Descripción

¡Hola! Gracias por echarle un vistazo a mi página. Soy Carlos, desarrollador web independiente con conocimientos del front-end; y estudiante de la carrera Instrumentación y Control en el Instituto Universitario de Tecnología de Valencia.

De adolescente empecé a involucrarme con la programación al usar el motor de renderizado Unity 3D en conjunto con el lenguaje C# para programar videojuegos. La carrera de Instrumentación y Control me llevo a abarcar la electrónica básica y esto me permitió aplicar mis conocimientos de programación en microcontroladores PIC Microchip y a placas de desarrollo Arduino.

\*Electrónica

Habilidades.

1. Desarrollo Front-end: Conocimiento autodidacta de los lenguajes HTML, CSS y JavaScript para la construcción de plantillas para páginas webs.
2. Electrónica: Diseño de circuitos electrónicos con microcontroladores PIC y con placas Arduino, programados con lenguaje C.
3. Blender 3D: Modelado de objetos 3d de todo tipo con el software de código abierto Blender.
4. Unity 3D: Creación de ambientes tridimensionales interactivos mediante el motor de renderizado Unity.