Taponazo.

Objetivo:

Poner el tapón a las botellas.

Entorno:

PhoneGap, Html5, Cordova.

Framework:

Phaset, Cordova.

Objetos:

* Tapón.
* Botella.
* Suelo.
* Fondo.
* Gollete de la botella.

Funciones Tapón:

* Caer por la fuerza de la gravedad.
* Colisionar.
* Girar 90º (controlado por pulsación del fondo.)
* Detenerse.
* Incrementar contador-aciertos.
* Aumentar velocidad.
* Salir de un lugar aleatorio.
* Movimiento por acelerómetro solo derecha-izquierda.
* Incrementar paulatinamente la velocidad de caída.

Funciones Botella:

* Salir aleatoriamente en un emplazamiento de un conjunto de emplazamientos previamente definidos.

Funciones Gollete de la botella:

* Retener el Tapón.
* Incrementar puntuación (también pude hacerlo el Tapón.)
* Posicionarse encima de una botella libre.

Funciones Fondo:

* Capturar pulsación.
* Girar 90% Tapón.

Primera versión, primer nivel (de momento único.)

Se dispondrán de 5 tapones y tres botellas. El juego termina cuando caen los 5 tapones.

Si no se consigue tapar las 3 botellas aparecerá la figura de un borracho para indicar que no se consiguió el objetivo, en caso contrario otra figura indicará el éxito.

Habrá una primera pantalla con las opciones de jugar o salir.

Procedimientos de desarrollo.

Creo un repositorio en GitHub: taponazo, en F:\CursoAPPMoviles\taponazo

Creo la carpeta “documentacion” y copio este documento.

Copio las estructura de directorios y el entorno de Cordova.

Creo las imágenes.

Creo el repositorio en GitHub en la nube.