

Corso di Laurea in Informatica

Ingegneria del Software

Requisiti e Casi D'Uso - BeHub



Anno Accademico: 2022/23

Docente:

Studenti:

Prof. Andrea De Lucia

Mirko Danilo Pacelli 0512112321

Carlo Perilli 0512112306

Eljon Hida 0512109978

Pag. 1 | 18

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
29/10/2022	0.1	Creazione bozze	Mirko Danilo Pacelli Eljon Hida Carlo Perilli
02/11/2022	0.2	Aggiunti requisiti e casi d'uso per utenti generici	Mirko Danilo Pacelli
03/11/2022	0.3	Aggiunti casi d'uso acquirente e venditore	Eljon Hida
06/11/2022	0.4	Migliorata paginazione	Mirko Danilo Pacelli
07/11/2022	0.5	Aggiunti casi d'uso addetti al supporto e al catalogo	Carlo Perilli
10/11/2022	1.0	Ulteriore miglioramento della paginazione	Tutto il team
14/11/2022	1.0.1	Modifica casi d'uso	Eljon Hida
16/11/2022	1.0.2	Miglioramento requisiti	Carlo Perilli
22/11/2022	1.1	Correzione documento	Tutto il team

Sommario

ision History	2
uisiti	3
equisiti Funzionali	3
equisiti Non Funzionali e Pseudo-Funzionali	6

Casi D'Uso

1. Analisi dei Requisiti

Requisiti Funzionali

ID	Nome	Descrizione	Priorità
RF_1	Registrazione	Il sistema deve permettere la registrazione di un nuovo account. <u>I dati da fornire sono</u> : Dati Anagrafici : Password, Nome, Cognome, E-mail, Indirizzo, CAP, Città, Stato, Numero Telefono. Dati Finanziari : IBAN, Scadenza, CVV.	ALTA
RF_2	Login	Il sistema deve permettere all' UTENTE REGISTRATO l'accesso sicuro al proprio account. <u>I dati da fornire sono</u> : E-mail, Password.	ALTA
RF_3	Logout	Il sistema deve permettere all'utente di poter terminare la sessione disconnettendo il suo account.	ALTA
RF_4	Modifica Informazioni Utente	Il sistema deve permettere all'utente di modificare le informazioni del suo account. <u>I dati da fornire sono</u> : Dati Anagrafici e/o i Dati Finanziari .	ALTA
RF_5	Visualizzazione Profilo	Il sistema deve permettere all'utente di visualizzare il proprio profilo. I dati da visualizzare sono: Dati Anagrafici e i Dati Finanziari.	ALTA
RF_6	Vendita Prodotto	Il sistema deve permettere all'utente di caricare (vendere) un prodotto. I dati da inserire sono: Nome Prodotto, Immagine Prodotto, Quantità massima, Descrizione Prodotto, Categoria Prodotto, Prezzo Prodotto, Prezzo Spedizione, Condizione Prodotto. I dati prodotti dal sistema sono: Codice Prodotto, Data Caricamento.	ALTA
RF_7	Visualizzazione Prodotti messi in Vendita	Il sistema deve permettere la visualizzazione del/dei propri/o prodotto/i. I dati da visualizzare sono: Nome Prodotto, Prezzo Totale, Quantità, Data Caricamento.	ALTA
RF_8	Modifica Prodotto	Il sistema deve permettere all'utente di modificare i dati di un proprio prodotto. <u>I dati da modificare sono:</u> Nome Prodotto e/o Immagine Prodotto e/o Quantità massima e/o Descrizione Prodotto e/o	ALTA

		Categoria Prodotto e/o Prezzo e/o Prezzo Spedizione e/o	
		Condizione Prodotto.	
RF_9	Eliminazione	Il sistema deve permettere all'utente di eliminare un proprio	ALTA
	Prodotto	prodotto.	
		Click sull'apposito bottone, <u>i dati eliminati dal sistema sono</u> :	
		Nome Prodotto, Immagine Prodotto, Quantità massima,	
		Descrizione Prodotto, Categoria Prodotto, Prezzo, Prezzo	
		Spedizione, Condizione Prodotto, Codice Prodotto.	
RF_10	Visualizzazione	Il sistema deve permettere all'utente di visualizzare i prodotti	ALTA
	Prodotti per	di una specifica categoria.	
	Categoria		
		I dati da inserire sono: Categoria.	
		<u>I dati da visualizzare sono</u> : Immagine Prodotto, Nome	
DE 44	V P	Prodotto, Prezzo Prodotto	A 1 T A
RF_11	Visualizza	Il sistema deve permettere all'utente di visualizzare le	ALTA
	Informazioni Prodotto	informazioni complete di un prodotto.	
	Productio	<u>I dati da visualizzare sono:</u> Nome Prodotto, Immagine	
		Prodotto, Descrizione Prodotto, Categoria Prodotto, Prezzo	
		Prodotto, Prezzo Spedizione, Condizione Prodotto.	
RF_12	Aggiunta Prodotti al	Il sistema deve permettere all'utente di creare una lista di	ALTA
_	Carello	prodotti che potenzialmente potrebbe comprare.	
RF_13	Visualizzazione	Il sistema deve permettere all'utente la visualizzazione del suo	ALTA
	Carrello	carrello.	
		<u>I dati da visualizzare sono</u> : Immagine Prodotto, E-mail	
		Venditore, Quantità, Prezzo singolo Prodotto, Prezzo Totale.	
RF_14	Creazione di un	Il sistema deve permettere all'utente di finalizzare un acquisto.	ALTA
	Ordine		
		<u>I dati da visualizzare sono:</u> Nome, Cognome, Indirizzo, Stato,	
		Provincia, Cap, Telefono, IBAN, Scadenza, CVV.	
		I dati prodotti dal sistema sono: Codice Ordine, Stato, Tracking,	
		Data Acquisto.	
RF_15	Visualizzazione	Il sistema deve permettere all'utente di visualizzare la lista	ALTA
	Ordini Effettuati	degli ordini effettuati.	,,,,,,
		<u>I dati da visualizzare sono</u> : Codice Ordine, Data Ordine, Codice	
		Prodotto, Prezzo Totale, E-mail Venditore, Stato, Tracking,	
		Indirizzo Spedizione, Città, Provincia, CAP, Stato.	
RF_16	Stato Dell'Ordine	Il sistema deve permettere all'utente l'aggiornamento dello	MEDIA
		stato di un ordine.	
		<u>I dati da visualizzare sono</u> : Codice Ordine, Nome Prodotto,	
		Prezzo Totale, Data Ordine, Stato, Tracking.	
		<u>I dati da modificare sono:</u> Tracking.	

		<u>I dati modificati dal sistema sono</u> : Stato.	
RF_17	Eliminazione Ordine	Il sistema deve permettere all'utente di eliminare un ordine se e solo se il suo Stato rientra In fase di Preparazione.	BASSA
		Click sull'apposito bottone, <i>il sistema genera i seguenti dati</i> : Eliminato.	
		Click sull'apposito bottone, <u>il sistema deve eliminare i seguenti</u> <u>dati</u> : Codice Ordine.	
		<u>Il sistema deve modificare i seguenti dati</u> : Stato Ordine.	
RF_18	Invio Ticket	Il sistema deve permettere all'utente di inviare una richiesta di supporto.	MEDIA
		<u>I dati da inserire sono</u> : Richiesta Supporto, Oggetto Ticket. <u>I dati generati dal sistema sono</u> : Codice Richiesta Supporto, Stato Ticket.	
RF_19	Visualizzazione	Il sistema deve permettere all'utente di visualizzare le proprie	MEDIA
	Ticket	richieste di supporto.	
		<u>I dati da visualizzare sono:</u> Codice Richiesta Supporto, Richiesta Supporto, Stato Richiesta.	
RF_20	Visualizzazione Ticket Aperti	Il sistema deve permettere all'addetto al supporto di visualizzare la lista dei ticket con stato Aperto inviati dagli utenti.	MEDIA
		<u>I dati da visualizzare sono</u> : Codice Utente, E-mail utente, Oggetto Ticket.	
RF_21	Eliminazione	Il sistema deve permettere all'addetto al catalogo di eliminare	ALTO
	Prodotto	un prodotto che ritiene inappropriato.	
	Inappropriati	Click sull'apposito bottone, <u>i dati eliminati dal sistema sono</u> : Codice Prodotto, Nome Prodotto, Immagine Prodotto, Quantità massima, Descrizione Prodotto, Categoria Prodotto, Tag Prodotto.	
RF_22	Risposta Ticket	Il sistema deve permettere all'addetto al supporto di rispondere e aggiornare lo stato di una richiesta di supporto.	MEDIA
		<u>I dati da inserire sono</u> : Risposta Richiesta, Stato Richiesta.	
RF_23	Ricerca per nome	Il sistema deve permettere all'utente di ricercare un prodotto attraverso una barra di ricerca.	BASSA
		I dati da inserire sono: Stringa Inserita	
		I dati da visualizzare sono: Nome Prodotto	

Requisiti non funzionali e pseudo-requisiti

a) Usabilità

ID	Descrizione	Priorità
RNF_1	Il sistema deve essere implementato con una interfaccia grafica.	Alta
	L'interfaccia grafica deve essere responsive per smartphone, PC e tablet.	Alta
	Il sistema deve utilizzare delle icone per l'accesso alle varie funzionalità.	Alta
	Il sistema deve dare informazioni chiare all'utente sugli errori di compilazione dei form.	Alta

b) Affidabilità

ID	Descrizione	Priorità
RNF_2	Il sistema deve scartare eventuali errori nei dati non memorizzandoli nel database.	Media
	Il database deve memorizzare le password e altri dati sensibili in maniera criptata.	Media
	Il sistema deve essere attivo 24/7, salvo manutenzione.	Bassa

c) Estensibilità

ID	Descrizione	Priorità
RNF_3	Il venditore deve permettere l'inserimento di nuovi prodotti senza modifiche al sistema esistente.	Alta

d) Prestazioni

ID	Descrizione	Priorità
RNF_4	Il sistema dovrebbe, nel 90% dei casi, rispondere alle richieste utente in, al più, 3 secondi.	Bassa

e) Manutenibilità

ID	Descrizione	Priorità
RNF_5	Il codice deve avere commenti per descrivere il suo funzionamento.	Media
	Le variabili devono avere nomi adatti per descriverle.	Alta

f) Implementazione

ID	Descrizione	Priorità
PR_1	Il sistema software deve essere sviluppato tramite l'uso di linguaggio Java e JavaScript.	Alta
	Le pagine web devono essere create usando HTML5, CSS ed eventuali framework.	Alta
	II DataBase Management System usato dal sistema deve essere MySQL.	Alta

g) Legali

ID	Descrizione	Priorità
RPF_2.1	Tutti i dati sensibili riguardanti gli utenti devono essere gestiti seguendo le norme vigenti sulla protezione dei dati, in sigla GDPR (regolamento (UE) n. 2016/679).	Media

2. Casi D'Uso

UC_1: Registrazione

Attore: Utente Non Registrato

Entry Condition: L'utente deve trovarsi sulla pagina dedicata alla registrazione

Flusso Eventi Principale:

 Utente: Inserisce i dati necessari per la registrazione (nome, cognome, e-mail, password, data di nascita, città, paese, CAP, provincia, indirizzo, cellulare, numero di carta, scadenza, CVV);

- 2. Utente: Clicca il pulsante "Conferma";
- 3. Sistema: Controlla che i dati inseriti rispettino i formati desiderati;
- 4. Sistema: Controlla che la mail inserita non sia già stata usata;
- 5. Sistema: Aggiunge il nuovo utente al database;
- 6. Sistema: Reindirizza l'utente alla pagina di login;

Exit Condition: L'utente si trova nella home page, è autenticato ed è stato registrato sulla piattaforma.

Flusso Di Eventi Alternativi/Eccezioni:

- Se nel punto 2 il sistema rileva campi non formati in modo giusto, verrà mostrata nuovamente la schermata di registrazione contenente tutti i campi precedentemente compilati evidenziando con un messaggio di errore i campi scorretti.
- Se al punto 3 il sistema rileva che l'e-mail è già stata utilizzata, si ripresenterà la schermata di registrazione contenente tutti i campi precedentemente compilati evidenziando con un messaggio di errore il campo e-mail("e-mail già utilizzata").

Tabella Formati e Messaggi d'errore

	Formati Richiesti	Messaggio d'errore
Nome e Cognome	Solo lettere dell'alfabeto	"Inserire nome o
		cognome senza caratteri speciali"
		Speciali
E-mail	y@y con y come stringa	"Indirizzo mail non valide"
Password	Deve contenere un	"La password deve
	minimo di 8 caratteri,	contenere almeno 8
	numeri compresi	caratteri di cui almeno
		uno numeri"

UC_2: Login

Attore: Utente Registrato

Entry Condition: L'utente deve essersi già registrato alla piattaforma e trovarsi sulla

pagina dedicata al login

Flusso Eventi Principale:

1. Utente: Inserisce e-mail e password;

2. Utente: Clicca il pulsante "Accedi" e quindi prova l'accesso;

3. Sistema: Controlla che la mail e la password inserite siano corrette;

4. Sistema: Indirizza l'utente alla home page;

Exit Condition: L'utente si trova nella home page.

Flusso Di Eventi Alternativi/Eccezioni:

• Se nel punto 3 il sistema non riconosce la mail o la password, mostrerà un messaggio di errore ("e-mail o password errati") che chiede all'utente di registrarsi prima di provare a fare il login.

UC_3: Visualizzazione Prodotti per Categoria

Attore: Utente Registrato

Entry Condition: L'utente deve trovarsi sulla pagina principale del sito

Flusso Eventi Principale:

1. Sistema: Mostra la navigation bar con le diverse categorie;

- 2. Utente: Sceglie la categoria dei prodotti che vuole visualizzare dalla home page;
- 3. Sistema: Indirizza l'utente alla pagina dei prodotti scelti per quella categoria;

4. Utente: Visualizza l'elenco dei prodotti;

Exit Condition: L'utente visualizza la pagina dei prodotti della categoria scelta.

UC_4: Visualizzazione Dettagli Prodotto

Attore: Utente Registrato

Entry Condition: L'utente ha selezionato un prodotto dall'elenco

Flusso Eventi Principale:

1. Utente: Clicca sul pulsante "Dettagli" presente su ogni prodotto;

2. Sistema: Indirizza l'utente ad una pagina che mostra i dettagli di quel prodotto;

3. Utente: Visualizza i dettagli del prodotto;

Exit Condition: L'utente ha visualizzato correttamente i dati che desiderava.

UC_5: Inserimento Prodotto Nel Carrello

Attore: Cliente

Entry Condition: Il cliente deve aver fatto il login e trovarsi sulla pagina dei prodotti

Flusso Eventi Principale:

- 1. Cliente: Clicca sul pulsante "Aggiungi al Carrello" disponibile per ogni prodotto;
- 2. Sistema: Aggiunge il prodotto selezionato al carrello;
- 3. Sistema: Mostra al cliente il seguente messaggio: "Articolo aggiunto con successo al carrello";

Exit Condition: Il cliente visualizza il messaggio.

UC_6: Visualizzazione Carrello

Attore: Cliente

Entry Condition: Il cliente deve aver effettuato il login e trovarsi sulla home page

Flusso Eventi Principale:

1. Cliente: Clicca sull'icona del carrello presente sul navigation bar;

2. Sistema: Indirizza il cliente alla pagina del carrello

3. Cliente: Visualizza il carrello e tutti i prodotti che ha aggiunto al suo interno con i seguenti dati: nome prodotto, e-mail venditore, quantità, prezzo totale;

Exit Condition: Il cliente si trova nel carrello.

Flusso Di Eventi Alternativi/Eccezioni:

• Se in passato il cliente non aveva aggiunto prodotti al carrello, allora, arrivati al punto 3 il carrello risulterà vuoto

UC 7: Modifica Profilo

Attore: Cliente

Entry Condition: Il cliente deve aver fatto il login e trovarsi sulla home page

Flusso Eventi Principale:

- 1. Cliente: Clicca sull'icona dell'area personale sulla navigation bar;
- 2. Sistema: Indirizza il cliente alla propria area personale mostrandogli i dati precompilati;
- 3. Cliente: Modifica le informazioni che desidera;
- 4. Cliente: Clicca sul pulsante "Salva Modifiche";
- 5. Sistema: Controlli che le modifiche rispettino i formati richiesti;
- 6. Sistema: Aggiorna i dati;
- 7. Sistema: Mostra messaggio al cliente:" Informazioni modificate con successo";
- 8. Sistema: Ricarica la pagina dell'area personale con i dati aggiornati;

Exit Condition: Il cliente si trova nella sua area personale e visualizza le modifiche fatte.

Flusso Di Eventi Alternativi/Eccezioni:

• Se il cliente lascia dei campi vuoti il sistema mostrerà un messaggio di errore nel quale chiederà all'utente di compilarli

UC_8: Invio Ticket

Attore: Cliente

Entry Condition: Il cliente deve aver fatto l'accesso alla piattaforma e trovarsi nell'area personale

Flusso Eventi Principale:

- 1. Cliente: Clicca sul pulsante "Invia Ticket";
- 2. Sistema: Indirizza il cliente su una pagina per la compilazione del ticket;
- Cliente: Inserisce i dati richiesti (Oggetto della richiesta e Descrizione del problema);

4. Sistema: Invia il ticket all'addetto al supporto;

5. Sistema: Indirizza il cliente alla pagina dedicata ai ticket inviati;

Exit Condition: Il cliente si trova nella pagina dei ticket e visualizza quelli inviati.

UC_9: Vendita Prodotto

Attore: Cliente

Entry Condition: Il cliente deve aver fatto il login e trovarsi sulla pagina principale

Flusso Eventi Principale:

1. Sistema: Mostra la navigation bar con il pulsante "Vendi";

2. Cliente: Clicca il pulsante "Vendi";

- 3. Sistema: Indirizza il cliente a una pagina dove dovrà inserire le informazioni riguardanti il prodotto che vuole vendere;
- 4. Cliente: Inserisce le informazioni richieste: immagine prodotto, nome prodotto, quantità, prezzo, condizioni del prodotto, categoria del prodotto e breve descrizione;
- 5. Sistema: Carica il prodotto sul catalogo;
- 6. Sistema: Mostra il cliente il seguente messaggio:" Articolo correttamente messo in vendita";
- 7. Sistema: Indirizza il cliente alla pagina dei prodotti venduti;

Exit Condition: Il cliente si trova nella pagina dei prodotti venduti e visualizza il prodotto appena inserito.

Flusso Di Eventi Alternativi/Eccezioni:

• Se nel punto 3 il cliente non compila i campi obbligatori il sistema manderà un messaggio di errore ("Compilare i campi obbligatori")

UC_10: Modifica Stato Ordine

Attore: Cliente

Entry Condition: Il cliente deve aver fatto l'accesso alla piattaforma e trovarsi sulla

sua area personale

Flusso Eventi Principale:

1. Sistema: Mostra navigation bar con pulsante" Prodotti venduti";

- 2. Cliente: Clicca il pulsante "Prodotti venduta";
- 3. Sistema: Indirizza il cliente alla pagina dei prodotti venduti e mostra nome prodotto, prezzo totale, data annuncio, stato spedizione e numero tracking;
- 4. Cliente: Inserisce il numero di tracking;
- 5. Sistema: Aggiorna la pagina dei prodotti venduti mostrandone lo stato aggiornato

Exit Condition: Il cliente si trova nella pagina dei prodotti venduti e lo stato è stato aggiornato.

UC_11: Modifica Prodotto

Attore: Cliente

Entry Condition: Il cliente deve aver effettuato il login e trovarsi sulla sua area

personale

Flusso Eventi Principale:

1. Cliente: Clicca sul comando "Prodotti in vendita";

- 2. Sistema: Indirizza il cliente alla pagina dei prodotti che quest'ultimo ha messo in vendita sulla piattaforma;
- 3. Cliente: Visualizza i prodotti con i seguenti dati: nome prodotto, prezzo, data annuncio e quantità;
- 4. Cliente: Clicca sul comando "Modifica" del prodotto desiderato;
- 5. Sistema: Indirizza il cliente ad una pagina che gli permette di aggiornare le informazioni del prodotto;
- 6. Cliente: Modifica le informazioni e clicca sul comando "Salva Modifiche";

- 7. Sistema: Aggiorna le informazioni;
- 8. Sistema: Mostra il seguente messaggio all'utente:" Articolo correttamente modificato";
- 9. Sistema: Indirizza il cliente alla pagina dei prodotti venduti;
- 10. Cliente: Visualizza i propri prodotti venduti con le informazioni aggiornate;

Exit Condition: Il cliente si trova nella pagina dei prodotti venduti.

UC_12: Elimina Prodotto

Attore: Cliente

Entry Condition: Il cliente deve aver fatto il login e trovarsi sulla pagina dei prodotti in vendita e averne caricato almeno uno

Flusso Eventi Principale:

- 1. Sistema: Mostra i prodotti messi in vendita e il pulsante "Elimina" per ciascuno;
- 2. Cliente: Clicca il pulsante "Elimina";
- 3. Sistema: Mostra al cliente il messaggio:" Prodotto eliminato con successo";
- 4. Sistema: Indirizza il cliente alla pagina dei prodotti in vendita;

Exit Condition: Il cliente si trova nella pagina dei prodotti venduti e non visualizza più il prodotto che voleva eliminare.

UC_13: Acquista Prodotto

Attore: Cliente

Entry Condition: Il cliente deve aver fatto il login e trovarsi sulla pagina principale

Flusso Eventi Principale:

- 1. Sistema: Mostra la navigation bar con le varie categorie;
- 2. Cliente: Sceglie la categoria desiderata;
- 3. Sistema: Indirizza il cliente a una pagina dove avrà visione dei prodotti etichettati con la categoria scelta;
- 4. Cliente: Clicca sul comando "Acquista Ora";
- 5. Sistema: Mostra al cliente dei campi precompilati con il suo indirizzo di spedizione e gli permette la modifica;
- 6. Cliente: Procede con l'indirizzo di default;
- 7. Sistema: Mostra altri campi precompilati con le informazioni riguardanti il metodo di pagamento;
- 8. Cliente: Procede selezionando il comando "Conferma Acquisto"
- 9. Sistema: Mostra al cliente il messaggio: "Acquisto avvenuto con successo";
- 10. Sistema: Indirizza il cliente alla pagina degli ordini effettuati;

Exit Condition: Il cliente si trova nella pagina degli ordini effettuati e visualizza l'ordine appena effettuato.

UC_14: Visualizzazione Ordini

Attore: Cliente

Entry Condition: Il cliente deve aver fatto il login, trovarsi nella sua area personale ed aver effettuato almeno un ordine

Flusso Eventi Principale:

- Sistema: Mostra l'area personale con il comando "Ordini effettuati";
- 2. Cliente: Clicca il pulsante "Ordini effettuati";
- 3. Sistema: Indirizza il cliente alla pagina degli ordini;

Exit Condition: Il cliente si trova nella pagina degli ordini effettuati e li visualizza.

UC_15: Visualizzazione Utenti

Attore: Addetto al Supporto

Entry Condition: L'addetto deve aver fatto il login e trovarsi nella sua area personale

Flusso Eventi Principale:

- 1. Sistema: Mostra la navigation bar con il pulsante "Supporto";
- 2. Addetto: Clicca il pulsante "Supporto";
- 3. Sistema: Indirizza l'utente a una pagina dove dovrà inserire e-mail del cliente;
- 4. Utente: Inserisce l'e-mail del cliente e seleziona" Conferma";
- 5. Sistema: Mostra all'addetto una pagina con tutti gli ordini effettuati da quel cliente;

Exit Condition: L'addetto visualizza l'utente e tutti gli ordini che ha effettuati.

Flusso Di Eventi Alternativi/Eccezioni:

 Se nel punto 4 l'addetto inserisce un'e-mail errata il sistema mostrerà il seguente messaggio d'errore: "Nessun cliente registrato con l'e-mail inserita"

UC 16: Eliminazione Prodotti In Vendita

Attore: Addetto al Catalogo

Entry Condition: L'addetto deve aver fatto il login e trovarsi nella pagina principale

Flusso Eventi Principale:

- 1. Sistema: Mostra la navigation bar con il pulsante con le diverse categorie;
- 2. Addetto: Seleziona una delle diverse categorie;
- 3. Sistema: Indirizza l'addetto a una pagina che mostra la lista di prodotti di quella categoria con la possibilità di eliminare ciascuno di essi;
- 4. Addetto: Selezione l'icona del cestino per eliminare il prodotto;
- 5. Sistema: Mostra all'addetto un messaggio che gli chiede di confermare la sua scelta;
- 6. Addetto: Clicca sul pulsante "Conferma";
- 7. Sistema: Mostra all'addetto il seguente messaggio:" Prodotto eliminato correttamente";

Exit Condition: L'addetto visualizza la lista degli articoli.

UC_17: Logout

Attore: Utente Registrato

Entry Condition: L'utente deve aver fatto il login e trovarsi nella pagina principale

Flusso Eventi Principale:

1. Sistema: Mostra la navigation bar con le diverse icone;

2. Utente: Seleziona l'icona del logout;

3. Sistema: Indirizza l'addetto alla pagina principale come utente non registrato;

Exit Condition: L'utente ha effettuato il logout e visualizza la pagina principale come utente non registrato.