



RHYDO BETA 0.1
MANUAL DO ADMINISTRADOR

DESENVOLVIDO EM 2017 POR CARLOS HENRIQUE RORATO SOUZA
INF – INSTITUTO DE INFORMÁTICA
UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS

1. O QUE É O RHYDO?

O Rhydo é um sistema de Judge offline para competições de programação e submissão de exercícios em geral. Suporta soluções submetidas em linguagem C, sendo construído em JAVA, com o motor RhydoJudge 0.1 desenvolvido em C. Seu banco de dados é o MySQL.

O sistema permite o cadastro de usuários e questões, submissão das soluções em linguagem C, além da verificação de desempenho coletivo (ranking).



2. FUNCIONAMENTO DO SISTEMA PARA O ADMINISTRADOR:

2.1. Login: Ao acessar o sistema, será iniciada uma página de login. Entre com o seu usuário e sua senha, marque a opção ADMINISTRADOR e clique em ACESSAR.

2.2.1. Usuários → Gerenciar Usuários: Permite que o administrador cadastre, exclua ou atualize os dados, tanto de usuários como de administradores. **ATENÇÃO:** o único dado que não pode ser atualizado é o LOGIN, os outros podem ser alterados.

Gerenciar Usuários

Login:

Senha:

Tipo de Usuário:

☐ Administrador

☐ Usuário

Score:

Total de Submissões:

Cadastrar

Excluir

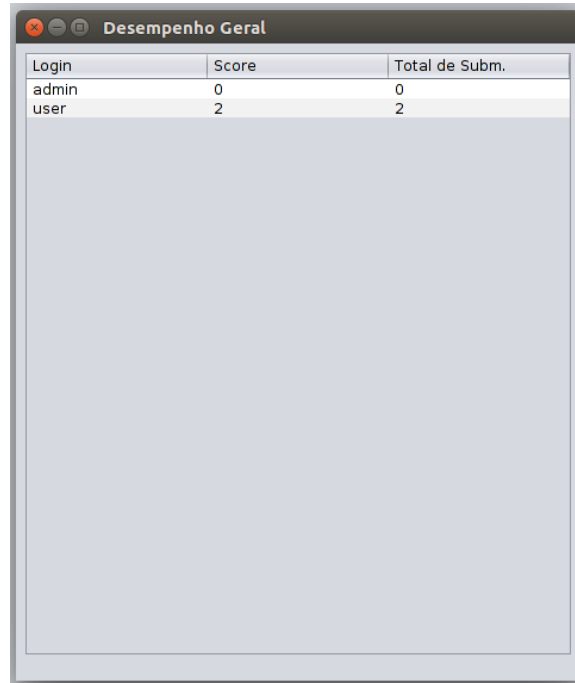
Atualizar

Login	Senha	Tipo	Score	Total Subm.
admin	admin	1	0	0
user	user	2	2	2

No exemplo abaixo, temos o exercício colocado na pasta “quest/fatorial” e os casos de teste na pasta “quest/fatorial/teste”.

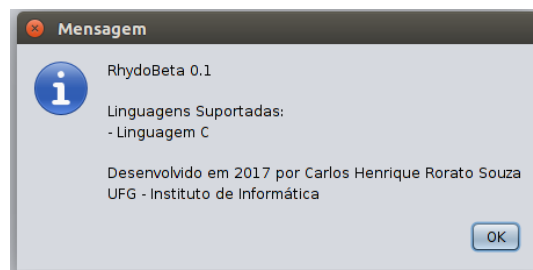
[illegible]

2.2.3. Questões → Desempenho Geral: Esta opção permite ao administrador ver o desempenho de todos os usuários (User e Admin), mostrando a quantidade de questões corretas (Score) e a quantidade total de submissões (Total de Submissões). Essa tabela pode ser organizada em forma crescente ou decrescente tanto de Login (ordem alfabética), Score ou Total de Submissões.



Login	Score	Total de Subm.
admin	0	0
user	2	2

2.2.4. Help → Sobre: Algumas informações sobre o sistema.



2.2.5. Help → Manual do Administrador: Este manual.

2.2.6. Help → Logout: Realiza o logout no sistema, voltando para a tela de login.