

## Formato para Recurso de Aprendizaje **TAREA**



2 715081 - 2 715079

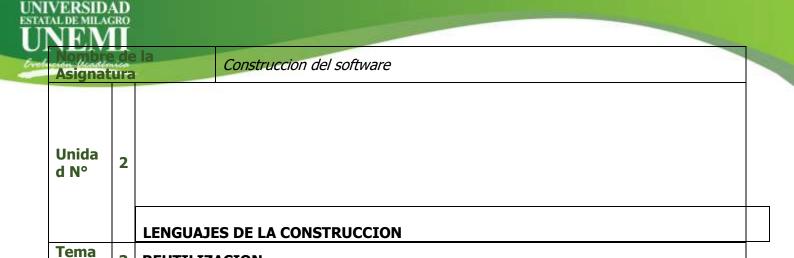


Cdla. Universitaria Km 1.5 vía al km 26



www.unemi.edu.ec





Tipo de Tarea

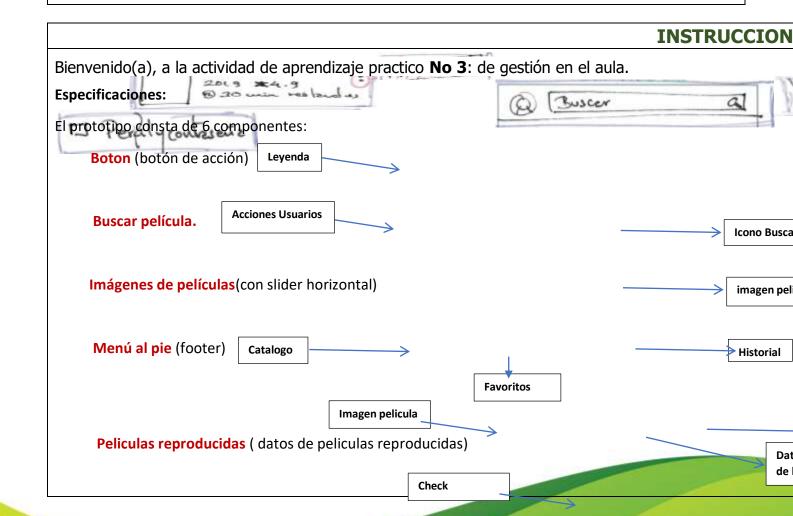
No

APLICACIÓN PRACTICA "PROTOTIPO DE INTERFAZ DE PELICULAS CON FIGMA".

## **Objetivo de la Tarea**

REUTILIZACION

DESARROLLAR UN PROTOTIPO DE INTERFAZ DE PELICULAS CON FIGMA UTILIZANDO LA HERRAMIENTA DE GESTION DE PROYECTOS TRELLO





Opciones de usuario (la acciones que puede hacer el usuario)

El "prototipo peliculas" constará de las siguientes interfaces:

- 1. Login
- 2. Catalogo
- 3. Películas
- 4. Favoritos
- 5. Historial
- 6. Acciones usuarios

Login.- Datos de logueo, cuando se presione click en el botón Entrar lo redirigirá a la página de catálogo.

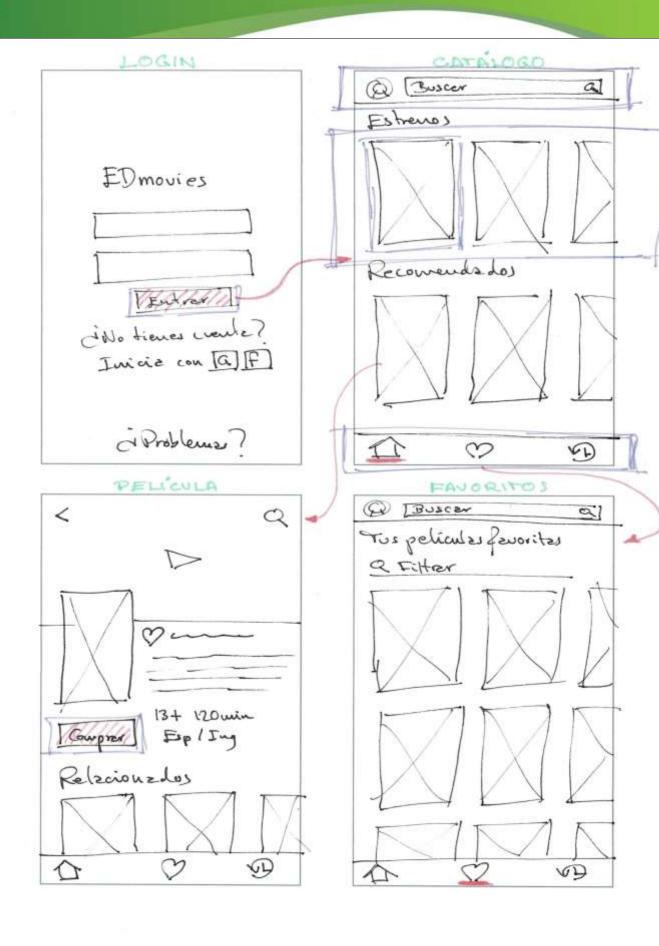
Catalogo.- Catalogo de las películas de estrenos y recomendadas aquí se hace de los componentes (Buscar pe

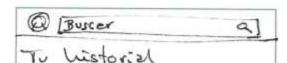
- Al presione click en una de las imágenes de película lo redirigirá a la página de peli
  Al presione click en el icono de casita lo redirigirá a la página de principal (catalog
  Al presione click en el icono de corazon lo redirigirá a la página de favoritos.
  Al presione click en el icono de flecha lo redirigirá a la página de historial.
  - Al presionar click en el icono 🧑 de circulo doble lo redirigirá a la pagina de acciones us

Pelicula.- Datos de la película como el video, sinopsis, botón comprar e imágenes de películas relacionados, s Favoritos.- Imagenes de las películas mas vista o favoritas, se hace uso de los componente (Buscar pelicula, Historial.- Imagenes de las películas favoritas, se hace uso de los componente (Buscar pelicula, Imágenes de

Acciones Usuario. - Acciones u operaciones que el usuario puede realizar en el prototipo de peliculas (Accior

A continuación se presenta el wireframe(magueta) del prototipo.









- Efectúa el trabajo en forma grupal máximo 3-4 por grupos
- Elabora una portada donde se indique: nombre de universidad, carrera, nivel, sección, nombre de asig
- Use la herramienta trello para el control y seguimiento del proyecto (me agrega como miembro del equ
- Use el software Figma para la elaboración del prototipo (me agrega como miembro del equipo figma)

## **RECOMENDACIONES**

- Recuerda que el trabajo será validado mediante preguntas de como ha realizado
- Revise el material de diapositivas y ejercicios realizados en el curso.
- Antes de enviar el trabajo, tome en consideración estos aspectos:
  - ✓ Revise la gramática y ortografía.
  - ✓ Organice las ideas que vaya a utilizar.
  - ✓ Tome en cuenta los parámetros y tiempos establecidos.
  - ✓ Revise la rúbrica de evaluación.

RÚBRICA				
ASPECTOS/CRITERIOR	EXCELENTE 15	SUFICIENTE 10	INSUFICIENTE 5	PUNTAJE
Presentacion(10%)	La estructura del trabajo se presenta en forma adecuada y el contenido se ajusta plenamente a lo solicitado.	La estructura del trabajo cumple con lo mínimo exigible.	La estructura del trabajo no se presenta en forma adecuada y el contenido no se ajusta a lo solicitado.	1.5
Diseño(20%)	El diseño del trabajo se presenta en forma eficiente y se ajusta plenamente a lo solicitado	El diseño del trabajo presenta ineficiencia	El diseño del trabajo no se ajusta plenamente a lo solicitado	3
Desarrollo(70%)	El desarrollo del trabajo se presenta en forma eficiente y se ajusta plenamente a lo solicitado	El desarrollo del trabajo presenta ineficiencia y no se ajusta plenamente a lo solicitado	El desarrollo del trabajo presenta errores	10.5
TOTAL				15



**Daniel Vera Paredes, Msc. DOCENTE**