**∠** carlosbenitez@dev.acct.gmail.com · **८** +595-976560932

in carlobei · 🖸 carlobeni

## **DATOS PERSONALES**

• Nombre completo: Carlos María Benítez Cardozo

• Dirección: Nva Italia y Gregorio Lezcano, Carapegua-Paraguay

• Nacionalidad: Paraguaya

• Fecha de nacimiento: 12/04/2001 Paraguari-Paraguay

# EDUCACIÓN Y FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

1. <b>Colegio Católico Subvencionado San Alfonso</b> Carapeguá, Paraguay <b>?</b> Título Obtenido: Técnico en Informática	<b>=</b> Feb 2016 ▶ Nov 2018
2. Laboratorio JT de OMAPA Asunción, Paraguay  Título Obtenido: Técnico especializado en Teoría de Números  Duración: 100 horas	<b>=</b> 2018
3. FreeCodeCamp (Virtual)  Título Obtenido: Responsive Web Design Certification  Duración: 300 horas	<b>=</b> 2022
<ol> <li>FPUNA (Facultad Politécnica de la Universidad de Asunción) San Lorenzo, Título Obtenido: Desarrollador Frontend en ReactJS Duración: 50 horas</li> </ol>	Paraguay • 🖹 2022
<ol> <li>FIUNA (Facultad de Ingeniería de la Universidad de Asunción) San Lorenz Marcha)</li> <li>Septimo semestre de Ingeniería Mecatrónica</li> </ol>	o, Paraguay 💡 🖆 (En
<ol> <li>FreeCodeCamp (Virtual)</li> <li>Título Obtenido: Scientific Computing with Python Certification</li> <li>Duración: 300 horas</li> </ol>	₾ 2023
7. EMALCA (Escuela de Matemática de América Latina y del Caribe ) Encarna Título Obtenido: Aprobacion del Curso de Teoría de Números Duración: 15 horas	ación, Paraguay 💡 🗂 2023
8. <b>FIUNA (Facultad de Ingeniería de la Universidad de Asunción)</b> San Lorenz Título Obtenido: Diplomado de Programación en Python Duración: 80 horas	o, Paraguay 💡 🗂 2023

#### **IDIOMAS**

Español: NativoIngles: CEFR-B2Guaraní: Nativo

Programming Language	ক্রি Frameworks	্ব Software	
JavaScript 🖃	ReactJS 🖃	$\text{ET}_{E}X$	
Python 🖃	TensorFlow •	Unity 🖃	
C++ 🖃	Google Cloud Tools 🖭	Android Studio 💷	
C# ■			
MATLAB 🖭			
■ Beginner ■ Average ■ Pro	)		
PARTICIPACIÓN EN PROYECTOS			

# • Cofundador y profesor de programación en TechnoWizar.

Participé en la creación de TechnoWizar y contribuí como profesor, diseñando un plan de estudios completo y brindando enseñanza en programación a estudiantes de colegios.

# • Desarrollador freelancer de assets de Unity.

Colaboré con varios clientes en proyectos de juegos en Unity como desarrollador freelance, proporcionando activos personalizados y optimizados para mejorar la experiencia del usuario y el desarrollo del juego.

#### • Desarrollador frontend en WORKANA.

Trabajé como desarrollador frontend en WORKANA, donde participé en el diseño, desarrollo y mantenimiento de interfaces de usuario interactivas para proyectos web.

#### • Desarrollador principal del proyecto AQI-app.

Tuve un rol destacado en el proyecto AQI-app, liderando el equipo de desarrollo y contribuyendo en la creación de esta innovadora aplicación para el control de la calidad del aire. Participé en la implementación de características clave y asegurando la precisión de los datos.

#### PREMIOS OBTENIDOS

#### • Medalla de Oro y Primer puesto

El proyecto *FlightAR* fue ganador en el área de tecnología en la feria internacional de proyectos *Fecimar*.

Fecha: 19/10/2018

# • Campeonato Departamental de programación

Campeón departamental de programación en la competencia departamental de colegios técnicos del departamento de Paraguarí.

Colegio Nacional EMD Mcal. Estigarribia

Fecha: 23/9/2017

### Olimpiada Nacional de Matemáticas 2018

Clasificación, Participación y certificado de resolución destacada en la Ronda Final de la Olimpiada Nacional de Omapa.

Fecha: 13/10/2018