align. Perintah ini juga dapat digunakan untuk menulis lebih dari satu persamaan.

$$\underbrace{|\overline{ab}|}_{\text{pada bola }|\overline{ab}| = r} = \sqrt[2]{(x_b - x_a)^2 + (y_b - y_a)^2 + ||(z_b - z_a)^2|}$$
(3.2)

3.1.2 Lebih dari Satu Persamaan

$$|\overline{a}*\overline{b}| = |\overline{a}||\overline{b}|\sin\theta$$

$$|\overline{a}*\overline{b}| = \begin{vmatrix} \hat{i} & x_1 & x_2 \\ \hat{j} & y_1 & y_2 \\ \hat{k} & z_1 & z_2 \end{vmatrix}$$

$$= \hat{i} \begin{vmatrix} y_1 & y_2 \\ z_1 & z_2 \end{vmatrix} + \hat{j} \begin{vmatrix} z_1 & z_2 \\ x_1 & x_2 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix}$$
(3.3)

Pada Persamaan 3.3 dapat dilihat beberapa baris menjadi satu bagian dari Persamaan 3.3. Sedangkan dibawah ini dapat dilihat bahwa dengan cara yang sama, Persamaan 3.4, 3.5, dan 3.6 memiliki nomor persamaannya masing-masing.

$$\int_{a}^{b} f(x) dx + \int_{b}^{c} f(x) dx = \int_{a}^{c} f(x) dx$$
 (3.4)

$$\lim_{x \to \infty} \frac{f(x)}{g(x)} = 0 \qquad \text{jika pangkat } f(x) < \text{pangkat } g(x)$$
 (3.5)

$$a^{m^{a^n \log b}} = b^{\frac{m}{n}} \tag{3.6}$$

3.2 Mengubah Tampilan Teks

Beberapa perintah yang dapat digunakan untuk mengubah tampilan adalah:

- \f
 Merupakan alias untuk perintah \textit, contoh contoh hasil tulisan.
- \bi

 Contoh hasil tulisan.
- \boContoh hasil tulisan.
- \m Contohhasiltulisan.
- \mc

Contohhasiltulisan

•

• \code

Contoh hasil tulisan.

3.3 Menambahkan Kode Program

Pada LATEX, kode program seringkali disebut *listing*. Kita bisa memasukkan kode program (*listing*) ke dalam tugas akhir kita seperti kode Java seperti berikut:

```
1 package com.sample;
2 import java.util.List;
3
4 public interface Sample {
5    String sample();
6 }
```

Kode 3.1: Kode sampel Java

Syntax highlighting kini sudah bisa dilakukan secara otomatis oleh library yang ada di IATEX. Sudah tidak perlu lagi membuat skrip manual untuk menambahkan syntax highlighting sendiri. Cukup definisikan bahasa pemrograman yang digunakan, pada parameter language= di perintah \lstinputlisting.

Berikut ini adalah daftar bahasa pemrograman yang didukung *library* listings: ABAP, ACSL, Ada, Algol, Ant, Assembler, Awk, bash, Basic, C#, C++, C, Caml, Clean, Cobol, Comal, csh, Delphi, Eiffel, Elan, erlang, Euphoria, Fortran, GCL, Gnuplot, Haskell, HTML, IDL, inform, Java, JVMIS, ksh, Lisp, Logo, Lua, make, Mathematica, Matlab, Mercury, MetaPost, Miranda, Mizar, ML, Modelica, Modula-2, MuPAD, NAS-TRAN, Oberon-2, Objective C, OCL, Octave, Oz, Pascal, Perl, PHP, PL/I, Plasm, POV, Prolog, Promela, Python, R, Reduce, Rexx, RSL, Ruby, S, SAS, Scilab, sh, SHELXL, Simula, SQL, tcl, TeX, VBScript, Verilog, VHDL, VRML, XML, XSLT. (Wikibooks, 2020)

Satu contoh lagi, sebuah kode bahasa pemrograman Python:

```
1 def sample(args):
2     print(args)
3     return args
```

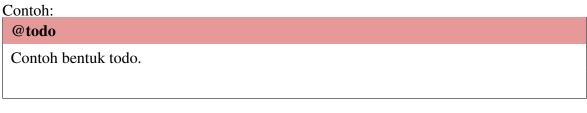
Kode 3.2: Kode sampel Python

Anda juga bisa menambahkan *caption* untuk memberikan ringkasan tentang kode tersebut. Namun, jangan lupa untuk menjelaskan kode melalui paragraf, terutama pada bagian-bagian yang perlu penjelasan lebih. Penting bagi pembaca untuk memahami mengapa kode tersebut disertakan dalam laporan tugas akhir Anda.

3.4 Memberikan Catatan

Ada dua perintah untuk memberikan catatan penulisan dalam dokumen yang Anda kerjakan, yaitu:

• \todo



• \todoCite

Contoh: @todo
Referensi

3.5 Layoutting Tingkat Lanjut

3.5.1 Menambahkan Tabel/Gambar Panjang secara Lanskap

Ketika Anda ingin memasukkan tabel atau gambar yang ukurannya cukup panjang ke samping, Anda diperkenankan untuk menyajikan konten tersebut dengan orientasi *landscape*. Caranya cukup mudah, yaitu dengan menambahkan \begin{landscape} di sebelum konten dan \end{landscape} di setelah konten. Format ini kompatibel juga dengan longtable untuk tabel yang panjang dan lebar. Contoh penggunaannya adalah pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1: Contoh Tabel: Data Kasus COVID-19 di Asia, 14 September 2020
Sumber: https://worldometers.info/coronavirus

#		Cases	S	Deaths	hs	Recovered	red	V Stirrs	100,110	:	/1M pop		D
‡	Country, Other	Total	New	Total	New	Total	New	Acuve	Critical	Tot Cases	Deaths	Tests	ropulation
1	India	4850887	5884	79784	30	3780107	3063	966066	8944	3508	58	41395	1382752528
2	Iran	404648	2619	23313	156	348013	1771	33322	3798	4805	277	42594	84209239
3	Bangladesh	339332	1812	4759	26	243155	2512	91418		2056	56	10560	165021623
4	Saudi Arabia	325651		4268		302870		18513	1326	9325	122	163863	34922248
5	Pakistan	302020	539	6383	4	289806	377	5831	551	1362	29	13388	221741906
9	Turkey	291162		9502		258833		25273	1267	3445	83	100796	84522503
7	Iraq	290309		8014		224705		57590	546	7186	198	46610	40399964
8	Philippines	265888	4699	4630	259	207504	249	53754	1048	2420	42	28018	109874163
6	Indonesia	221523	3141	8841	118	158405	3395	54277		808	32	9751	274108479
10	Israel	156823	1219	1126	7	115128	130	40569	529	17050	122	297533	9197590
11	Qatar	121740		205		118682		2853	37	43358	73	246111	2807805
12	Kazakhstan	106855	52	1634		100627	12	4594	221	2677	87	136625	18821980
13	Kuwait	94764		260		84995		9209	94	22124	131	157765	4283219
14	Oman	90222	476	790	10	83928	157	5504	171	17580	154	60252	5131974
15	China	85194	10	4634		80415	16	145	2	59	3	1111163	1439323776
16	UAE	79489		399		69451		6836		8017	40	819752	9914483
17	Japan	75218		1439		66899		0889	180	595	11	13576	126395837
18	Bahrain	60307		212		53681		6414	29	35209	124	731472	1712845
19	Singapore	57454	48	27		56764		663		9805	5	389287	5859703
20	Nepal	54159		345		38697		15117		1852	12	28745	29240966

Tabel 3.1: Contoh Tabel: Data Kasus COVID-19 di Asia, 14 September 2020 (sambungan) Sumber: https://worldometers.info/coronavirus

ş		6(16		33	22	16	67	86	97			22	38	91	52	24	5	99	(×(
Downloti	Fopulation	33566409	2964385	6545664	39100693	10157722	5124685	6819062	51278298	32449426	542438	9579764	17583867	69836028	10223646	21431662	54484197	3987576	29955256	1209149	97516308
	Tests	41050	81279	40900	2741	98716	66248	94995	41948	42286	240315			10728	95814	11844	3518	118041		274810	10348
/1M pop	Deaths	12	310	162	36	55	43	35	7	4	59	8	6	8.0	2	9.0	0.4	5	19	18	0.4
:	Tot Cases	1419	15507	6864	992	3773	9969	3565	435	307	16911	945	201	50	324	151	55	009	<i>L</i> 9	1262	11
Caiting	Crincal	246		24	93			113	157	11	12			1	13					2	
V String	Acuve	3224	3357	2842	5274	2009	10271	15735	3433	615	1815	1161	2543	105	1084	217	2292	1004	216	223	110
ered	New	136	34	101	435				263	7						6					
Recovered	Total	44002	41693	41023	32073	35756	20082	8334	18489	9203	7326	7816	842	3312	2206	3005	669	1369	1212	1281	918
ths	New	4	3		5				5								4				
Deaths	Total	394	919	1063	1425	562	221	241	363	128	32	72	155	58	24	12	24	19	583	22	35
Š	New	333	107	47	56				109	31				2			83	165			
Cases	Total	47620	45969	44928	38772	38327	30574	24310	22285	9946	9173	9049	3540	3475	3314	3234	3015	2392	2011	1526	1063
Course Melon	Country, Omer	Uzbekistan	Armenia	Kyrgyzstan	Afghanistan	Azerbaijan	Palestine	Lebanon	S. Korea	Malaysia	Maldives	Tajikistan	Syria	Thailand	Jordan	Sri Lanka	Myanmar	Georgia	Yemen	Cyprus	Vietnam
‡	‡	21	22	23	24	25	26	27	28	59	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

Tabel 3.1: Contoh Tabel: Data Kasus COVID-19 di Asia, 14 September 2020 (sambungan) Sumber: https://worldometers.info/coronavirus

#	Counter, Other	Cases	SS	Deaths	ths	Recovered	ered	Activo	Criticol	•	/1M pop		Domilotion
‡	Country, Other	Total	New	Total New		Total	New	Active	CHICAL	Tot Cases Deaths	Deaths	Tests	ropulation
41	41 Taiwan	499	-	7		476	-	16		21	0.3	3770	23825661
42	42 Mongolia	311				300	2	11	1	95		18720	3288830
43	43 Cambodia	275				274		1		16		6926	16765404
4	Bhutan	245	-			161	2	84		317		151934 773324	773324
45	45 Brunei	145		3		139		3		331	7	124633	438328
46	46 Timor-Leste	27				25		2		20		3888	1323423
47	47 Laos	23				22	1	1		3		6138	7296716

3.5.2 Alignment dan Word Wrapping pada Tabel

Mulai versi 2.1.0, Anda bisa melakukan *word wrapping* dalam tabel, dengan *alignment* sesuai yang diinginkan. Karakter *alignment* dapat ditambahkan pada konfigurasi tabel, contohnya adalah: \begin{tabular}{|P0.5\textwidth|p{0.4\textwidth}|}.

- p untuk alignment justified atas dengan word wrapping.
- m untuk alignment justified tengah dengan word wrapping.
- b untuk alignment justified bawah dengan word wrapping.
- P untuk *alignment* kiri-atas.
- L untuk *alignment* kiri-tengah.
- B untuk *alignment* kiri-bawah.
- U untuk *alignment* tengah-atas.
- C untuk *alignment* tengah-tengah.
- 0 untuk *alignment* tengah-bawah.
- E untuk *alignment* kanan-atas.
- R untuk *alignment* kanan-tengah.
- T untuk *alignment* kanan-bawah.

Contoh pemanfaatan *alignment* dan *word-wrapping* pada suatu longtable dapat dilihat pada Tabel 3.2.

Tabel 3.2: Contoh Tabel: Perbandingan metode pemodelan access control

Kategori	Model A	Model B	Model C
Latar	Memodelkan struk-	Ekstensi dari RBAC	Memodelkan seluruh
belakang	tur RBAC dalam	sehingga bisa men-	aspek keamanan dari
	perangkat lunak	dukung constraint	sebuah secure system
		berdasarkan properti	
		subjek, objek, dan	
		lingkungan	
Cakupan	Struktur eksplisit	Struktur ekspli-	Aspek-aspek kea-
		sit dengan usage	manan generik
		awareneess	dengan detil struktur
			bersifat implisit
Format	Class diagram	Use case diagram dan	RBAC pada activity
diagram		sequence diagram	diagram

3.6 Melakukan Cross-Reference ke Suatu Bagian dalam Laporan

Dengan menggunakan IATEX, Anda tidak perlu lagi melakukan referensi ke suatu bagian atau objek dalam laporan secara manual. Anda cukup melakukan referensi ke bagian/gambar/kode/persamaan yang Anda inginkan dengan menggunakan perintah \ref. Anda tidak perlu lagi mengubah referensi secara manual setiap kali ada perubahan letak pada bagian tersebut, karena LATEX akan melakukannya secara otomatis. Selain itu, pada PDF yang dihasilkan oleh LATEX, referensi tersebut akan memiliki link yang langsung mengarahkan pembaca ke posisi objek atau bagian yang direferensikan. Untuk melakukan cross-reference, pertama kali tandai bagian yang ingin Anda referensikan dengan menggunakan suatu label, melalui perintah \label \{ \}. Label tidak boleh mengandung spasi. Berikut ini adalah konvensi penamaan label dan cara melakukan referensi yang digunakan dalam template ini:

• \label{bab: [nomorBab]} untuk sebuah bab.

Contoh: \label{bab:3}

Cara referensi: \bab~\ref{bab:3}

Hasil referensi: Bab 3.

```
• \label{sec:[....]} untuk sebuah subbab.
 Contoh: \label{sec:crossReference}
 Cara referensi: \sect \ref{sec:crossReference}
 Hasil referensi: Subbab 3.6.
• \label{appendix: [....]} untuk sebuah bab/subbab lampiran.
 Contoh: \label{appendix:changelog}
 Cara referensi: \apdx \ref{appendix:changelog}
 Hasil referensi: Lampiran 1.
• \label{equ:[....]} untuk sebuah persamaan matematis.
 Contoh: \label{equ:matriks}
 Cara referensi: \equ^\ref{equ:matriks}
 Hasil referensi: Persamaan 3.3.
• \label{fig:[....]} untuk sebuah gambar.
 Contoh: \label{fig:testGambar}
 Cara referensi: \pic~\ref{fig:testGambar}
 Hasil referensi: Gambar 2.1.
• \label{tab:[....]} untuk sebuah tabel.
 Contoh: \label{tab:Tabel1}
 Cara referensi: \tab~\ref{tab:tab1}
 Hasil referensi: Tabel 2.1.
• Untuk sebuah kode sumber, label diletakkan sebagai argumen \lstinputlisting
 seperti: \lstinputlisting[..., label=code:...].
 Contoh:
               \lstinputlisting[language=Python, caption=Kode sampel
 Python, label=code:python]
 Cara referensi: \lst~\ref{code:python}
 Hasil referensi: Kode 3.2.
```

3.7 Menggunakan BibTeX

BibTeX adalah *library* dalam LATEX yang dapat membantu Anda untuk menuliskan sitasi. Dengan menggunakan BibTeX, Anda tidak perlu memikirkan format penulisan referensi

atau sitasi. *Formatting* akan dilakukan secara otomatis sesuai dengan format sitasi yang digunakan. Secara *default*, *template* ini menggunakan format sitasi APA. Namun, format tersebut dapat diubah sesuai dengan peraturan yang dimiliki oleh fakultas, dosen pembimbing, atau dosen penguji Anda.

3.7.1 Menambahkan Referensi

Anda bisa menambahkan bahan bacaan yang ingin Anda jadikan referensi ke dalam berkas references.bib. Contoh isi kode *references.bib* saat ini dapat dilihat di Kode 3.3.

```
1 @book{book:sample,
   author = {Ahmad Surahmad and Bedu Pian Sebedu},
    year
             = \{2020\},
    month = {Januari},
    pages
            = { } ,
   title
             = {Buku Test},
            = \{999-9-999-99999-9\},
   journal = {Judul Jurnal},
   doi = \{99.9999/9-999-99999-9\},
  publisher = {Universitas Antah Berantah},
    address = {Depak}
12 }
13
14 @manual{latex:intro,
15 author = {Jeff Clark},
16 year = \{2010\},
   month = {Januari},
17
18 date = \{26\},
   title = {Introduction to \latex},
   url = {http://frodo.elon.edu/tutorial/tutorial/node3.html},
   lastchecked = \{2020-09-12\}
21
22 }
24 @misc{latex:source_code_listings,
25 author = {Wikibooks},
26 title
             = {LaTeX/Source Code Listings},
              = \{2020\},
27 year
28
   month
               = {Juni},
              = \{25\},
             = {https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Source_Code_Listings},
31
   lastchecked = \{2020-09-12\}
32 }
```

Kode 3.3: Daftar referensi di references.bib

Format suatu objek referensi pada BibTex adalah sebagai berikut:

```
@[tipe-referensi]{[kode-untuk-sitasi]
```

```
title = {Judul Buku},
....
}
```

Kode untuk sitasi dapat berisi karakter non-spasi yang bisa digunakan untuk melakukan sitasi di dalam konten laporan. Terdapat empat belas tipe referensi yang bisa digunakan pada BibTeX:

- article: Digunakan untuk merujuk ke sebuah artikel dalam suatu majalah, buku, atau koleksi artikel lainnya.
- book: Digunakan untuk merujuk ke sebuah buku.
- booklet: Digunakan untuk merujuk ke sebuah buku saku.
- inbook: Digunakan untuk merujuk ke sebuah bab atau subbab dalam suatu buku.
- incollection: Digunakan untuk merujuk ke sebuah bab atau subbab dalam suatu koleksi atau seri buku.
- mastersthesis: Digunakan untuk merujuk ke sebuah tesis karya mahasiswa magister (S2).
- manual: Digunakan untuk merujuk ke suatu buku manual.
- phdthesis: Digunakan untuk merujuk ke sebuah tesis karya mahasiswa doktoral (S3).
- proceedings: Digunakan untuk merujuk ke sebuah *paper* ilmiah yang dipublikasikan dalam suatu *conference* atau prosiding.
- techreport: Digunakan untuk merujuk ke suatu laporan teknis (misal: draf konvensi teknologi terbaru).
- unpublished: Digunakan untuk merujuk ke suatu hal yang tidak dipublikasikan.
- misc: Digunakan untuk merujuk ke hal-hal lain yang tidak masuk ke kategorikategori yang telah disebutkan.

3.7.2 Melakukan Sitasi pada Konten Tugas Akhir

Berikut ini adalah contoh kalimat yang menggunakan sitasi:

"Kalimat menurut Surahmad dan Sebedu (2020) terdiri dari subjek, predikat, dan objek (Surahmad & Sebedu, 2020)."

Ada format sitasi yang memiliki cara penulisan yang berbeda berdasarkan posisi sitasi, ada juga yang tidak. Format sitasi APA membedakan penulisan sitasi pada isi kalimat dengan akhir kalimat, sedangkan format sitasi IEEE tidak. Untuk melakukan sitasi pada isi kalimat, di mana sitasi tersebut umumnya sebagai subjek, objek, atau keterangan pada kalimat, gunakan perintah \citep. Sedangkan untuk melakukan sitasi pada akhir kalimat, di mana sitasi tersebut umumnya sebagai rujukan suatu gagasan, gunakan perintah \cite.

Perlu diperhatikan bahwa \citep hanya bisa digunakan untuk format sitasi yang butuh membedakan posisi sitasi. Penggunaan \citep pada format sitasi seperti IEEE akan menimbulkan error. Jika Anda menggunakan format seperti itu, cukup gunakan \cite dimanapun posisi sitasi Anda.

3.7.3 Mengubah Format Referensi/Sitasi

Sejak versi *template* 2.0.2, format referensi *default* telah diganti menjadi APA dari sebelumnya IEEE karena banyaknya permintaan dosen penguji untuk menggunakan format APA. Pada dasarnya, peraturan Rektor UI terkait Tugas Akhir menyerahkan format referensi sesuai dengan aturan fakultas. Namun, mayoritas dari fakultas atau dosen pembimbing di Universitas Indonesia menggunakan APA sebagai format sitasinya. Oleh karena itu, jika fakultas atau dosen pembimbing/penguji Anda meminta format sitasi yang berbeda selain APA, Anda bisa menggantinya dengan mengikuti tahapan berikut:

- 1. Pada berkas uithesis.sty, terdapat bagian **Package**. Cari konfigurasi "Format sitasi".
- Hilangkan tanda komentar (*uncomment*) pada bagian konfigurasi format yang akan digunakan, misal: APA. Pastikan hanya satu jenis konfigurasi format yang diuncomment.
- 3. Cari "Konfigurasi khusus sitasi APA" di bagian **Ubah Istilah Penulisan**.

- Jika Anda akan menggunakan format APA, hilangkan tanda komentar (*un-comment*) pada bagian konfigurasi tersebut.
- Jika Anda akan menggunakan format selain APA, jadikan bagian konfigurasi tersebut sebagai komentar (*comment*).
- 4. Tidak semua format sitasi mengenal perbedaan pada sitasi di awal/tengah kalimat atau di akhir kalimat. Contoh format yang mengenal perbedaan tersebut adalah APA dan MLA. IEEE dan ACM tidak mengenal format tersebut.
 - Jika format sitasi yang akan digunakan mengenal perbedaan tersebut, ganti sitasi pada akhir kalimat atau tempat lain yang membutuhkan model sitasi dengan *parentheses* (kurung) dengan menggunakan perintah \citep.
 - Jika format sitasi yang akan digunakan tidak mengenal perbedaan tersebut, pastikan semua sitasi menggunakan perintah \cite.
- 5. Jika muncul pesan error seperti [nama-format].bst not found, itu tandanya format tersebut tidak tersedia secara bawaan dari BibTeX. Unduh berkas terkait dahulu dari CTAN, lalu letakkan di direktori _internals. Contoh format sitasi yang membutuhkan berkas eksternal adalah MLA (konfigurasi MLA sudah tersedia di uithesis.sty, namun berkas mla.bst belum tersedia).
- 6. Jika konfigurasi format sitasi belum tersedia di uithesis.sty, ikuti langkahlangkah berikut:
 - (a) Tambahkan konfigurasi baru di uithesis.sty, pada bagian **Package** > "Format sitasi". Contoh bisa mengikuti dengan format-format lain yang sudah tersedia, namun silakan sesuaikan dengan kebutuhan format sitasi yang akan digunakan.
 - (b) Jika format sitasi yang akan digunakan mengenal perbedaan pada sitasi di awal/tengah kalimat atau di akhir kalimat, gunakan *package* natbib sehingga mendukung *command* sitasi \citep.

3.8 Daftar Isi atau Daftar Konten Lainnya

3.8.1 Menambahkan Konten ke Daftar Isi/Lampiran Secara Manual

Terkadang ada kebutuhan untuk memasukan kata-kata tertentu kedalam Daftar Isi. Perintah \addChapter dapat digunakan untuk judul bab dalam Daftar Isi. Contohnya dapat dilihat pada berkas thesis.tex. Untuk judul lampiran, Anda bisa menambahkannya ke dalam Daftar Lampiran dengan menggunakan \addappendix. Kedua perintah ini akan menambahkan entri baru setingkat sebuah bab (chapter).

3.8.2 Menambahkan Daftar Konten Custom

Selain itu, jika dibutuhkan, Anda juga bisa menambahkan daftar objek dengan jenis atau tujuan tertentu ke dalam laporan Anda. Misalkan, Anda ingin membuat "Daftar Aturan Transformasi" khusus untuk grafik-grafik yang menggambarkan aturan *transpiling* antar bahasa pemrograman. Untuk menambahkan hal tersebut, Anda perlu melakukan tahapan berikut:

- Buka berkas uithesis.sty pada bagian "Daftar Konten Custom".
 Terdapat contoh kode untuk membuat daftar konten *custom*, dengan nama "Daftar Sesuatu" dan nama objek "Sesuatu". Untuk mencobanya, *uncomment* kode tersebut.
 - \listof....name: Nama daftar isi untuk jenis objek tersebut, contoh: \listofthingname yang akan mengembalikan teks "Daftar Sesuatu".
 - \listof....: Daftar isi untuk jenis objek tersebut, contoh: \listofthing yang akan menghasilkan Daftar Sesuatu, yaitu daftar konten objek-objek Sesuatu.
 - \... = Nama jenis objek tersebut, contoh: \thing yang akan mengembalikan teks "Sesuatu".
 - \caption...: Caption untuk jenis objek tersebut, contoh: \captionthing yang berfungsi sebagai *caption* dari gambar/kode/tabel/persamaan yang masuk kategori "Sesuatu".
 - \captionsource...: Caption dengan sumber untuk jenis objek tersebut, contoh: \captionsourcething yang berfungsi sebagai caption dari gam-

- bar/kode/tabel/persamaan yang masuk kategori "Sesuatu", beserta dengan sumbernya.
- 2. Untuk membuat daftar baru dengan nama berbeda, terdapat tiga frasa yang perlu diubah dari kode tersebut. Misalkan, Anda ingin membuat "Daftar Aturan Transformasi", maka Anda harus mengganti:
 - "Sesuatu" menjadi "Aturan Transformasi" untuk mengubah nama jenis objek,
 - thing menjadi transformationrule untuk mengubah tipe objek dalam LATEX, dan
 - loth (akronim dari "list of things") menjadi lotr (singkatan dari "list of transformation rules") untuk mengubah ekstensi berkas *auxiliary* yang digunakan untuk menyimpan daftar objek tersebut.
- 3. Kemudian, Anda bisa menampilkan daftar konten *custom* yang baru Anda buat tersebut dengan mengikuti contoh kode yang ada di *thesis.tex*.
- 4. Gunakan \caption.... dan \captionsource.... untuk memberikan caption pada suatu objek (gambar/persamaan/tabel/kode) sekaligus menambahkannya ke dalam daftar objek tersebut.
- 5. Silakan definisikan sendiri konvensi label dan *cross-reference* yang menurut Anda cocok untuk jenis objek tersebut. Misal: \label{rule:....} dan \transformationrule~\ref{rule:....}

3.9 Memasukan PDF

Untuk memasukan PDF dapat menggunakan perintah \inpdf yang menerima satu buah argumen. Argumen ini berisi nama berkas yang akan digabungkan dalam laporan. PDF yang dimasukan dengan cara ini akan memiliki header dan footer seperti pada halaman lainnya.

Untitled Ini adalah berkas pdf yang dimasukan dalam dokumen laporan. Cara lain untuk memasukan PDF adalah dengan menggunakan perintah \putpdf dengan satu argumen yang berisi nama berkas pdf. Berbeda dengan perintah sebelumnya, PDF yang dimasukan dengan cara ini tidak akan memiliki footer atau header seperti pada halaman lainnya.

Untitled Ini adalah berkas pdf yang dimasukan dalam dokumen laporan.

3.10 Membuat Variabel atau Perintah Baru

Dalam LaTeX, Anda bisa menambahkan variabel atau perintah baru yang dapat membantu penulisan laporan Anda. Sebenarnya variabel dalam LaTeX merupakan perintah, namun tanpa argumen, contohnya adalah \kucing. Variabel dapat menyimpan suatu nilai teks. Sedangkan, suatu perintah pada LaTeX sifatnya dapat menerima argumen dan mengolah argumen tersebut sesuai dengan kode yang didefinisikan di dalamnya. Contoh dari penggunaan perintah adalah \section{Membuat Variabel atau Perintah Baru}.

Ada dua perintah yang dapat digunakan untuk membuat variabel baru, yaitu:

• \Var

Digunakan untuk membuat variabel baru, namun setiap kata yang diberikan akan diproses dahulu menjadi huruf kapital. Contoh jika perintahnya adalah \Var{\kucingBesar}{Areng}, ketika perintah \kucingBesar dipanggil, yang akan muncul adalah ARENG.

• \var

Digunakan untuk membuat variabel baru. Contoh jika perintahnya adalah \var{\kucingKecil}{Areng}, ketika perintah \kucingKecil dipanggil, yang akan muncul adalah Areng.

Membuat variabel baru sebaiknya dilakukan pada berkas config/settings.tex. Beberapa variabel yang terkait dengan metadata skripsi seperti judul, tanggal pengesahan, nama penulis, dsb. juga telah tersedia dalam config/settings.tex untuk dikonfigurasi.

Selain membuat variabel baru, membuat perintah baru dalam kasus tertentu diperlukan dalam melakukan *formatting*. Terdapat dua perintah untuk membuat suatu perintah baru yang nantinya bisa menerima argumen, yaitu:

• \newcommand

Digunakan untuk membuat perintah yang benar-benar baru. Beberapa contohnya adalah:

- \newcommand{\sumber}[2]{\textbf{#1: }\texttt{#2}} akan membuat perintah \sumber yang menerima dua argumen dan akan mencetak tulisan dengan format tertentu. Sehingga, ketika perintah \sumber{Disadur dari}{Cimung} dipanggil, yang akan muncul adalah Disadur dari: Cimung.

- \newcommand{\kucing}[0]{Uyik} akan membuat perintah \kucing, tanpa argumen. Ketika perintah \kucing dipanggil, yang akan muncul adalah Uyik.

• \renewcommand

Digunakan untuk mendefinisikan ulang perintah yang sudah ada. Contohnya adalah, jika sudah ada perintah \sumber yang menerima dua argumen, maka Anda bisa mendefinisikan ulang seperti ini: \renewcommand{\sumber}{\textbf{#1: \texttt{#2}}}. Sehingga, ketika perintah \sumber{Disadur dari}{Cimung} dipanggil, yang akan muncul adalah Disadur dari: Cimung.

Membuat perintah baru sebaiknya dilakukan pada berkas uithesis.sty. Berkas uithesis.sty adalah berkas khusus pengatur *styling* untuk tugas akhir ini. Berkas itu berisikan semua konfigurasi yang dibutuhkan untuk membuat dokumen IATEX ini menjadi sesuai dengan Peraturan Rektor, termasuk perintah-perintah baru.

Jika perubahan ini dirasa penting untuk disertakan dalam template, silakan lakukan fork repositori Git template ini di https://gitlab.com/ichlaffterlalu/latex -skripsi-ui-2017, lalu lakukan merge request perubahan Anda terhadap branch master.

3.11 Pengaturan Header dan Footer

Template ini menggunakan library fancyhdr untuk mengatur header dan footer. Konfigurasi fancyhdr pada template ini terdiri dari empat profil, yaitu empty, plain, first-pages, dan standard. Profil standard merupakan profil standar untuk konten laporan, yaitu tulisan "Universitas Indonesia" di sisi kanan footer. Profil first-pages merupakan profil untuk konten depan laporan seperti abstrak, kata pengantar, dsb., yang mengharuskan nomor halaman di tengah footer. Profil plain dalam template ini akan selalu digunakan untuk halaman pertama pada setiap bab atau bagian (termasuk daftar isi, abstrak, dsb.), apapun jenis profil yang seharusnya digunakan pada bagian tersebut. Sedangkan, profil empty artinya tidak ada header dan footer sama sekali.

Konfigurasi profil dapat dilakukan dengan menggunakan \pagestyle{nama-profil}. Konfigurasi berlaku seterusnya dari halaman tersebut hingga ada konfigurasi profil berikutnya. Sedangkan untuk mendefinisikan sendiri isi header dan footer dapat dilakukan dengan perintah \fancyhead[....]{....} atau \fancyfoot[....]{....}. Contohnya, \fancyhead[LO,RE]{Meong} akan

memberikan teks "Meong" di sisi kiri *header* untuk halaman ganjil (*odd*), dan di sisi kanan *header* untuk halaman genap (*even*).

3.11.1 Konfigurasi Satu Halaman per Lembar

Peraturan laporan tugas akhir di Universitas Indonesia tahun 2017 mensyaratkan pencetakan bolak-balik. Secara *default*, *template* ini juga sudah menggunakan konfigurasi bolakbalik. Namun, jika diperlukan, Anda dapat mengatur *header* dan *footer* ketika konfigurasi pencetakannya satu halaman per lembar. Penomoran halaman akan selalu dilakukan di bagian tengah pada *footer*. Oleh karena itu, dari bagian abstrak sampai akhir konten, cukup gunakan profil first-page. Kemudian, atur profil plain agar sama dengan profil first-page. Kemudian, hapus semua perintah \clearchapter, \setoddevenheader, \naiveeddclearchapter, dan \naiveevenclearchapter dalam berkas thesis.tex.

3.11.2 Konfigurasi untuk Submisi ke UI-ana

Berdasarkan peraturan terkini terkait pengumpulan naskah digital ke UI-ana, *header* dan *footer* perlu dihapus. Berikut ini adalah tahapan untuk mengatur hal tersebut:

- 1. Buka berkas uithesis.sty, lalu cari semua baris perintah \fancypagestyle. Hapus semua baris perintah tersebut.
- 2. Ubah isi dari perintah \setoddevenheader menjadi \fancypagestyle{empty}.
- 3. Di bagian akhir berkas uithesis.sty, tambahkan kode sebagai berikut:
 \fancypagestyle{plain}{\fancyhead[L]{} \fancyhead[C]{}
 \fancyhead[R]{} \fancyfoot[L]{} \fancyfoot[R]{}}
- 4. Buka berkas thesis.tex, lalu cari semua baris perintah \fancypagestyle dan \pagestyle{....}. Hapus semua baris perintah tersebut.

3.12 Dukungan Multibahasa

@todo

Fitur ini sedang dalam uji coba. Bagi yang memiliki saran atau ingin menyempurnakan fitur ini, silakan kunjungi repositori GitLab template ini (https://gitlab.com/ichlaffterlalu/latex-skripsi-ui-2017), lalu buat Issue atau Merge Request baru.

Fitur ini ditujukan bagi yang ingin menggunakan bahasa berkarakter non-alfabet, seperti huruf Arab (Arab, Persia, Uyghur), Mandarin (Traditional, Simplified), Jepang, dan Korea. Selain itu, fitur ini juga mengatur pemenggalan kata (*hyphenation*) untuk beberapa bahasa asing seperti Perancis, Jerman, dan Belanda. Untuk mengaktifkan fitur ini, diperlukan modifikasi pada uithesis.sty pada bagian **Multi-Language Support**. Untuk mengaktifkan atau menonaktifkan dukungan bahasa, dapat dengan melakukan *commenting* atau *uncommenting* bagian yang terkait. Jika dukungan terhadap suatu bahasa tidak diperlukan, disarankan untuk menonaktifkan konfigurasi bahasa tersebut untuk mempercepat waktu *compile*. Sebagai catatan, saat ini dukungan untuk bahasa Arab dan bahasa Jepang/Korea/Mandarin tidak bisa diaktifkan bersamaan. Saat ini, untuk menyediakan contoh pada tutorial, dukungan bahasa Jepang diaktifkan secara *default*.

Berikut adalah contoh penggunaan bahasa Jepang (sumber kutipan: https://en.wikipedia.org/wiki/Kimigayo):

• Huruf kanji:

君が代は 千代に八千代に さざれ石の いわおとなりて こけのむすまで

• Huruf hiragana:

きみがよは ちよにやちよに さざれいしの いわおとなりて こけのむすまで

• Huruf katakana:

```
キミガヨハ
チヨニヤチヨニ
サザレイシノ
イワオトナリテ
コケノムスマデ
```

• Contoh *in-line text*: ありがとうございます artinya "terima kasih".

Untuk penggunaan Simplified Chinese dapat menggunakan *environment* simpchinese. Untuk penggunaan Traditional Chinese dapat menggunakan *environment* tradchinese. Untuk penggunaan bahasa Korea dapat menggunakan *environment* korean. Untuk penggunaan huruf Arab, baik itu untuk bahasa Arab, Persia, maupun Uyghur, dapat mengunjungi tutorial ArabTeX di https://en.wikipedia.org/wiki/ArabTeX. Sebelum menyalakan dukungan terhadap suatu bahasa, pastikan tersedia *font* untuk bahasa terkait di dalam sistem operasi Anda.

BAB 4

STRUKTUR TEMPLATE

Bab ini membahas mengenai proses fine tuning model Bidirectional Encoder Representations from Transformers (BERT) untuk mendapatkan model yang dapat digunakan untuk masalah pemeringkatan teks. Subbab4.1 menjelaskan mengenai spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian. Selanjutnya, Subbab 4.2 menjelaskan mengenai tahapan simulasi yang dilakukan dalam penelitian. Dataset latih (train) dan uji (validation) dijelaskan pada Subbab 4.3. Subbab 4.5 menjelaskan lebih detail mengenai arsitektur model BERT,fungsi loss, serta konfigurasi hyperparameter yang digunakan dalam proses fine tuning model BERT. Subbab 4.4 menjelaskan kembali mengenai metriks evaluasi yang digunakan pada setiap dataset uji yang digunakan. Terakhir, Subbab 4.6 menjelaskan mengenai hasil fine tuning model BERT dan evaluasi dari modelmodel yang dihasilkan.

4.1 Spesifikasi Mesin dan Perangkat Lunak

@todo

banyak sih:'D

Proses fine tuning model BERT untuk pemeringkatan teks dilakukan menggunakan mesin dan perangkat lunak yang tertera pada berikut.

4.2 Tahapan Simulasi

menunjukkan tahapan simulasi yang dilakukan dalam penelitian ini.

4.3 Dataset Latih dan Uji

- 4.3.1 Dataset Latih
- 4.3.1.1 Mmarco Indonesia Train Set
- 4.3.2 Dataset Uji
- 4.3.2.1 Mmarco Indonesia DEV Set
- 4.3.2.2 Mrtydi Indonesia TEST Set
- 4.3.2.3 Miracl Indonesia TEST Set
- 4.4 Metriks Evaluasi
- 4.5 Fine Tuning BERT
- 4.5.1 IndoBERT_{CAT}
- 4.5.2 IndoBERT_{DOT}
- 4.5.3 IndoBERT_{DOT}+Hardnegs
- 4.5.4 IndoBERT_{DOTMargin}
- 4.5.5 IndoBERT_{KD}
- 4.6 Hasil Fine Tuning dan Evaluasi
- **4.6.1** Evaluasi BM25
- 4.6.2 Evaluasi IndoBERT_{MEAN}
- 4.6.3 Evaluasi IndoBERT_{CAT}
- 4.6.4 Evaluasi IndoBERT_{DOT}
- 4.6.5 Evaluasi IndoBERT_{DOTHardnegs}
- 4.6.6 Evaluasi IndoBERT_{DOTMargin}
- 4.6.7 Evaluasi IndoBERT_{KD}

BAB 5

KASUS-KASUS KHUSUS

Awalnya, *template* ini hanya digunakan untuk Tugas Akhir (Skripsi) mahasiswa S1 di Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia. Seiring berkembangnya kegiatan pendidikan dan kemahasiswaan di lingkup Fakultas Ilmu Komputer hingga tingkat universitas, penyusun *template* menyadari ada kasus-kasus lain yang bisa menggunakan format Tugas Akhir UI. Beberapa di antaranya adalah tesis S2, disertasi S3, dan laporan kegiatan/kerja praktik. Oleh karena itu, perlu ada penjelasan terkait berbagai kasus penggunaan (*use case*) untuk *template* LATEXini, dan bagaimana cara pengguna bisa memanfaatkan *template* untuk kasus tersebut.

@todo

Sejatinya bab ini digunakan untuk membahas inti penelitian Anda. Bab lima pada tugas akhir S1 umumnya merupakan pembahasan analisis dari penelitian. Namun, sekali lagi, sesuaikan dengan kebutuhan Anda. Tesis atau disertasi tentunya berbeda dengan skripsi.

5.1 Tugas Akhir Individu S1, Proposal Tesis, dan Tesis S2

Tugas Akhir Individu di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia berlaku sama dengan Tugas Akhir atau Skripsi mahasiswa S1 di fakultas lain di Universitas Indonesia. Proposal Tesis dan Tesis (di beberapa jurusan disebut Karya Akhir) di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia juga berlaku sama dengan Tesis mahasiswa S2 di fakultas lain di Universitas Indonesia. Format yang digunakan untuk semua fakultas juga sama, mengacu ke Keputusan Rektor Universitas Indonesia nomor 2143/SK/R/UI/2017 tentang Pedoman Teknis Penulisan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Indonesia. Sejak versi 2.0.0, *template* ini sudah mengacu ke Keputusan Rektor UI tersebut. Pada versi tersebut juga dukungan untuk cetak skripsi atau tesis bolak-balik sudah tersedia. Tidak ada perubahan khusus yang perlu dilakukan terhadap konfigurasi *template* untuk Tugas Akhir untuk Mahasiswa S1 atau Proposal Tesis dan Tesis untuk Mahasiswa S2. Anda bisa mengikuti tahapan berikut untuk memulai penulisan Anda:

- 1. Buka config/settings.tex. Terdapat lima bagian yang perlu dilengkapi:
 - **Judul dokumen**: Anda bisa memasukkan judul dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris di sini.
 - **Tipe dokumen**: Pada variabel \type, cukup tuliskan "Skripsi" atau "Tugas Akhir", sesuaikan dengan aturan dari Fakultas masing-masing. Isi variabel \jenjang dengan "Sarjana" atau "Magister". Kosongkan variabel lainnya yang tidak relevan (jangan dihapus).
 - Informasi penulis: Karena pada kasus ini, tugas akhir Anda bersifat individu, cukup isi variabel \penulisSatu dengan nama Anda, \npmSatu dengan NPM Anda, \programSatu dengan nama program studi Anda dalam bahasa Indonesia, dan \studyProgramSatu dengan nama program studi Anda dalam bahasa Inggris. Untuk variabel lain mohon agar tetap dikosongkan (namun jangan dihapus) sehingga *template* bisa mendeteksi bahwa Anda akan menuliskan skripsi individu.
 - Informasi dosen pembimbing dan penguji: Pada umumnya, dosen pembimbing skripsi di UI terdiri dari satu atau dua orang dosen, dan penguji skripsi di UI terdiri dari dua orang dosen. Silakan isi variabel yang relevan dan kosongkan variabel lainnya (namun jangan dihapus).
 - **Informasi lain**: Anda bisa melihat komentar di setiap variabel untuk mengetahui apa yang harus diisi di setiap variabel.
 - Judul setiap bab: Silakan isi variabel yang ada untuk judul setiap bab. Jika ada bab yang ingin ditambahkan sebelum bab kesimpulan (misal: bab 6, bab 7), Anda dapat membuat variabel baru, contohnya: \Var{\bab6}{Analisis Pendapat Pengguna Aplikasi}.
 - Bagian lainnya seperti "Capitalized Variables" tidak perlu dimodifikasi. Variabel-variabel tersebut menunjang fungsi-fungsi khusus di *template*, salah satunya adalah versi *all caps* dari judul skripsi di halaman judul.
- 2. Setelah mengisi konfigurasi, Anda bisa periksa halaman-halaman awal dokumen. Jika terdapat ketidaksesuaian pada ukuran atau jarak antar elemen, Anda bisa mengatur melalui berkas-berkas yang ada di src/00-frontMatter. Halaman pengesahan sidang yang dipakai di format Tugas Akhir Individu ada di

src/00-frontMatter/pengesahanSidang.tex. Silakan perbesar atau perkecil ukuran yang ada pada kode \vspace*{...}, untuk menyesuaikan *spacing*. Tahapan ini akan berguna terutama jika judul tugas akhir Anda cukup panjang sehingga beberapa teks ada yang terlempar ke halaman berikutnya. Jika ada perubahan kode yang signifikan, Anda bisa mengusulkan ke penyusun *template*. Keterangan lebih lanjut terkait cara kontribusi dapat dilihat di berkas README.md dan CONTRIBUTING.

- 3. Anda juga bisa mengatur beberapa hal sebagai berikut:
 - Pelajari cara sitasi dengan melihat Subbab 3.7 dan cara melakukan *cross-reference* dengan melihat Subbab 3.6. Kedua fitur tersebut merupakan fitur yang sangat penting dalam penulisan skripsi menggunakan IAT_EX.
 - Jika fakultas Anda memerlukan format sitasi selain APA (yang menjadi default di tingkat universitas), silakan baca Subbab 3.7.3.
 - Jika Anda membutuhkan support untuk selain tulisan alfabet, silakan baca Subbab 3.12. Jika Anda membutuhkan penulisan notasi matematis, silakan baca Subbab 3.1. Jika Anda membutuhkan penulisan kode program, silakan baca Subbab 3.3.
- 4. Di akhir penulisan, Anda perlu memeriksa ulang tulisan Anda secara lebih teliti untuk memaksimalkan penggunaan kertas, sebisa mungkin hindari *unused space*. Selain itu, perhatikan juga pemenggalan yang dilakukan IATEXapakah sudah sesuai atau belum. Jika ada pemenggalan yang kurang sesuai, silakan tambahkan di _internals/hypeindonesia.tex dan *request* untuk kontribusi. Keterangan lebih lanjut terkait cara kontribusi dapat dilihat di berkas README.md dan CONTRIBUTING.

5.2 Tugas Akhir Kelompok S1

Beberapa fakultas, salah satunya Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia (sejak tahun 2022) mengizinkan pengerjaan skripsi secara berkelompok paling banyak 3 (tiga) orang. Format yang digunakan juga mengacu ke Keputusan Rektor Universitas Indonesia nomor 2143/SK/R/UI/2017 tentang Pedoman Teknis Penulisan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Indonesia, namun ada penyesuaian di beberapa hal. Sejak versi 2.1.3, *template* ini mendukung *format* Tugas Akhir kelompok dengan menyesuaikan bagian depan dari *template*. Untuk memanfaatkan *format* tersebut, silakan ikuti tahapan berikut:

- 1. Buka config/settings.tex. Isi variabel pada bagian "Informasi Penulis" untuk penulis pertama, kedua dan ketiga secara berurutan. Misal: \penulisSatu untuk nama penulis pertama, \penulisDua untuk nama penulis kedua, dan \penulisTiga untuk nama penulis ketiga. Pastikan Anda mengisi data secara lengkap pada variabel yang sesuai. Jika kelompok Anda hanya terdiri dari 2 (dua) orang, maka variabel-variabel data penulis ketiga harus dikosongkan (namun jangan dihapus). Template akan menyesuaikan format sesuai dengan jumlah anggota kelompok di skripsi Anda.
- 2. Setelah mengisi konfigurasi, Anda bisa periksa halaman-halaman awal dokumen. Jika terdapat ketidaksesuaian pada ukuran atau jarak antar elemen, Anda bisa mengatur melalui berkas-berkas yang ada di src/00-frontMatter. Halaman pengesahan sidang yang dipakai di format Tugas Akhir Kelompok ada di src/00-frontMatter/pengesahanSidang.tex. Silakan perbesar atau perkecil ukuran yang ada pada kode \vspace*{...}, untuk menyesuaikan spacing. Tahapan ini akan berguna terutama jika judul tugas akhir Anda dan data kelompok Anda cukup panjang sehingga beberapa teks ada yang terlempar ke halaman berikutnya. Jika ada perubahan kode yang signifikan, Anda bisa mengusulkan ke penyusun template. Keterangan lebih lanjut terkait cara kontribusi dapat dilihat di berkas README.md dan CONTRIBUTING.

5.3 Laporan Ilmiah dan Disertasi S3

Disertasi S3 dan laporan-laporan lain yang diwajibkan untuk jenjang S3 juga menggunakan format sesuai Keputusan Rektor Universitas Indonesia nomor 2143/SK/R/UI/2017 tentang Pedoman Teknis Penulisan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Indonesia, namun ada penyesuaian di beberapa hal. Salah satu penyesuaian yang perlu dilakukan adalah istilah pembimbing yang berganti menjadi Promotor, Kopromotor. Jumlah penguji juga lebih banyak, bisa mencapai 6 orang dosen penguji. Sejak versi 2.1.2, *template* ini mendukung *format* disertasi dengan menyesuaikan bagian depan dari *template*. Untuk memanfaatkan *format* tersebut, silakan ikuti tahapan berikut:

- 1. Buka config/settings.tex.
 - Pada bagian "Tipe Dokumen", variabel \type bisa diisi dengan "Disertasi"

atau tipe dokumen lainnya. Variabel \jenjang wajib diisi dengan "Doktor".

• Pada bagian "Informasi Pembimbing dan Penguji", isi nama lengkap dan gelar Promotor pada variabel \pembimbingSatu, dan Kopromotor pada variabel \pembimbingDua (jika kopromotor ada dua orang, variabel \pembimbingTiga bisa diisi). Untuk penguji, Anda bisa mengisi secara berurutan dari \pengujiSatu hingga \pengujiEnam.

Konfigurasi untuk dokumen laporan ilmiah S3 tidak mendukung format Tugas Akhir Kelompok.

2. Setelah mengisi konfigurasi, Anda bisa periksa halaman-halaman awal dokumen. Jika terdapat ketidaksesuaian pada ukuran atau jarak antar elemen, Anda bisa mengatur melalui berkas-berkas yang ada di src/00-frontMatter. Halaman pengesahan sidang yang dipakai di format laporan ilmiah S3 ada di src/00-frontMatter/pengesahanSidangS3.tex. Jika "Halaman Pengesahan" menjadi dua halaman, hal tersebut adalah lumrah. Jika ada hal yang tidak lumrah, silakan perbesar atau perkecil ukuran yang ada pada kode \vspace*{...}, untuk menyesuaikan spacing. Jika ada perubahan kode yang signifikan, Anda bisa mengusulkan ke penyusun template. Keterangan lebih lanjut terkait cara kontribusi dapat dilihat di berkas README.md dan CONTRIBUTING.

5.4 Laporan Kerja Praktik

Mata kuliah Kerja Praktik umumnya ditawarkan bagi individu sebagai mata kuliah bernilai SKS untuk mempresentasikan dan mendokumentasikan pekerjaan magang di industri melalui laporan karya ilmiah. Laporan Kerja Praktik di Fakultas Ilmu Komputer UI (dan sebagian fakultas yang menyediakan mata kuliah Kerja Praktik) juga menggunakan format sesuai Keputusan Rektor Universitas Indonesia nomor 2143/SK/R/UI/2017 tentang Pedoman Teknis Penulisan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Indonesia, namun ada penyesuaian di beberapa hal. Salah satu penyesuaian yang perlu dilakukan adalah halaman persetujuan yang berbeda karena Kerja Praktik tidak memerlukan sidang. Selain itu, ada beberapa halaman yang tidak diperlukan seperti Pernyataan Orisinalitas dan Persetujuan Publikasi. Sejak versi 2.1.2, *template* ini mendukung *format* laporan kerja praktik dengan menyesuaikan bagian depan dari *template*. Untuk memanfaatkan *format* tersebut,

silakan ikuti tahapan berikut:

- 1. Buka config/settings.tex.
 - Pada bagian "**Tipe Dokumen**", variabel \type wajib diisi dengan "Laporan Kerja Praktik". Variabel \jenjang wajib diisi dengan "Sarjana".
 - Pada bagian "Informasi Pembimbing dan Penguji", isi nama lengkap dan gelar dosen kelas Kerja Praktik pada \pembimbingSatu, dan kosongkan semua variabel lain pada bagian tersebut (namun jangan dihapus).

Konfigurasi untuk Laporan Kerja Praktik tidak mendukung format Tugas Akhir Kelompok.

2. Setelah mengisi konfigurasi, Anda bisa periksa halaman-halaman awal dokumen. Jika terdapat ketidaksesuaian pada ukuran atau jarak antar elemen, Anda bisa mengatur melalui berkas-berkas yang ada di src/00-frontMatter. Halaman persetujuan yang dipakai di format Laporan Kerja Praktik ada di src/00-frontMatter/pengesahanKP.tex. Silakan perbesar atau perkecil ukuran yang ada pada kode \vspace*{...}, untuk menyesuaikan spacing. Jika ada perubahan kode yang signifikan, Anda bisa mengusulkan ke penyusun template. Keterangan lebih lanjut terkait cara kontribusi dapat dilihat di berkas README.md dan CONTRIBUTING.

5.5 Laporan Kegiatan Merdeka Belajar Kampus Merdeka

Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka¹ merupakan program *flagship* dari Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Kemendikbud) Republik Indonesia yang bertujuan untuk memberikan peluang mahasiswa mendapatkan pengalaman belajar di luar kampus. Terdapat banyak pilihan program Kampus Merdeka yang tersedia bagi mahasiswa UI, beberapa di antaranya adalah Magang Bersertifikat, Studi Independen Bersertifikat (termasuk Program Bangkit²), dan beberapa program lain di tingkat UI seperti *Build Your Own Course* (BYOC). Pada akhir program, mahasiswa diminta menyusun laporan dengan format yang disediakan untuk Kemendikbud, yang tentunya

¹https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/

²https://www.dicoding.com/programs/bangkit

hanya tersedia untuk program dan jalur yang dikelola Kemendikbud. Beberapa program seperti BYOC dan jalur yang diselenggarakan UI seperti Kampus Merdeka Mandiri tidak memiliki akses ke template Kemendikbud. Di Fakultas Ilmu Komputer, laporan MBKM yang tidak melewati jalur yang dikelola Kemendikbud menggunakan laporan akhir layaknya Laporan Kerja Praktik yang formatnya menggunakan aturan Keputusan Rektor Universitas Indonesia nomor 2143/SK/R/UI/2017 tentang Pedoman Teknis Penulisan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Indonesia, dengan beberapa penyesuaian. Salah satu penyesuaian yang perlu dilakukan adalah halaman persetujuan yang berbeda karena Kampus Merdeka tidak memerlukan sidang, namun berbeda dengan Kerja Praktik, laporan kegiatan Kampus Merdeka membutuhkan persetujuan dari mitra. Sejak versi 2.1.3, *template* ini mendukung *format* laporan kerja praktik dengan menyesuaikan bagian depan dari *template*. Untuk memanfaatkan *format* tersebut, silakan ikuti tahapan berikut:

- 1. Buka config/settings.tex.
 - Pada bagian "Tipe Dokumen", variabel \type wajib diisi dengan "Kampus Merdeka". Variabel \jenjang wajib diisi dengan "Sarjana". Variabel \kampus Merdeka Type wajib diisi dengan tipe kegiatan atau jalur yang diambil, misal: Magang, Studi Independen, Bangkit, dsb. Jika program memiliki mitra, variabel \partner Position wajib diisi dengan jabatan yang dimiliki perwakilan mitra yang akan menandatangani laporan Anda. Jika program memiliki mitra, variabel \partner Instance wajib diisi dengan instansi, perusahaan, atau program yang menjadi tempat kerja perwakilan mitra yang akan menandatangani laporan Anda.
 - Pada bagian "Informasi Pembimbing dan Penguji", isi nama lengkap dan gelar dosen penanggungjawab program Kampus Merdeka yang diambil (untuk mahasiswa Fasilkom UI) atau Pembimbing Akademik (untuk fakultas lain) pada \pembimbingSatu. Kemudian, isi nama lengkap perwakilan penyelia atau manajer dari mitra tempat kegiatan pada \pembimbingDua. Jika program tidak memiliki mitra (misalkan BYOC), kosongkan variabel \pembimbingDua. Kosongkan semua variabel lain pada bagian tersebut (namun jangan dihapus).

Konfigurasi untuk Kampus Merdeka tidak mendukung format Tugas Akhir Kelompok.

2. Setelah mengisi konfigurasi, Anda bisa periksa halaman-halaman awal dokumen. Jika terdapat ketidaksesuaian pada ukuran atau jarak antar elemen, Anda bisa mengatur melalui berkas-berkas yang ada di src/00-frontMatter. Halaman persetujuan yang dipakai di format Laporan Kerja Praktik ada di src/00-frontMatter/pengesahanMBKM.tex. Silakan perbesar atau perkecil ukuran yang ada pada kode \vspace*{...}, untuk menyesuaikan spacing. Jika ada perubahan kode yang signifikan, Anda bisa mengusulkan ke penyusun template. Keterangan lebih lanjut terkait cara kontribusi dapat dilihat di berkas README.md dan CONTRIBUTING.

BAB 6

PENUTUP

Pada bab ini, Penulis akan memaparkan kesimpulan penelitian dan saran untuk penelitian berikutnya.

6.1 Kesimpulan

Berikut ini adalah kesimpulan terkait pekerjaan yang dilakukan dalam penelitian ini:

1. Poin pertama

Penjelasan poin pertama.

2. Poin kedua

Penjelasan poin kedua.

Tulis kalimat penutup di sini.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, berikut ini adalah saran untuk pengembangan penelitian berikutnya:

- 1. Saran 1.
- 2. Saran 2.

DAFTAR REFERENSI

- Clark, J. (2010, Januari). Introduction to LATEX [Computer software manual]. Diakses pada tanggal 2020-09-12, dari http://frodo.elon.edu/tutorial/tutorial/node3.html
- Surahmad, A., & Sebedu, B. P. (2020). *Buku test*. Depak: Universitas Antah Berantah. doi: 99.9999/9-999-99999-9
- Wikibooks. (2020, Juni). *Latex/source code listings*. Diakses pada tanggal 2020-09-12, dari https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Source_Code_Listings



LAMPIRAN 1: CHANGELOG

@todo

Silakan hapus lampiran ini ketika Anda mulai menggunakan template.

Template versi terbaru bisa didapatkan di https://gitlab.com/ichlaffterlalu/latex-skripsi-ui-2017. Daftar perubahan pada template hingga versi ini:

- versi 1.0.3 (3 Desember 2010):
 - Template Skripsi/Tesis sesuai ketentuan formatting tahun 2008.
 - Bisa diakses di https://github.com/edom/uistyle.
- versi 2.0.0 (29 Januari 2020):
 - Template Skripsi/Tesis sesuai ketentuan formatting tahun 2017.
 - Menggunakan BibTeX untuk sitasi, dengan format default sitasi IEEE.
 - Template kini bisa ditambahkan kode sumber dengan code highlighting untuk bahasa pemrograman populer seperti Java atau Python.
- versi 2.0.1 (8 Mei 2020):
 - Menambahkan dan menyesuaikan tutorial dari versi 1.0.3, beserta cara kontribusi ke template.
- versi 2.0.2 (14 September 2020):
 - Versi ini merupakan hasil feedback dari peserta skripsi di lab Reliable Software Engineering (RSE) Fasilkom UI, semester genap 2019/2020.
 - BibTeX kini menggunakan format sitasi APA secara default.
 - Penambahan tutorial untuk longtable, agar tabel bisa lebih dari 1 halaman dan header muncul di setiap halaman.
 - Menambahkan tutorial terkait penggunaan BibTeX dan konfigurasi header/footer untuk pencetakan bolak-balik.

- Label "Universitas Indonesia" kini berhasil muncul di halaman pertama tiap
 bab dan di bagian abstrak daftar kode program.
- Hyphenation kini menggunakan babel Bahasa Indonesia. Aktivasi dilakukan di hype-indonesia.tex.
- Minor adjustment untuk konsistensi *license* dari template.
- versi 2.0.3 (15 September 2020):
 - Menambahkan kemampuan orientasi landscape beserta tutorialnya.
 - \captionsource telah diperbaiki agar bisa dipakai untuk longtable.
 - Daftar lampiran kini telah tersedia, lampiran sudah tidak masuk daftar isi lagi.
 - Nomor halaman pada lampiran dilanjutkan dari halaman terakhir konten (daftar referensi).
 - Kini sudah bisa menambahkan daftar isi baru untuk jenis objek tertentu (custom), seperti: "Daftar Aturan Transformasi". Sudah termasuk mekanisme captioning dan tutorialnya.
 - Perbaikan minor pada tutorial.
- versi 2.1.0 (8 September 2021):
 - Versi ini merupakan hasil feedback dari peserta skripsi dan tesis di lab Reliable
 Software Engineering (RSE) Fasilkom UI, semester genap 2020/2021.
 - Minor edit: "Lembar Pengesahan", dsb. di daftar isi menjadi all caps.
 - Experimental multi-language support (Chinese, Japanese, Korean).
 - Support untuk justifikasi dan word-wrapping pada tabel.
 - Penggunaan suffix "(sambungan)" untuk tabel lintas halaman. Tambahan support suffix untuk \captionsource.
- versi 2.1.1 (7 Februari 2022):
 - Update struktur mengikuti fork template versi 1.0.3 di https://github.com/rkkautsar/edom/ui-thesis-template.
 - Support untuk simbol matematis amsfonts.

- Kontribusi komunitas terkait improvement GitLab CI, atribusi, dan format sitasi APA bahasa Indonesia.
- Perbaikan tutorial berdasarkan perubahan terbaru pada versi 2.1.0 dan 2.1.1.
- versi 2.1.2 (13 Agustus 2022):
 - Modifikasi penamaan beberapa berkas.
 - Perbaikan beberapa halaman depan (halaman persetujuan, halaman orisinalitas, dsb.).
 - Support untuk lembar pengesahan yang berbeda dengan format standar, seperti Laporan Kerja Praktik dan Disertasi.
 - Kontribusi komunitas terkait kesesuaian dengan format Tugas Akhir UI, kelengkapan dokumen, perbaikan format sitasi, dan *quality-of-life*.
 - Perbaikan tutorial.
- versi 2.1.3 (22 Februari 2023):
 - Dukungan untuk format Tugas Akhir Kelompok di Fasilkom UI.
 - Dukungan untuk format laporan Kampus Merdeka Mandiri di Fasilkom UI.
 - Minor bugfix: Perbaikan kapitalisasi variabel.
 - Quality-of-Life: Pengaturan kembali config/settings.tex.
 - Tutorial untuk beberapa use case.

LAMPIRAN 2: JUDUL LAMPIRAN 2

Lampiran hadir untuk menampung hal-hal yang dapat menunjang pemahaman terkait tugas akhir, namun akan mengganggu *flow* bacaan sekiranya dimasukkan ke dalam bacaan. Lampiran bisa saja berisi data-data tambahan, analisis tambahan, penjelasan istilah, tahapan-tahapan antara yang bukan menjadi fokus utama, atau pranala menuju halaman luar yang penting.

Subbab dari Lampiran 2

@todo

Isi subbab ini sesuai keperluan Anda. Anda bisa membuat lebih dari satu judul lampiran, dan tentunya lebih dari satu subbab.