

Caso 3. - Programa generador de contraseñas

Desarrolle un programa que permita generar contraseñas random y validar si es una contraseña segura o no, considerando los siguientes enunciados:

Cree una clase password que tengan las siguientes condiciones:

- Dos atributos longitud y contraseña
- Un constructor con la longitud deseada de la contraseña.

El programa debe tener dos métodos:

-esSegura() devuelve un booleano si es fuerte o no, para que sea fuerte debe tener más de 2 mayúsculas, más de 1 minúscula y más de 5 números.

-generarPassword(): genera la contraseña del objeto con la longitud que tenga.

El programa debe permitir mostrar por consola la contraseña generada y si es segura o no.

El programa debe permitir generar n contraseñas, hasta que el usuario acepte la contraseña generada