



# Projet : Boulangerie du futur

Charly Riviere  
IIA

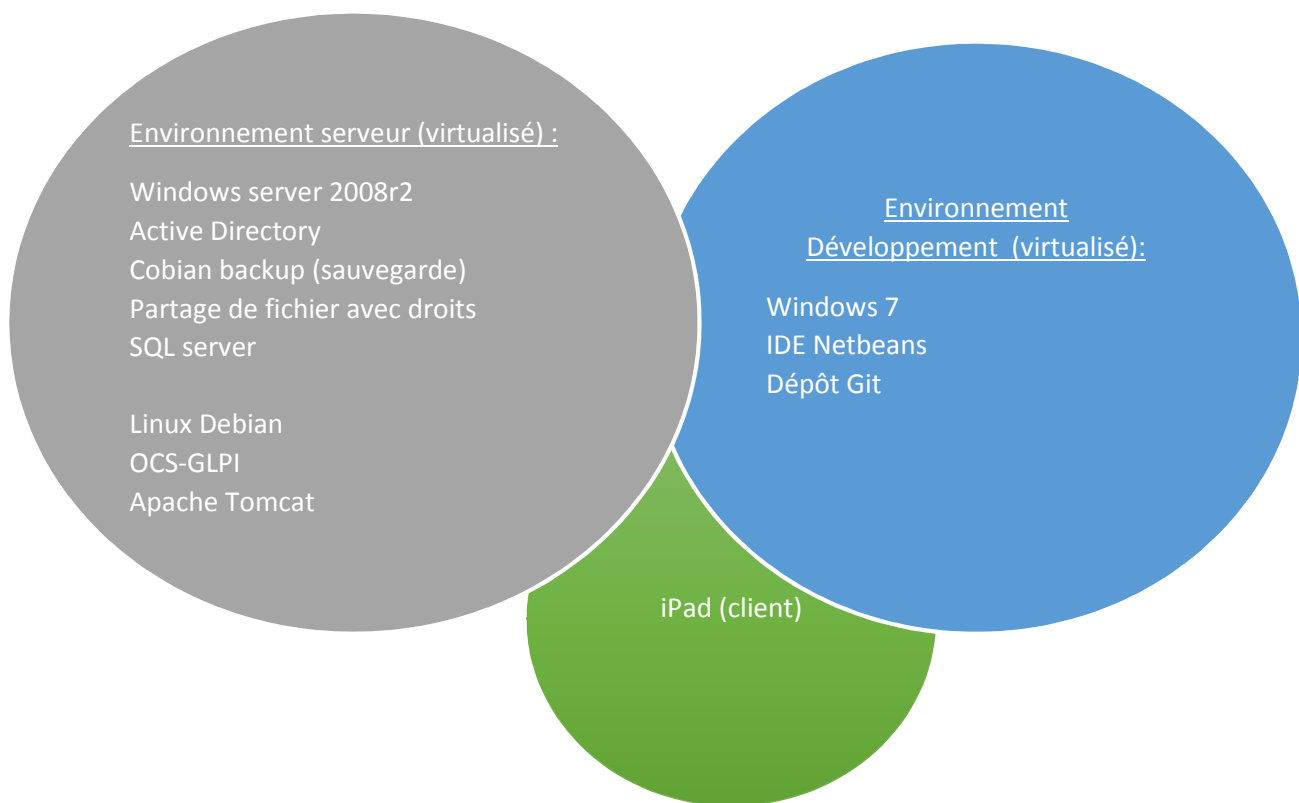
## 1. Présentation

Ce projet est adapté d'un projet de formation au Java réalisé pendant la période de formation. Le but étant de créer un système permettant aux clients d'une boulangerie de pouvoir passer des commandes en ligne et via un périphérique mobile.

Ce projet a été réalisé en binôme. Pour ma part, je me suis occupé de la partie développement d'une application web accessible mobile et mon collègue s'est occupé du développement du site internet.

L'objectif de ce projet est de faciliter la prise de commande des clients en utilisant les nouvelles technologies.

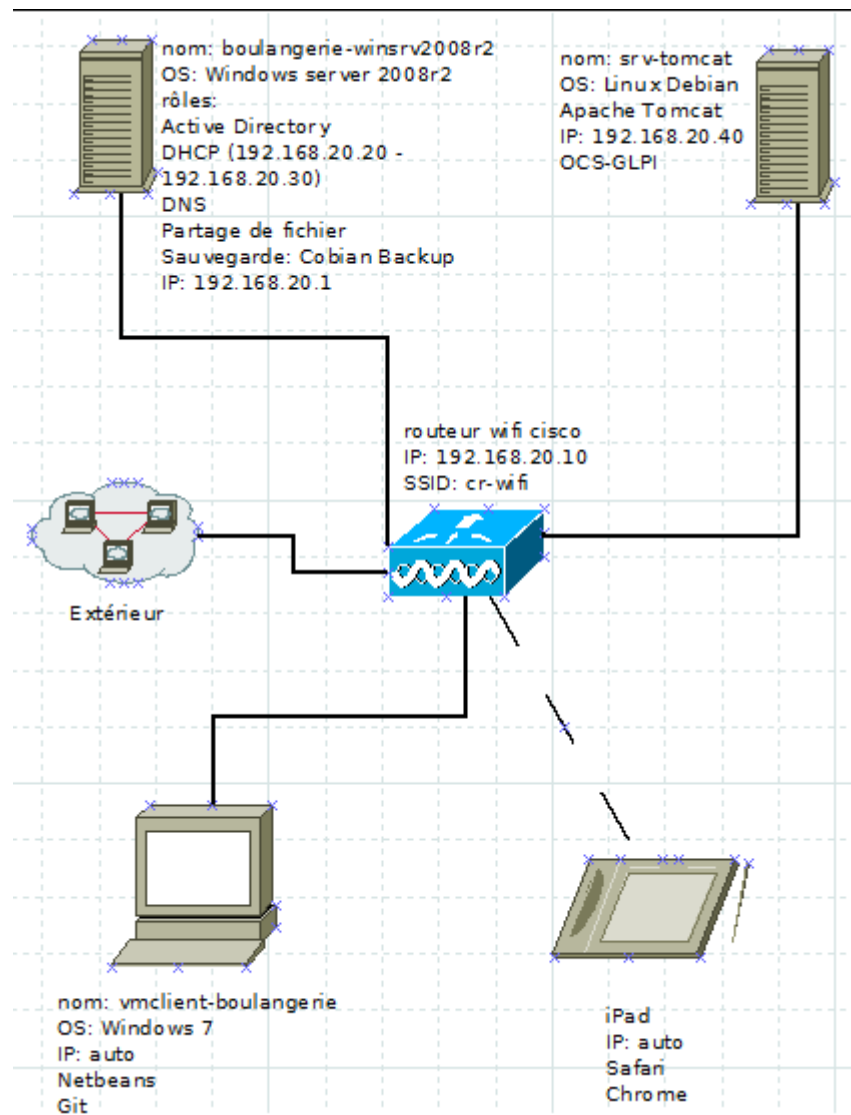
## 2. Schéma infrastructure globale



On a, côté serveur, les servlets et le serveur Tomcat et côté client, les pages web JSP avec leur feuille de style.

La tablette tactile (ici, un iPad) fait office de client.

### 3. Schéma infrastructure détaillée



## 4. Fonctionnalités principales

On distingue 3 types de profils :

- Cuisinier
- Boulanger
- Client

Chacun de ses profils ont des rôles distincts comme on peut le voir sur le schéma suivant :

