



Programação (CK0226 – 2017.2)

Universidade Federal do Ceará
Departamento de Computação
Prof. Lincoln Souza Rocha
(lincoln@dc.ufc.br)

APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA



Índice

- Justificativa
- Objetivos
- Ementa
- Conteúdo
- Metodologia
- Avaliação
- Bibliografia
- Comentários gerais



Justificativa

A prática de programação é uma atividade essencial para a formação dos alunos do curso de Ciência da Computação, bem como a compreensão de como as Estruturas de Dados podem ser implementadas para a resolução de problemas. Nesse cenário, a disciplina de Programação oferece um ambiente propício para a prática de programação através da resolução de problemas que envolvem a implementação de Estruturas de Dados básicas.

Objetivo

Esta disciplina tem como objetivo a dar aos alunos um maior embasamento prático relativo aos conceitos e dificuldades envolvidos em sua atividade principal, a de programar. Através da resolução de problemas práticos, os alunos são conduzidos a aplicar (estudar e implementar) Estruturas de Dados básicas como parte da solução dos problemas.



Ementa

- Implementação de ED básicas
 - Listas
 - Filas
 - Pilhas
 - Árvores
- Estudo da linguagem C
 - Variáveis, Atribuição e Expressões Lógicas e Aritméticas
 - Estruturas de Controle de Fluxo
 - Vetores, String e Tipo Abstrato de Dados
 - Ponteiros e Gerenciamento Dinâmico de Memória
 - Funções, Procedimentos e Recursividade
 - Entrada/Saída e Manipulação de Arquivos



Metodologia

- Aulas Expositivas sobre C (~25%)
- Aulas Práticas sobre C (~25%)
- Resolução de Problemas (~50%)
- Recursos de Multimídia e Laboratório
- Resolução de Exercícios
 - Práticas em Laboratório (Exercícios de C)
 - Oficinas de Programação (Resolução de Problemas)



Avaliação

- $M = MAP * 0,3 + MOP * 0,7$
 - MAP = Média das Avaliações de Aprendizagem
 - MOP = Média das Oficinas de Programação

Se ($M \geq 7$) Então

Aprovado por Média \õ/

Senão

Fazer Prova Final-PF ☹

Se ($PF \geq 4$) E ($(M + PF)/2 \geq 5$) Então

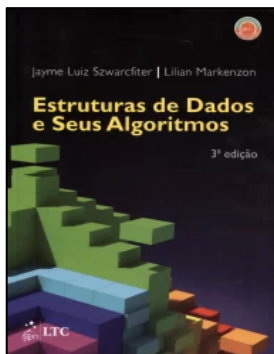
Aprovado na Final \õ/

Senão

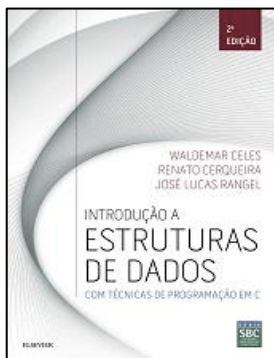
Nos vemos ano que vem ☹



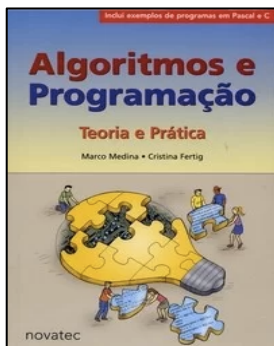
Bibliografia Básica



SZWARCFITER, Jayme L.; MARKENSON, Lilian. Estrutura de Dados e seus Algoritmos. 3 ed. LTC Editora, 2010. ISBN: 9788521617501.



CELES, Waldemar; CERQUEIRA, Renato; RANGEL, José Lucas. Introdução a estruturas de dados: com técnicas de programação em C. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier: Campus, 2004. xiv, 294 p. ISBN 8535212280.



MEDINA, Marco; FERTIG, Cristina. Algoritmos e programação: teoria e prática. 2. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2006. 384 p. ISBN 857522073X.

Comentários Gerais

- Usar celular em modo silencioso na sala
- Todos tem problemas, inclusive o professor, mas tente não trazê-los para dentro de sala
- Diálogo é a melhor forma de entender e de se fazer entender
- Compromisso é a chave para o sucesso





Programação (CK0226 – 2017.2)

Universidade Federal do Ceará
Departamento de Computação
Prof. Lincoln Souza Rocha
(lincoln@dc.ufc.br)