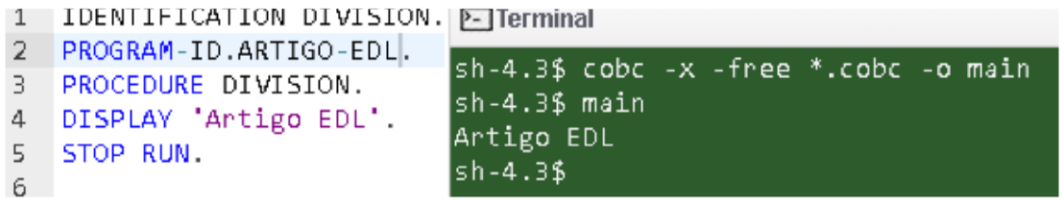


# O que é COBOL?



The image shows a COBOL program source code on the left and its execution in a terminal window on the right. The program is a simple test program that displays the text 'Artigo EDL'.

```
1 IDENTIFICATION DIVISION.  
2 PROGRAM-ID. ARTIGO-EDL.  
3 PROCEDURE DIVISION.  
4 DISPLAY 'Artigo EDL'.  
5 STOP RUN.  
6
```

Terminal output:

```
sh-4.3$ cobc -x -free *.cobc -o main  
sh-4.3$ main  
Artigo EDL  
sh-4.3$
```

- É uma linguagem de programação e uma abreviação de: **CO**mmun **B**usiness **O**riented **L**anguage (Linguagem Comum Orientada para os Negócios);
- O objetivo desta linguagem **era/é** permitir o desenvolvimento de aplicações comerciais para pessoas sem conhecimento profundo de computadores;
- Por isso a linguagem COBOL usa frases normais, da língua inglesa, e a sua estrutura assemelha-se a um texto com as suas divisões, parágrafos e frases;
- Depois de escrito o programa, é necessário traduzi-lo para a linguagem interna do computador, convertendo um programa fonte em um programa objeto;
- Esta conversão é feita pelo próprio computador, usando um compilador específico de COBOL.

# História



- O COBOL foi criado em 1959 durante o CODASYL (Conference on Data Systems Language);
- O CODASYL foi formado para recomendar as diretrizes de uma linguagem para negócios;
- Foi constituído por membros representantes dos maiores fabricantes de computadores da época e órgãos governamentais.

# MERCADO

- Foi/É amplamente usada;
- Documentação;
- Compatibilidade;
- Padronização;
- Revisão – Com o crescimento rápido e surgimento de novas necessidades, o COBOL foi constantemente revisado e atualizado (E por isso foi muito otimizado);
- Ótimos programas já foram escritos em COBOL. A Linguagem ficou tão enraizada na maioria dos negócios, que se tornou permanente;
- ❖ Por causa de sua auto – documentação, o COBOL é demorado. Você perde mais tempo codificando e digitando programas nesta Linguagem do que em outros tipos;
- ❖ Abrangência Limitada – COBOL é uma linguagem bem particular, não é uma Linguagem universal para todos os tipos de processamento.



# CURIOSIDADES

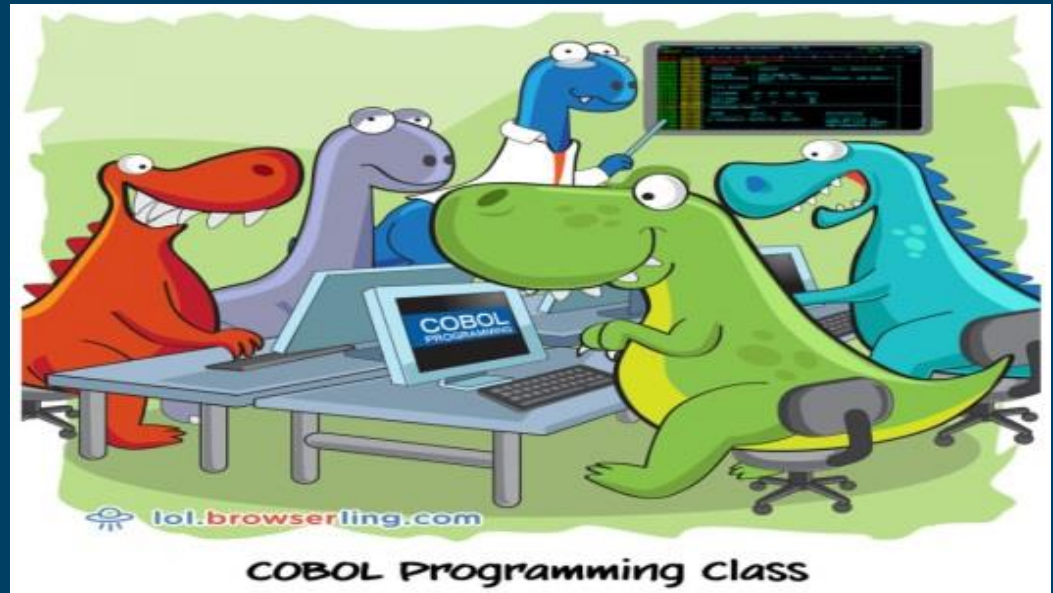
- Em 1999, uma pesquisa concluiu que 80% das aplicações corporativas de todo mundo eram escritas em COBOL (Instituto Gartner);
- Em 2006, a estimativa era de 180 bilhões de linhas de códigos em COBOL (Instituto Gartner);
- Existe um padrão de COBOL que é orientado a objetos (Padrão 2002);
- Em 2002, uma pesquisa do grupo Gartner comprovou a existência dois milhões de programadores COBOL no mundo;
- Programas feitos em COBOL costumam ficar em execução por décadas;
- Aqui no Brasil, há vagas pra programador senior de cobol que variam de R\$2.500 há R\$20.000 por mês. O custo de substituição de um código em cobol por alguma outra linguagem pode girar em torno de R\$30 POR LINHA!

# Conclusão Comparativa

- COBOL é muito rápido pois usa campos de comprimento fixo e decimais aritmético, além de ser processual e ter um desempenho linear;
- Desenvolvido muitos anos antes da existência da teoria moderna sobre linguagens de programação, há pouco para se comparar com as linguagens atuais;
- Uma vantagem do COBOL é que, como visto acima, a linguagem COBOL tem mais de 50 anos de otimizações, o que a torna bem eficiente em processamento de dados (Em geral, as linguagens não sofreram tantas adaptações);
- A leitura de um código escrito em COBOL é complicada, geralmente são muitas linhas de um código difícil, o que torna a compreensão bem complicada, a linguagem ainda possui diversos componentes básicos e recusos;

# Conclusão Comparativa

- Para escrever um código em COBOL, consiste em saber a língua inglesa. Para compreendê-la o programador deve conhecer sua sintaxe, verbos e sentenças da língua;
- Na minha opinião, fora do foco que o COBOL tem, num programa simples, qualquer outra linguagem mais atual pode expressar melhor do que no COBOL;
- O COBOL consiste basicamente em quatro divisões separadas:  
IDENTIFICATION DIVISION,  
ENVIRONMENT DIVISION,  
DATA DIVISION,  
PROCEDURE DIVISION.





WE NEED COBOL  
PROGRAMMERS FOR  
OUR MAINFRAME  
MILLENIUUM PROBLEM.

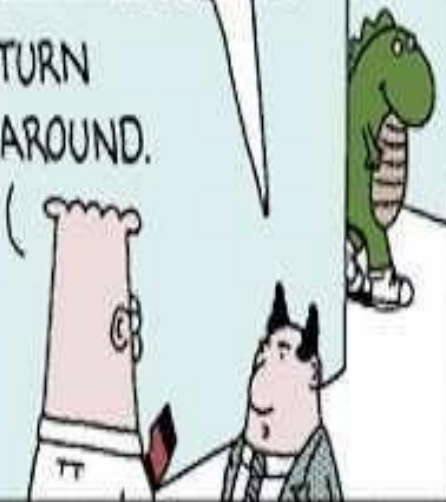


www.unitedmedia.com

S. Adams

IF YOU SEE ANYONE  
WHO LOOKS LIKE  
A COBOL PROGRAMMER,  
LET ME KNOW.

TURN  
AROUND.



11/4/97 © 1997 United Feature Syndicate, Inc.

ARE YOU A COBOL  
PROGRAMMER?

NO, BUT I'M OFTEN  
TOLD I LOOK LIKE  
ONE.

YOU'RE  
HIRED.



# Sites consultados

<http://www.itexto.net/devkico/?p=135>

<http://www.gartner.com/>

<http://www.catho.com.br/>

<https://www.adzuna.com.br/cobol>

<http://www.ceviu.com.br/>

<https://en.wikipedia.org/wiki/COBOL>

[http://www.csee.umbc.edu/courses/graduate/631/Fall2002/COBOL.p df](http://www.csee.umbc.edu/courses/graduate/631/Fall2002/COBOL.pdf)

[http://americanhistory.si.edu/cobol/i  
ntroduction](http://americanhistory.si.edu/cobol/introduction)

[http://devops.com/2014/09/03/cobol-  
completely-obsolete-  
omnipresentlanguage/](http://devops.com/2014/09/03/cobol-completely-obsolete-omnipresentlanguage/)

<http://cadcobol.net/menuprin.htm>

