#### **Iterazione III**

### Introduzione

Durante questa terza iterazione i requisiti scelti su cui concentrarsi sono i seguenti:

- Implementare il caso d'uso UC10: Gestisci Recensioni.
- Implementare il caso d'uso UC9: Gestisci Messaggi.
- -Implementare l'aggiornamento UC1 e UC3

#### UC10: Gestisci Recensioni, CRUD

- 1. Il cliente scrive una recensione assegnando un voto da 1 a 5.
- 2. Il sistema fornisce un riepilogo della recensione.
- 3. Il cliente conferma il riepilogo.
- 4. Il sistema crea la recensione, assegna alla stessa un id e mostra al cliente un messaggio di successo con il relativo id della recensione.

#### Scenari alternativi:

- 1a. Il cliente o l'admin intendono eliminare una recensione.
  - 1. Il sistema richiede l'id della recensione.
  - 2. Il sistema elimina la recensione.
  - 1. Il sistema mostra un messaggio di successo o errore.
- 1b. Il cliente intende modificare la recensione.
  - 1. Il sistema richiede l'id della recensione.
  - 2. Il cliente modifica la recensione.
  - 3. Il sistema mostra un messaggio di successo o errore.
- 1c. Il cliente, il gestore o l'admin intende leggere le recensioni.
  - 1. Il sistema mostra l'elenco di recensioni.

### • UC12: Gestisci Messaggi, CRUD

- 1. Si decide di inviare un messaggio ad un determinato utente.
- 2. Viene scelto il messaggio e l'utente (cliente o gestore) a cui inviarlo.

#### Scenari alternativi:

- 1b. Il cliente o il gestore decidono di visualizzare i messaggi ricevuti.
  - 1. Il sistema mostra l'elenco dei messaggi ricevuti.

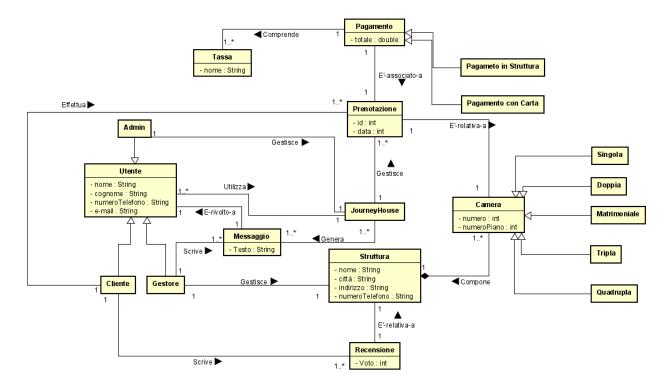
## Analisi Orientata agli Oggetti

#### Modello di Dominio

Il modello di dominio ottenuto alla fine di questa iterazione rappresenta l'insieme delle classi concettuali necessarie per il corretto funzionamento dello scenario.

Esaminando i casi d'uso presi in esame per questa iterazione ovvero *Gestisci Recensioni* (UC10) e *Gestisci Messaggi* (UC12) nasce l'esigenza di inserire due nuove classi concettuali *Messaggio* e *Recensione*. Tale necessità nasce per poter rappresentare le recensioni scritte dagli utenti per le varie strutture e i messaggi scritti dai gestori e quelli generati dal sistema stesso in caso di necessità.

Il Modello di Dominio, dunque, tenendo conto di associazioni ed attributi diventa il seguente:

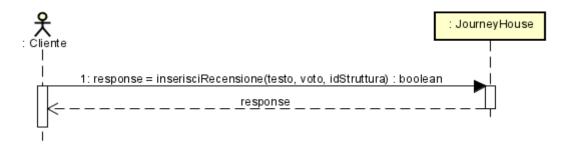


- JourneyHouse: sistema centrale.
- Gestore: gestore della struttura.
- Cliente: cliente del sistema che effettua la prenotazione.
- Struttura: è la struttura creata dal Gestore che ospiterà i vari clienti.
- Camera: ciò che il Cliente va a prenotare.
- Tassa: tipologia di tassa che viene aggiunta al totale da pagare.
- Recensione: Giudizio dato dal cliente rispettivamente ad una struttura.
- **Messaggio:** messaggio inviato dal gestore ad un cliente per inviare delle informazioni utili per il soggiorno o messaggio generato dal sistema per notificare un determinato avvenimento a clienti o gestori.

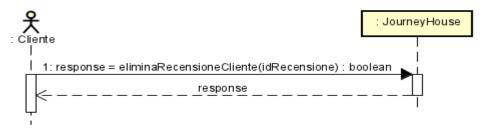
## Diagramma di sequenza di sistema

Di seguito riporto i diagrammi di sequenza di sistema (SSD) relativi ai casi d'uso in analisi. Tali diagrammi descrivono l'insieme di operazioni da effettuare, tra l'attore primario e il sistema.

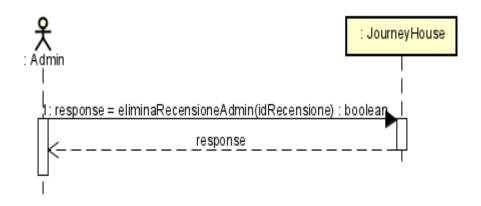
## SSD UC10 (inserimento):



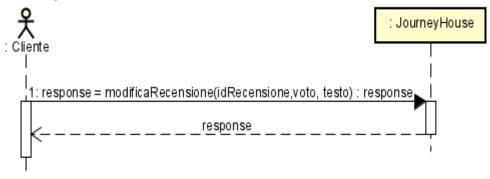
## SSD UC10 (eliminaRecensioneCliente):



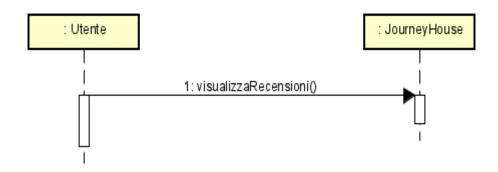
## SSD UC10 (eliminaRecensioneAdmin):



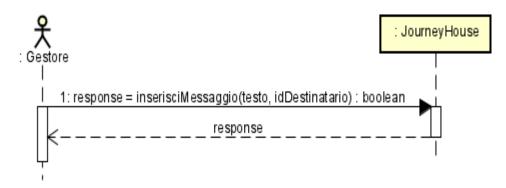
## SSD UC10 (modifica):



## SSD UC10 (visualizza):



## SSD UC12 (inserimentoMessaggio):



## SSD UC12 (visualizzaMessaggio):



### Contratti delle operazioni

Di seguito riporto i contratti delle operazioni, tali contratti rappresentano in modo dettagliato quali saranno le precondizioni necessarie allo svolgimento delle operazioni dei casi d'uso e le conseguenze di tali operazioni (post-condizioni).

#### • CO1: inserisciRecensione (testo, voto, idStruttura)

**Operazione**: inserisciRecensione (testo: String, voto: int, idStruttura: int).

Riferimenti: UC10: Gestisci recensione.

**Precondizioni**: è in corso la creazione di una recensione da parte del cliente.

**Post-Condizioni**: - è stata creata una nuova istanza di Recensione *nuovaRecensione*.

- Gli attributi di *nuovaRecensione* vengono aggiornati con i parametri inseriti dall'utente.
- nuovaRecensione è stata inserita all'interno delle recensioni della struttura

corrispondente.

- nuovaRecensione è stata aggiunta all'archivio delle recensioni.

#### CO2: inserisciMessaggio (testo, idDestinatario)

**Operazione**: inserisciMessaggio (testo: String, idDestinatario: int).

Riferimenti: UC12: Gestisci messaggio.

**Precondizioni**: è in corso la creazione di un messaggio da parte del gestore.

Post-Condizioni: - è stata creata una nuova istanza di Messaggio nuovo Messaggio.

- Gli attributi di *nuovoMessaggio* vengono aggiornati con i parametri inseriti dall'utente.
- -nuovoMessaggio è stata inserito all'interno dei messaggi ricevuti dall'utente

destinatario.

- nuovoMessaggio è stata aggiunto all'archivio dei messaggi.

## **Progettazione**

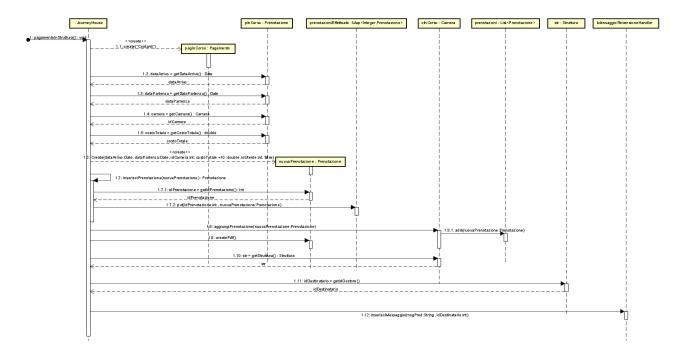
## Diagrammi di Sequenza

In questa sezione verranno riportati i diagrammi di sequenza, che mostrano come viene svolta una operazione e risultano essere fondamentali per l'assegnazione delle responsabilità delle classi software.

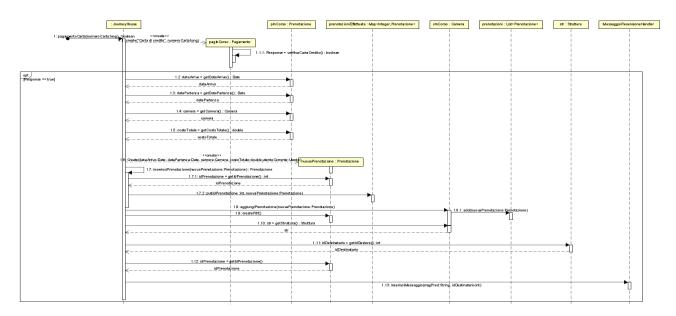
Dopo attente valutazioni è stato ritenuto opportuno utilizzare il controller di caso d'uso *MessaggioRecensioneHandler* che permette di non appesantire :*JourneyHouse*, permette inoltre di ottenere una coesione migliore e di delegare il lavoro da eseguire per quanto riguarda i casi di uso presi in esame in questa iterazione al suddetto controller di caso d'uso.

Vengono riportati gli SD aggiornati di *pagamentoInStruttura*, *pagamentoCarta* e *eliminaPrenotazione* in quanto una volta effettuata una prenotazione o l'eliminazione della stessa viene inviato un messaggio al gestore corrispondente per informarlo dell'evento occorso.

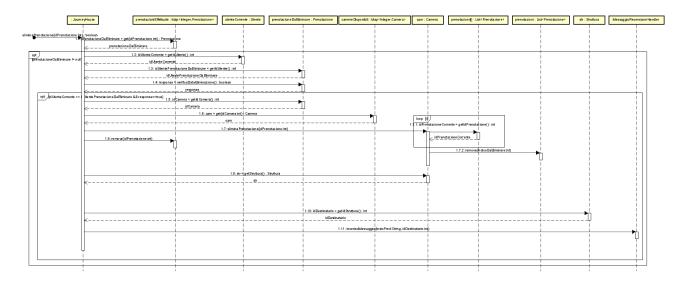
## **UC1** – pagamentoInStruttura (aggiornamento)



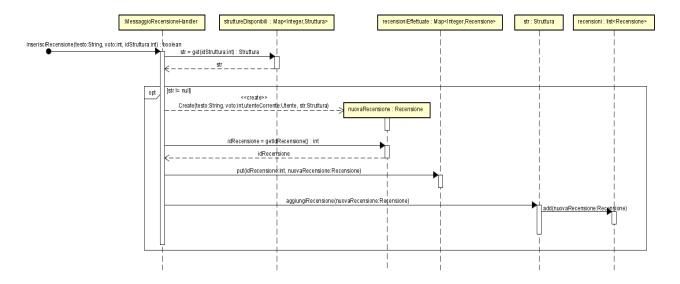
## UC1 - pagamentoCarta (aggiornamento)



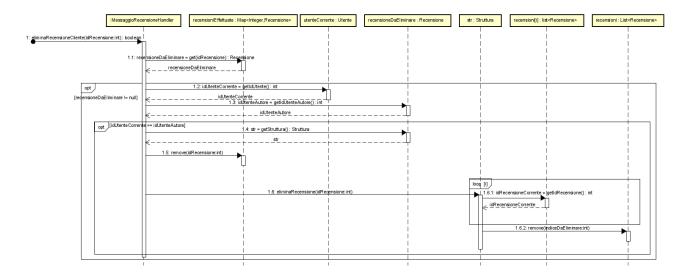
## **UC3** – eliminaPrenotazione (aggiornamento)



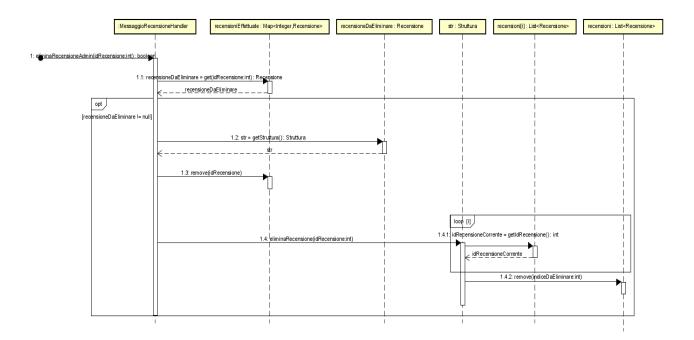
#### UC10 – inserisciRecensione



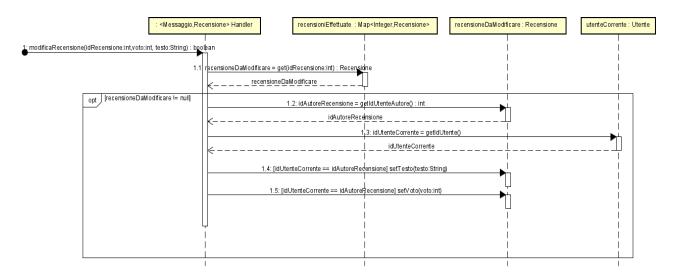
## UC10 - eliminaRecensioneCliente



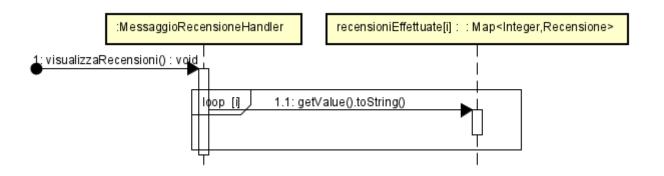
### UC10 - eliminaRecensioneAdmin



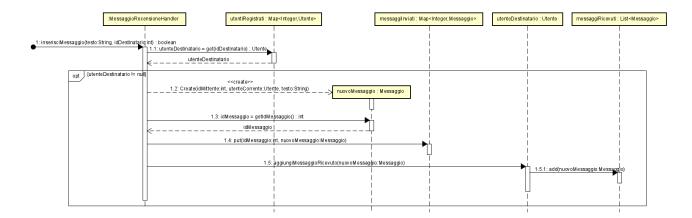
### UC10 - modificaRecensione



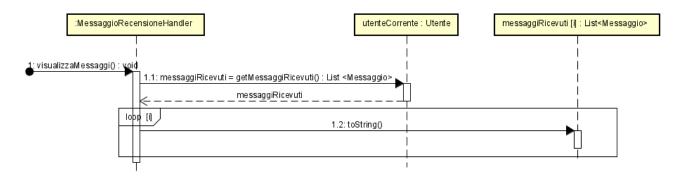
## UC10 - visualizzaRecensioni



## UC12 – inserisciMessaggio



## UC12 – visualizzaMessaggi



# Diagramma delle classi

