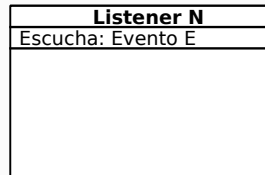
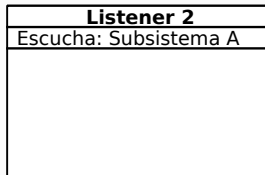
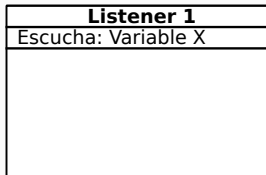
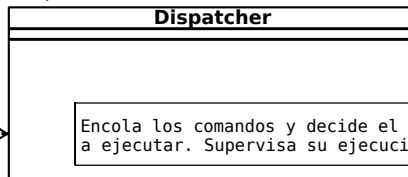


### Command pattern - Clients

Esuchan eventos del sistema y generan los comandos correspondientes



### Command pattern - Invoker

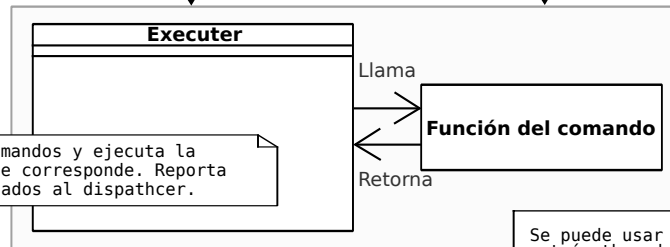


Encola los comandos y decide el siguiente a ejecutar. Supervisa su ejecución.

Siguiente comando

Código de retorno

Lee los comandos y ejecuta la función que corresponde. Reporta los resultados al dispatcher.



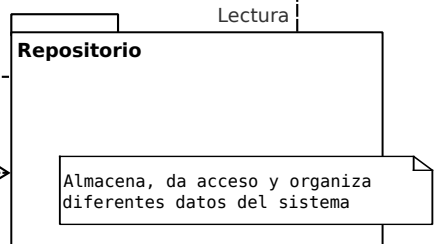
Llama

**Función del comando**

Retorna

Se puede usar el patrón thread pool

### Command pattern - Reciver



Almacena, da acceso y organiza diferentes datos del sistema

Lectura

Lectura

Escritura  
Lectura