

M2 UF4 Pt2.2 PostgreSQL Tipus objecte - Herència

M2 UF4 Pt2.2 PostgreSQL Tipus objecte - Herència

- 1 - Crear la base de dades
- 2 - Creació del type
- 3 - Creació de la taula d'objectes
- 4 - Creació de la taula heredera
- 5 - Inserts

1 - Crear la base de dades

- El primer que farem serà crear una BD nova per a fer les proves pertinents i així tenir-ho tot més ordenat

```
CREATE DATABASE herencia;
```

```
postgres=# CREATE DATABASE herencia;
CREATE DATABASE
postgres=# \l
```

Name	Owner	Encoding	Collate	Ctype	Access privileges
herencia	postgres	UTF8	en_US.utf8	en_US.utf8	
postgres	postgres	UTF8	en_US.utf8	en_US.utf8	
template0	postgres	UTF8	en_US.utf8	en_US.utf8	=c/postgres + postgres=CTc/postgres
template1	postgres	UTF8	en_US.utf8	en_US.utf8	=c/postgres + postgres=CTc/postgres

```
(4 rows)
postgres=#
```

- El proxím pas serà canviar a la nova BD per poder treballar sobre la mateixa

```
\c herencia
```

```
postgres=# \c herencia
You are now connected to database "herencia" as user "postgres".
herencia=#
```

2 - Creació del type

- En aquest punt la nostra intenció serà crear l'objecte 'type'. En el meu cas he escoïllit un de senzill, l'objecte lluitador

```
CREATE TYPE lluitador AS (id int, nom varchar (20), poder int);
```

```
herencia=# CREATE TYPE lluitador AS (id int, nom varchar (20), poder int);
CREATE TYPE
herencia=# \dt
Did not find any relations.
herencia=#
```

3 - Creació de la taula d'objectes

- Un cop creat el type el nostre proxím objectiu serà crear una taula amb els types anteriors com a camp

```
CREATE TABLE tekken7 OF lluitador (PRIMARY KEY (id));
```

```
herencia=# CREATE TABLE tekken7 OF lluitador (PRIMARY KEY (id));
CREATE TABLE
herencia=# \dt
          List of relations
 Schema |   Name   | Type  | Owner
-----+-----+-----+-----
 public | tekken7  | table | postgres
(1 row)

herencia=#
```

4 - Creació de la taula heredera

- Per últim si volem crear una taula on només tindrem alguns dels objectes de la taula anterior per motius X pero no volem fer tots els camps nomes cal 'heredar-la'

```
CREATE TABLE lluitadors_lluitant (torneig varchar(30)) INHERITS (tekken7);
```

```
herencia=# CREATE TABLE lluitadors_lluitant (torneig varchar(30)) INHERITS (tekken7);
CREATE TABLE
herencia=# \dt
          List of relations
 Schema |           Name           | Type  | Owner
-----+-----+-----+-----
 public | lluitadors_lluitant     | table | postgres
 public | tekken7                 | table | postgres
(2 rows)

herencia=#
```

5 - Inserts

- Ara tenim l'estructura bàsica però no hi han dades anem a inserir-ne unes quantes en diferents casos

Lluitador sense torneig

```
INSERT INTO tekken7 (id, nom, poder) VALUES (1, 'King II', 100);
```

```
herencia=# INSERT INTO tekken7 (id, nom, poder) VALUES (1, 'King II', 100);
INSERT 0 1
herencia=# select * from tekken7;
 id |   nom   | poder 
-----+-----+-----
  1 | King II |   100 
(1 row)

herencia=#
```

Lluitador amb torneig, de forma automàtica també s'afegirà al lluitador a la taula prèvia, **tekken7**

```
INSERT INTO lluitadors_lluitant (id, nom, poder, torneig) VALUES (2, 'Kazuya
Mishima', 150, 'Torneig per a dimonis');
```

```
herencia=# INSERT INTO lluitadors_lluitant (id, nom, poder, torneig) VALUES (2, 'Kazuya Mishima', 150, 'Torneig per a dimonis'
);
INSERT 0 1
herencia=# select * from lluitadors_lluitant;
 id |   nom   | poder |   torneig   |
-----+-----+-----+-----+
  2 | Kazuya Mishima |   150 | Torneig per a dimonis |
(1 row)

herencia=#
```

```
herencia=# select * from tekken7;
 id |   nom   | poder 
-----+-----+-----
  1 | King II |   100 
  2 | Kazuya Mishima |   150 
(2 rows)

herencia=#
```