



Servicio Nacional de Aprendizaje - SENA
Regional Risaralda

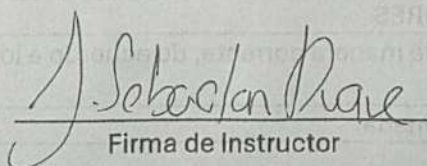
Formato no controlado

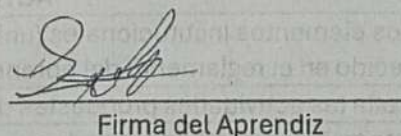
Página 2 de 2

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

OBSERVACIONES

OBSERVACIONES	
1	¿Cumple con los requisitos técnicos establecidos?
2	¿Se comporta como se espera en diferentes situaciones de aula?
3	¿Identifica funciones principales, funciones con estándares?
4	¿Están diseñados bien los datos?
5	¿Establece buenas prácticas de programación?
6	¿Puede crear, editar y eliminar productos desde un panel de administración?
EXPERIENCIA DE USUARIO (UX)	
7	¿Es fácil de usar para el usuario final?
8	¿La interfaz de usuario es intuitiva y fácil de entender?
9	¿Las acciones comunes son accesibles fácilmente?
10	¿Aceptación por parte del usuario final? ¿Se cumple una acción?
RENDIMIENTO	
11	¿El software responde de manera rápida a las interacciones del usuario?


Firma de Instructor


Firma del Aprendiz



Servicio Nacional de Aprendizaje - SENA
Regional Risaralda

Formato no controlado

Página 1 de 2

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

INFORMACIÓN GENERAL

FECHA DE APLICACIÓN: 23/Abril/2025

PROGRAMA DE FORMACIÓN: Tgo. Análisis y Desarrollo de Software

FICHA: 2899410 TGO ADSO

CENTRO: Diseño e Innovación Tecnológica Industrial

COMPETENCIA:

- Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.

RESULTADO DE APRENDIZAJE:

RAE: 1: Planear actividades de construcción del software de acuerdo con el diseño establecido.

RAE: 4: Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

EVIDENCIA: ☐ Desempeño ☒ Producto ☐ Conocimiento

PROYECTO: Tienda Virtual con PHP

NOMBRE DEL APRENDICES:

- JACOBO MURILLO SIERRA
- BRAYAN FELIPE VELASQUEZ ESCOBAR
- KEVIN ACEVEDO LOPEZ
- JOSE FERNANDO OBREGÓN GARRIDO
- CARLOS ANDRES REYES GRAJALES
- ERICK DAVID RAMÍREZ

NOMBRE DE LOS INSTRUCTORES: Jhoan Sebastián Duque Vera

Grupo 2

Grupo 2

Ítem	VARIABLES / INDICADORES	CUMPLE	
		SI	NO
CÓDIGO Y ARQUITECTURA			
1	¿Cumple con los requisitos funcionales especificados?	X	
2	¿Se comporta como se espera en diferentes situaciones de entrada?	X	
3	¿Todas las funciones principales funcionan correctamente?	X	
4	¿Están protegiendo bien los datos?	X	
5	¿Manejan buenas prácticas de programación?	X	
6	¿Puede agregar, editar y eliminar productos desde un panel de administración?	X	
EXPERIENCIA DE USUARIO (UX)			
6	¿Es fácil de usar para el usuario final?	X	
7	¿La interfaz de usuario es intuitiva y fácil de entender?	X	
8	¿Las acciones comunes son accesibles fácilmente?	X	
9	¿Aparecen mensajes si algo sale mal? ¿O si se completa una acción?	X	
RENDIMIENTO			
10	¿El software responde de manera rápida a las interacciones del usuario?	X	
COMPATIBILIDAD			
11	¿Funciona correctamente en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla?	X	
ACTITUDES Y VALORES			
12	Porta los elementos institucionales (uniforme, carné) de manera correcta, de acuerdo a lo establecido en el reglamento del aprendiz.	X	
13	Desarrolla las actividades propuestas de forma disciplinada	X	
14	Presenta trabajos con honestidad	X	



Servicio Nacional de Aprendizaje - SENA
Regional Risaralda

Formato no controlado

Página 2 de 2

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

OBSERVACIONES

Código y arquitectura.

- Falta proteger la ruta de Gestión de Categorías y de galerías pedidos
- Validar el Stack al momento de Pagar

J. Sebastian Riquelme
Firma de Instructor

Carlos Reyes
Firma del Aprendiz



Servicio Nacional de Aprendizaje - SENA
Regional Risaralda

Formato no controlado

Página 1 de 2

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

INFORMACIÓN GENERAL

FECHA DE APLICACIÓN: 23/Abril/2025

PROGRAMA DE FORMACIÓN: Tgo. Análisis y Desarrollo de Software

FICHA: 2899410 TGO ADSO

CENTRO: Diseño e Innovación Tecnológica Industrial

COMPETENCIA:

- Desarrollar la solución de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.

RESULTADO DE APRENDIZAJE:

RAE: 1: Planear actividades de construcción del software de acuerdo con el diseño establecido.

RAE: 4: Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.

EVIDENCIA: ☐ Desempeño ☒ Producto ☐ Conocimiento

PROYECTO: Tienda Virtual con PHP

NOMBRE DEL APRENDICES:

- JACOBO MURILLO SIERRA
- BRAYAN FELIPE VELASQUEZ ESCOBAR
- KEVIN ACEVEDO LOPEZ
- JOSE FERNANDO OBREGÓN GARRIDO
- CARLOS ANDRES REYES GRAJALES - *lider*
- ERICK DAVID RAMÍREZ

Bueno 2

NOMBRE DE LOS INSTRUCTORES: Jhoan Sebastián Duque Vera

Ítem	VARIABLES / INDICADORES	CUMPLE	
		SI	NO
CÓDIGO Y ARQUITECTURA			
1	¿Cumple con los requisitos funcionales especificados?	X	
2	¿Se comporta como se espera en diferentes situaciones de entrada?	X	
3	¿Todas las funciones principales funcionan correctamente?	X	
4	¿Están protegiendo bien los datos?		X
5	¿Manejan buenas prácticas de programación?	X	
6	¿Puede agregar, editar y eliminar productos desde un panel de administración?	X	
EXPERIENCIA DE USUARIO (UX)			
6	¿Es fácil de usar para el usuario final?	X	
7	¿La interfaz de usuario es intuitiva y fácil de entender?	X	
8	¿Las acciones comunes son accesibles fácilmente?	X	
9	¿Aparecen mensajes si algo sale mal? ¿O si se completa una acción?	X	
RENDIMIENTO			
10	¿El software responde de manera rápida a las interacciones del usuario?	X	
COMPATIBILIDAD			
11	¿Funciona correctamente en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla?	X	
ACTITUDES Y VALORES			
12	Porta los elementos institucionales (uniforme, carné) de manera correcta, de acuerdo a lo establecido en el reglamento del aprendiz.	X	
13	Desarrolla las actividades propuestas de forma disciplinada	X	
14	Presenta trabajos con honestidad	X	