**Ngniiixxx**

**nginx** (pronunciado en inglés “engine X”) es un [servidor web](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_web)/[proxy inverso](https://es.wikipedia.org/wiki/Proxy#Proxy_inverso_.28Reverse_Proxy.29) ligero de alto rendimiento y un [proxy](https://es.wikipedia.org/wiki/Proxy) para protocolos de [correo electrónico](https://es.wikipedia.org/wiki/Correo_electr%C3%B3nico) ([IMAP](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet_Message_Access_Protocol)/[POP3](https://es.wikipedia.org/wiki/Post_Office_Protocol)).[2](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-2)

 nginx es el segundo servidor web más usado en dominios activos (14,35%) superando a Microsoft Information Server. Además, pasó la marca de ser usado en más de 100 millones de sitios.[8](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-netcraft-8)

**nginx** is noted to be a good server for sites that need fast, efficient reverse proxies [[1]](http://blog.kovyrin.net/2006/08/22/high-performance-rails-nginx-lighttpd-mongrel/), [[2]](http://barry.wordpress.com/2008/04/28/load-balancer-update/), [[3]](http://blog.fastmail.fm/2007/01/04/webimappop-frontend-proxies-changed-to-nginx/) or fast, efficient serving of static content [[4]](http://blog.tech.stylefeeder.com/2007/10/05/singing-the-praises-of-nginx/). It is acclaimed for having low memory usage and is recommended for sites running on a VPS[[5]](http://hostingfu.com/article/nginx-vs-lighttpd-for-a-small-vps).

* Servidor de archivos estáticos, índices y autoindexado.
* Proxy inverso con opciones de [caché](https://es.wikipedia.org/wiki/Cache).
* [Balanceo de carga](https://es.wikipedia.org/wiki/Balanceo_de_carga).
* [Tolerancia a fallos](https://es.wikipedia.org/wiki/Tolerancia_a_fallos).
* Soporte de HTTP y HTTP2 sobre [SSL](https://es.wikipedia.org/wiki/Transport_Layer_Security).
* Soporte para [FastCGI](https://es.wikipedia.org/wiki/FastCGI" \o "FastCGI) con opciones de caché.
* Servidores virtuales basados en nombre y/o en [dirección IP](https://es.wikipedia.org/wiki/Direcci%C3%B3n_IP).
* [Streaming](https://es.wikipedia.org/wiki/Streaming) de archivos [FLV](https://es.wikipedia.org/wiki/Flash_Video) y [MP4](https://es.wikipedia.org/wiki/MPEG-4_Parte_14).[9](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-9)
* Soporte para [autenticación](https://es.wikipedia.org/wiki/Autenticaci%C3%B3n).
* Compatible con [IPv6](https://es.wikipedia.org/wiki/IPv6)
* Soporte para protocolo [SPDY](https://es.wikipedia.org/wiki/SPDY)
* Compresión [gzip](https://es.wikipedia.org/wiki/Gzip" \o "Gzip).
* Habilitado para soportar más de 10.000 conexiones simultáneas.[10](https://es.wikipedia.org/wiki/Nginx#cite_note-10)

apachee

La arquitectura del servidor Apache es muy modular. El servidor consta de una sección *core* y diversos módulos que aportan mucha de la funcionalidad que podría considerarse básica para un servidor web.

Apache es usado principalmente para enviar páginas web estáticas y dinámicas en la World Wide Web. Muchas aplicaciones web están diseñadas asumiendo como ambiente de implantación a Apache, o que utilizarán características propias de este servidor web.

Apache es el componente de servidor web en la popular plataforma de aplicaciones [LAMP](https://es.wikipedia.org/wiki/LAMP), junto a [MySQL](https://es.wikipedia.org/wiki/MySQL" \o "MySQL) y los lenguajes de programación [PHP](https://es.wikipedia.org/wiki/PHP)/[Perl](https://es.wikipedia.org/wiki/Perl)/[Python](https://es.wikipedia.org/wiki/Python) (y ahora también[Ruby](https://es.wikipedia.org/wiki/Ruby)).

Ventajas[[editar](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Servidor_HTTP_Apache&action=edit&section=1)]

* Modular
* [Código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_de_c%C3%B3digo_abierto)
* Multi-plataforma
* Extensible
* Popular (fácil conseguir ayuda/soporte)

# **thttpd**

**thttpd** (tiny/turbo/throttling HTTP server) es un [servidor web](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_web) de [código libre](https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_libre) disponible para la mayoría de las variantes de [Unix](https://es.wikipedia.org/wiki/Unix). Se caracteriza por ser simple, pequeño, portátil, rápido, y [seguro](https://es.wikipedia.org/wiki/Seguridad_inform%C3%A1tica), ya que utiliza los requerimientos mínimos de un servidor [HTTP](https://es.wikipedia.org/wiki/HTTP). Esto lo hace ideal para servir grandes volúmenes de información estática.

Características[[editar](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Thttpd&action=edit&section=2)]

* *Simple*, porque esto maneja solo el mínimo necesario para poner en práctica el protocolo HTTP, algunas veces un poco más que el mínimo.
* *Pequeño*, porque esto también tiene un pequeño tamaño de período de explotación, ya que esto no se divide en dos partes y es muy cuidadoso sobre la asignación de memoria.
* *Portátil*, porque esto se [compila](https://es.wikipedia.org/wiki/Compilador) limpiamente sobre la mayoría de [sistemas operativos](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo), expresamente incluyendo [FreeBSD](https://es.wikipedia.org/wiki/FreeBSD" \o "FreeBSD), [SunOS 4](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=SunOS_4&action=edit&redlink=1" \o "SunOS 4 (aún no redactado)), [Solaris 2](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Solaris_2&action=edit&redlink=1), [BSD/OS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=BSD/OS&action=edit&redlink=1), [GNU/Linux](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux), [OSF](https://es.wikipedia.org/wiki/OSF).
* *Rápido*, porque en el empleo típico es sobre todo más rápido que los mejores servidores "destacados" ([Apache](https://es.wikipedia.org/wiki/Apache)), y bajo la carga extrema es mucho más rápido.
* *Seguro*, porque este se extiende a grandes longitudes para proteger el servidor Web contra ataques de otros sitios.

Usos[[editar](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Thttpd&action=edit&section=3)]

El uso apropiado de esta herramienta es obtener velocidad en la [transferencia de archivos](https://es.wikipedia.org/wiki/Transferencia_de_archivos) y reducción de gastos innecesarios para funciones que no son requeridas en el[servidor](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor), debido a tener solo la posibilidad de utilizar servidores estándar (Apache).

Este rasgo importante permite al [administrador](https://es.wikipedia.org/wiki/Administrador_de_sistemas) de servidor limitar la tasa de [bit](https://es.wikipedia.org/wiki/Bit) máxima para ciertos tipos de archivos transferidos, generando, una aplicación mucho más ligera y rápida.

# **Cherokee (servidor web)**

**Cherokee** es un [servidor web](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_web) [multiplataforma](https://es.wikipedia.org/wiki/Multiplataforma).[2](https://es.wikipedia.org/wiki/Cherokee_(servidor_web)#cite_note-2) Su objetivo es ser rápido y completamente funcional, sin dejar de ser liviano comparado con otros servidores web.[3](https://es.wikipedia.org/wiki/Cherokee_(servidor_web)#cite_note-3) Está escrito completamente en [C](https://es.wikipedia.org/wiki/C_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)). Puede usarse como un [sistema embebido](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_embebido) y soporta[complementos](https://es.wikipedia.org/wiki/Complemento_(inform%C3%A1tica)) para aumentar sus funcionalidades. Es [software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre), disponible bajo la [Licencia Pública General de GNU](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License).

Características[[editar](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cherokee_(servidor_web)&action=edit&section=2)]

[](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Cherokee-admin-panel.png)

Panel de administración de la versión 0.6.0.

* Soporta tecnologías como: [FastCGI](https://es.wikipedia.org/wiki/FastCGI" \o "FastCGI), [SCGI](https://es.wikipedia.org/wiki/SCGI), [PHP](https://es.wikipedia.org/wiki/PHP), [CGI](https://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_de_entrada_com%C3%BAn), [SSI](https://es.wikipedia.org/wiki/Server_Side_Includes), [SSL/TLS](https://es.wikipedia.org/wiki/Transport_Layer_Security).[5](https://es.wikipedia.org/wiki/Cherokee_(servidor_web)#cite_note-5)
* Soporta la configuración de servidores virtuales.
* Permite la realización de redirecciones.
* Permite su utilización como [balanceador de carga](https://es.wikipedia.org/wiki/Balance_de_carga).
* Dispone de un panel de [autenticación](https://es.wikipedia.org/wiki/Autenticaci%C3%B3n):
  + plain
  + htpasswd
  + htdigest
  + PAM

nodeeeeeeeee

**Node.js** es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor (pero no limitándose a ello) basado en el lenguaje de programación [ECMAScript](https://es.wikipedia.org/wiki/ECMAScript" \o "ECMAScript), asíncrono, con [I/O](https://es.wikipedia.org/wiki/I/O) de datos en una [arquitectura orientada a eventos](https://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_dirigida_por_eventos)y basado en el motor [V8](https://es.wikipedia.org/wiki/V8_(motor_JavaScript)) de Google. Fue creado con el enfoque de ser útil en la creación de programas de red altamente escalables, como por ejemplo, [servidores web](https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_web).[2](https://es.wikipedia.org/wiki/Node.js#cite_note-2)

Node.js es similar en su propósito a [Twisted](https://es.wikipedia.org/wiki/Twisted_(software)" \o "Twisted (software)) o [Tornado](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Tornado_(servidor_web)&action=edit&redlink=1) de [Python](https://es.wikipedia.org/wiki/Python), [Perl Object Environment](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Perl_Object_Environment&action=edit&redlink=1) de [Perl](https://es.wikipedia.org/wiki/Perl), [libevent](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Libevent&action=edit&redlink=1) o [libev](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Libev&action=edit&redlink=1) de [C](https://es.wikipedia.org/wiki/C),[EventMachine](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=EventMachine&action=edit&redlink=1) de [Ruby](https://es.wikipedia.org/wiki/Ruby), [vibe.d](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Vibe.d&action=edit&redlink=1) de [D](https://es.wikipedia.org/wiki/D_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) y [JEE](https://es.wikipedia.org/wiki/Java_EE) de [Java](https://es.wikipedia.org/wiki/Java_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n)) existe [Apache MINA](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Apache_MINA&action=edit&redlink=1), [Netty](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Netty&action=edit&redlink=1" \o "Netty (aún no redactado)), [Akka](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Akka&action=edit&redlink=1" \o "Akka (aún no redactado)), [Vert.x](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Vert.x&action=edit&redlink=1" \o "Vert.x (aún no redactado)), [Grizzly](https://es.wikipedia.org/wiki/Grizzly" \o "Grizzly) o [Xsocket](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Xsocket&action=edit&redlink=1" \o "Xsocket (aún no redactado)). Al contrario que la mayoría del código [JavaScript](https://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript), no se ejecuta en un navegador, sino en el servidor. Node.js implementa algunas especificaciones de [CommonJS](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=CommonJS&action=edit&redlink=1).[5](https://es.wikipedia.org/wiki/Node.js#cite_note-5) Node.js incluye un entorno [REPL](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Read-eval-print_loop&action=edit&redlink=1) para depuración interactiva.