

3 ideas de cómo complejizar/extender el juego

1. Una forma de extender este juego es agregar la opción de pedirle al usuario cuantos jugadores van a participar, para así crear diferentes punteros temporales al "tablero"/árbol que fue creado, representando la posición de cada jugador.
2. Para complejizar el juego, se podrían hacer diferentes niveles. Cada vez que un jugador termina un nivel con un número positivo de oro, puede pasar un siguiente nivel donde se crea una nueva cueva, donde se crea una nueva cueva la cual tiene mas monstruos que la anterior. Pierdes el juego en el nivel cuando sales de una cueva con menos oro del que entraste.
3. Otra forma de extender el juego es darle la opción a un jugador de "bloquear" caminos que tengan monstruos (eliminado el nodo) en cambio de oro, para ayudar a sus compañeros, si es que se juega en equipos.