Carlos López

Ingeniero de Software

calopezs1111@outlook.com

0969598740

<u>Portafolio</u>

RESUMEN

Desarrollador de software con un enfoque en los últimos años en desarrollo móvil y front-end. Experiencia en aplicaciones móviles multiplataforma usando Ionic, React Native y principalmente Flutter. Sólidos conocimientos en desarrollo web front-end con Angular. También he contribuido en proyectos backend utilizando GraphQL y APIs REST con Java y Spring Boot. Apasionado por crear soluciones de software eficientes, escalables y fáciles de usar.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Gestor

Noviembre 2023 - Actualidad

Colaboración en el desarrollo de software financiero utilizando Angular en el front y Spring Boot en el backend, dentro de equipos multidisciplinarios.

- Desarrollo de interfaces de usuario con Angular, aplicando buenas prácticas de arquitectura y usabilidad.
- Implementación de reglas de negocio y lógica de servidor usando Java y Spring Boot.

Freelancer

Noviembre 2023 - Actualidad

Desarrollador freelance de aplicaciones móviles con Flutter, creando productos intuitivos y adaptados a las necesidades del cliente.

- Diseño y desarrollo completo de aplicaciones móviles multiplataforma con Flutter, desde la interfaz de usuario hasta la lógica de negocio.
- Integración de servicios backend (REST API, Firebase) y despliegue de aplicaciones en Google Play y App Store.

Icarus

Mayo 2022 - Octubre 2023

Cofundador y desarrollador móvil en Icarus, participando en diversos proyectos colaborativos con enfoque en Flutter, contribuyendo al desarrollo de aplicaciones escalables, eficientes y con interfaces modernas orientadas a la experiencia del usuario.

- Diseñar e implementar interfaces de usuario modernas y responsivas usando Flutter.
- Integrar funcionalidades complejas mediante el uso de widgets personalizados, gestion de estado y animaciones.

NousClic

Agosto 2020 - Enero 2021

Responsable del desarrollo de aplicaciones móviles utilizando Ionic y React Native, liderando la implementación de soluciones eficientes y adaptables para múltiples plataformas.

- Integrar APIs Rest para la comunicación con servicios Backend.
- Usar capacidades nativas del dispositivo (Cámara, Geolocalización, Notificaciones Push).

PROYECTOS-FREELANCER

- Te ayudo app: Aplicación desarrollada con Flutter para ayudar a niños con TEA a través de pictogramas.
- Cota City: Aplicación desarrollada con Flutter para escuela de futbol de Cotacachi.

EDUCACIÓN

Ingeniería de Software - Universidad Técnica del Norte

• Bachillerato BGU - Colegio Diocesano Bilingüe

HABILIDADES

Autodidacta

Adaptabilidad

Empatía

• Trabajo en equipo

Comunicación

Creatividad

IDIOMAS

• Inglés: Medio.

• Español: Nativo