

# ARQUIVOS DE MAIS

Familiarizando-se com conjuntos de dados e membros

9 etapas

45 minutos

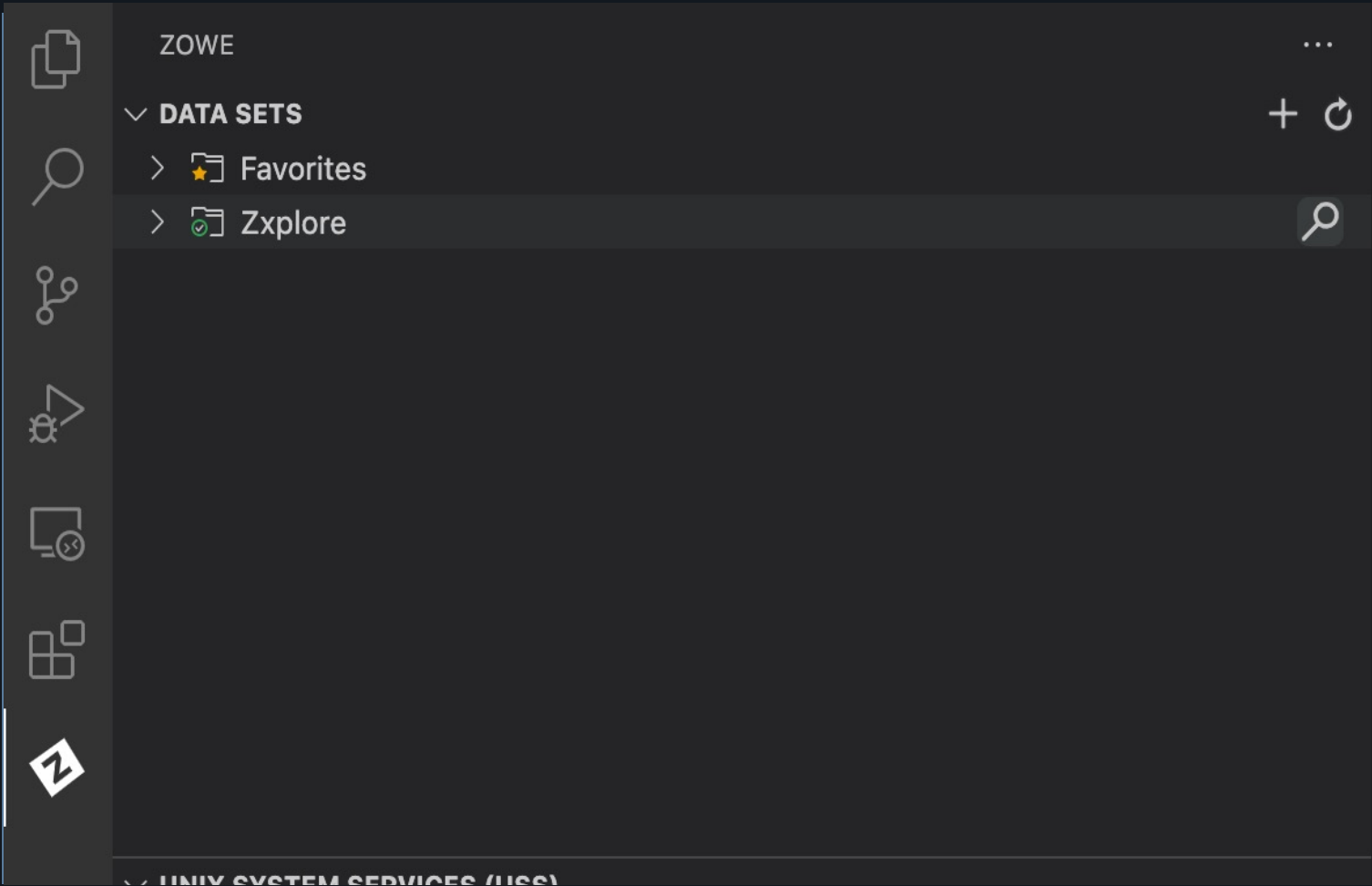
## O DESAFIO

No z/OS, os dados geralmente são organizados em estruturas chamadas conjuntos de dados. O conceito é semelhante à maneira como você usa arquivos e pastas em seu computador pessoal, com algumas diferenças muito importantes.

Neste desafio, você realizará algumas operações básicas em **conjuntos de dados** e **membros** e, quando terminar, executará uma tarefa para processar alguns desses membros de conjunto de dados.

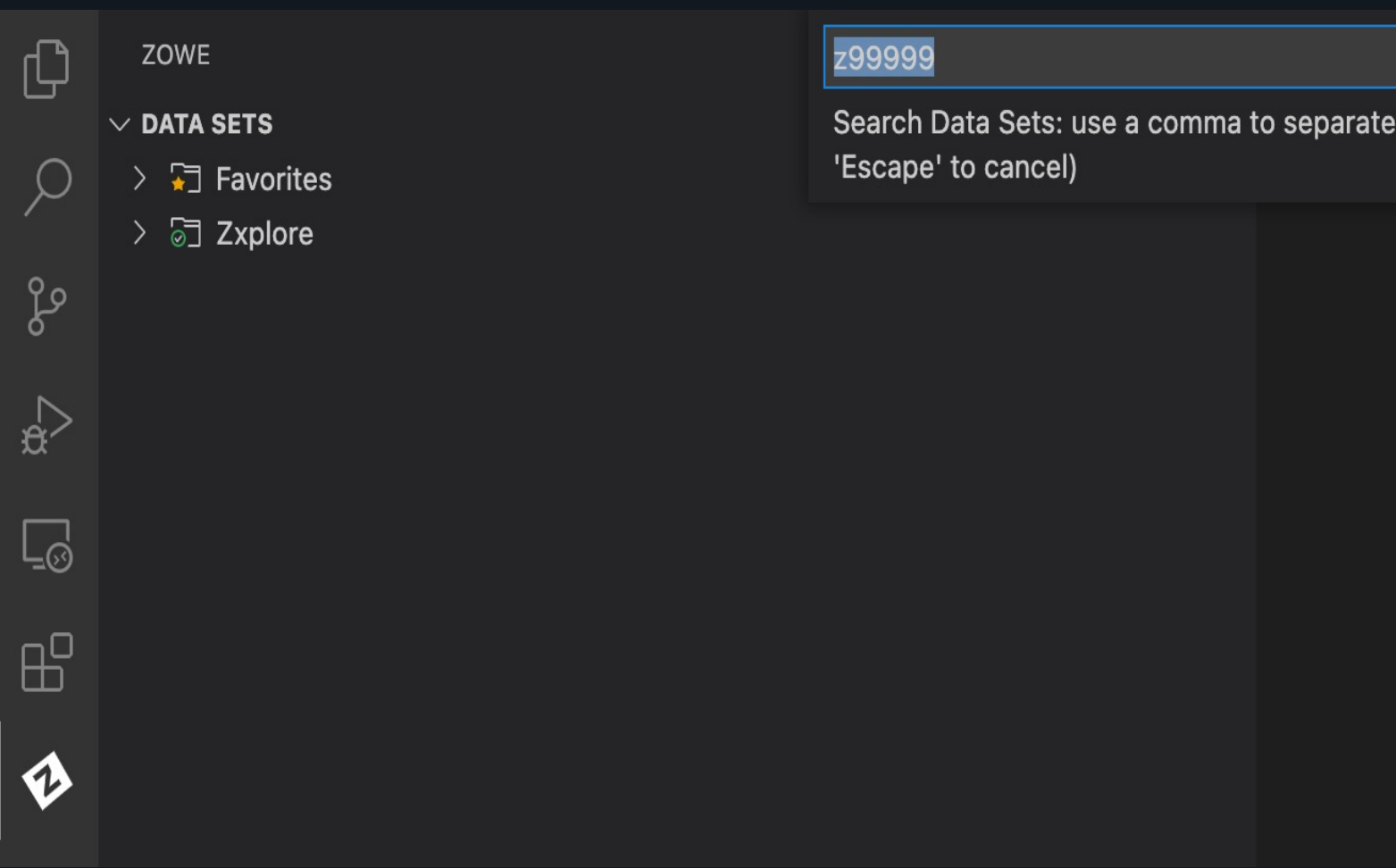
## ANTES DE COMEÇAR

Certifique-se de que seu ambiente do Visual Studio Code esteja configurado e conectado ao sistema z/OS. Fora isso, você não precisa de mais nada.



### 1. CONFIGURE O FILTRO HLQ

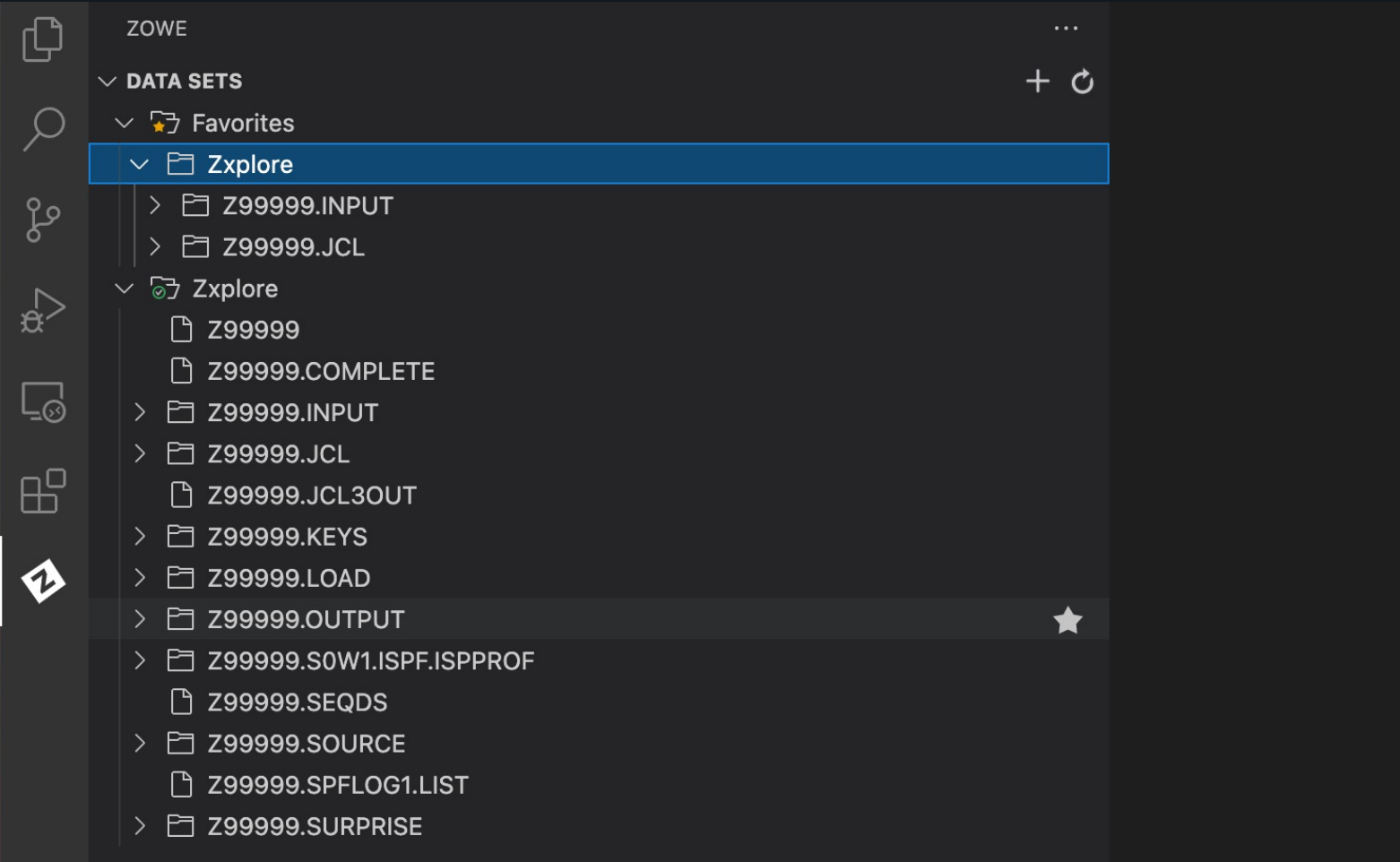
Clique no ícone de lupa ao lado do seu perfil de conexão em Conjuntos de dados. Com isso, é possível configurar seu filtro High Level Qualifier (HLQ). É uma maneira de dizer ao VS Code para mostrar apenas conjuntos de dados que correspondem a esse filtro.



### 2. MOSTRANDO ATRIBUTOS DE DADOS

Clique no ícone de lupa ao lado do seu perfil de conexão em Conjuntos de dados. Com isso, é possível configurar seu filtro High Level Qualifier (HLQ). É uma maneira de dizer ao VS Code para mostrar apenas conjuntos de dados que correspondem a esse filtro.

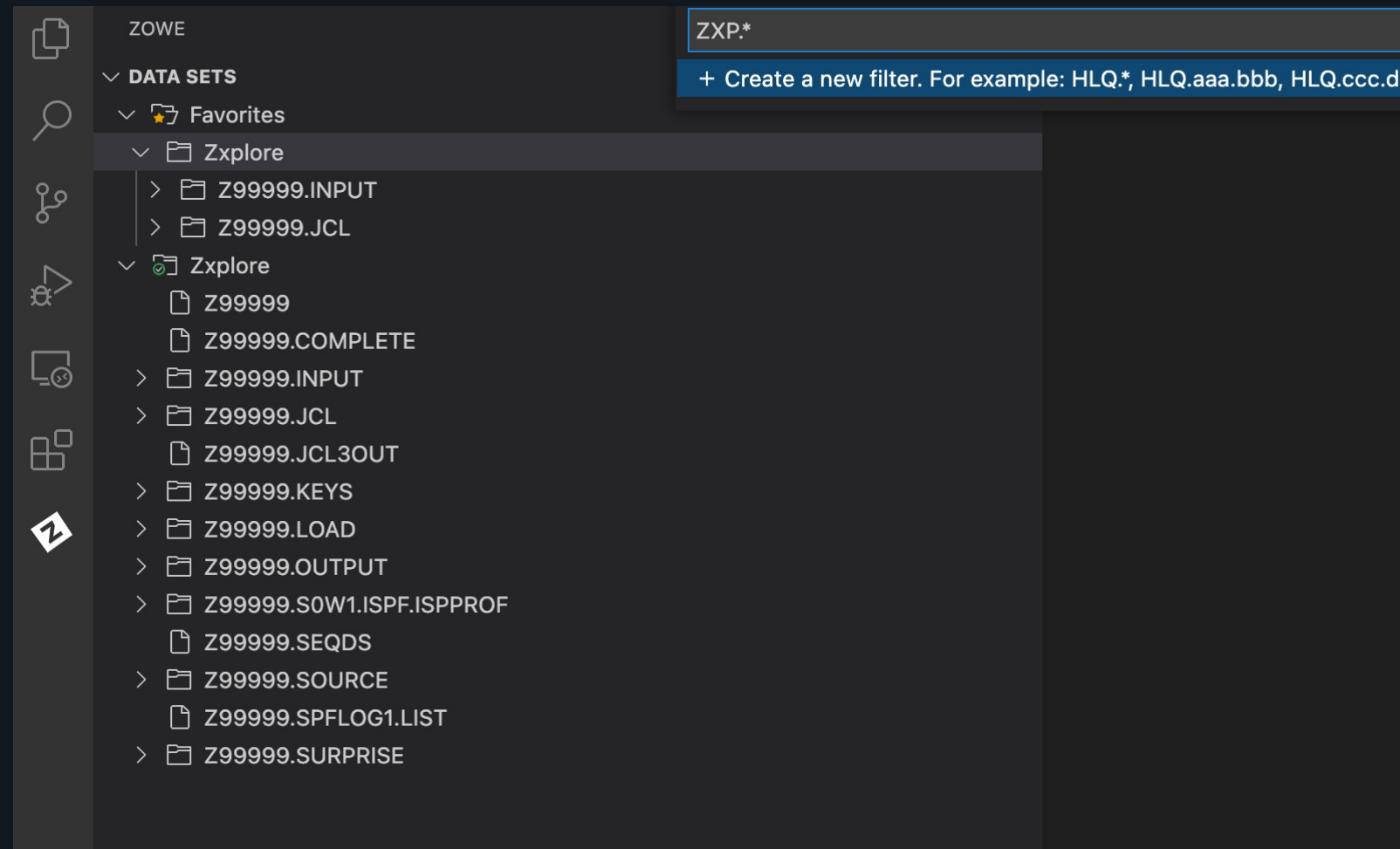
Na janela que aparece, digite seu ID de usuário, que deve ser algo como Z12345.



### 3. BRINCANDO COM SEUS FAVORITOS

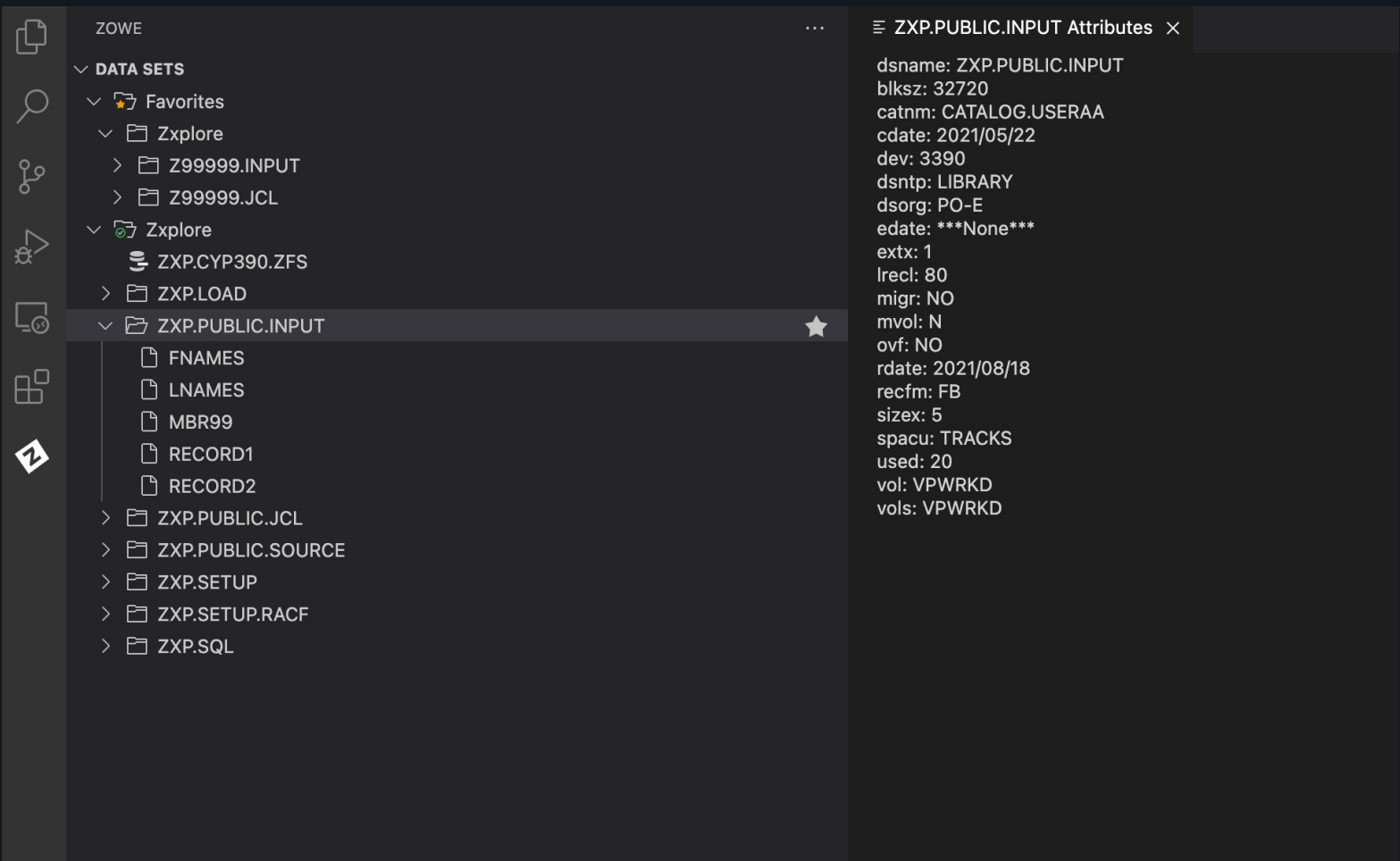
Quando você mantém o mouse sobre qualquer conjunto de dados ou membro, um ícone de estrela aparece à direita do nome (mostrado no círculo vermelho). Clicar nele permite marcar o item como Favorito, para que ele apareça na parte superior da visualização do conjunto de dados.

Na captura de tela acima, é possível ver os conjuntos de dados INPUT e JCL como favoritos e clicar na estrela para marcar Z99999.OUTPUT como favorito também. Tente fazer isso com seu conjunto de dados SOURCE, pois você o usará nos próximos desafios.



## 4. MUDE O FILTRO HLQ

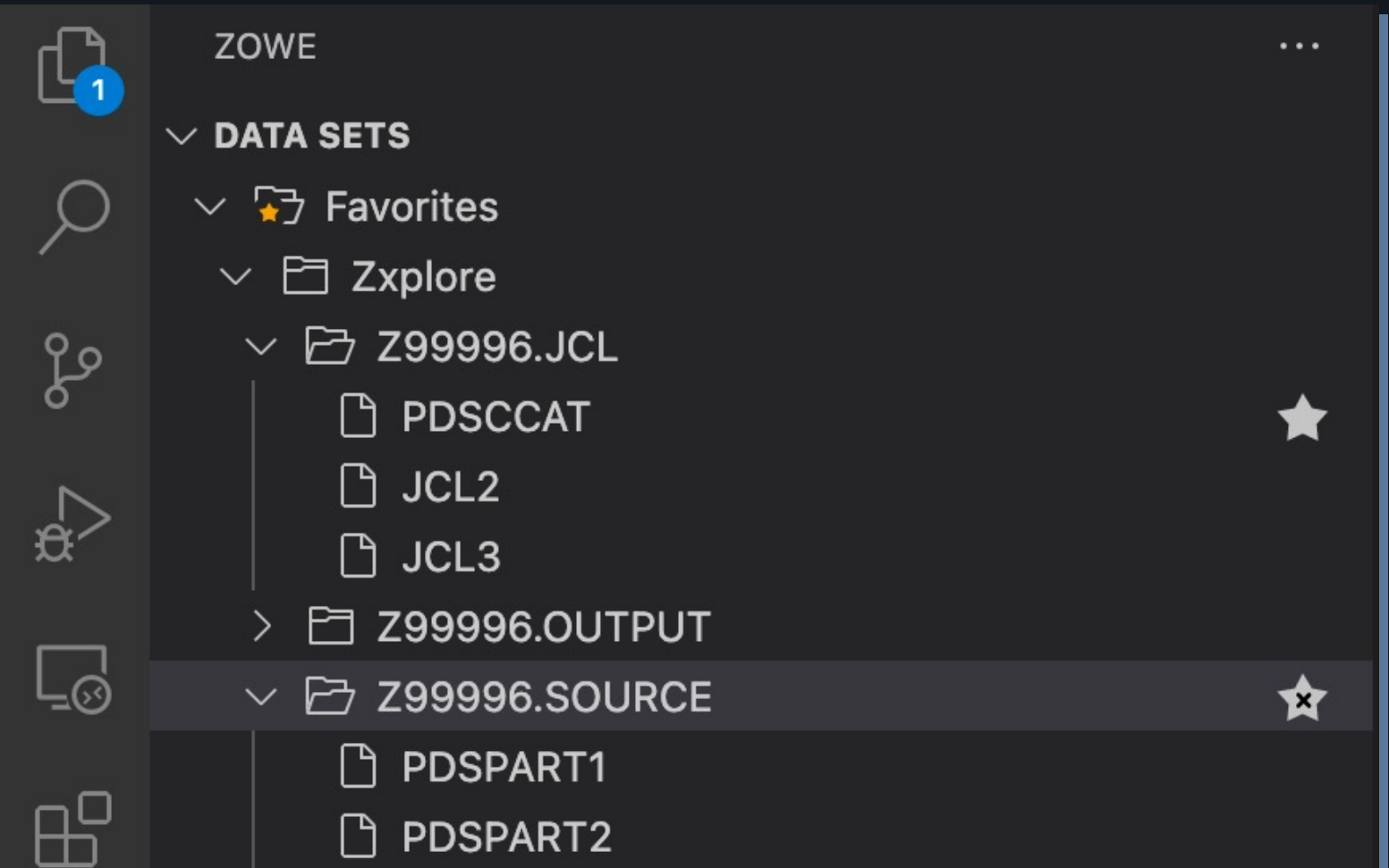
Use o filtro HLQ novamente e configure-o para **ZXP.PUBLIC.\***. É aqui que estão muitos dos conjuntos de dados que criamos previamente para você. Você copiará muito conteúdo daqui, portanto, se quiser usar qualquer um desses conjuntos de dados repetidamente (como ZXP.PUBLIC.INPUT), marque-o como favorito.



## 5. ENCONTRE O CONJUNTO DE DADOS

Inspeçãoe os atributos do conjunto de dados clicando com o botão direito em um conjunto de dados. Encontre aquele que contém o atributo 'vols' **VPWRKD**. Isso significa que os dados dele são armazenados em um dispositivo de armazenamento com o nome **VPWRKD**.

Pode haver outros dados neste volume, mas há apenas um conjunto de dados ZXP.PUBLIC.INPUT. Nesse conjunto de dados, você encontrará alguns outros membros que serão usados nas próximas etapas.



## 6. COPIE E COLE

Clique com o botão direito no membro do conjunto de dados **PDSPART1** e selecione Copiar. Em seguida, clique com o botão direito no conjunto de dados **SOURCE**, que você incluiu nos favoritos anteriormente, e selecione Colar membro. Quando for solicitado que você forneça um nome para ele, dê o mesmo nome que ele tinha antes, ou seja, **PDSPART1**.

Faça o mesmo para **PDSPART2**, dando o nome **PDSPART2**.

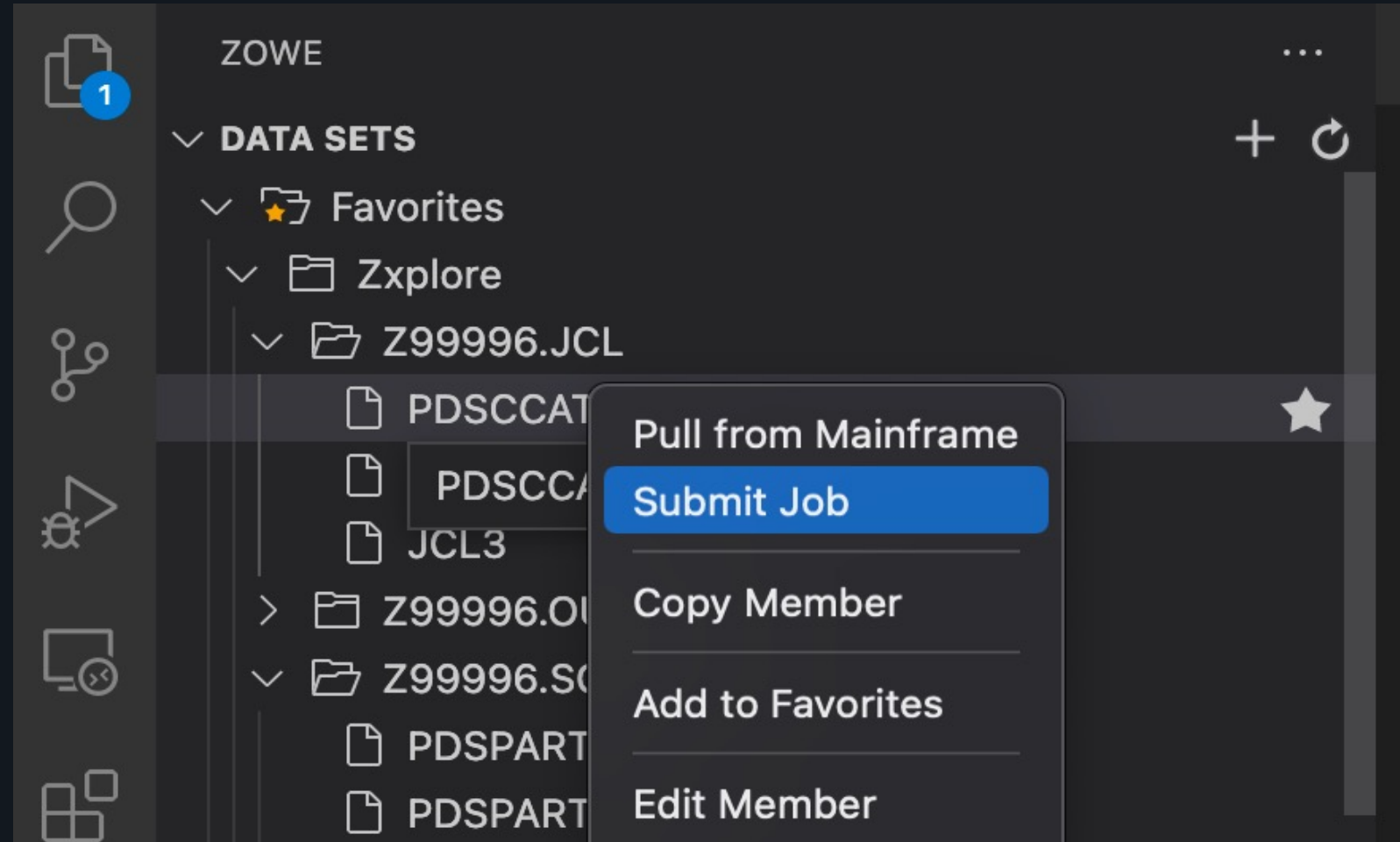
Por fim, procure **PDS1CCAT** no conjunto de dados **ZXP.PUBLIC.JCL**. Copie-o em seu conjunto de dados Zxxxxx.JCL. Quando terminar, você deverá ter algo semelhante à captura de tela da Etapa 7 em seu conjunto de dados SOURCE.

## "PARECE SIMPLES. ESTÁ FALTANDO ALGUMA COISA?"

Estamos começando propositalmente com o que há de mais básico nos conjuntos de dados e membros porque é muito fácil fazer suposições imprecisas sobre eles, o que acabaria prejudicando você mais tarde. Embora seja representado como pastas e arquivos no VS Code, um conjunto de dados é, na verdade, um arquivo com uma organização de registros.

Alguns conjuntos de dados contêm dados sequenciais, o que significa que os registros neles estão um após o outro, como em uma grande lista. Outros têm um índice de dados que aponta para registros individuais, que é o que estamos usando aqui. Esses conjuntos de dados são chamados de particionados, daí a sigla PDS. Há também conjuntos de dados específicos do aplicativo chamados VSAM. Cada tipo é otimizado para ter o melhor desempenho para sua finalidade específica.

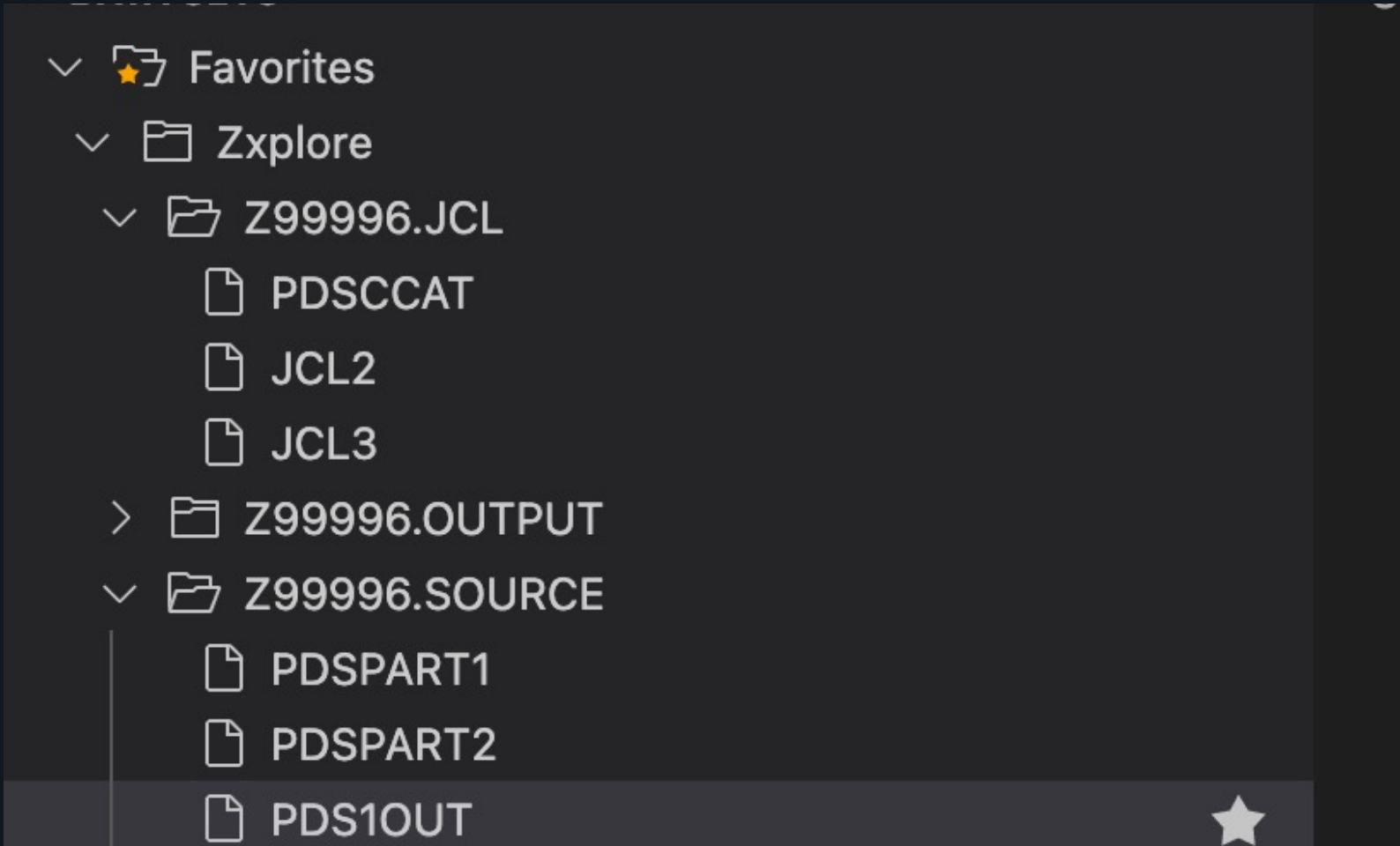




## 7. EXECUTE A TAREFA

Clique com o botão direito no membro **PDS1CCAT** de seu próprio conjunto de dados **ZXXXXX.JCL** (não do ZXP.PUBLIC) e selecione “Enviar tarefa”. Isso executará o código no membro. Isso pode demorar alguns segundos.

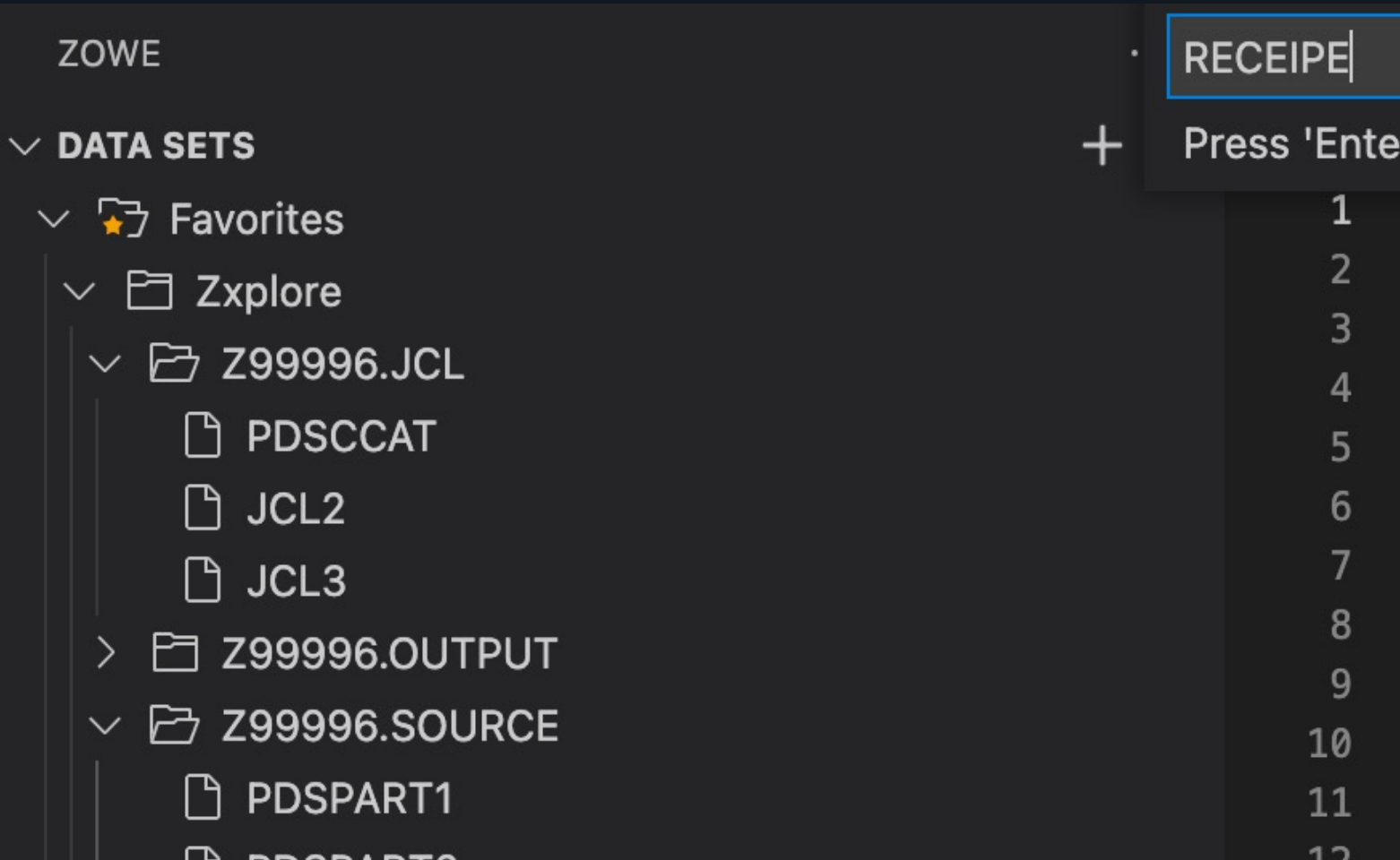
Depois de algum tempo, reduza a pasta **SOURCE** com a pequena seta à esquerda dela e, em seguida, expanda-a novamente. Isso fará com que o VS Code atualize o conteúdo do PDS, no qual você verá um novo membro **PDS1OUT** criado.



## 8. CONFIRA A SAÍDA

Clique sobre o membro **PDS1OUT** recém-criado. Foi o que você esperava na Etapa 6? A tarefa **PDS1CCAT** usou esses dois membros como entrada e os concatenou ou uniu.

Agora que você sabe a finalidade da tarefa que executou, pode ser um bom momento para revisá-la e ver como esse código encontrou os membros do conjunto de dados e executou as etapas necessárias para criar a saída.



## 9. DÊ UM NOVO NOME

Clique com o botão direito no membro **PDS1OUT** e selecione Renomear. Dê o nome **RECEITA** a ele. Isso é necessário para que o sistema marque esse desafio como concluído e, ao fazê-lo, fica mais fácil encontrá-lo mais tarde.

É isso! Se você tem um **ZXXXXX.SOURCE(RECIPE)** com instruções para fazer tacos vegetarianos saborosos, acesse ZXP.PUBLIC.JCL e procure por um membro chamado **CHKAPDS1**. Em seguida, clique com o botão direito e selecione "Enviar tarefa" para enviá-la para validação.

### ARQUIVE O QUE ESTÁ EM "CONCLUÍDO"

Você tem um talento natural nisso. Esperamos que você tenha achado o trabalho com arquivos no z/OS fácil e intuitivo. Para obter mais informações sobre conjuntos de dados no z/OS, confira esta referência.

Os conjuntos de dados podem ser usados para armazenar praticamente qualquer coisa no Z, como listas, códigos-fonte, saídas de tarefas e, como você viu aqui, até uma receita saborosa!

### EM SEQUÊNCIA...

Se PDS1 foi fácil, talvez você deva avançar para PDS2. Não importa o que você faça no IBM Z, você precisará de um controle sólido para trabalhar com conjuntos de dados e membros, portanto, uma base sólida definitivamente será útil.

