

Caballero Luna

Últimamente, al Caballero Luna se le multiplican los enemigos, así que está teniendo problemas para saber cuándo puede con todos y cuando no. Su forma de actuar es siempre la misma: aparece en una sala con enemigos a los que debe derrotar. Para acabar con ellos, lanza una media luna que va golpeando a los enemigos y vuelve a aparecer en las manos del Caballero Luna cuando ha recorrido la máxima distancia que puede recorrer.



El problema es que solo puede lanzar la media luna una única vez en cada sala, así que, si quedan enemigos sin golpear, podrían acabar con él. Nos ha pedido que, dada la configuración de una sala, le digamos si puede o no acabar con todos los enemigos con un solo lanzamiento.

Entrada

La primera línea contiene 3 enteros N , M , y E que indican el tamaño de la sala, $N \times M$ y el número de enemigos que hay en ella. Las siguientes N líneas contienen M enteros cada una indicando lo que hay en esa posición de la sala, que puede ser: pared (-1), suelo (0) o un enemigo (1).

La última línea contiene 3 enteros X , Y , y D que indica la posición inicial del Caballero Luna y la distancia máxima que puede recorrer su arma antes de desaparecer.

Salida

Se debe imprimir por consola “ATACA” si con un solo lanzamiento puede alcanzar a todos los enemigos, o “CORRE” en caso contrario.

Ejemplo de entrada	Ejemplo de salida
4 5 3 0 0 0 0 -1 1 0 1 0 -1 1 -1 0 0 0 0 0 -1 -1 3 1 3	CORRE

Límites

- $3 \leq N, M \leq 10$