

RHYDO BETA 0.1 MANUAL DO USUÁRIO

DESENVOLVIDO EM 2017 POR CARLOS HENRIQUE RORATO SOUZA INF – INSTITUTO DE INFORMÁTICA UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS

1. O QUE É O RHYDO?

O Rhydo é um sistema de Judge offline para competições de programação e submissão de exercícios em geral. Suporta soluções submetidas em linguagem C, sendo construído em JAVA, com o motor RhydoJudge 0.1 desenvolvido em C. Seu banco de dados é o MySql. O sistema permite o cadastro de usuários e questões, submissão das soluções em linguagem C, além da verificação de desempenho coletivo (ranking).

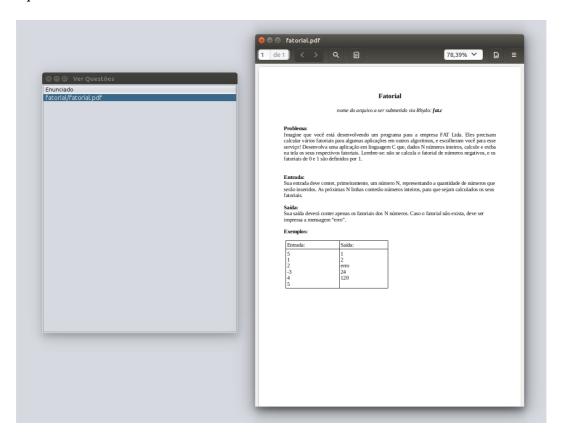


2. FUNCIONAMENTO DO SISTEMA PARA O USUÁRIO:

2.1. Login: Ao acessar o sistema, será iniciada uma página de login. Entre com o seu usuário e sua senha, marque a opção USUÁRIO e clique em ACESSAR.



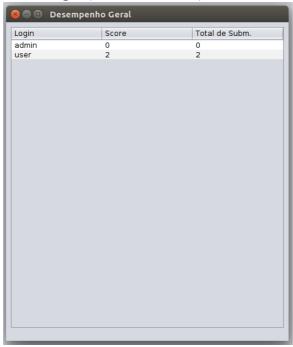
- 2.2. Tela Principal: Após realizar o login, a Tela Principal oferecerá algumas opções:
- 2.2.1. Questões → Ver Questões: Permite que o usuário veja uma tabela com todas as questões cadastradas pelo(s) Administrador(es). Ao clicar no nome da questão, abre-se o arquivo ".pdf" da questão.



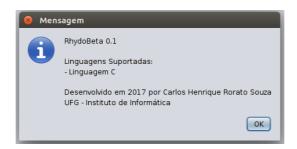
2.2.2. Questões → Submeter Solução: Permite que o usuário submeta o arquivo ".c" que soluciona a questão para que seja compilado e testado pelo sistema. Para isso, primeiramente, você deve copiar o arquivo ".c", para a pasta "Judge", onde estão os compiladores do sistema RhydoJudgeBeta 1.0. ATENÇÃO: Não manipule ou edite estes arquivos, apelas mova o seu exercício para lá. Após isso, coloque no campo ENUNCIADO o mesmo nome da questão que aparece na opção "Ver Questões". Por fim, no campo SOLUÇÃO, coloque o nome do arquivo que você moveu para a pasta "Judge". Clique em SUBMETER, e espere o resultado.



2.2.3. Questões → Desempenho Geral: Esta opção permite ao usuário ver o desempenho de todos os usuários (User e Admin), mostrando a quantidade de questões corretas (Score) e a quantidade total de submissões (Total de Submissões). Essa tabela pode ser organizada em forma crescente ou decrescente tanto de Login (ordem alfabética), Score ou Total de Submissões.



2.2.4. Help → Sobre: Algumas informações sobre o sistema.



- 2.2.5. Help → Manual do Usuário: Este manual.
- 2.2.6. Help → Logout: Realiza o logout no sistema, voltando para a tela de login.