

### **Caso 1. Cajero automático**

Desarrolle un programa que simule un cajero automático con las siguientes restricciones:

Primero debe ingresar el saldo actual de la cuenta y el nombre del titular.

Luego, el programa debe permitir las siguientes opciones (1. consultar saldo actual, 2. Retirar dinero, 3. Depositar, y 4. Salir)

Al seleccionar consultar saldo actual, debe mostrar por consola: Titular "Tu saldo disponible es" y la cantidad de dinero disponible.

Para el retiro de dinero se debe controlar que el saldo actual sea menor que el requerido caso contrario presenta un mensaje "No cuenta con saldo suficiente" caso contrario mostrar mensaje "El día " fecha actual "se ha retirado " x "dólares de la cuenta de " titular.

Para el depósito de dinero se debe de aumentar el saldo actual y mostrar la cantidad de saldo disponible luego del depósito y mostrar el mensaje "El día " fecha actual "se ha depositado" x "dólares de la cuenta de " titular.

Al seleccionar salir el programa debe mostrar el mensaje, "Hasta pronto" y el usuario.

Si las operaciones son retirar o depositar dinero mostrar el saldo disponible luego de la transacción.